

# PowerPoint 2007

1. Основы
2. Слайд
3. Анимация
4. Презентация
5. Интерактивность

# PowerPoint 2007

## Тема 1. Основы

# Презентации

---

**Основная задача** – иллюстрации для выступления.

## Применение:

- сопровождение докладов (защита диплома, диссертации)
- выступления на конференциях
- иллюстрации к урокам
- рекламные ролики

## Примеры:

- **Microsoft PowerPoint** – файлы \*.ppt, \*.pptx  
\*.pps, \*.ppsx – готовые к просмотру,  
редактирование через  – Открыть




- **OpenOffice Impress** – файлы \*.odp – **бесплатно**



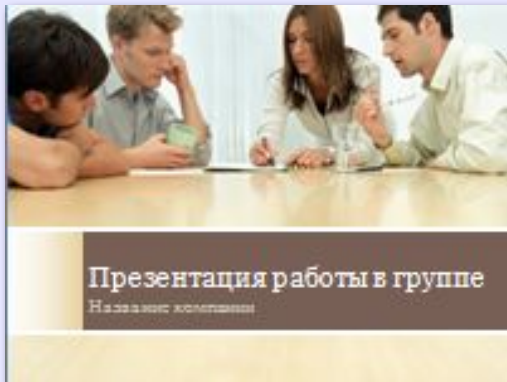
# Презентации



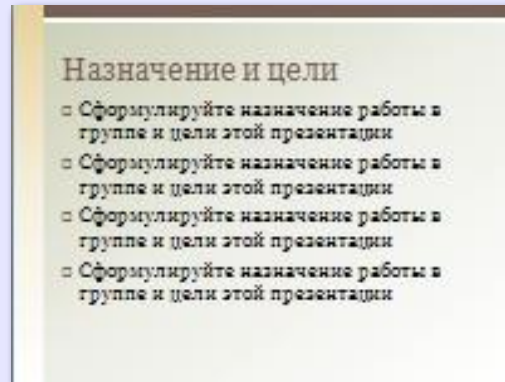
Программы – Microsoft Office – PowerPoint 2007

Файлы:  \* .pptx (старая версия – \* .ppt)

Вася.pptx презентация



слайд 1



слайд 2



слайд 3

слайд-пленка



слайд



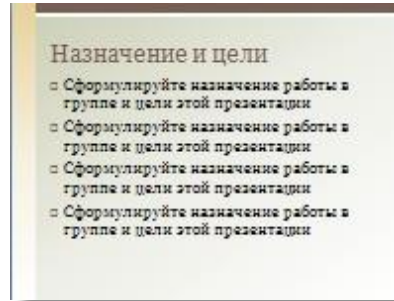
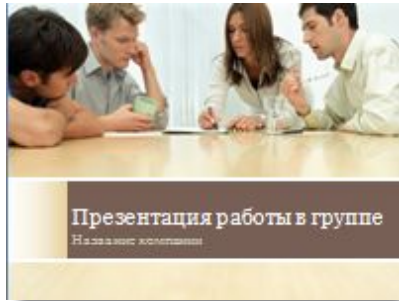
слайд в рамке

проектор



# Дополнительные возможности

## слайды



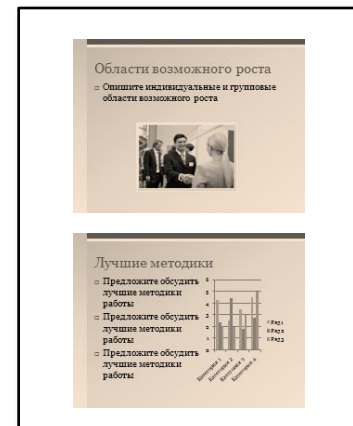
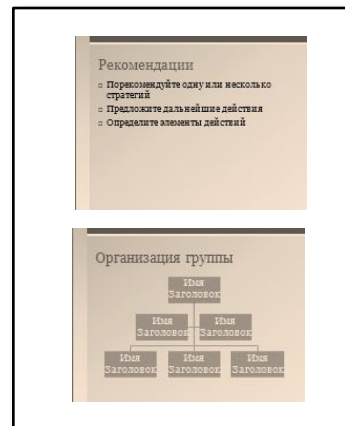
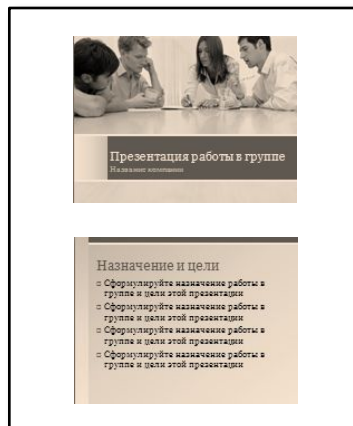
## заметки к слайдам

Работа выполнена при поддержке АУУА.

Рассказать про Репку, бабу и дедку.

Дополнительная информация – на сайте  
[www.repka.ru](http://www.repka.ru)

## выдачи



# Содержание слайда

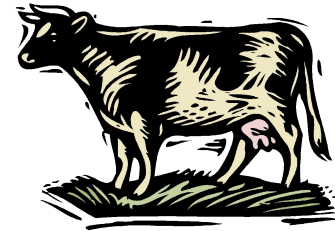
- текст
- таблицы

Страна	Население	Площадь
Греция	11	132
Италия	57	301
Испания	39	504

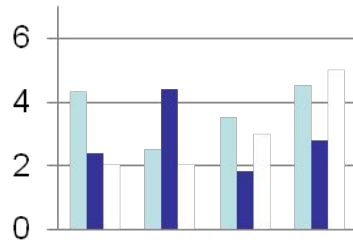
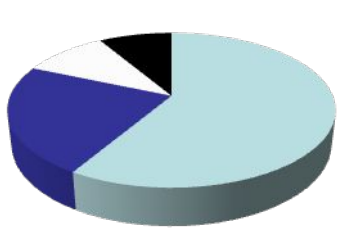
- рисунки



