

Построение графиков полярных кривых в Visual Basic

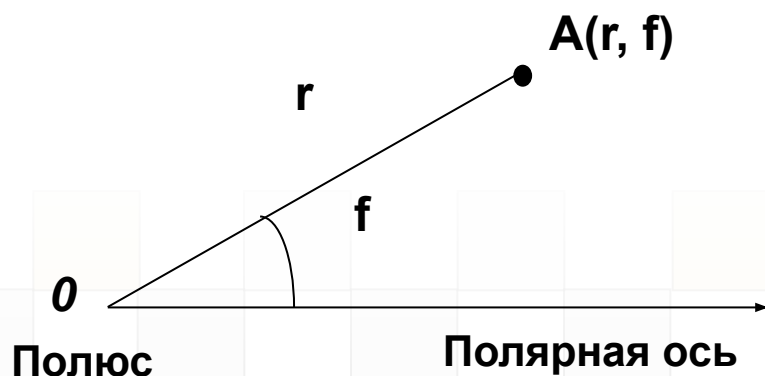
Практикум по решению задач на ЭВМ

Г.В.Гибадулина, 2012

Понятие полярной системы

Полярная система координат образуется полярным полюсом O и полярной осью, проведённой из полюса в направлении слева направо.

В полярной системе любой точке соответствует единственная пара полярных координат $A(r, f)$, где r – полярный радиус, а f – полярный угол.

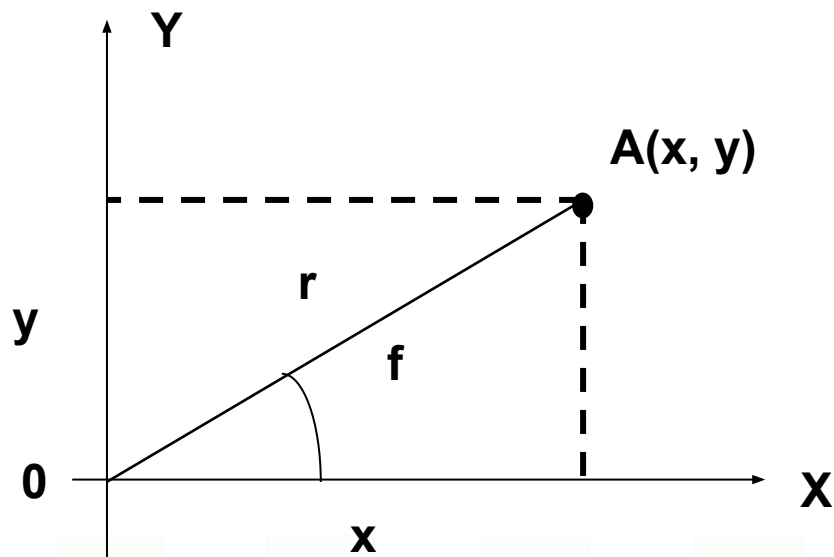


Полярный радиус r – отрезок, соединяющий полюс с заданной точкой A .

Полярный угол f – угол между полярной осью и полярным радиусом.

Переход от полярной системы координат к декартовой

Нужно совместить полярную и декартову прямоугольную системы таким образом, чтобы начала их координат совпадали, а полярная ось совпадала с положительным направлением оси абсцисс X.



Формулы перехода от полярных координат к декартовым (параметрические уравнения):

$$\begin{aligned}x &= r \cdot \cos f \\ y &= r \cdot \sin f\end{aligned}$$

Формулы обратного перехода от декартовых координат к полярным:

