

# Понятие «мультимедиа»

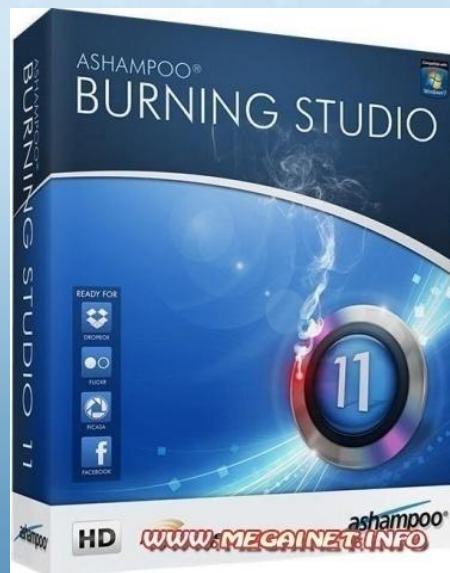


# *Мультимедиа технологии*

*Мультимедиа* – это интерактивные (диалоговые) системы, обеспечивающие одновременную работу со звуком, анимированной компьютерной графикой, видеокадрами, статическими изображениями и текстами.



Специальные программы, позволяющие создавать, редактировать и воспроизводить мультимедийные данные, называют *мультимедийными программными средствами*.



## Область использования:

- образование,
- искусство,
- реклама,
- наука,
- торговля
- т.д.

## Популярные продукты:

- электронные справочники,
- энциклопедии,
- художественные и музыкальные альбомы
- Т.д.



# **АНАЛОГОВЫЙ И ЦИФРОВОЙ ЗВУК**

The background features a light blue gradient with a subtle grid of small squares. On the right side, there are curved, overlapping bands in various shades of blue. At the bottom, there are more dynamic, flowing lines in shades of blue and orange, creating a sense of movement and depth.

**Звук** — физическое явление, представляющее собой распространение в виде упругих волн механических колебаний в твёрдой, жидкой или газообразной среде.

**Звукозапись — процесс записи звуковых сигналов.**

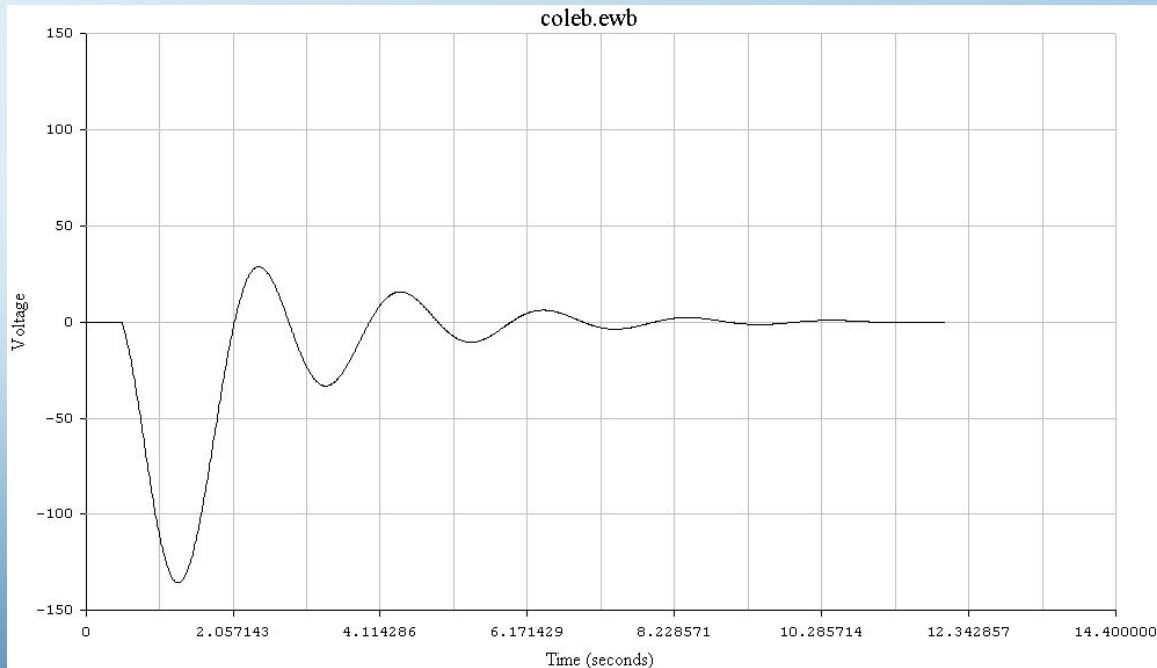
**Результатом звукозаписи является фонограмма.**



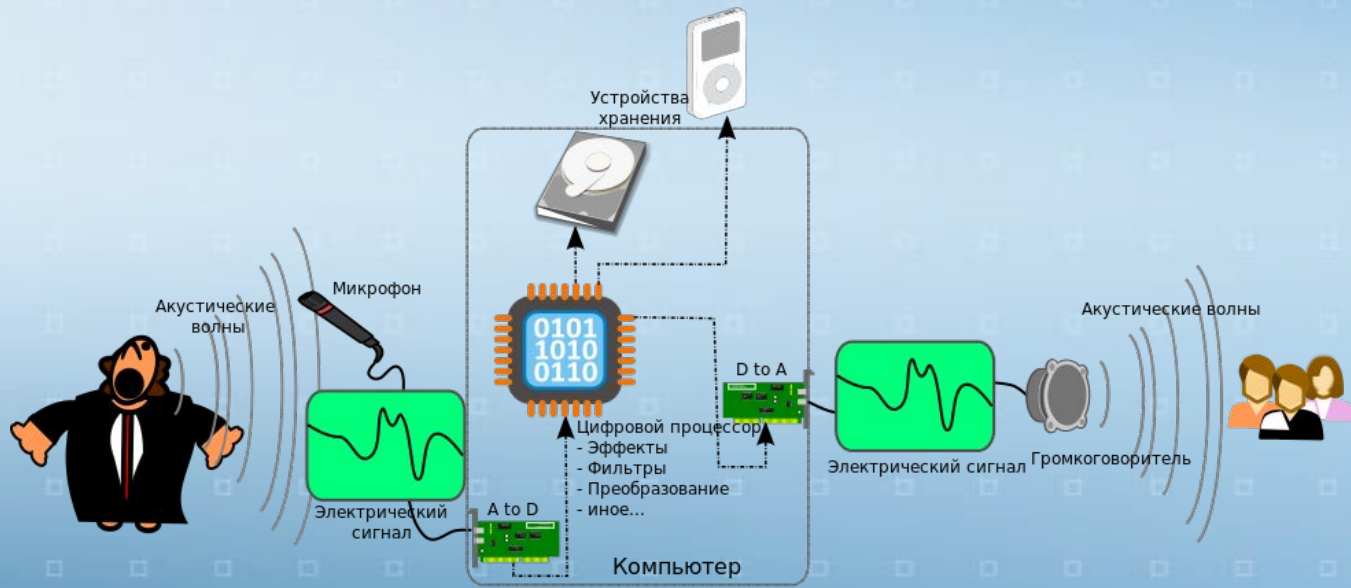
Под аналоговой подразумевают запись звуков на физический носитель таким образом, чтобы устройство воспроизведения производило колебания и создавало звуковые волны аналогичные тем, что были получены при сохранении.



Осциллограмма это изображение процесса на экране осциллографа.



Под цифровой записью понимают оцифровку и сохранение звука в виде набора бит (битовой последовательности), который описывает воспроизведение тем или иным устройством.





Оцифровка – процесс преобразования аналогового сигнала в цифровой.