КЛИПЫ



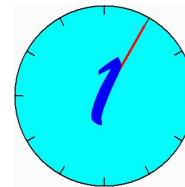
- диаграммы, графики



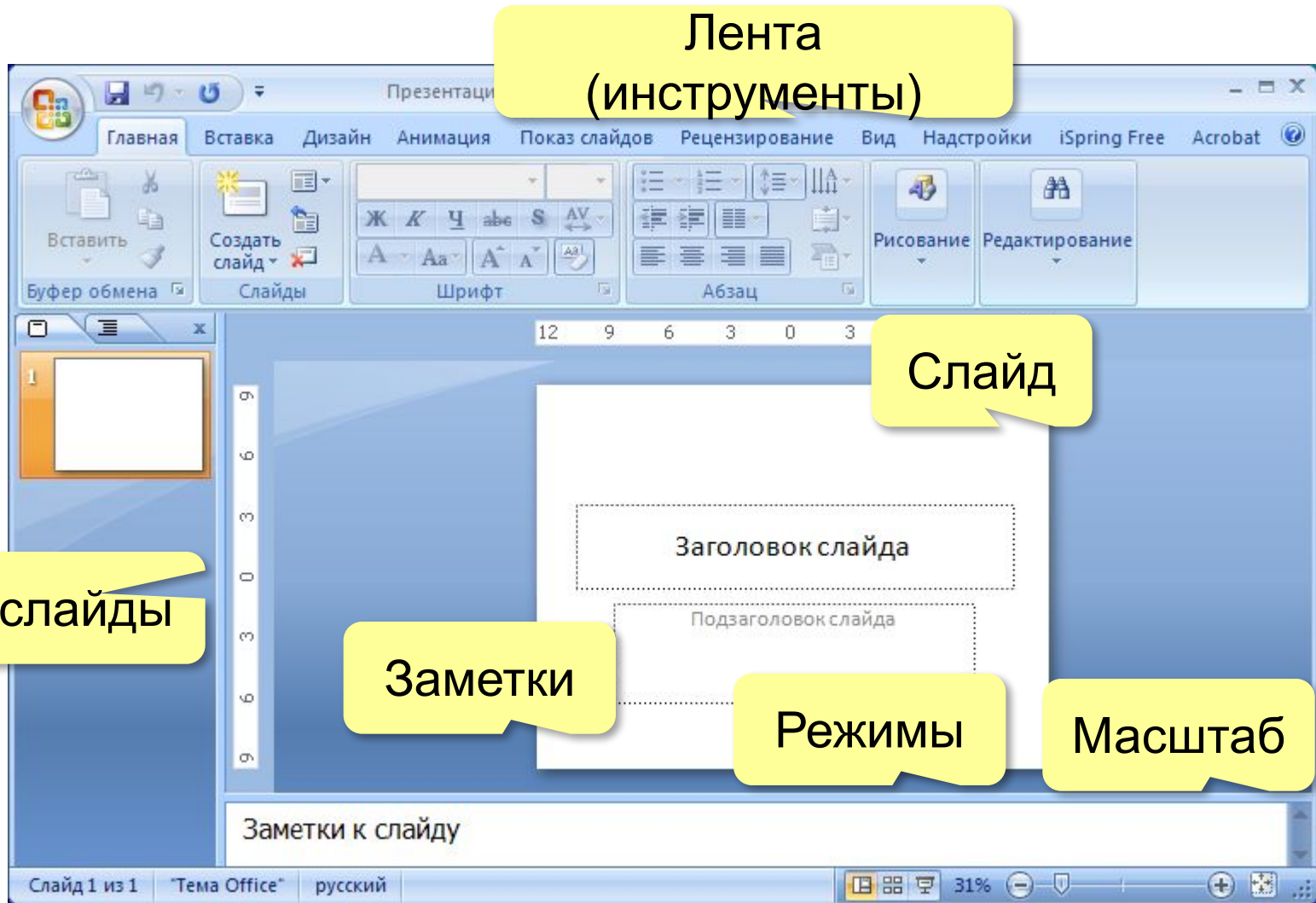
- звук



- видеоролики



# Окно программы

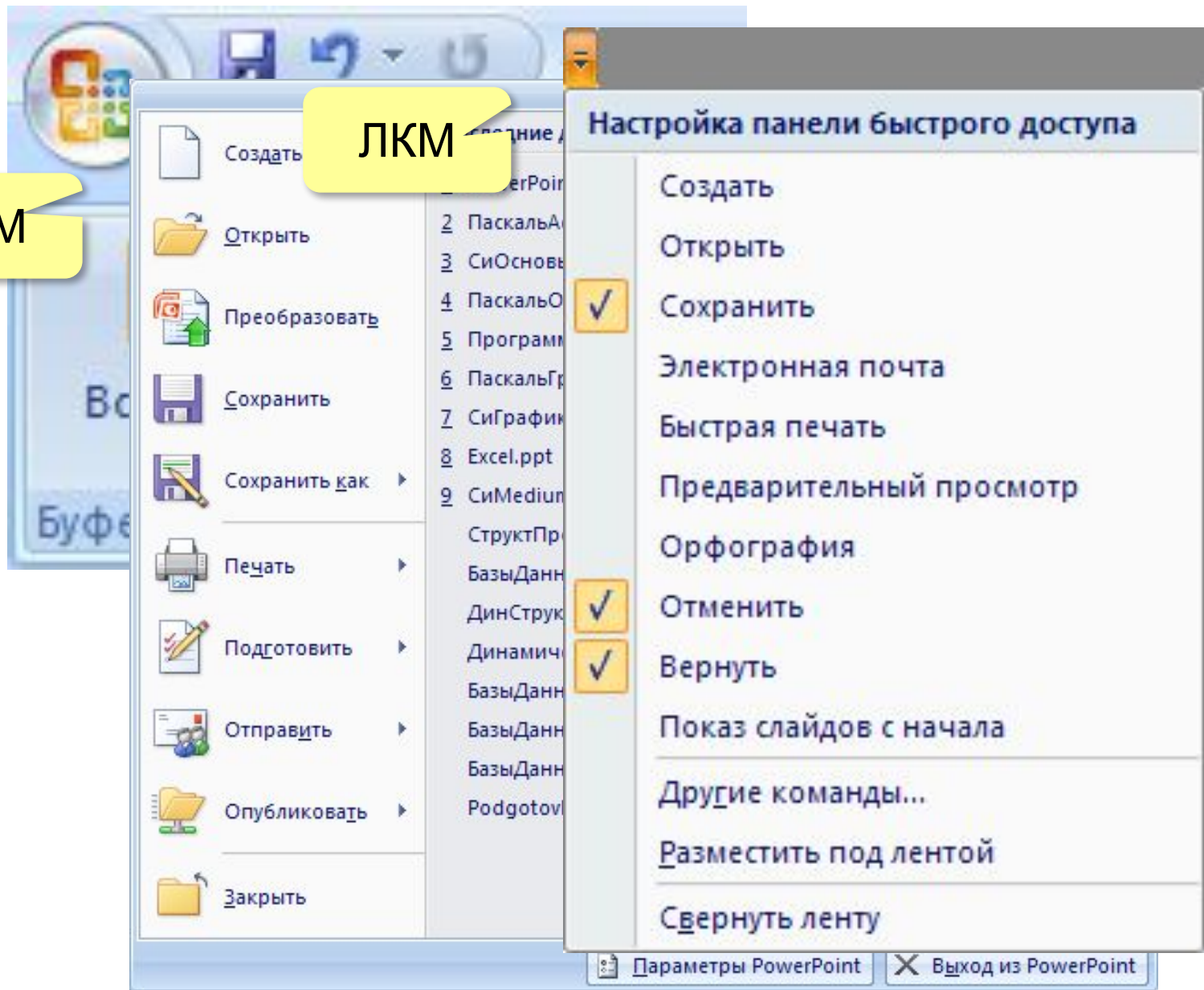




# Окно программы

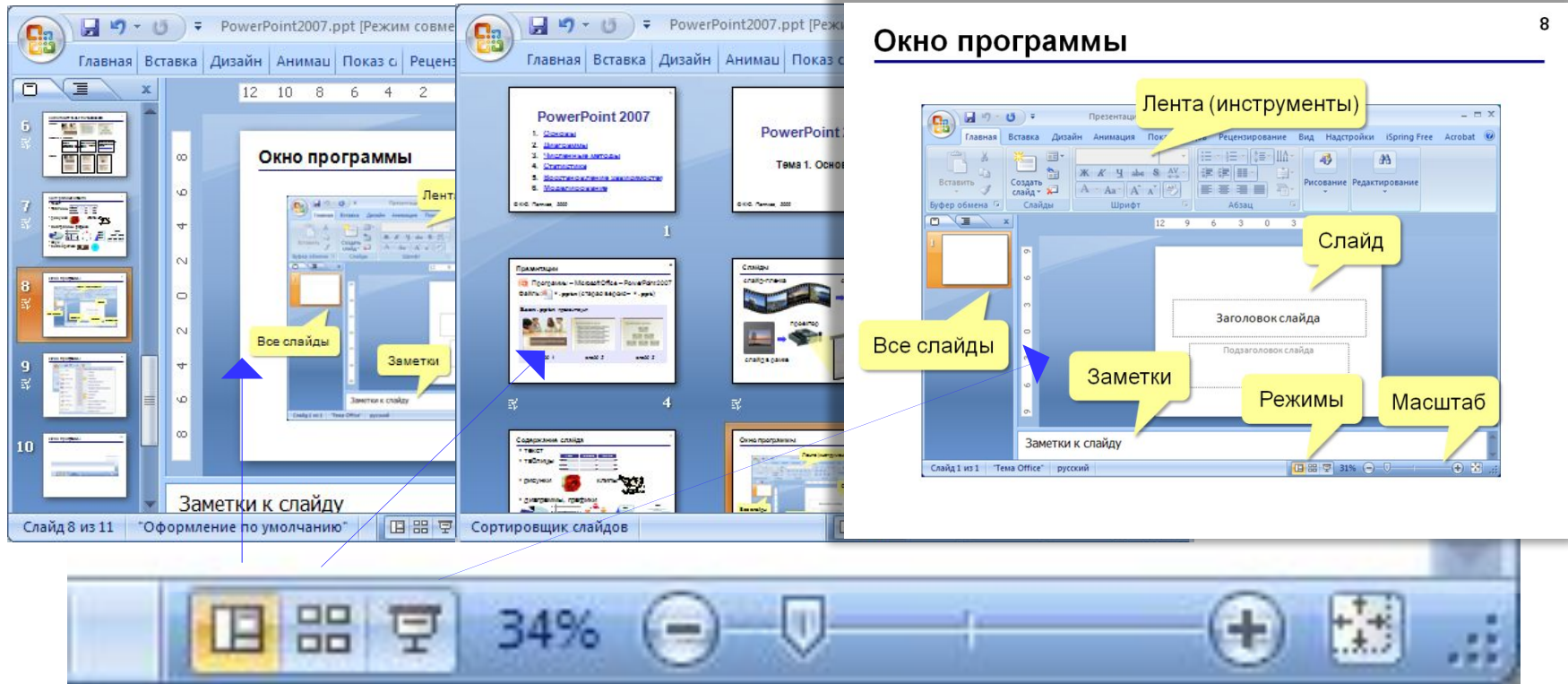
ЛКМ

ЛКМ



# Окно программы

Обычный (1 слайд) Сортировщик слайдов Показ слайдов

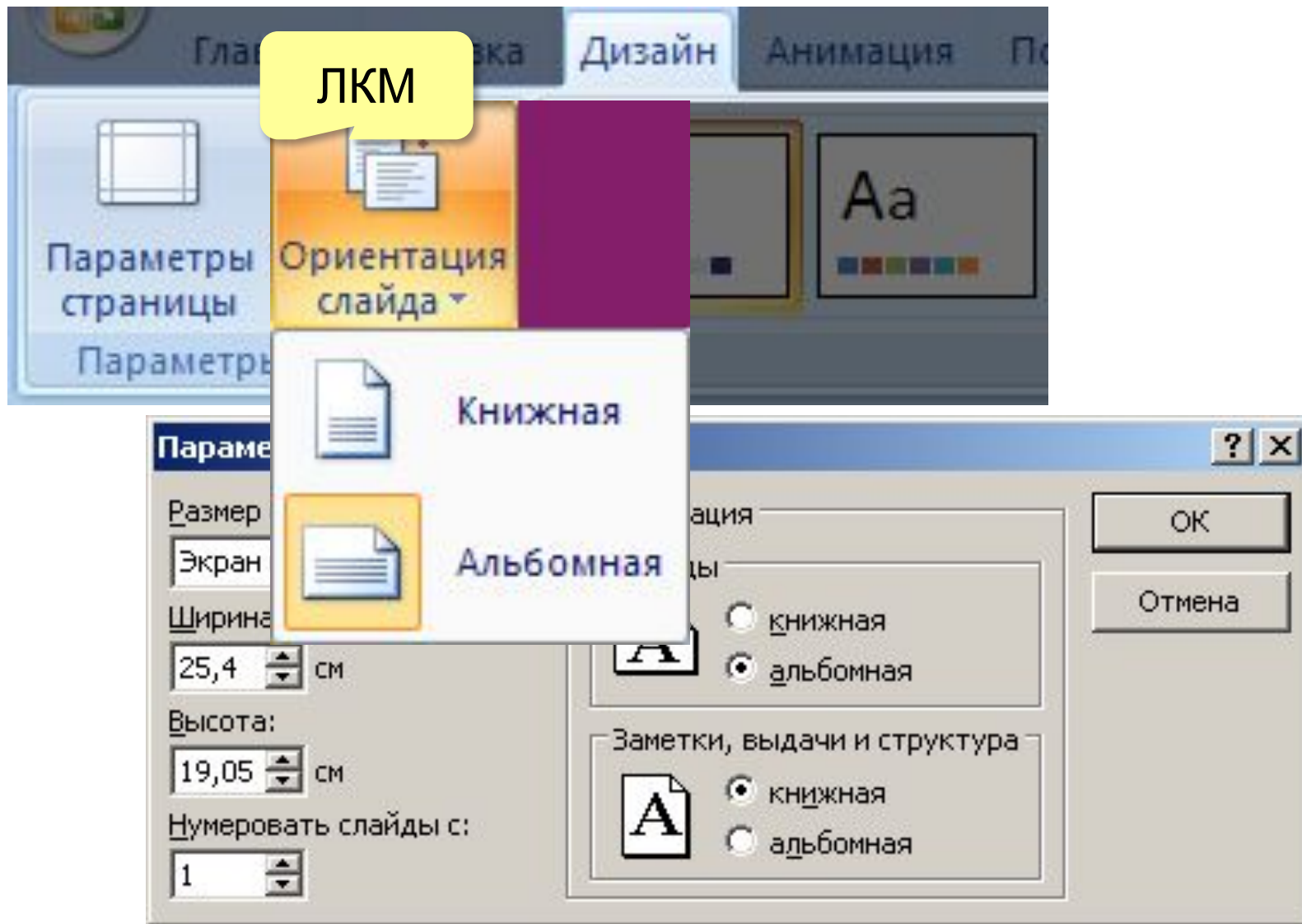


*Масштаб:*

100%

ВПИСАТЬ В ОКНО

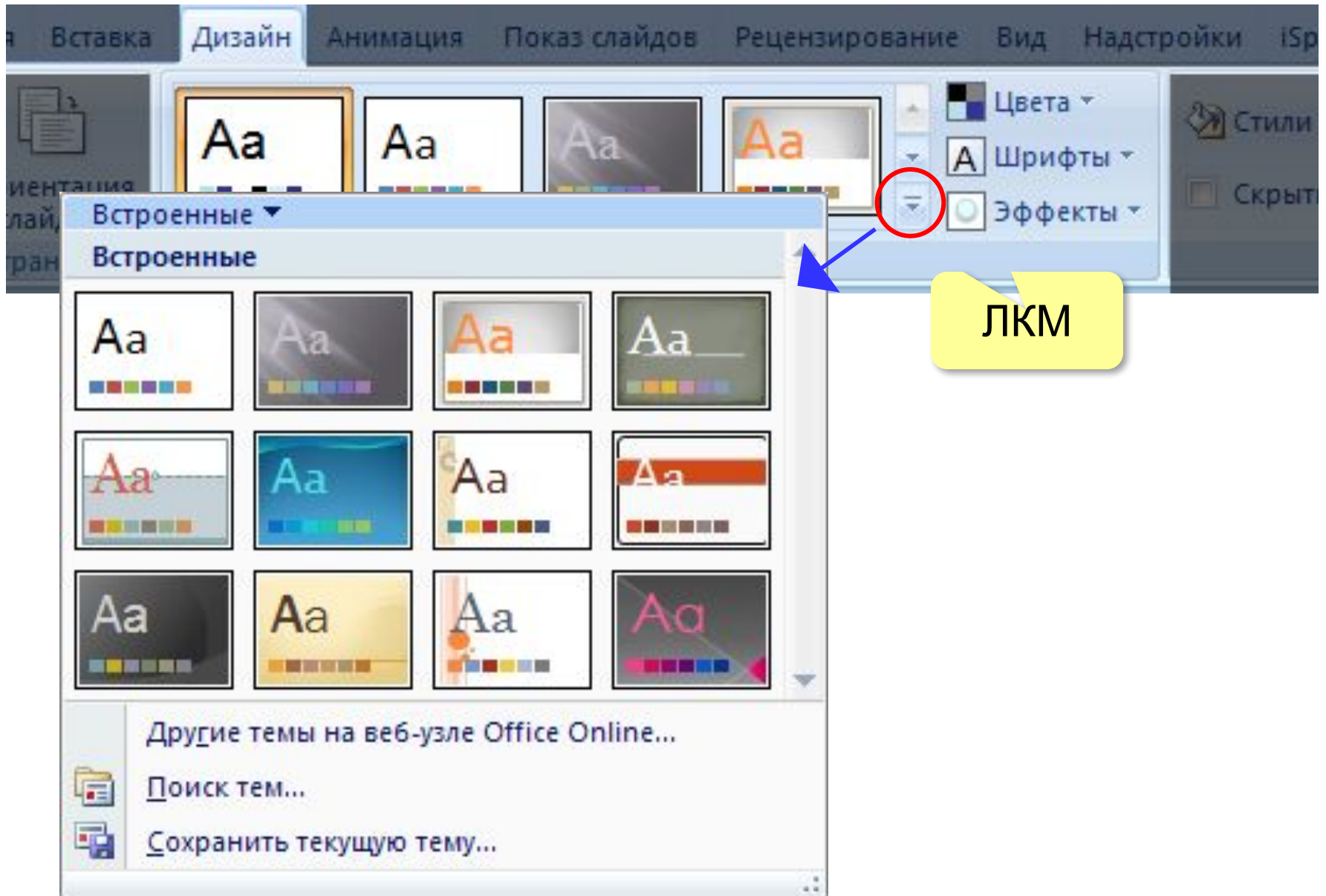
# Параметры страницы



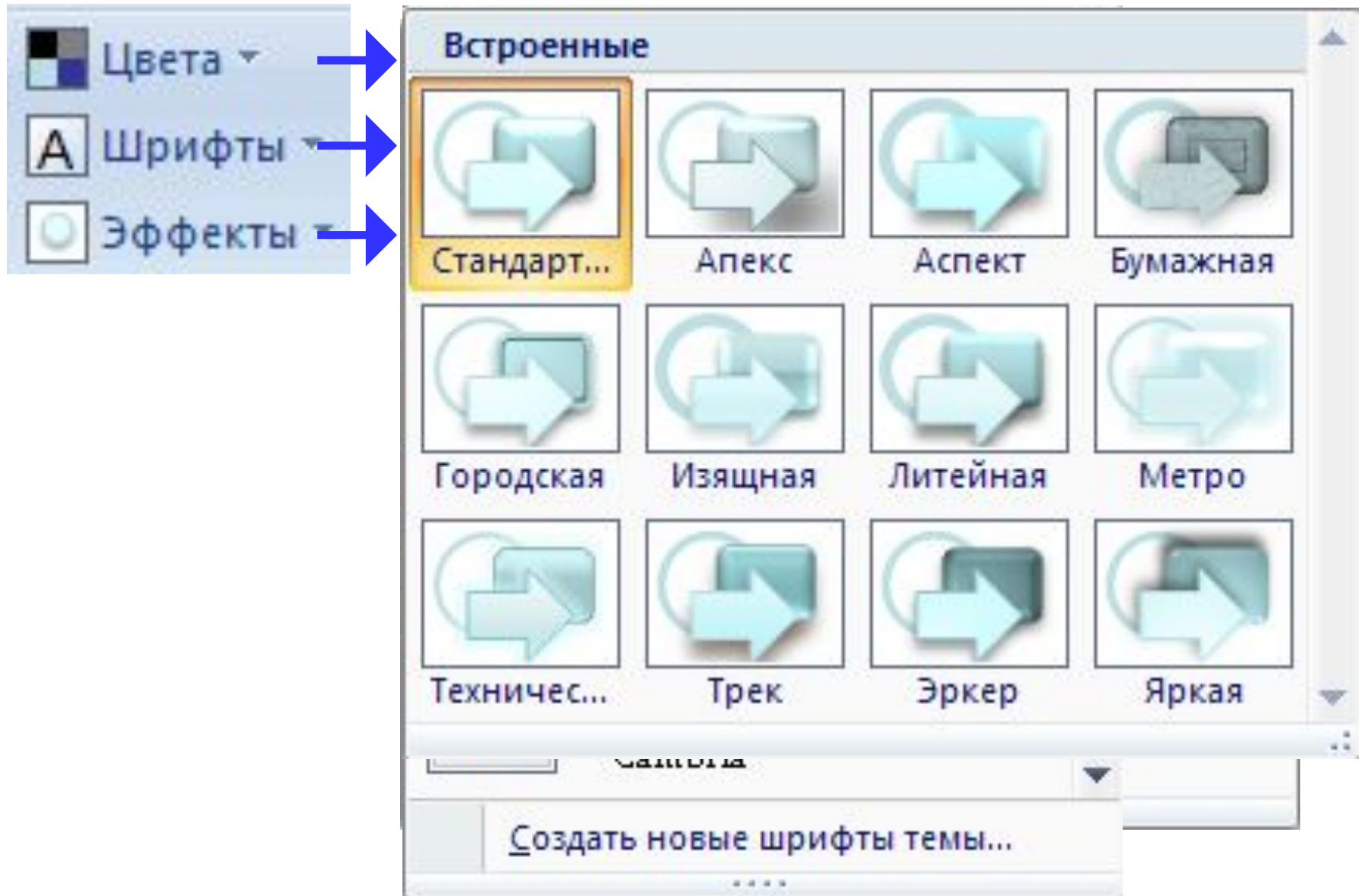
# PowerPoint 2007

## Тема 2. Слайд

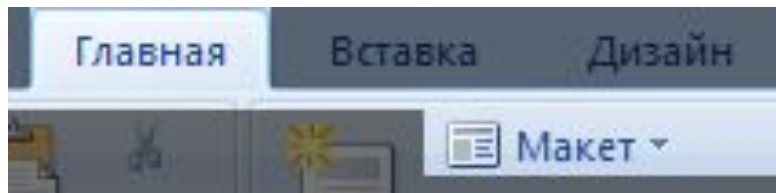
# Тема (общее оформление слайда)



