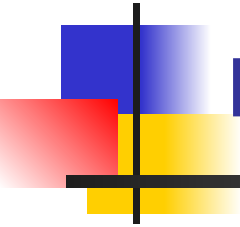
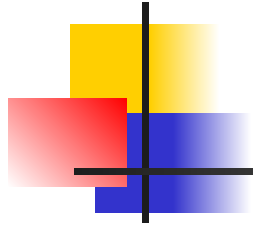


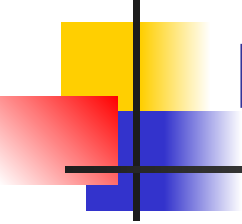
# Построение детали методом выдавливания





***Построение 3-х мерных моделей деталей с помощью операции «Выдавливание»***

# Построение детали методом выдавливания



---

- Требования к эскизу
- Построение эскиза детали
- Применение операции выдавливания



# Требования к эскизам

---

Как правило, эскиз представляет собой сечение будущего объемного элемента. Для правильного формирования объемного элемента изображение в эскизе должно подчиняться некоторым правилам.

Одним из основных понятий при описании эскиза является **контур**. При построении эскиза под контуром понимается любой линейный графический объект или совокупность последовательно соединенных линейных графических объектов (отрезков, дуг, ломаных, сплайнов и т.д.). Основные требования, предъявляемые к контурам изложены ниже.



# Требования к эскизам для операции «выдавливание»

- Контур в эскизе всегда отображается стилем линии **Основная**.
- Контуры в эскизе не должны пересекаться и не должны иметь общих точек.
- В эскизе основания детали может быть один или несколько контуров.
- Если контур один, то он может быть разомкнутым или замкнутым.
- Если контуров несколько, все они должны быть замкнутыми.
- Если контуров несколько, один из них должен быть наружным, а другие – вложенными в него.
- Допускается только один уровень вложенности контуров.





