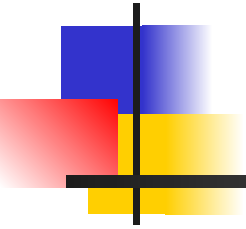
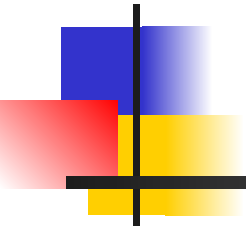


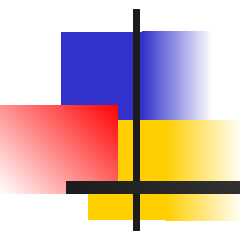
Моделирование как метод познания



Модель – это некий новый объект, который отражает некоторые существенные свойства изучаемого объекта, явления или процесса



Моделирование – это метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей



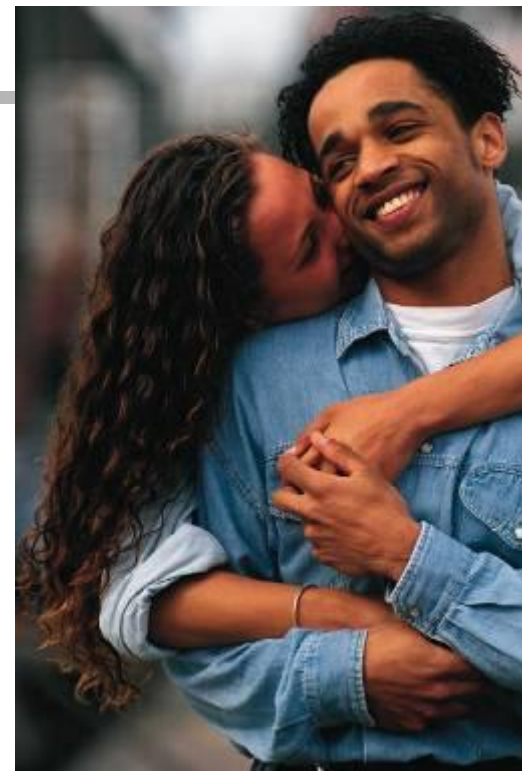
Один и тот же объект
может иметь
множество моделей,
а разные объекты
могут описываться
одной моделью

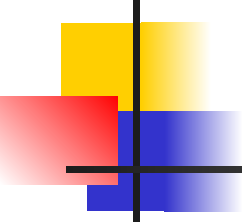
Человек:

- Кукла
- Портрет
- Словесный
портрет
- Скульптура

Реальный
объект -
оригинал

Модели





Классификация моделей по способу представления:

Материальные модели –

Воспроизводят
геометрические,
физические и
другие свойства
объектов в
материальной
форме



Пример: Глобус (модель земного шара) - география

Информационные модели –

Представляют
объекты и
процессы в форме
схем, чертежей,
таблиц, формул,
текстов и т.д.



Пример: Рисунок цветка – ботаника,
формула - математика

Условные обозначения на плане:

1. Письменный стол
2. Стул
3. Две книжные полки (одна над другой)
4. Диван
5. Шкаф
6. Полка для магнитофона
7. Торшер
8. Коврик перед диваном
9. Настольная лампа
10. Комнатные растения



План детской комнаты

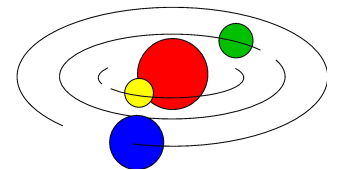
Классификация моделей с учетом фактора времени:

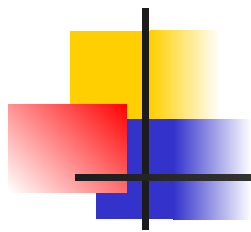
- Статические;
- Динамические.

Если модель учитывает изменение свойств моделируемого объекта от времени, то модель называется динамической, в противном случае статической.

- **Примеры:**

- динамические:
 - заводные игрушки;
- статические:
 - глобус;
 - мягкие игрушки;
 - учебники.





The end