# Тема (общее оформление слайда)



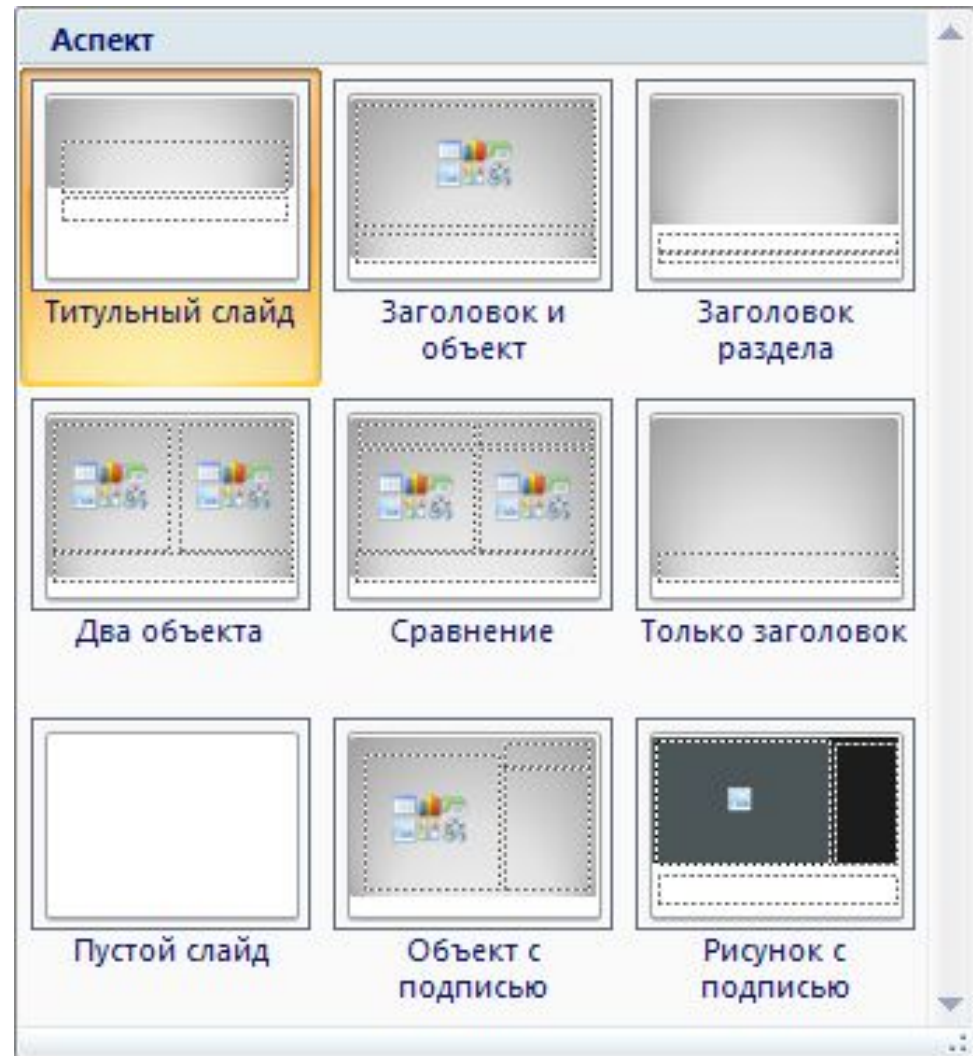
# Макет слайда (расположение элементов)



или **ПКМ – Макет**



**Можно все  
настроить  
вручную!  
*Время...***



# Текст (надписи)

увеличить/уменьшить  
размер шрифта

очистить  
формат

зачеркивание

тень  
от букв

интервал

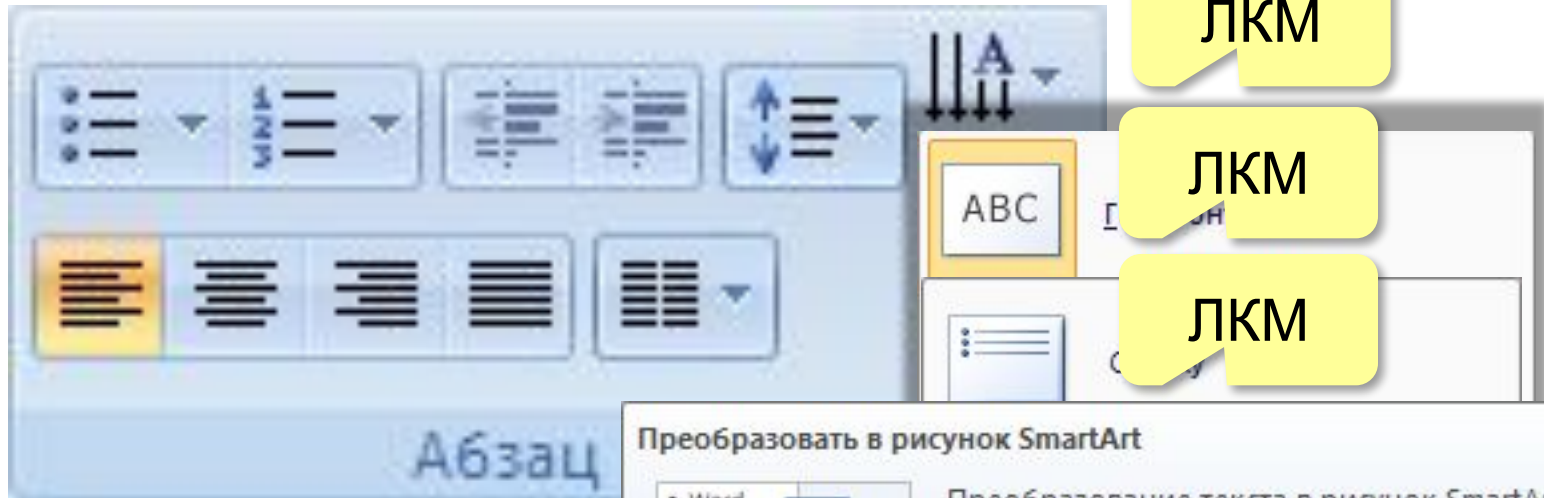


# Текст (надписи)

списки

повысить/понижить  
уровень

интервал  
между строками



ЛКМ

ЛКМ

ЛКМ

КОЛОНКИ

ВСЕ СВОЙСТВА

## Преобразовать в рисунок SmartArt

- Word
- Excel
- Outlook



Преобразование текста в рисунок SmartArt для визуального представления информации.

Рисунки SmartArt могут быть простыми графическими списками и схемами процессов или более сложными диаграммами Венна и организационными диаграммами.

# Текст (надписи)

The image displays a software interface for text formatting. On the left, a menu is open with three options: "Заливка фигуры" (Fill), "Контур фигуры" (Outline), and "Эффекты для фигур" (Effects for shapes). Three blue arrows point from these menu items to a corresponding list of effects on the right. Below the menu, the word "Привет!" is shown with a green circle and a line indicating a selected point on the text.

Заливка фигуры ▾

Контур фигуры ▾

Эффекты для фигур ▾

Заготовка

Тень

Отражение

Свечение

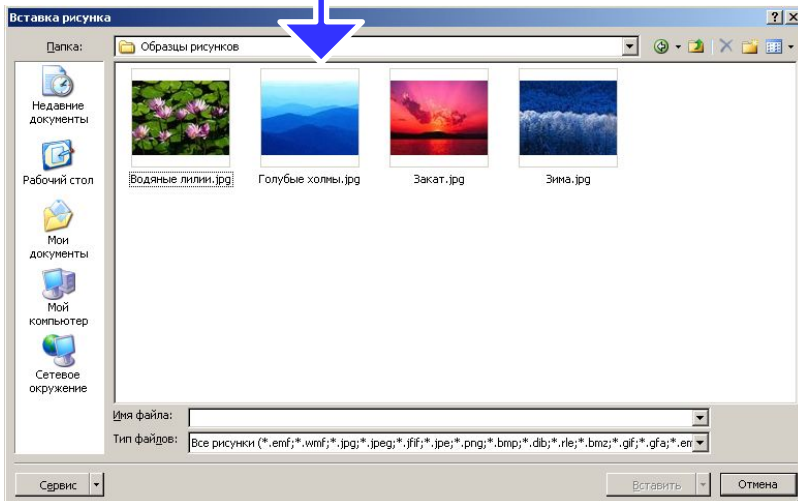
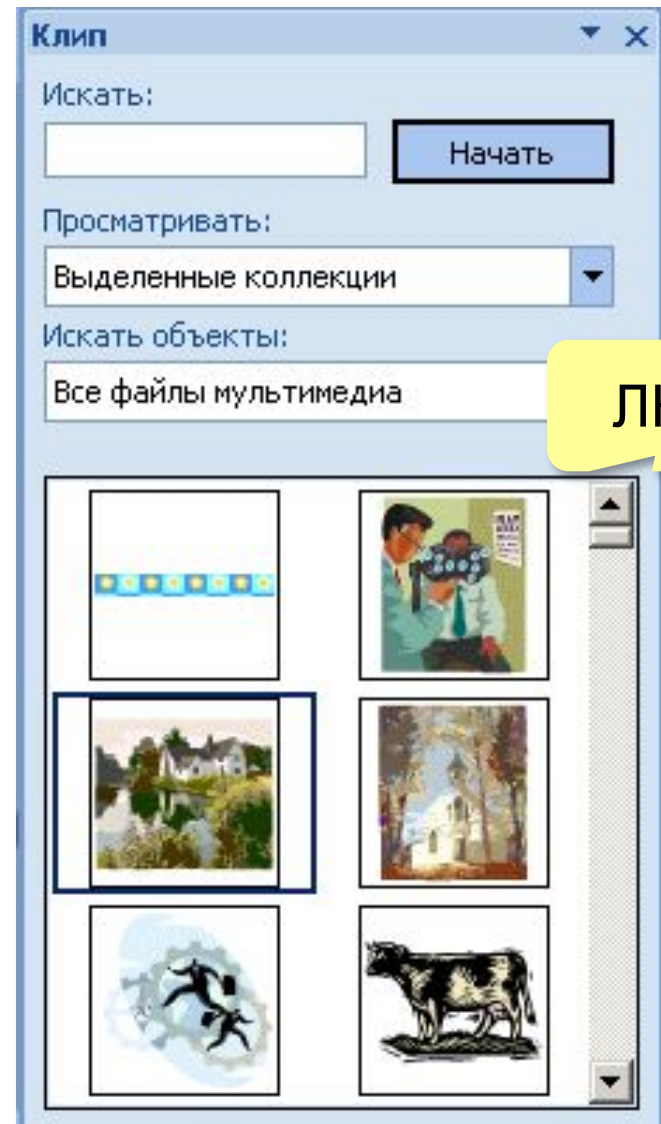
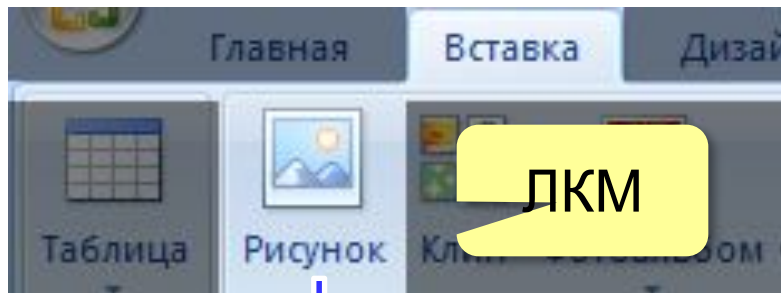
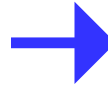
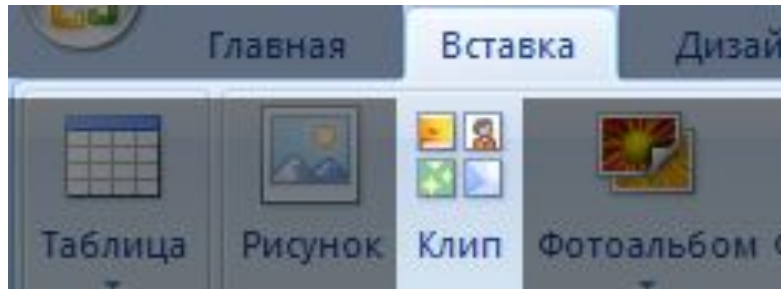
Сглаживание

Рельеф

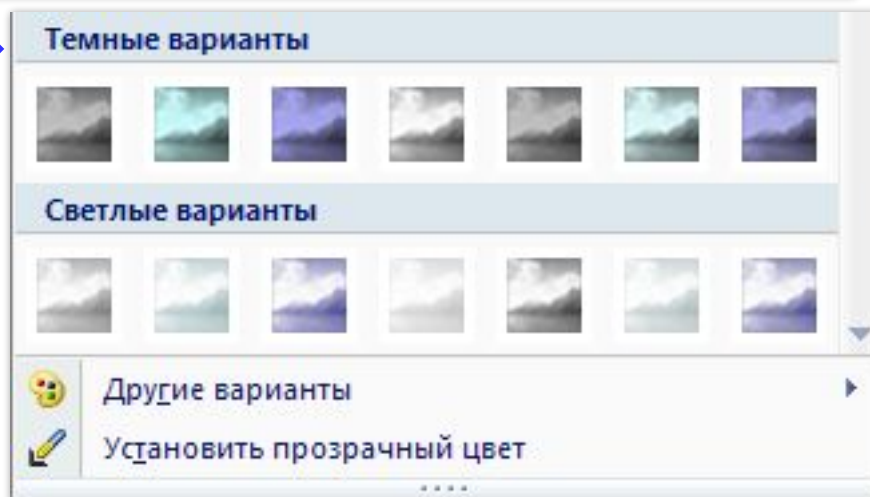
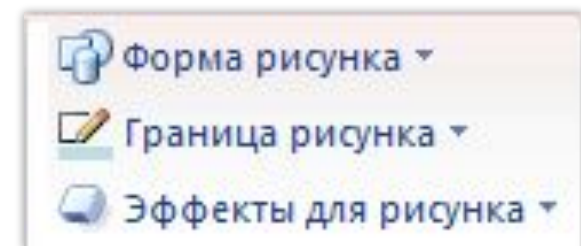
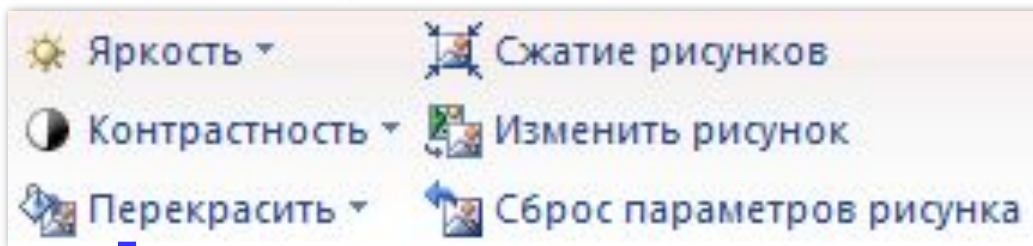
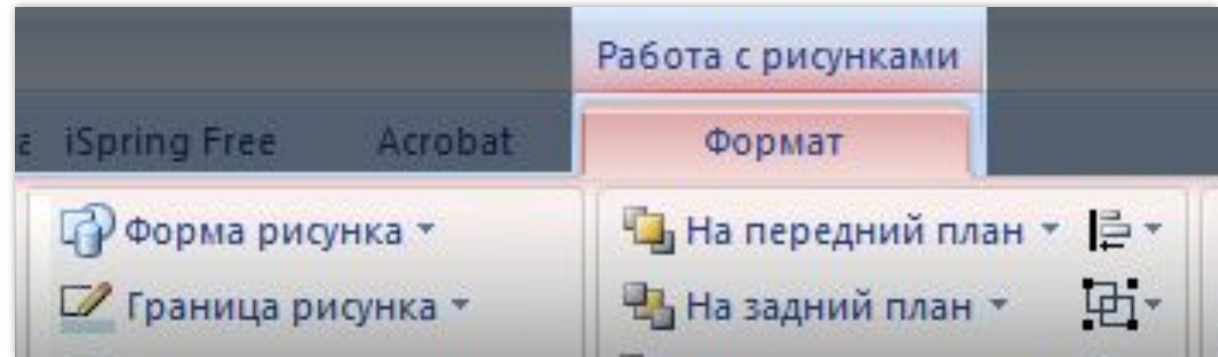
Поворот объемной фигуры

Привет!