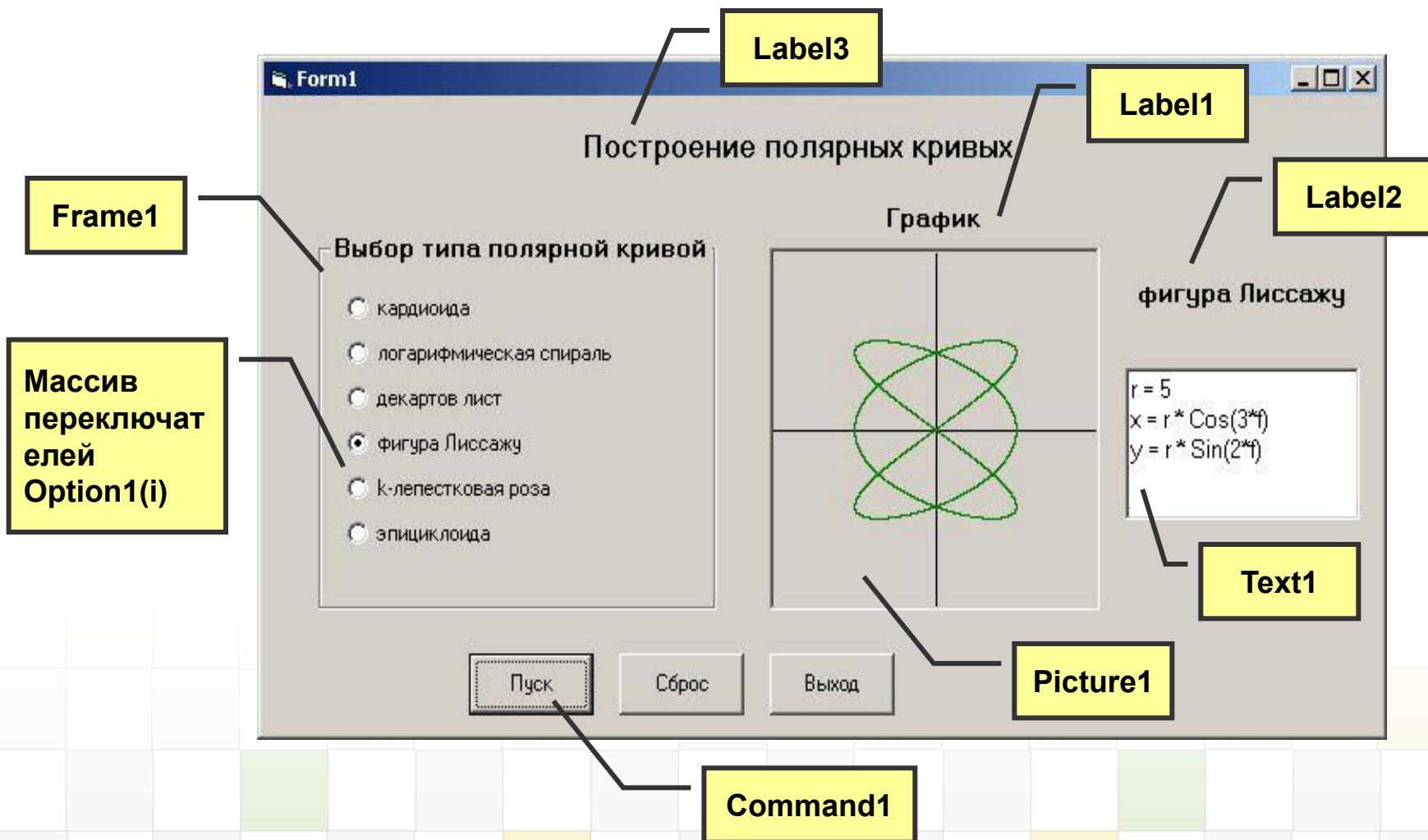
$$f = \operatorname{arctg}(y/x); \quad r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Построение графиков полярных кривых в Visual Basic

Задание

Создать проект в среде Visual Basic для построения графиков полярных кривых, заданных параметрическими уравнениями: кардиоиды, логарифмической спирали, декартова листа, фигуры Лиссажу, k -лепестковой розы, эпициклоиды

Интерфейс проекта



Свойства элементов управления

Option1(0)

Выбор типа полярной кривой

- кардиоида
- логарифмическая спираль
- декартов лист
- фигура Лиссажу
- k-лепестковая роза
- эпициклоида

Option1(5)