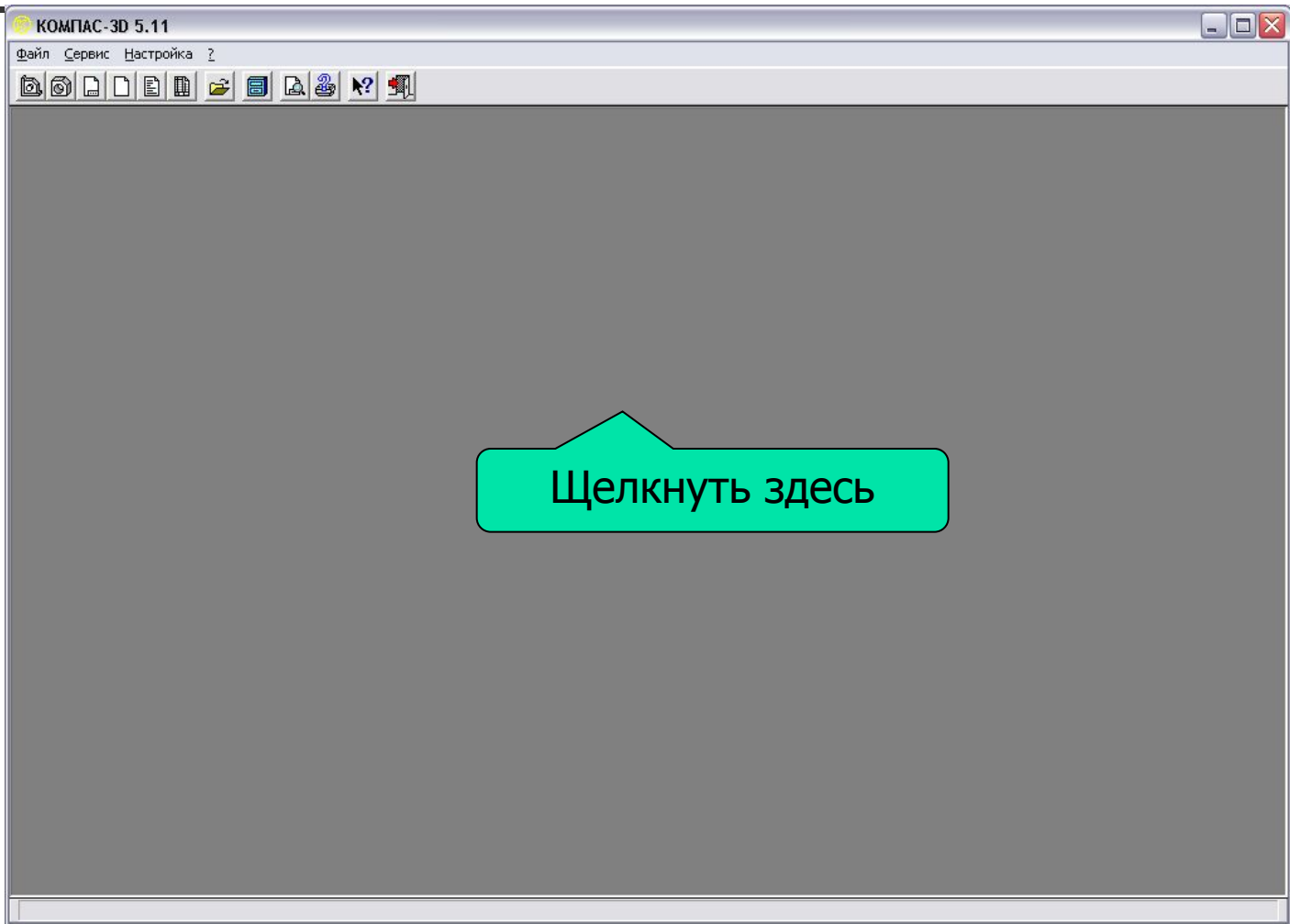
# Порядок построения детали

---

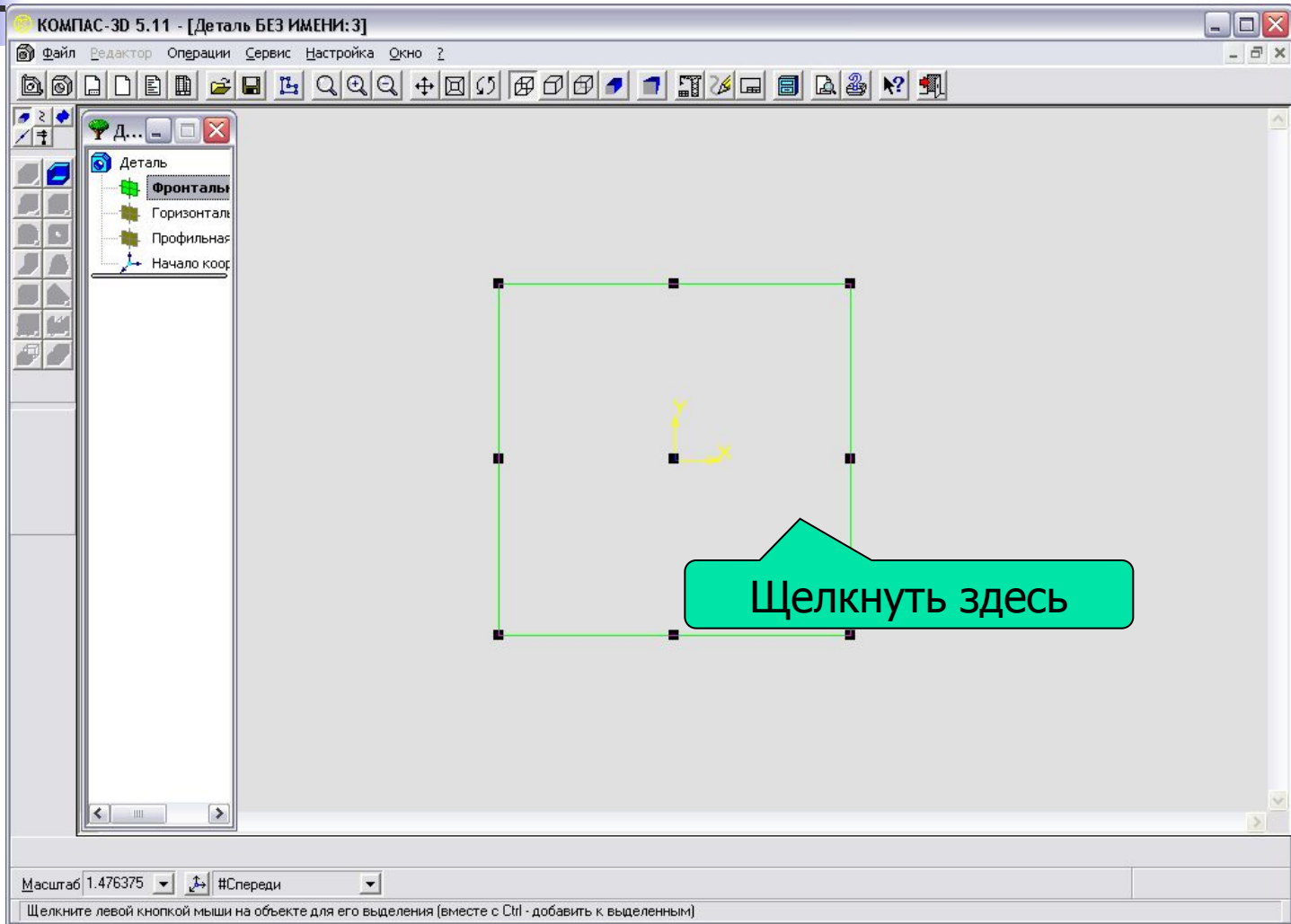
- Выбрать пункт меню *Создать□ Деталь*
- Выбрать плоскость для создания эскиза
- Выбрать *НОВЫЙ ЭСКИЗ*
- Выбрать инструмент
- Построение эскиза основания шестигранной призмы