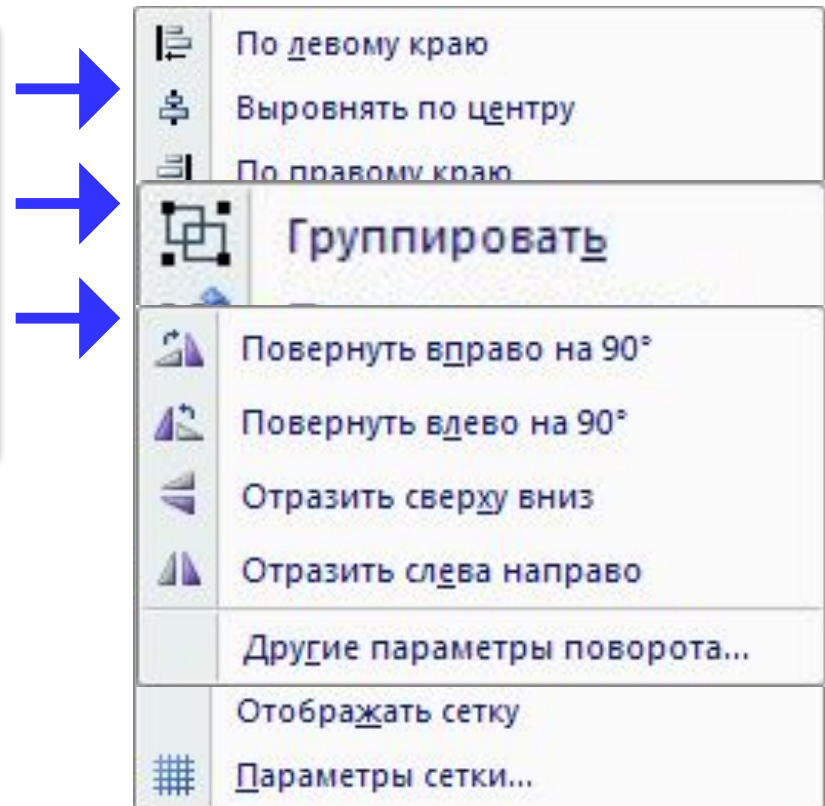
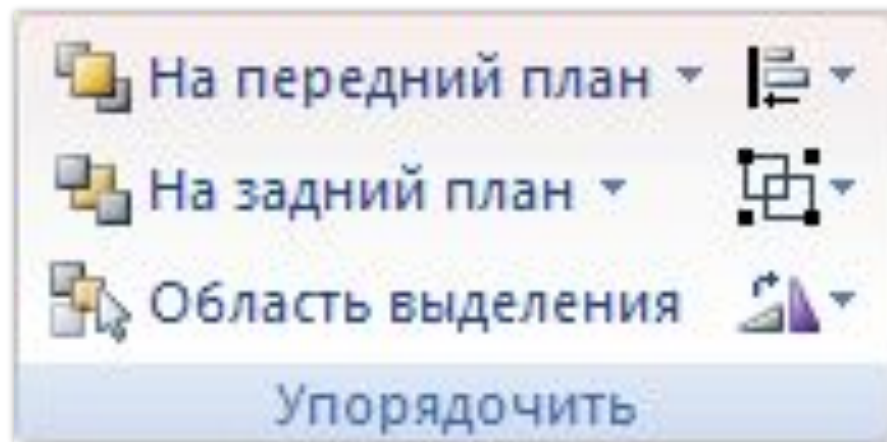
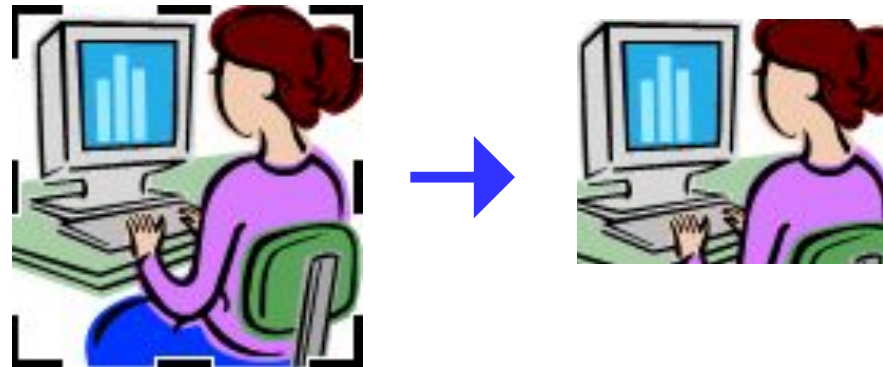
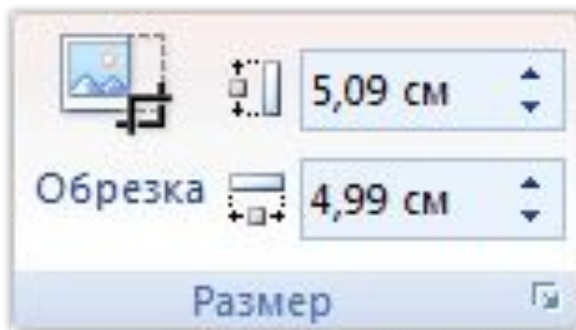
# Рисунки



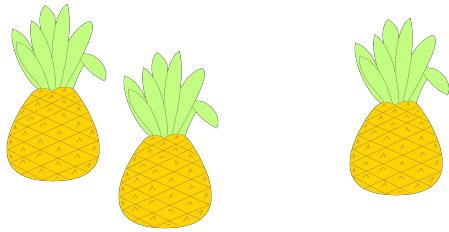
# Рисунки



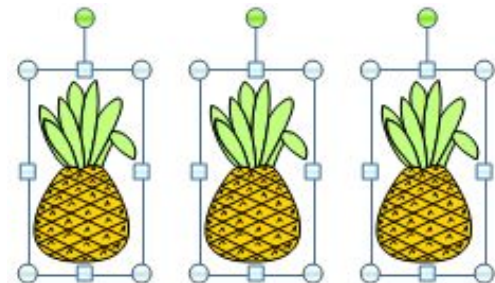
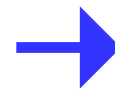
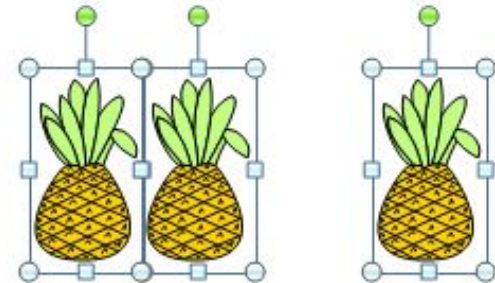
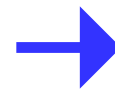
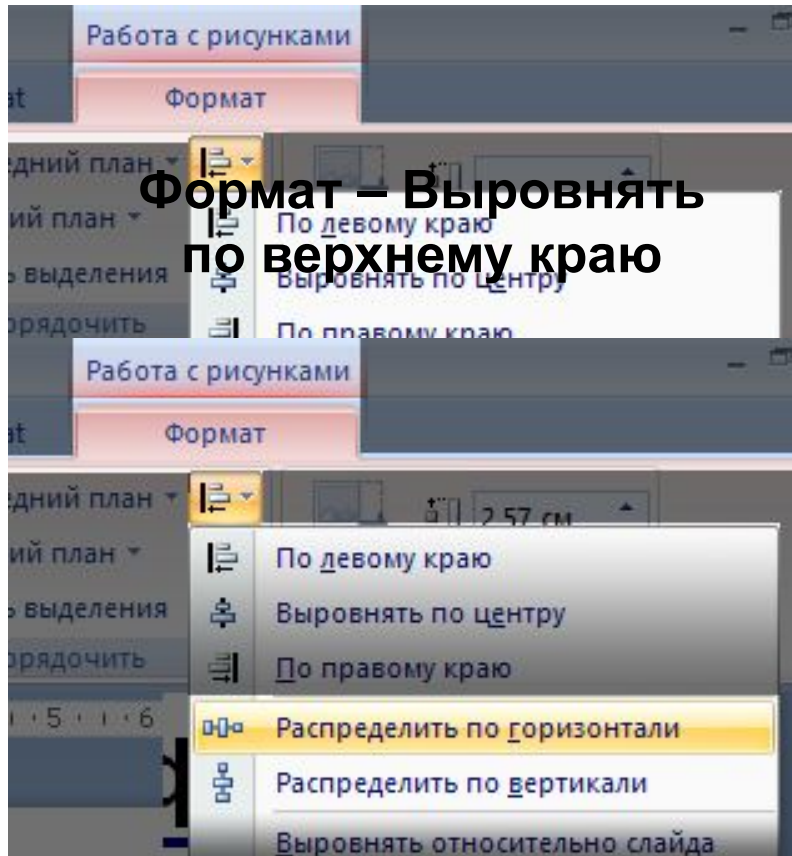
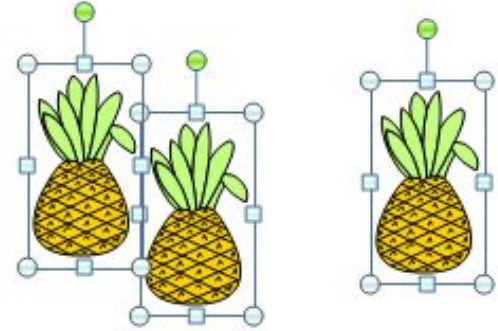
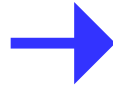
# Рисунки



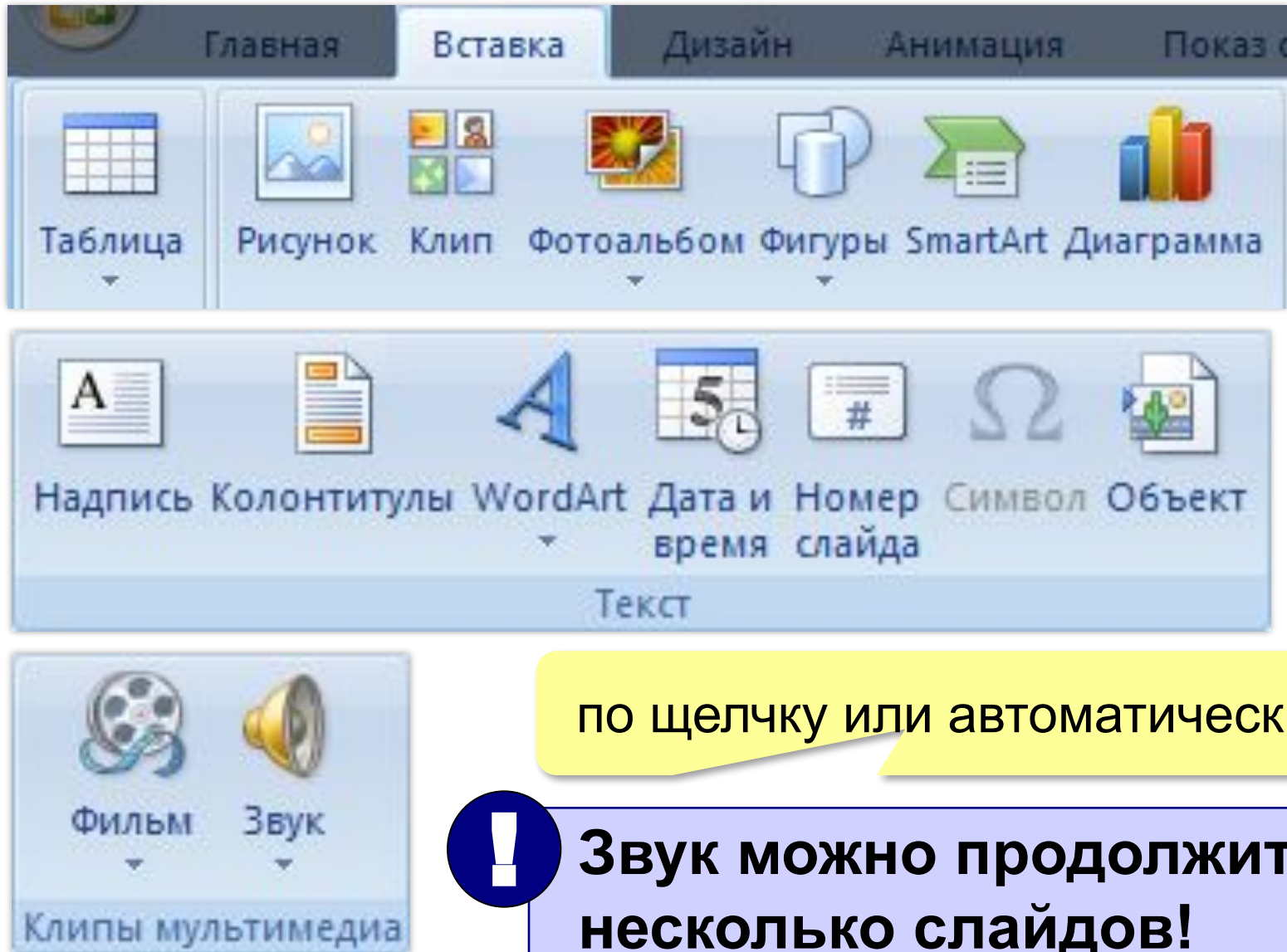
# Выравнивание и распределение



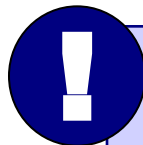
Выделить  
(+Shift)