Элемент управления	Свойство	Значение
Frame1	Caption	Выбор типа полярной кривой
Option1(0)	Caption	кардиоида
Option1(1)	Caption	логарифмическая спираль
Option1(2)	Caption	декартов лист
Option1(3)	Caption	k-лепестковая роза
Option1(4)	Caption	фигура Лиссажу
Option1(5)	Caption	эпициклоида

Свойства элементов управления

Элемент управления	Свойство	Значение
Label3	Caption	Построение полярных кривых
Label1	Caption	График
Label1, Label2, Label3	Alignment	2 - center
Text1	Text	
Text1	Alignment	0 - left
Picture1	FillStyle	0 - solid
Command1	Caption	Пуск

Описание переменных

x, y – координаты точки

r – радиус; **f** - угол

Pi –число Пи

a, b, q, k – коэффициенты в параметрических уравнениях

z - индекс выбранного переключателя

i – параметр цикла для задержки рисования на экране

```
Dim z, k As Integer, f, pi, a, r, b,  
    q As Single, i As Long, x, y As  
    Single
```


Процедура выбора типа кривой

Анализируем значение свойства Value каждого переключателя.

```
Private Sub Option1_Click(Index As Integer)
```

‘в переменной z запоминаем индекс выбранного переключателя

```
For i = 0 To 5
```

```
    If Option1(i).Value = True Then z = i
```

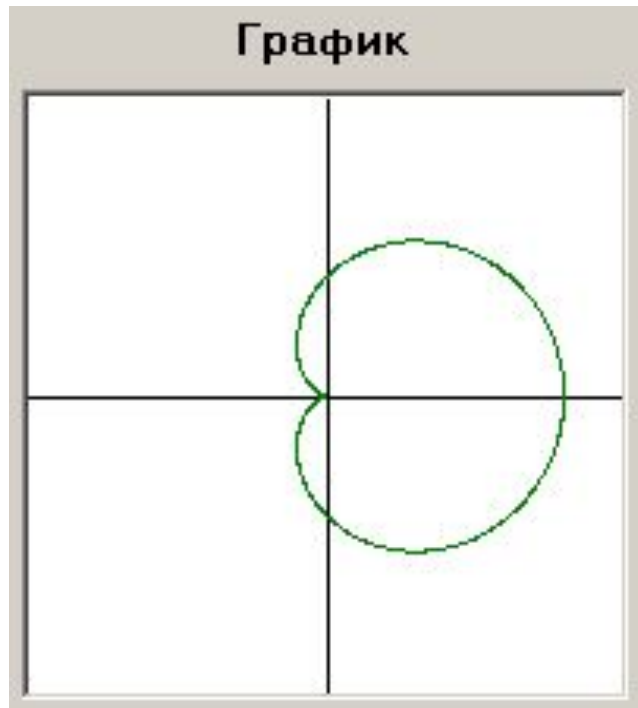
```
Next
```

```
End Sub
```

Процедура кнопки Пуск

```
Private Sub Command1_Click()  
    'шкала  
    Picture1.Scale (-10, 10)-(10, -10)  
    'оси координат  
    Picture1.Line (-10, 0)-(10, 0),  
        QBColor(0)  
    Picture1.Line (0, -10)-(0, 10),  
        QBColor(0)  
    pi = 3.14154
```

Кардиоида



Параметрические уравнения

$$r = a * (1 + \text{Cos}(f))$$

$$x = r * \text{Cos}(f)$$

$$y = r * \text{Sin}(f)$$

$$f \in [0, 2*\pi]$$

Построение графика кардиоиды

```
If z = 0 Then
  a = 4:    q = 4:    f = 0
  While f <= 2 * pi
    r = a * (1 + Cos(f))
    x = r * Cos(f)
    y = r * Sin(f)
    'построение точки
    Picture1.PSet (x, y), QBColor(2)
    'задержка рисования
    For i = 1 To 100000: Next
    f = f + 0.01
  Wend
```