# Создание новой детали

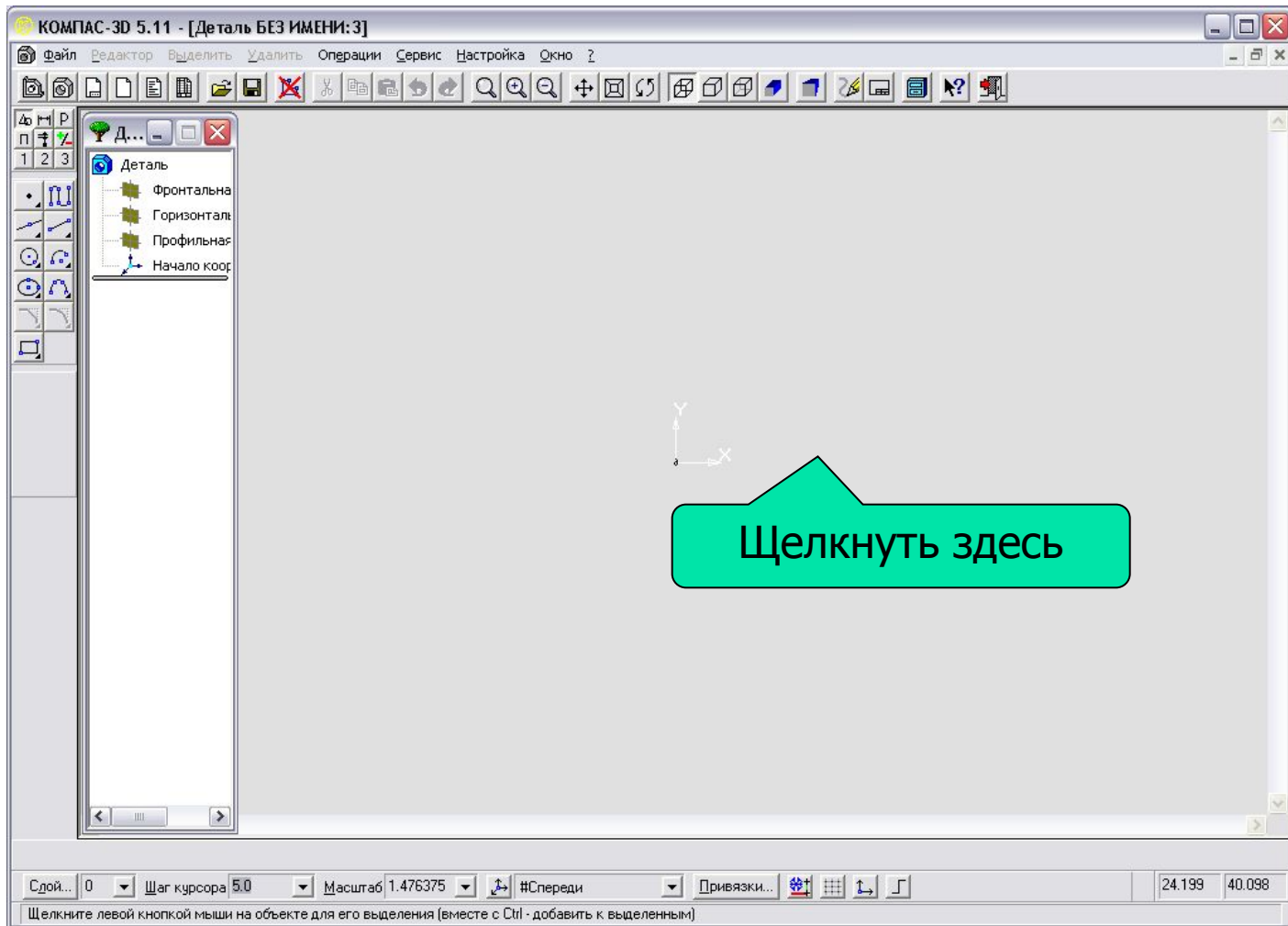


# Выбор плоскости для создания эскиза

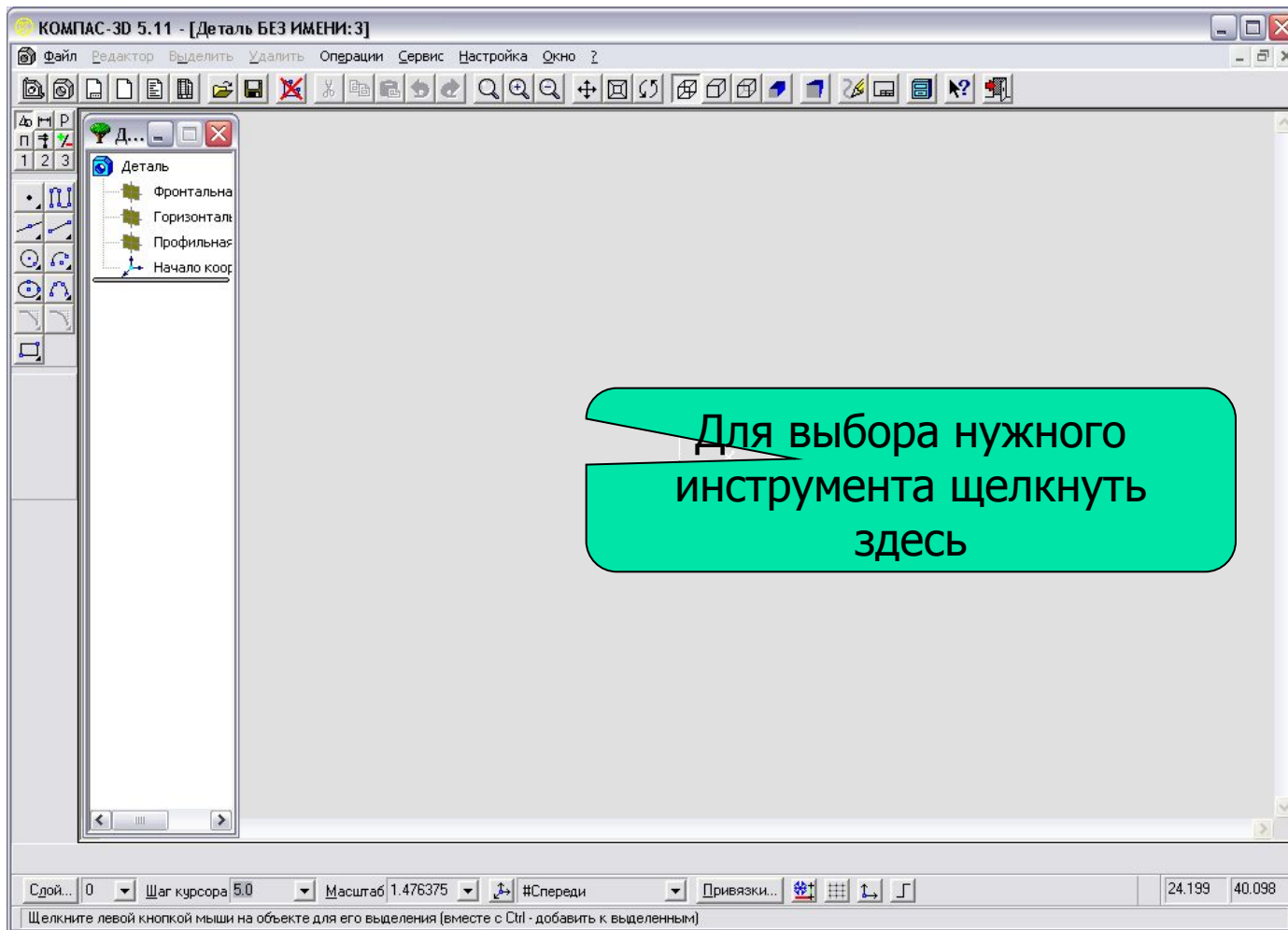




# Выбор нового эскиза