# Добавление объектов на слайд

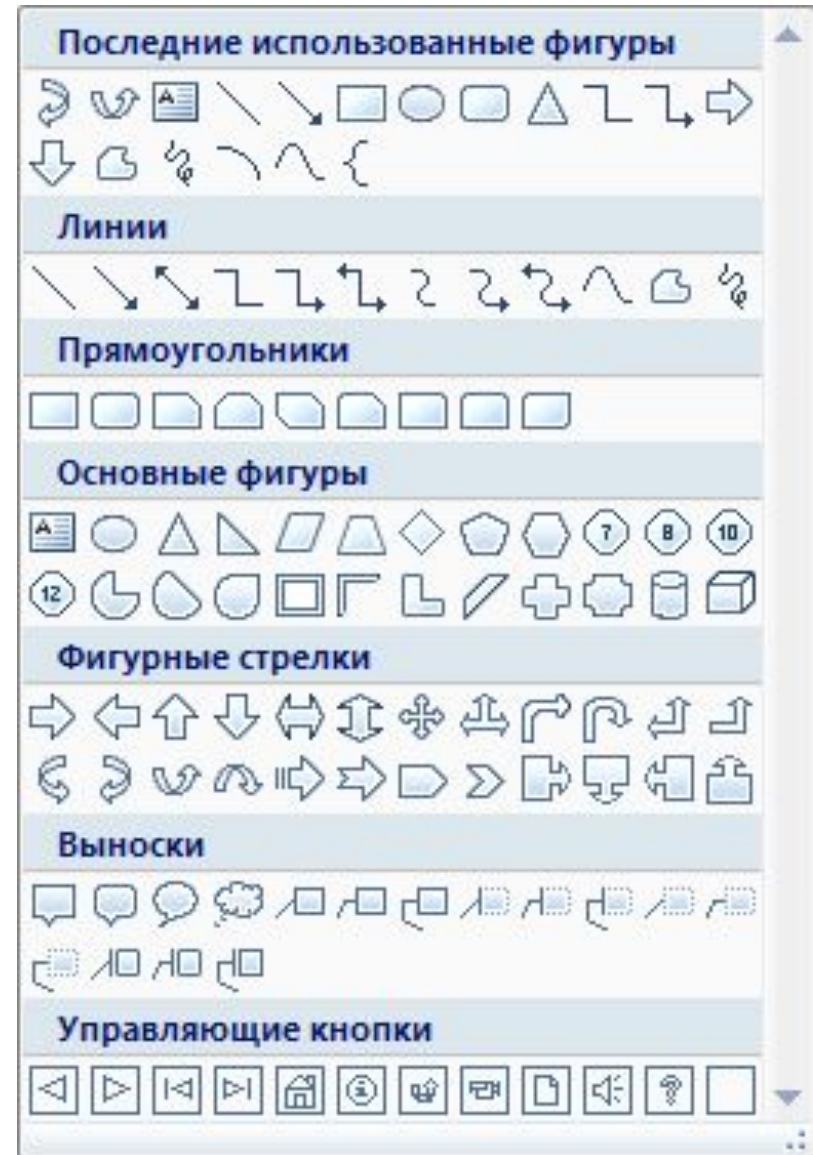
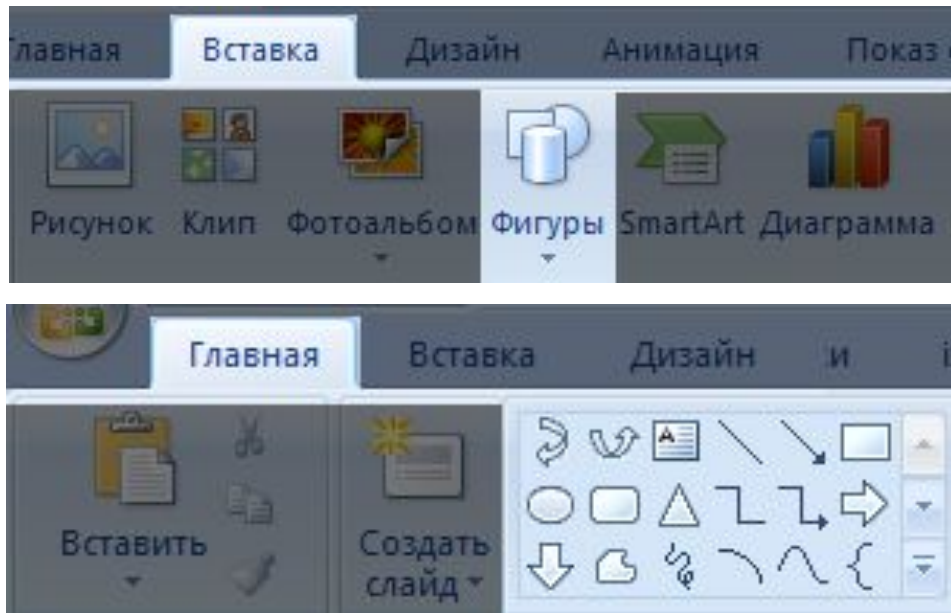


по щелчку или автоматически



**Звук можно продолжить на несколько слайдов!**

# Фигуры (автофигуры)

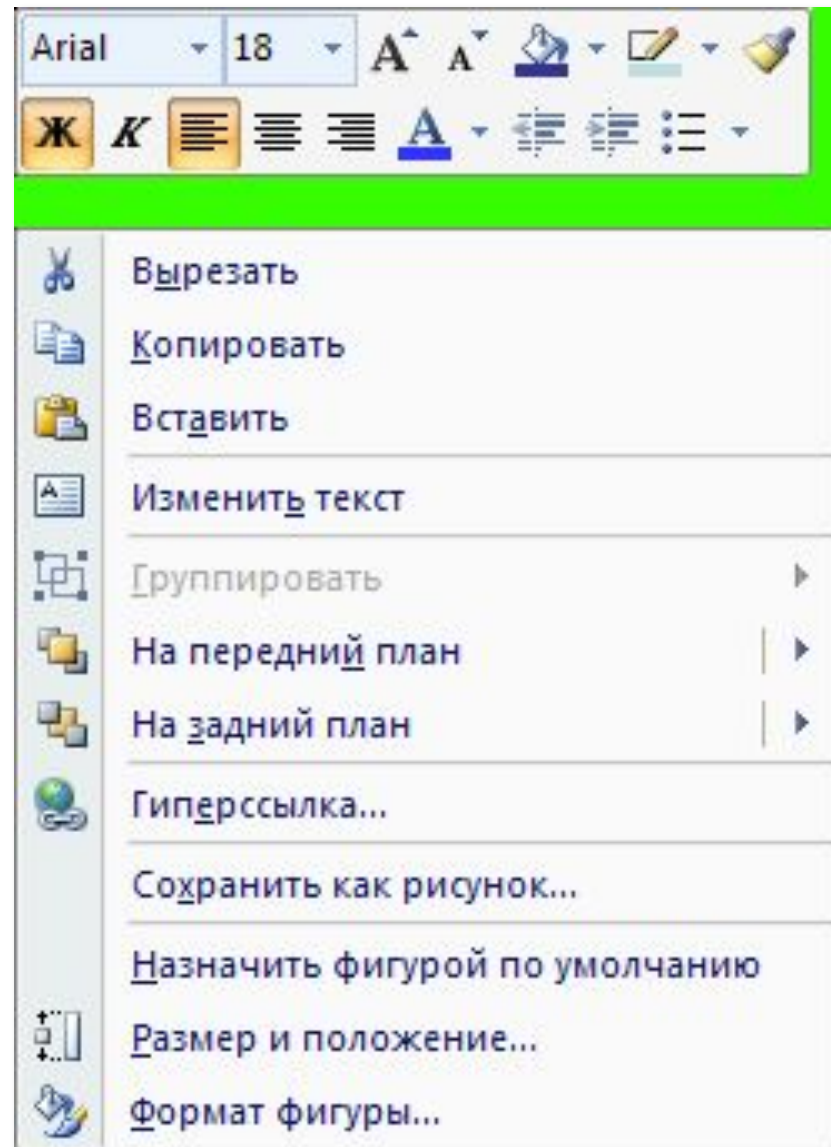




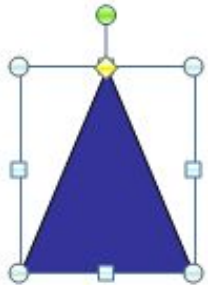
# Настройка фигур



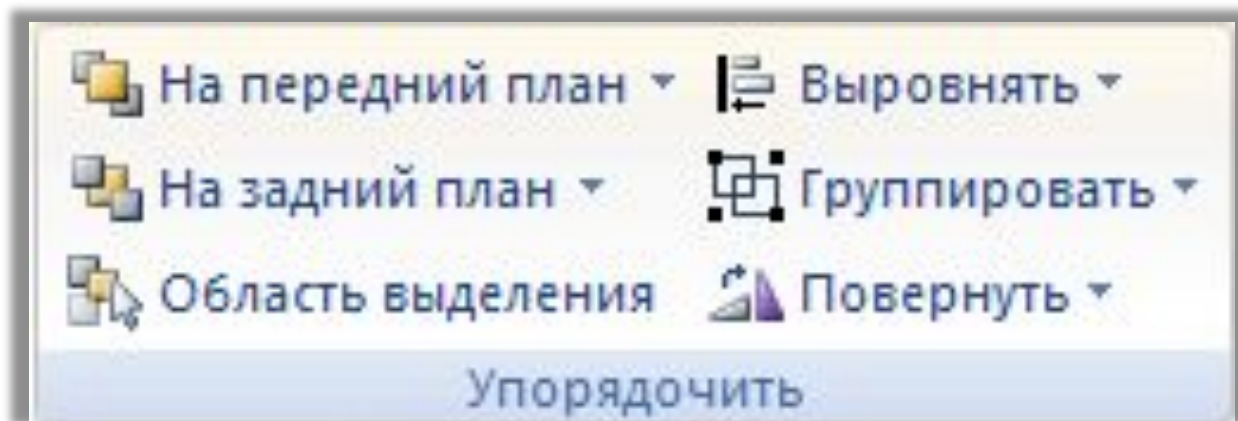
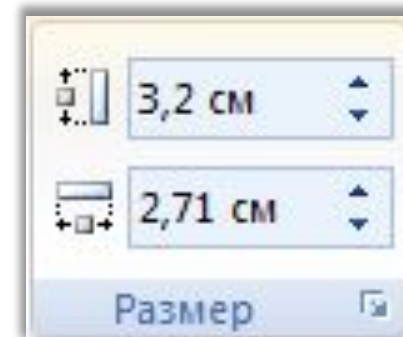
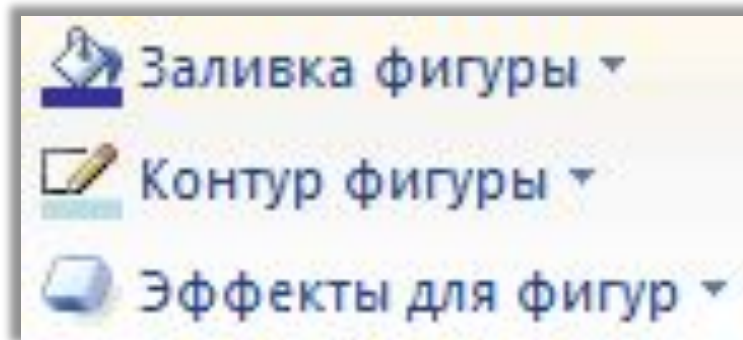
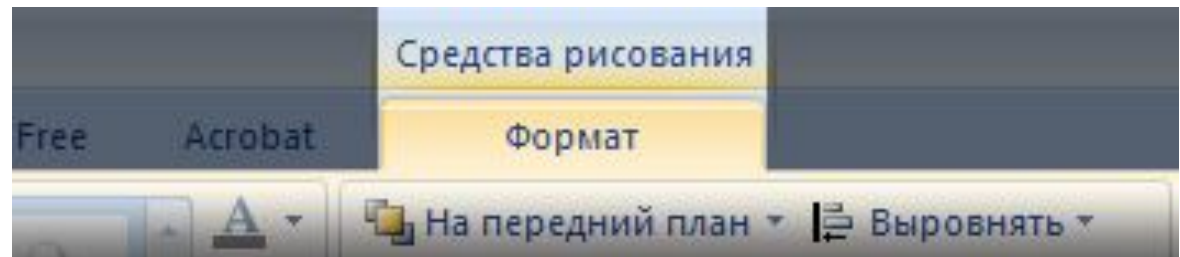
ПКМ



# Настройка фигур



ЛКМ



# Как правильно?

---

- **шрифт** без засечек (лучше читать издалека)

Arial Verdana ~~Times New Roman Comic Sans~~

- **размер** шрифта  $\geq$  **24** пункта

- **выравнивание** СПИСКОВ – ВЛЕВО

- Кенгуру
- Барс
- Птеродактиль

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- **выравнивание** ТЕКСТА – ВЛЕВО

Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог,  
он уважать себя заставил  
и лучше выдумать не мог.

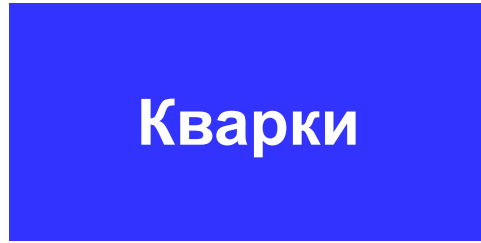
~~Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог,  
он уважать себя заставил  
и лучше выдумать не мог.~~

~~Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог,  
он уважать себя заставил  
и лучше выдумать не мог.~~

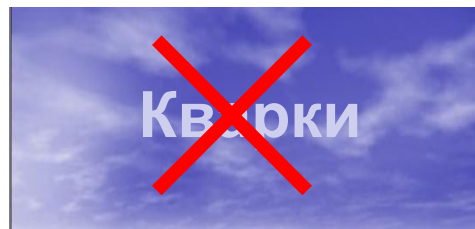
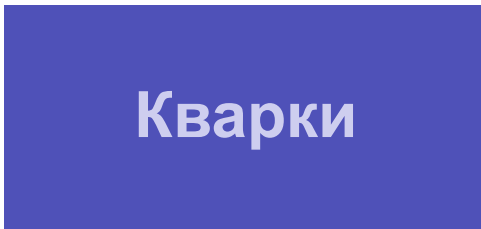
# Как правильно?

---

- контрастные **цвета** (искажения проекторов)



- все надписи должны хорошо **читаться**



- лучше – одноцветный **фон**

# Как правильно?

---

- **маркированный** список – мало пунктов и порядок не важен
- **нумерованный** список – важен порядок или много пунктов (чтобы не потерять текущий)
- **оформление** не должно мешать (отвлекать)

**Алгоритм** – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

**Алгоритм** – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.



# Как правильно?

- не отрывайте части слов и запятые
- при выравнивании элементов не теряйте **вертикаль**
- ... и **горизонталь**

распределен  
не гравипапы  
которая



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy ...