Построение графика кардиоиды

‘Вывод параметрических уравнений в текстовое поле

```
Text1.Text = Text1.Text & "r = a *  
(1 + Cos(f))" & Chr(13) & Chr(10)
```

```
Text1.Text = Text1.Text & "x = r *  
Cos(f)" & Chr(13) & Chr(10) & "y = r  
* Sin(f)"
```

```
End If
```

```
End Sub
```

Процедура кнопки Сброс

```
Private Sub Command3_Click()  
    Picture1.Cls  
    Picture1.Line (-10, 0)-(10, 0),  
        QBColor(0)  
    Picture1.Line (0, 10)-(0, -10),  
        QBColor(0)  
    Label2.Caption = ""  
    Text1.Text = ""  
End Sub
```

Логарифмическая спираль



Параметрические уравнения

$$a = 0.2$$

$$b = 0.15$$

$$n = 5$$

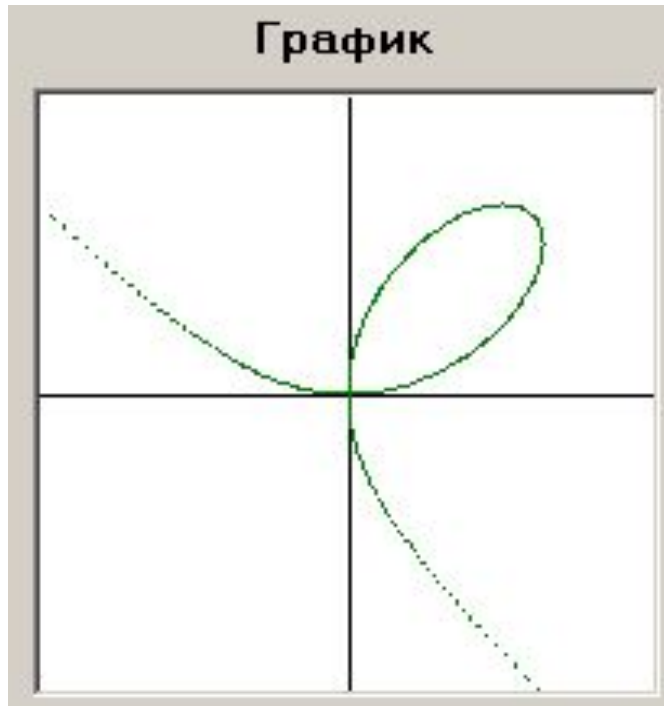
$$r = a * \text{Exp}(b * f)$$

$$x = r * \text{Cos}(f)$$

$$y = r * \text{Sin}(f)$$

$$f \in [0, 2 * \pi * n]$$

Декартов лист



Параметрические уравнения

$$a = 4$$

$$r = 3 * a * \text{Cos}(f) * \text{Sin}(f) / (\text{Cos}(f) ^ 3 + \text{Sin}(f) ^ 3)$$