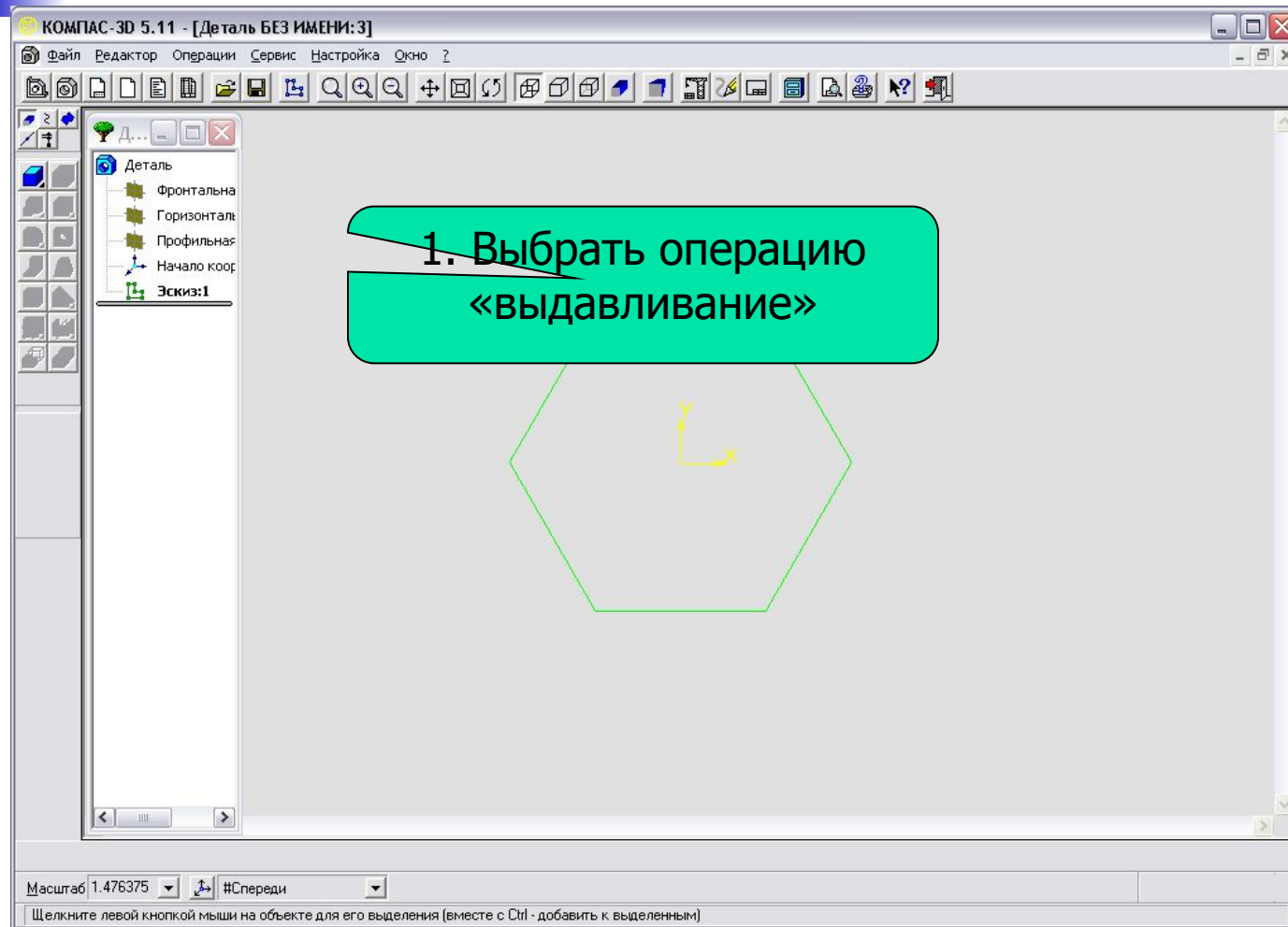


# Выбор инструмента

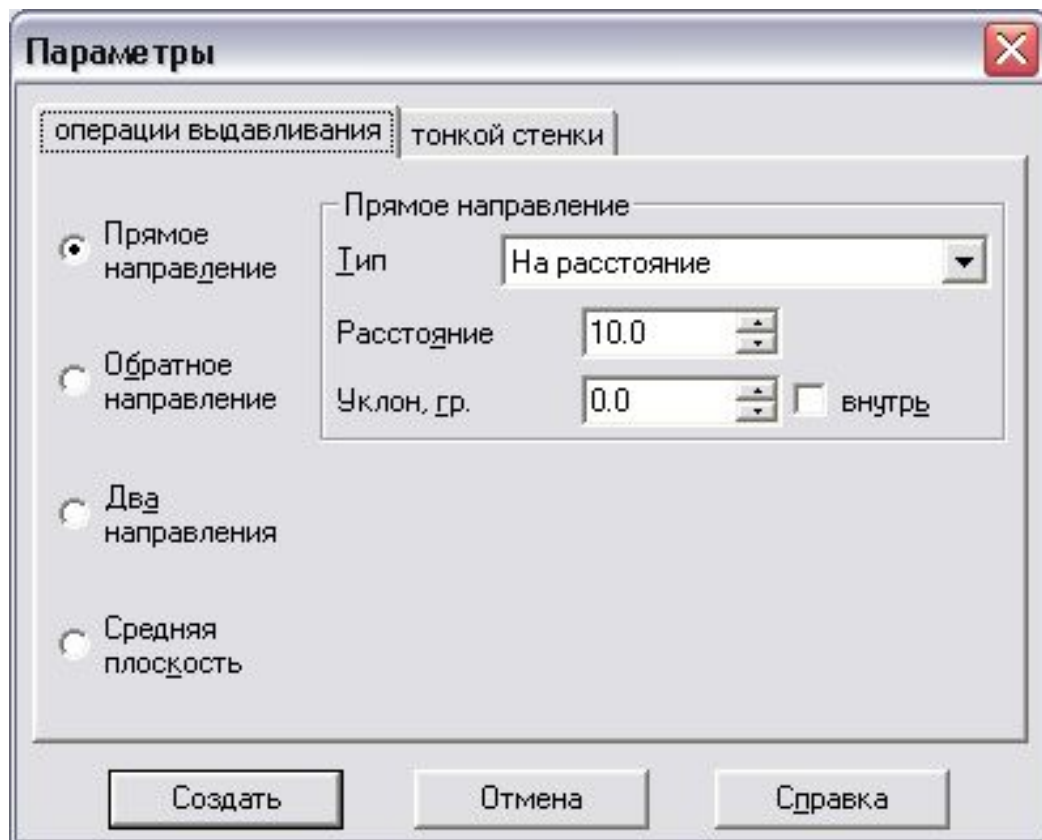




# Применение операции «выдавливание» к эскизу



# Операция «выдавливание»



При выборе операции «выдавливание» появляется дополнительное окно параметров.

Окно имеет две вкладки при помощи которых можно настроить операцию



# Применение операции «выдавливание»