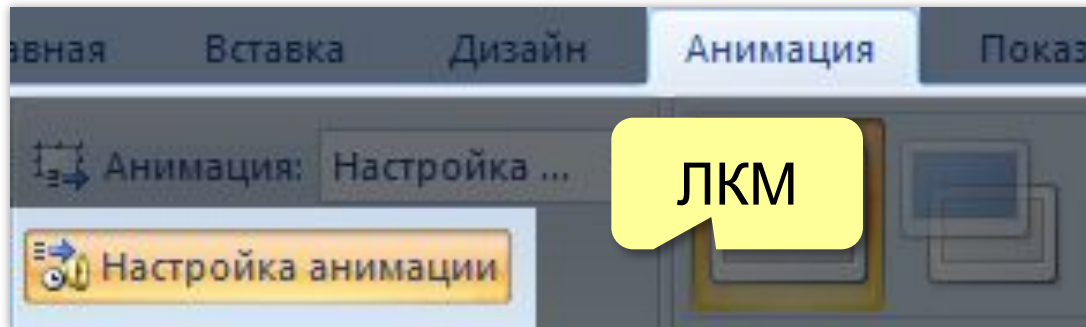


**Нет правил без исключений!**

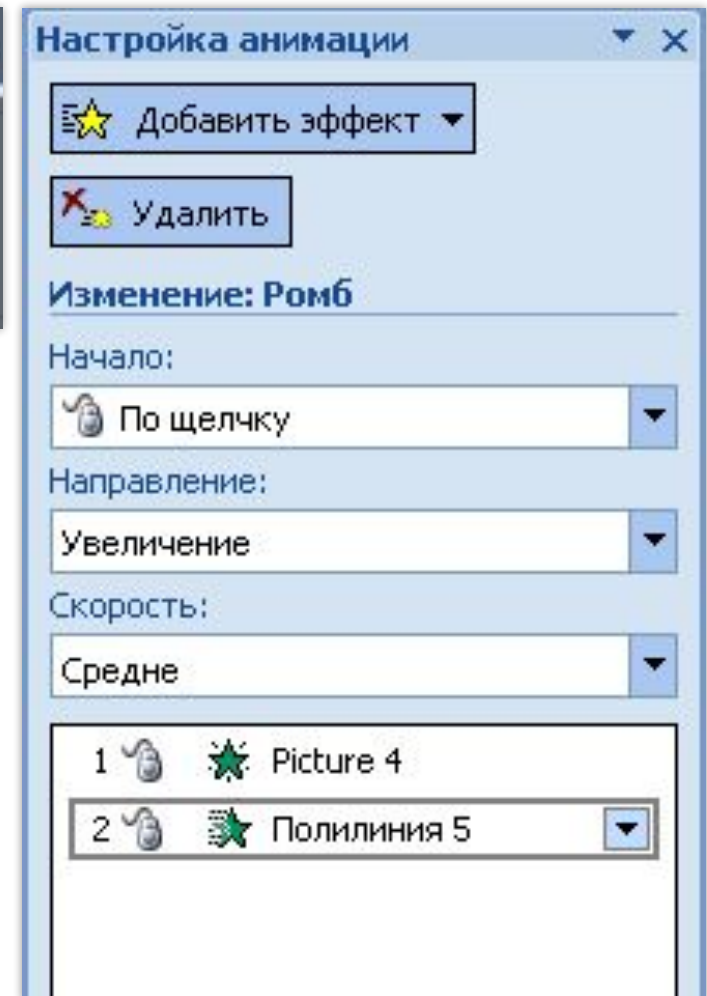
# PowerPoint 2007

## Тема 3. Анимация

# Панель «Настройка анимации»







ЛКМ










**!** Объекты без анимации  
появляются сразу!



# Эффекты анимации

	Вход	▶
	Выделение	▶
	Выход	▶
	Пути перемещения	▶

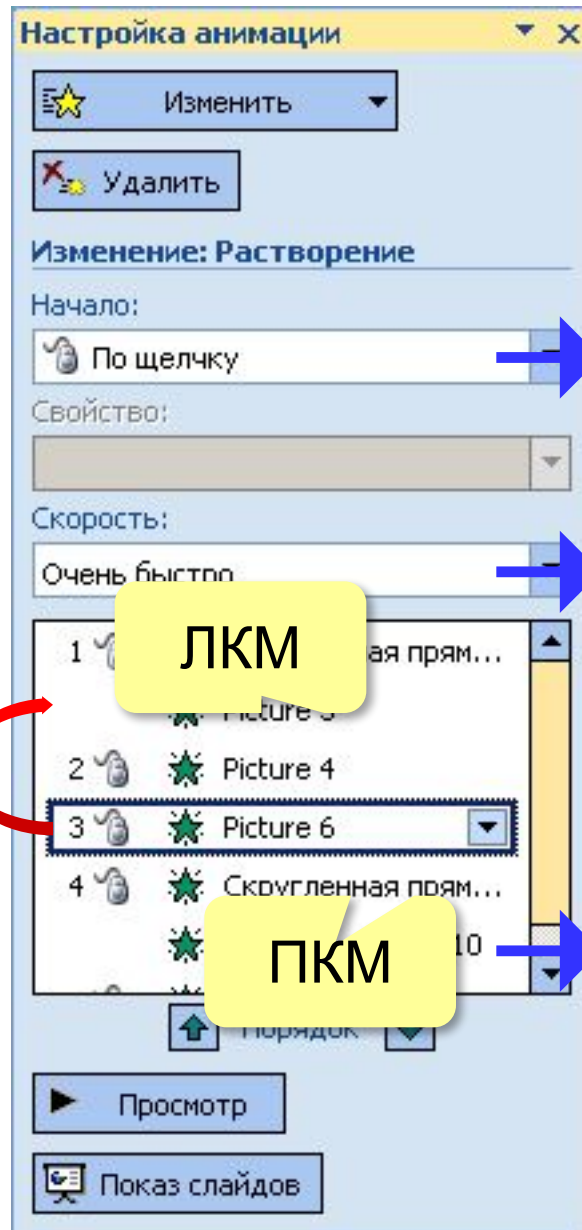
  

	1. Вверх
	2. Влево
	3. Вниз
	4. Вправо
	5. Вправо-вверх
	6. Вправо-вниз
	Нарисовать пользовательский путь ▶
	Другие пути перемещения...

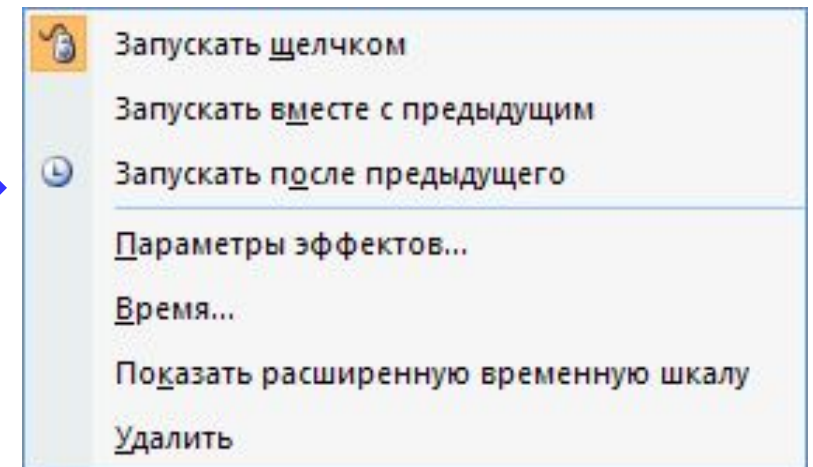
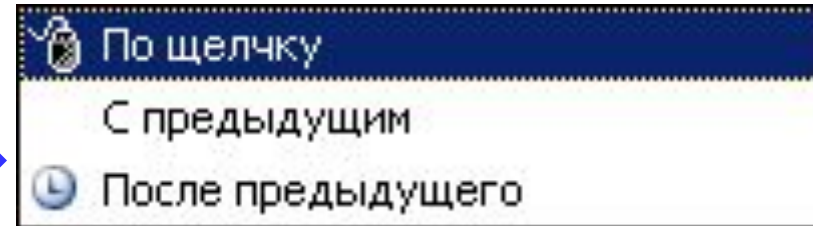
# Настройка



3



задать другой эффект



ЛКМ

ЛКМ

в окне

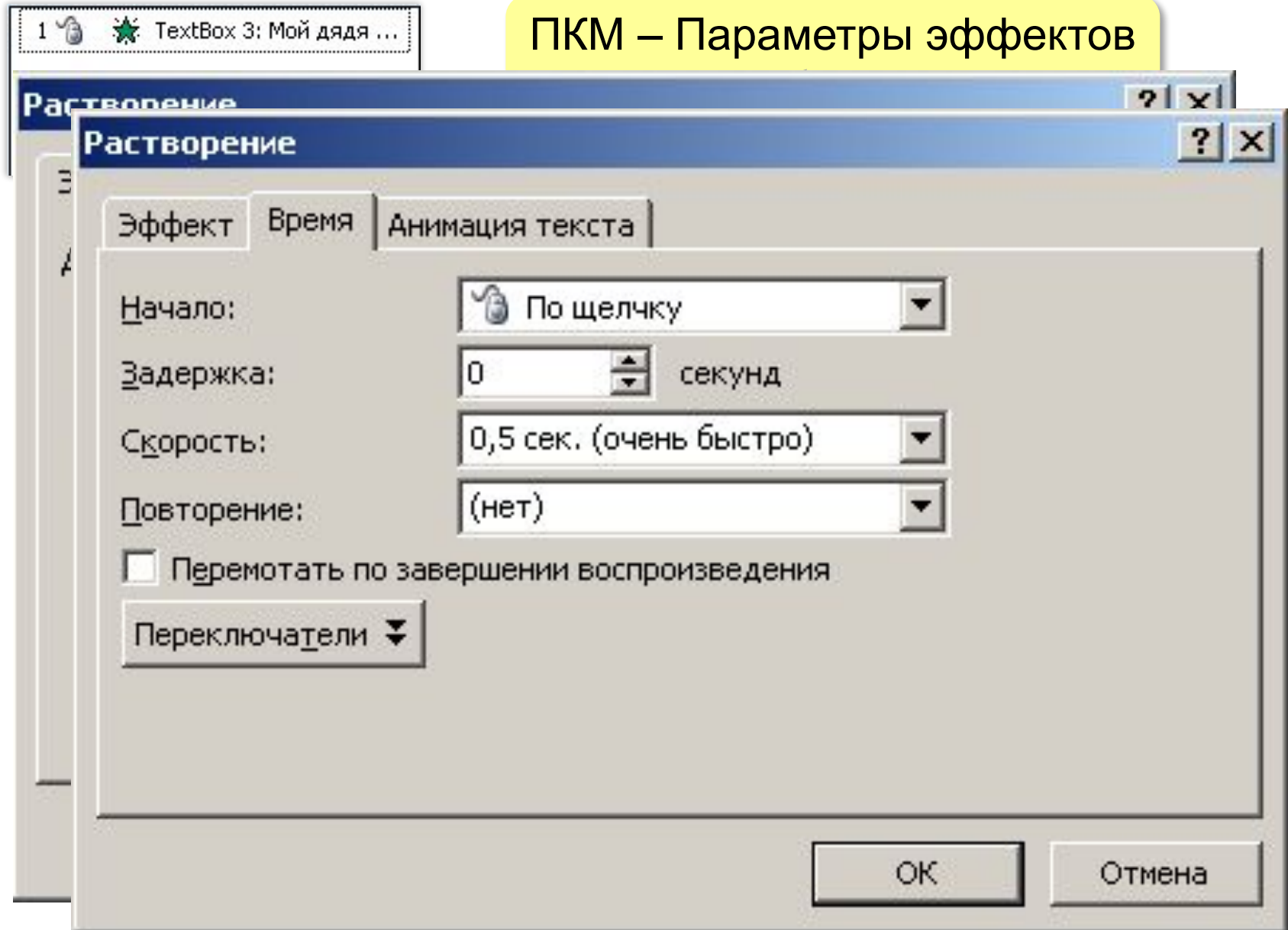
на

ПКМ

полном  
экране  
(Shift+F5)

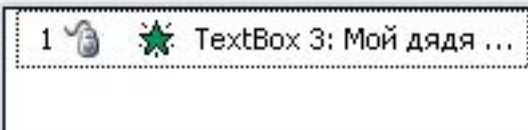
# Дополнительные настройки

ПКМ – Параметры эффектов



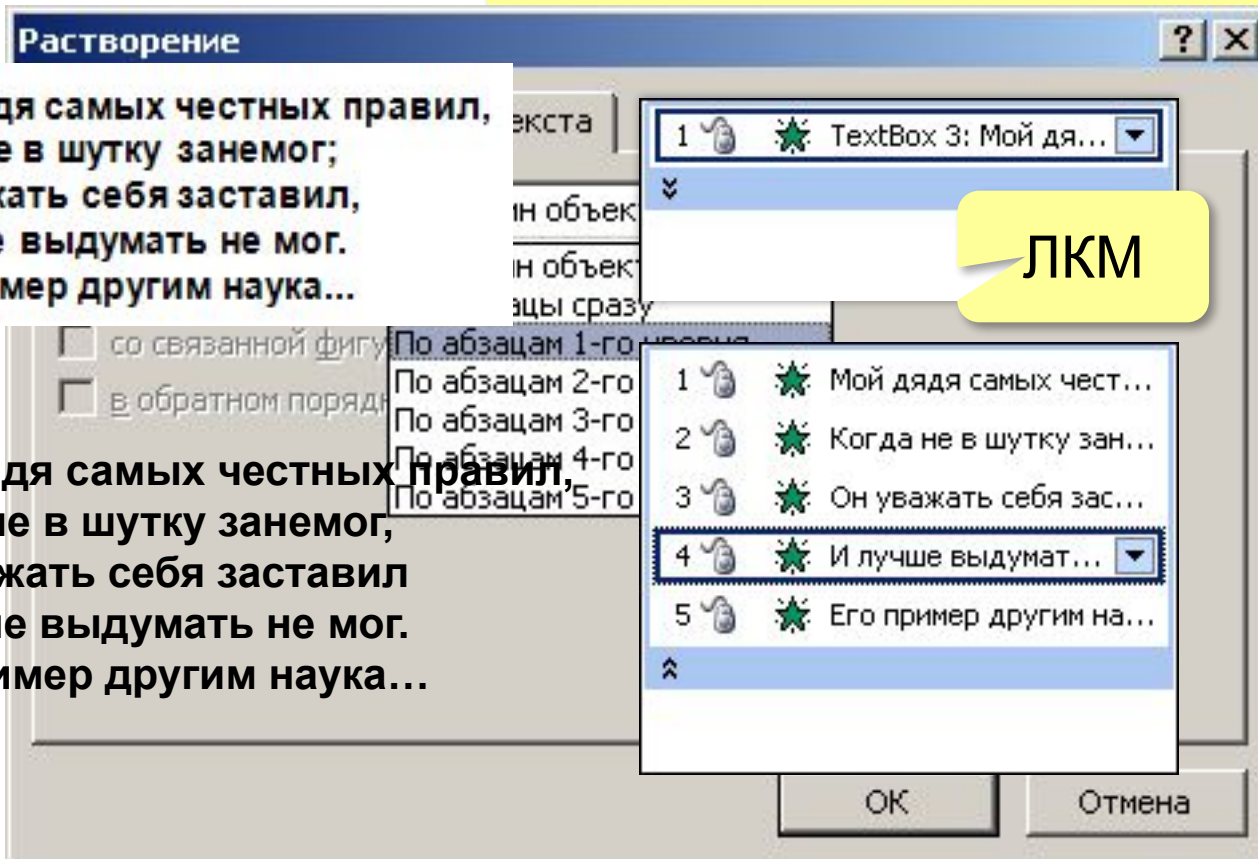
# Анимация текста

- 1 Мой дядя самых честных правил,  
Когда не в шутку занемог;  
Он уважать себя заставил,  
И лучше выдумать не мог.  
Его пример другим наука...