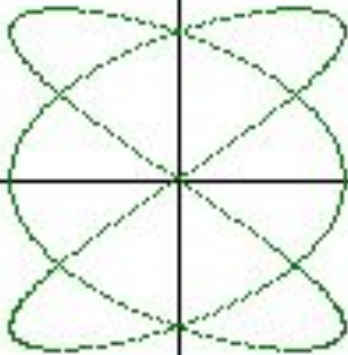
$$x = r * \text{Cos}(f)$$

$$y = r * \text{Sin}(f)$$

$$f \in [0, 2 * \text{pi}]$$

Фигура Лиссажу

График



Параметрические уравнения

$$r = 5$$

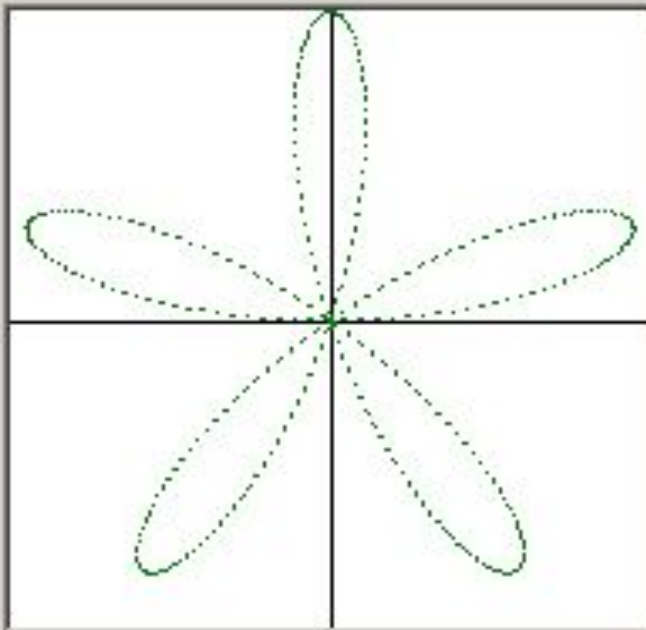
$$x = r * \text{Cos}(3 * f)$$

$$y = r * \text{Sin}(2 * f)$$

$$f \in [-\pi, \pi]$$

К-лепестковая роза

График



Параметрические уравнения

При чётных значениях k получается $2*k$ -лепестковая роза, а при нечётных значениях – k -лепестковая роза.

$$r = \text{Sin}(k * f)$$

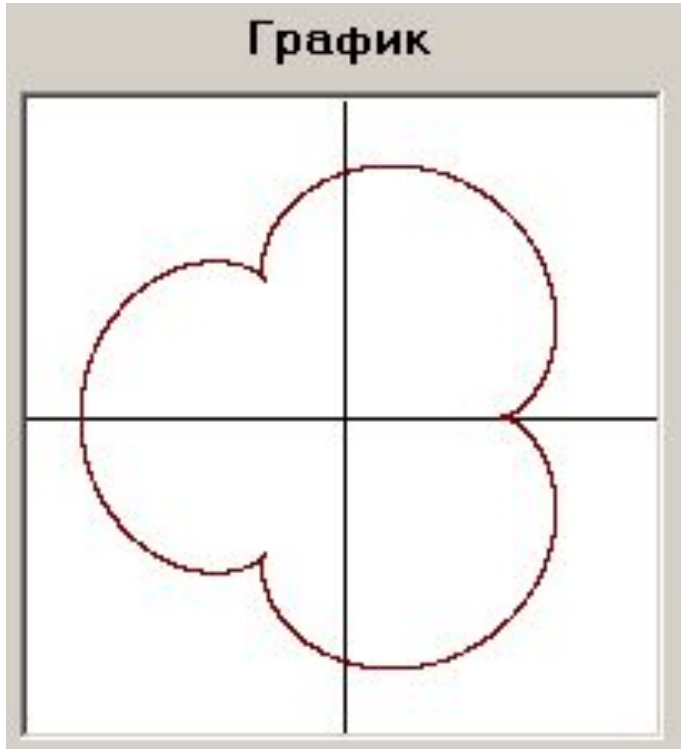
$$x = 10 * r * \text{Cos}(f)$$

$$y = 10 * r * \text{Sin}(f)$$

$$f \in [-\pi, \pi]$$

Эпициклоида

График



Параметрические уравнения

$$x = (a + b) * \text{Cos}(f) - a$$
$$* \text{Cos}((a + b) * f / a)$$

$$y = (a + b) * \text{Sin}(f) - a$$
$$* \text{Sin}((a + b) * f / a)$$

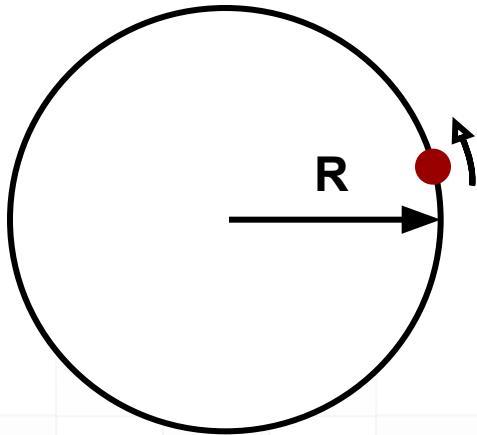
$$f \in [0, 2 * \pi]$$

Значение b вводится с клавиатуры.

