

$2+2=$

$ax+by=c$

**Поняття про програму.  
Запуск програми на  
виконання.**

Вчитель інформатики Златоустівської  
ЗОШ  
I-III ступенів  
Лесконог О.В.

$$\begin{array}{r} 25 \overline{) 5} \\ \underline{25} \phantom{0} \\ 0 \end{array}$$

$$2+2=$$

$$ax+by=c$$

**Комп'ютер** – це електронний пристрій, який працює тільки за командою людини.

: Команди складаються в програми, які зберігаються в пам'яті комп'ютера і на дисках, або інших носіях.



$$\begin{array}{r} 25 \overline{) 5} \\ \underline{25} \phantom{0} \\ 0 \end{array}$$

$2+2=$

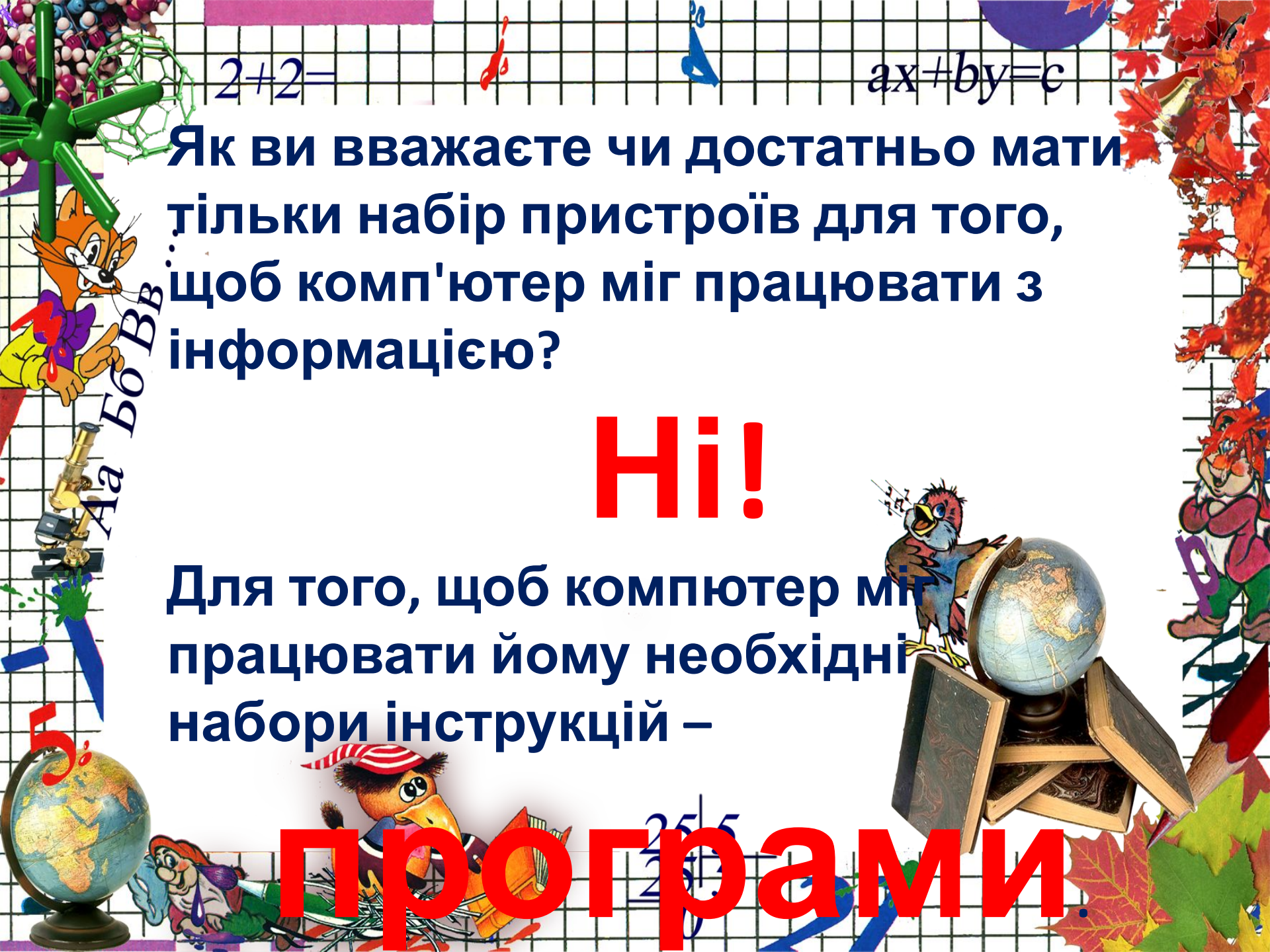
$ax+by=c$

Як ви вважаєте чи достатньо мати тільки набір пристроїв для того, щоб комп'ютер міг працювати з інформацією?

**Ні!**

Для того, щоб компютер міг працювати йому необхідні набори інструкцій –

**програми**



$$2+2=$$

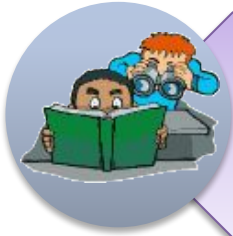
$$ax+by=c$$

Більша частина об'єктів, що знаходяться на Робочому столі пов'язана з програмами, що розміщені в пам'яті комп'ютера.

Програми забезпечують виконання різних завдань з опрацювання даних, які розв'язує людина



$$\begin{array}{r} 25 \overline{) 5} \\ 25 \overline{) 5} \\ \hline 0 \end{array}$$



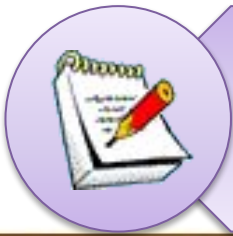
**Програма** – це послідовність команд, необхідних для роботи комп'ютера.



**Програмне забезпечення** – це комплекс всіх програм комп'ютера.



**Операційна система** – це середовище, керуюче роботою комп'ютера.



Ми познайомимося з операційною системою **Windows**.



**Прикладні програми** – програми, за допомогою яких виконується конкретне завдання на комп'ютері:



❖ Клавіатурний тренажер

❖ Введення тексту

❖ Малювання

❖ Розрахунок

❖ Ігри





**Вся інформація комп'ютера**

**зберігається у вигляді даних.**

**Усі програми та дані збережені в**

**пам'яті комп'ютера у вигляді  
файлів.**



# Фізхвилинка





# Сидячи на стільцях повторюємо рухи:



**Стоячи повторюємо:**



Повторюємо:













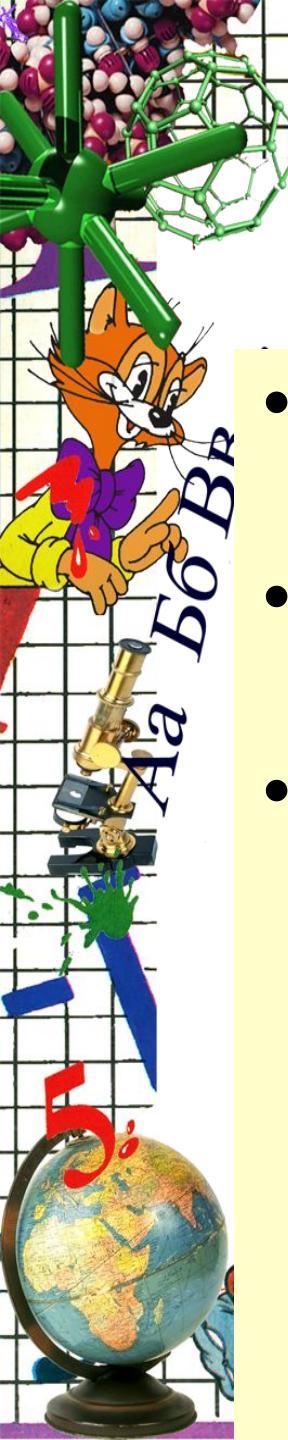


$2+2=$

$ax+by=c$

**Запуск програми на виконання.  
Як приклад програми  
запускаємо музикальну  
клавiатуру**





$2+2=$

$ax+by=c$

# Програмне забезпечення

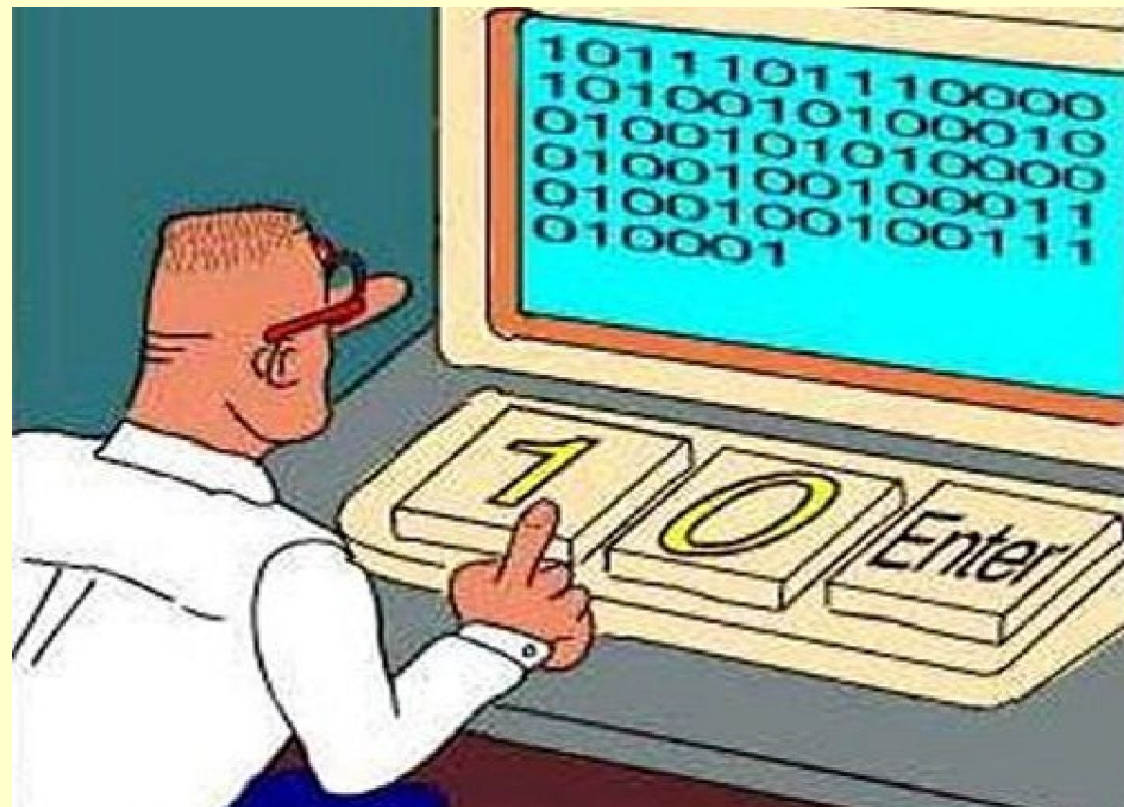
- **Системне ПЗ** – це операційна система. Загальне керування комп'ютером.
- **Прикладне ПЗ** - програми, які використовує користувач для роботи на ПК.
- **Службове ПЗ** – контролюють роботу комп'ютера. Перевіряють його на помилки, виправляють їх. Виконують налагодження ОС за командою користувача.

$$2+2=$$

$$ax+by=c$$

# Хто створює програми?

Комп'ютерні програми створюють люди. Існує спеціальна професія – програміст – розробник комп'ютерних програм.





$(a+b)^2$



# ПОВТОРЮЕМ

## О





$(a+b)^2$



**Програма – це**



**Програмне  
забезпечення –  
це**



**Операційна  
система – це**





$(a+b)^2$



Що таке прикладні програми?

Дані?

Файли?





$(a+b)^2$



**Записуємо  
домашнє  
завдання**