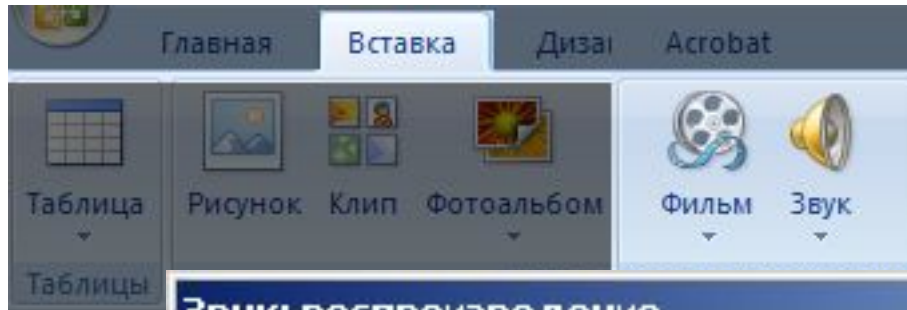
ПКМ – Параметры эффектов  
или 2×ЛКМ

- 1 Мой дядя самых честных правил,
- 2 Когда не в шутку занемог;
- 3 Он уважать себя заставил,
- 4 И лучше выдумать не мог.
- 5 Его пример другим наука...

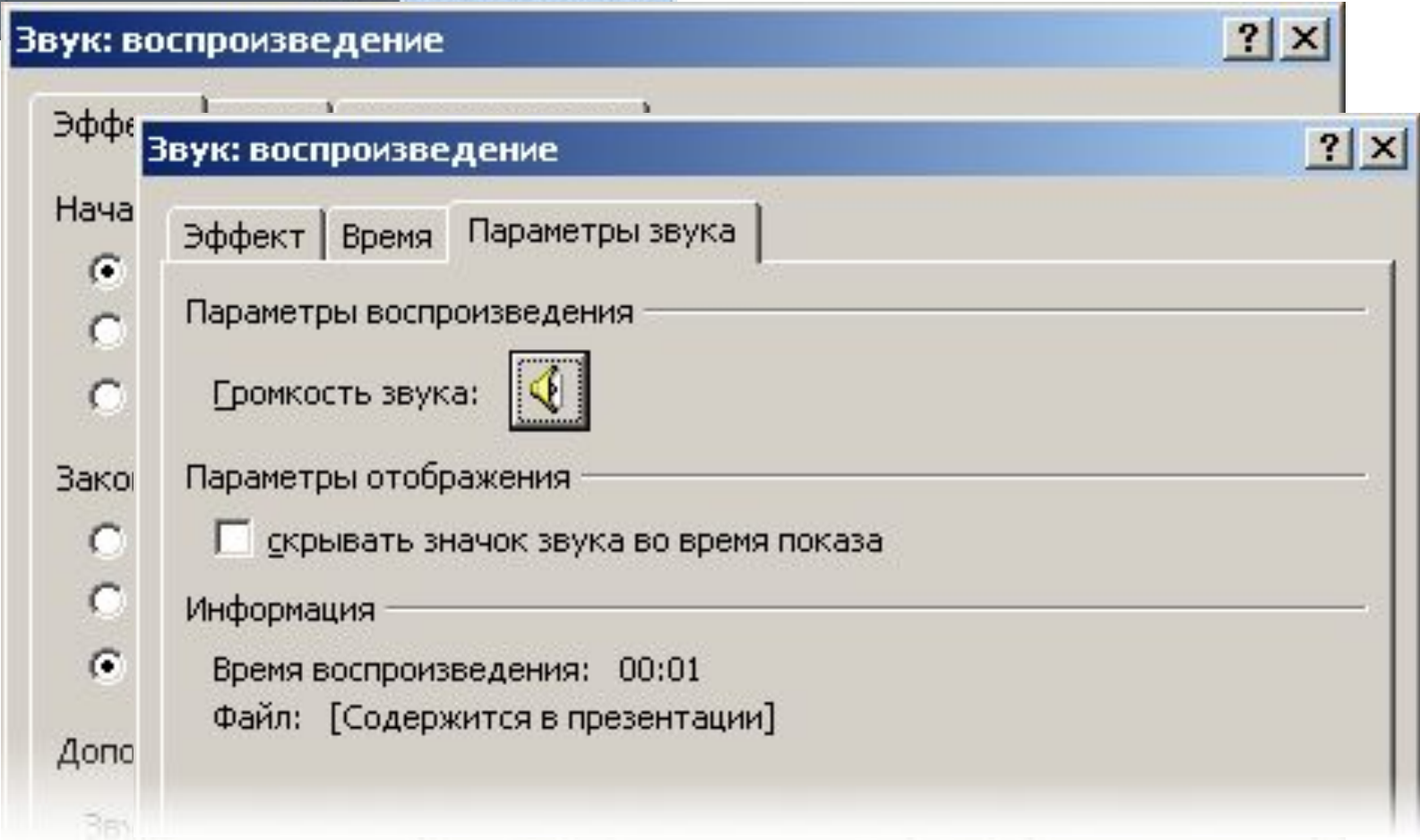


Мой дядя самых честных правил,  
Когда не в шутку занемог,  
Он уважать себя заставил  
И лучше выдумать не мог.  
Его пример другим наука...

# Настройка звука (фильмы – аналогично)



ЛКМ



# Как правильно?

---

- анимация иллюстрирует **процесс** – переход между двумя состояниями, изменение
- анимация привлекает **внимание**
- любая анимация должна **«работать»** – облегчать понимание материала, вносить что-то новое
- **минимум** анимации
- последовательное появление элементов (по мере рассказа)
- анимация ради анимации не нужна (ответим на вопрос «зачем?»)



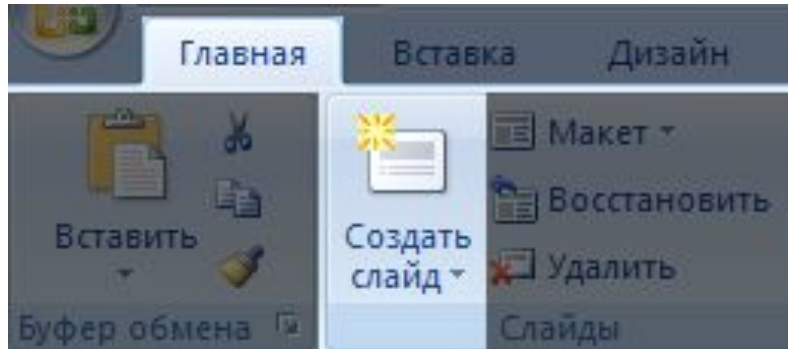
**Нет правил без исключений!**

# PowerPoint 2007

## Тема 4. Презентация

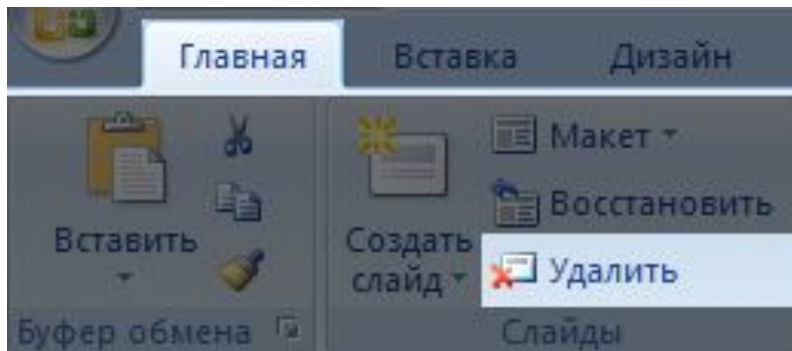
# Работа со слайдами

## Создание слайда



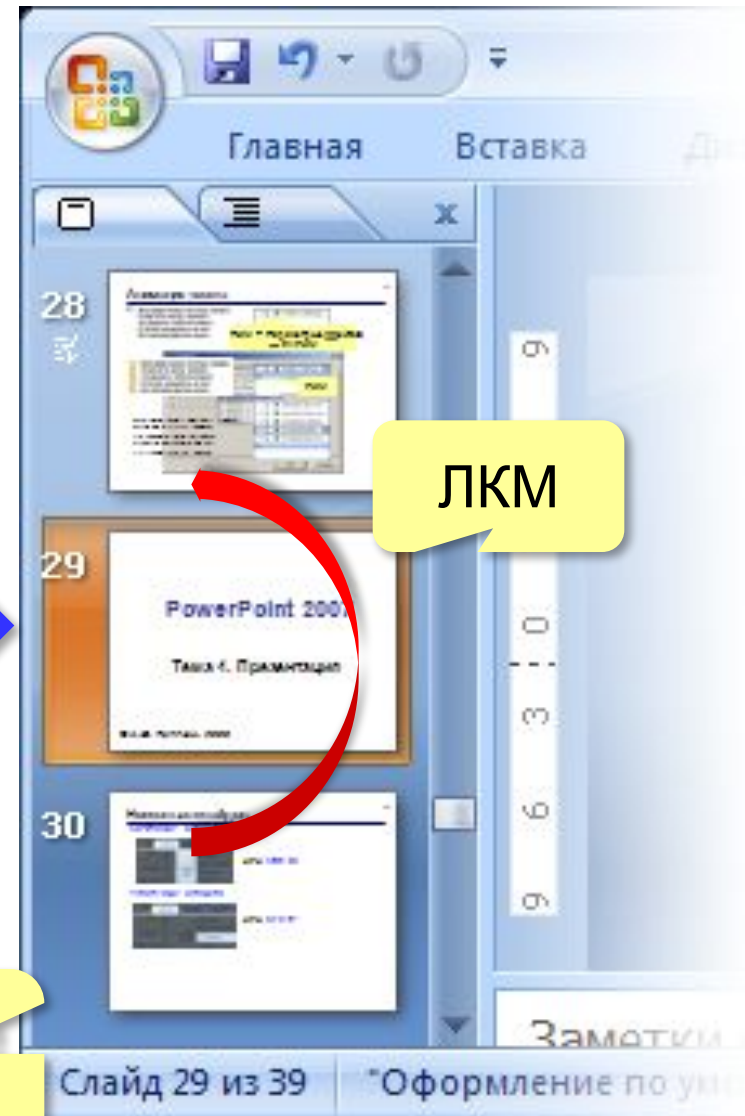
ИЛИ  
**Ctrl+M**

## Удаление слайда



ИЛИ →  
**Delete**

копирование  
**+Ctrl**





# Сортировщик слайдов

ПКМ

ЛКМ

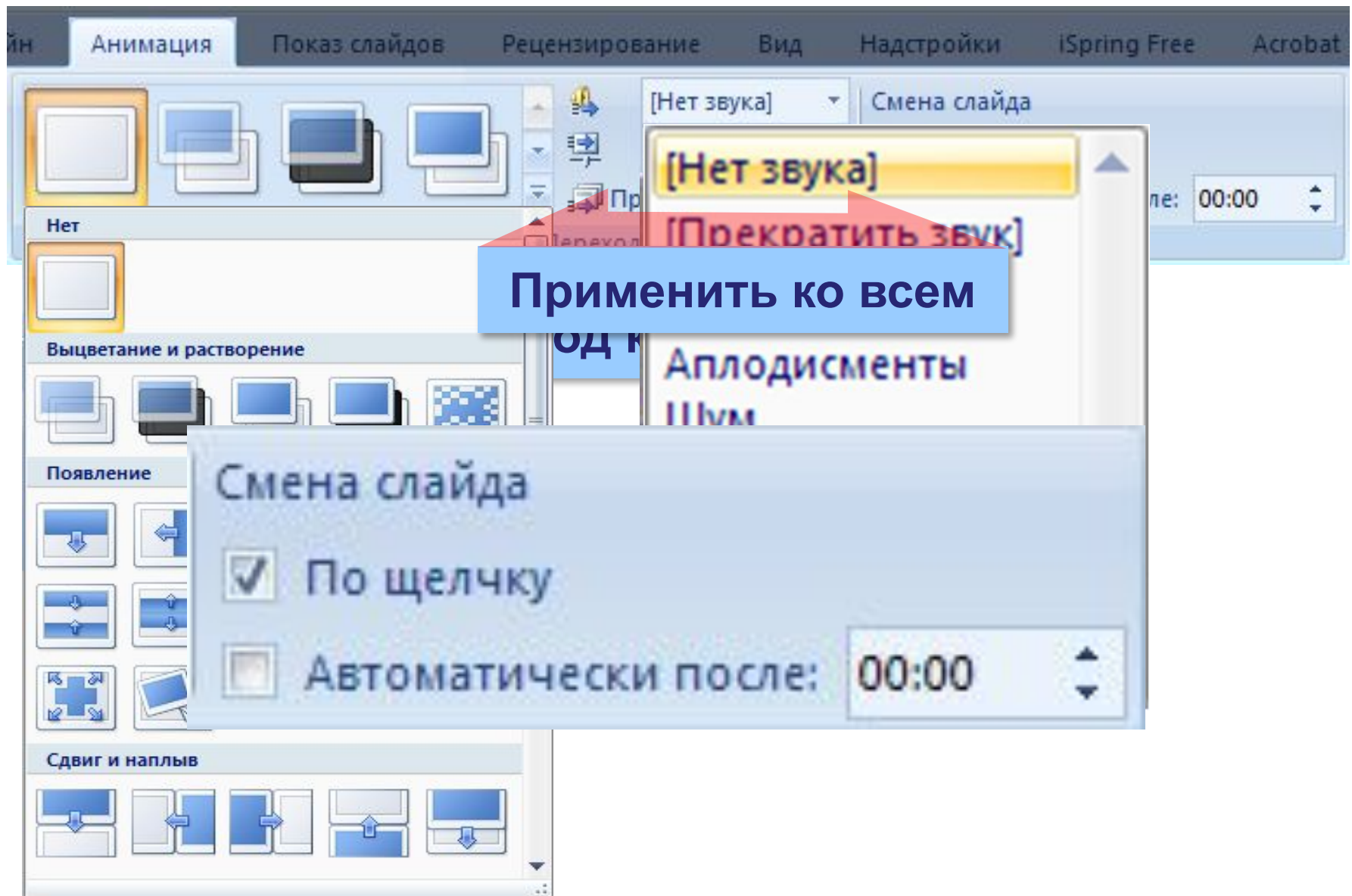
В  
ОТДЕЛЬНОМ  
файле

... но НЕ  
удалять!

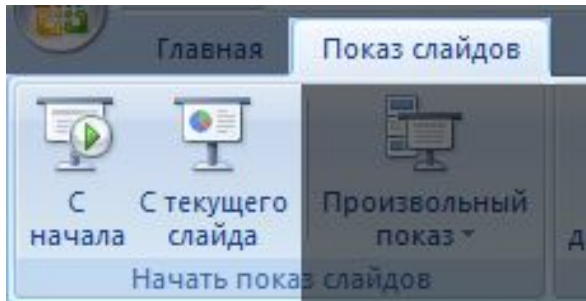
... но НЕ  
удалять!

... но НЕ  
удалять!