Значение a примем равным $a = b / 3$.

Задания для самостоятельной работы

1. Добавьте в проект кнопку Движение (Command4). Реализовать движение объекта (окружности) по траектории окружности радиуса R .



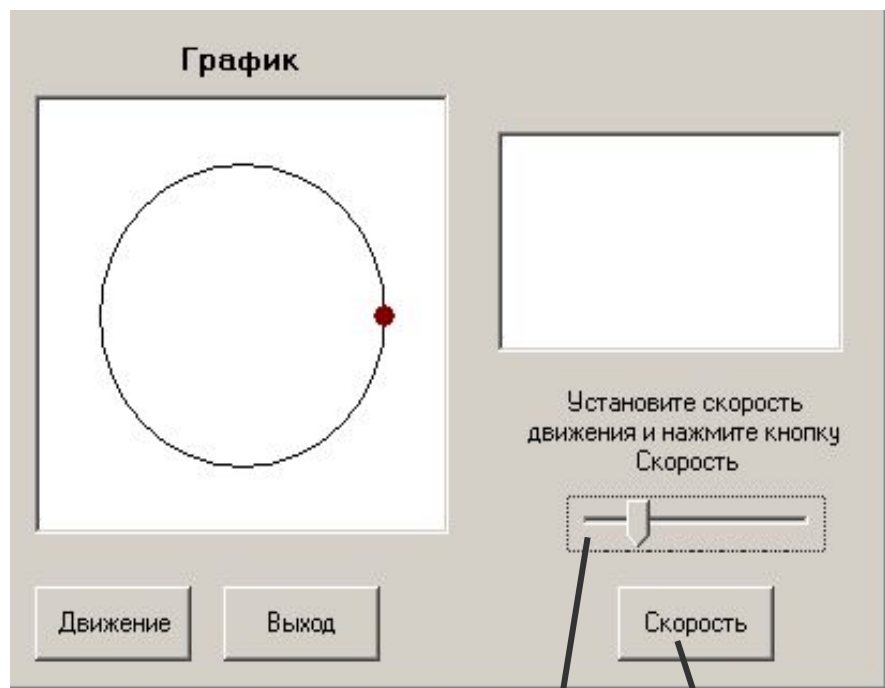
Параметрические уравнения окружности

$$x = r * \text{Cos}(f)$$

$$y = r * \text{Sin}(f)$$

$$f \in [0, 2 * \text{pi}]$$

Задания для самостоятельной работы



Slider1

Command5

2. Добавьте в проект элемент управления ползунок **Slider** (Проект – Компоненты – Microsoft Windows Common Controls6), для регулировки скорости движения окружности, и кнопку **Скорость** (Command5). Установите свойство ползунка Min=1, Max=20.

Задания для самостоятельной работы

‘процедура кнопки Скорость

```
Private Sub Command5_Click()  
    v = Slider1.Value  
End Sub
```

‘переменную v используйте в цикле для
задержки рисования

```
For i = 1 To 100000*v : Next
```

Процедура кнопки Движение

```
Private Sub Command4_Click() 'движение
    pi = 3.1415: r = 7
    Picture1.Scale (-10, 10)-(10, -10)
    For f = 0 To 2 * pi Step 0.01
        Picture1.FillColor = QBColor(4) 'цвет заливки
        x = r * Cos(f) 'параметрические уравнения окружности
        y = r * Sin(f)
        Picture1.Circle (x, y), 0.5, QBColor(4) 'рисуем
    окружность
    For i = 1 To 10000 * v: Next 'задержка рисования
    Picture1.FillColor = QBColor(15) 'цвет фона
    Picture1.Circle (x, y), 0.5, QBColor(15) 'стираем
    окружность цветом фона
    For i = 1 To 10000 * v: Next
Next
End Sub
```

Открыть проект