# Переходы слайдов



# Показ презентации

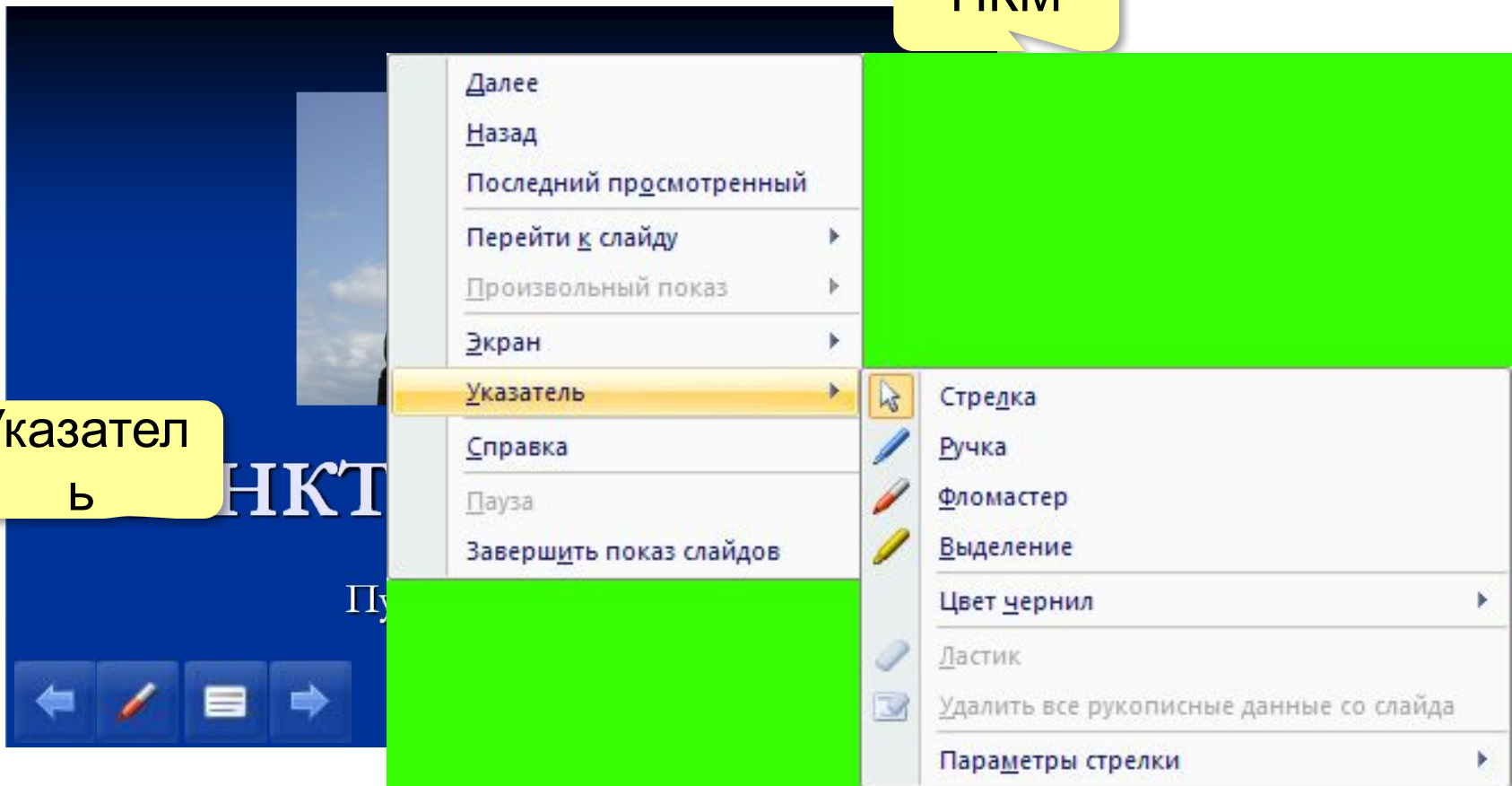


**F5** – с начала

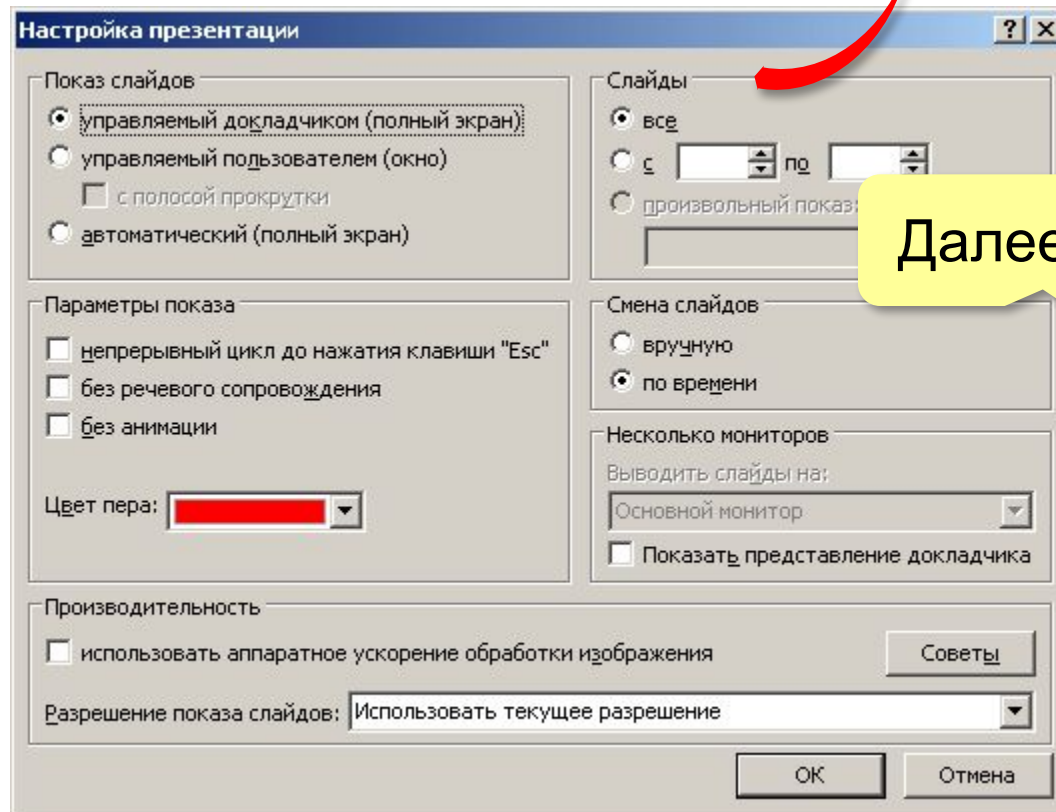
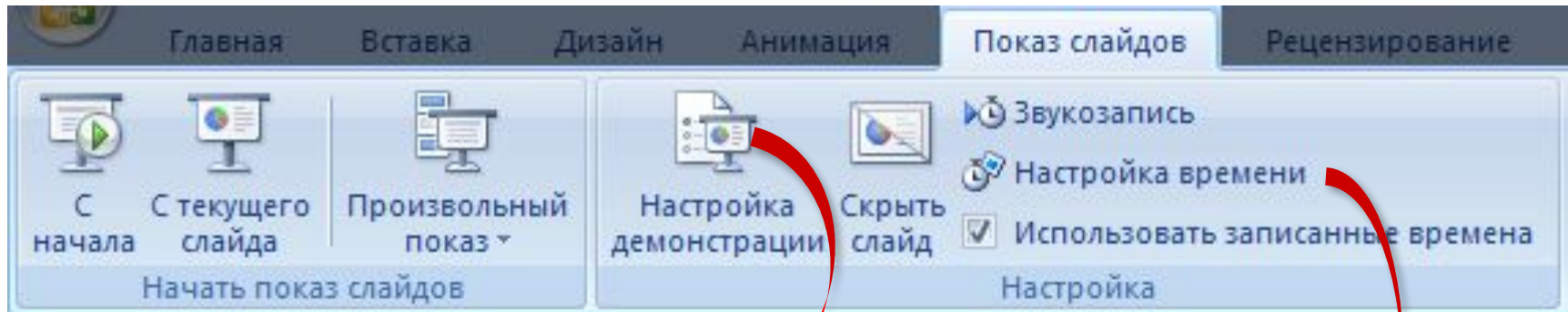
**Shift+F5** – с текущего слайда

ПКМ

Указател  
ь



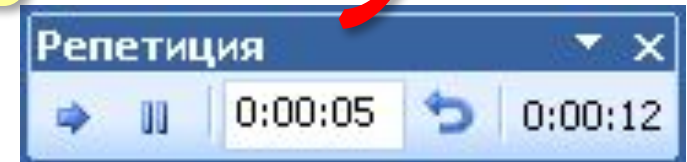
# Дополнительные возможности



Пауза

Далее

Повтор



Этот слайд

Всего

# Как правильно?

---

- одинаковый **стиль оформления** всех слайдов (фон, заголовки, текст)
- большие презентации разбивать на разделы (обычно **5-9 разделов**)
- слушатель должен **успеть** воспринять информацию
- **не** нужно **читать** то, что есть на слайде (слайд дополняет рассказ)



**Нет правил без исключений!**

# Два стиля презентаций

- **ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ** (увлечь, создать интерес)



- **ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ** (интерес есть, нужны детали)

**Системный блок: процессоры**

  <p>Pentium, Pentium-II, Pentium-III, Pentium 4 Celeron (для дома) Xeon (для серверов) Pentium M (для ноутбуков) Pentium D, Core 2 Duo (2 ядра) Core 2 Quad (4 ядра)</p>	  <p>K7, Athlon XP, Duron Athlon 64 Sempron (для дома и ноутбуков) Turion (для ноутбуков) Opteron (для серверов) Athlon 64 X2 (2 ядра)</p>
--	---

8

**Системный блок: память**

**Оперативная память**  
 ОЗУ = оперативное запоминающее устройство  
 RAM = random access memory (с произвольным доступом)  
 более 128 Мб



SIMM, DIMM SDRAM,  
DDR, DDR2, DDR3

**Постоянная память**  
 ПЗУ = постоянное запоминающее устройство  
 ROM = read only memory (только для чтения)  
 64 Кб – микросхема BIOS (настройки данного компьютера)





12

# PowerPoint 2007

## Тема 5. Интерактивность

# Интерактивность

---

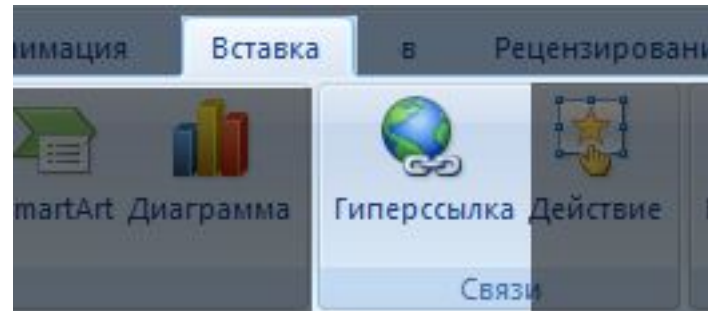
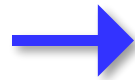
**Интерактивность** – способность реагировать на действия пользователя.

- **Гиперссылки** – «активные» ссылки на другие слайды, другие документы, Web-страницы и т.д.
- **Действия** при наведении мыши и щелчке левой кнопкой (в том числе *управляющие кнопки*).
- **Триггеры** – запуск анимации по щелчку на определенном объекте.

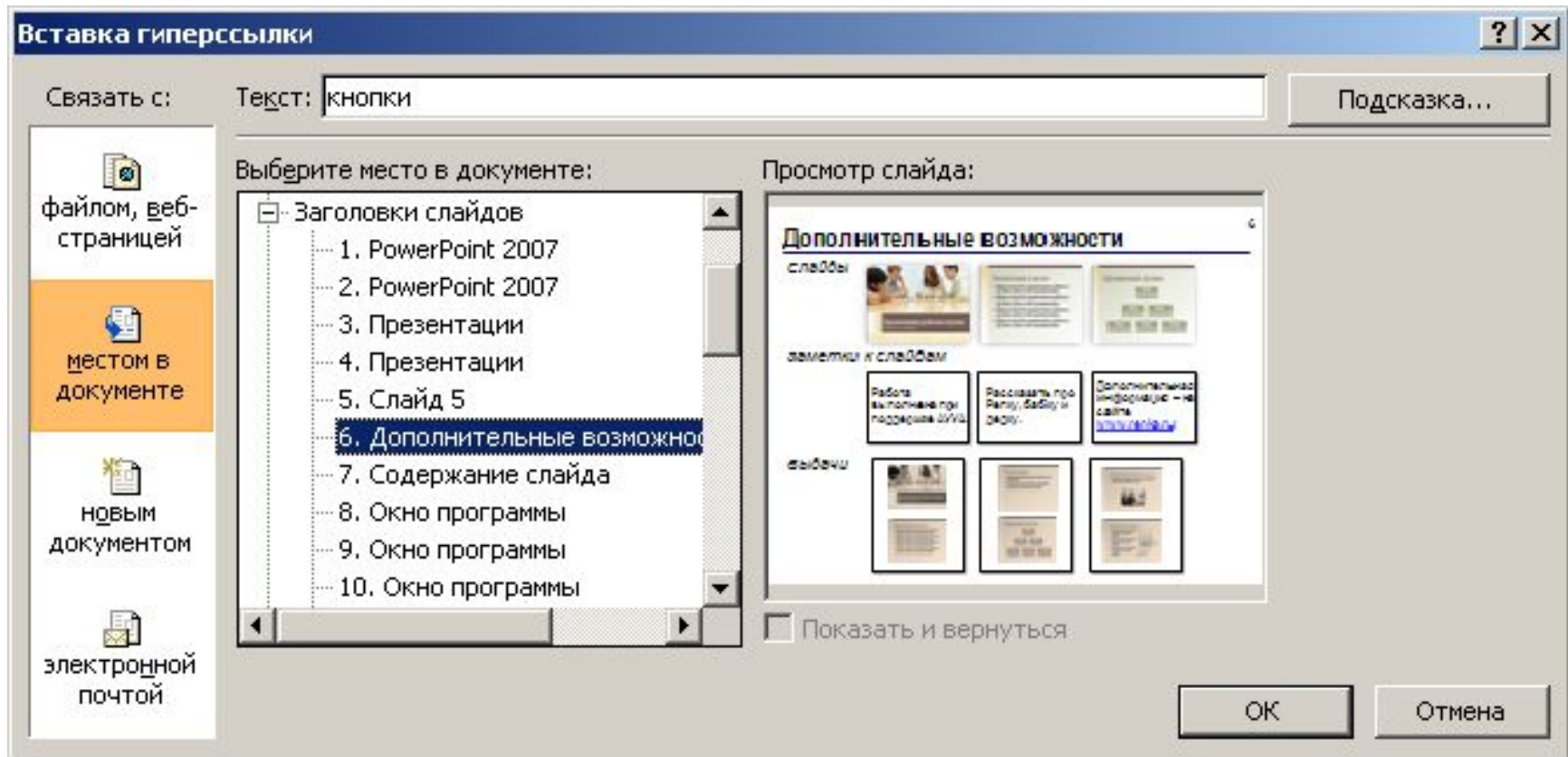


# Гиперссылки

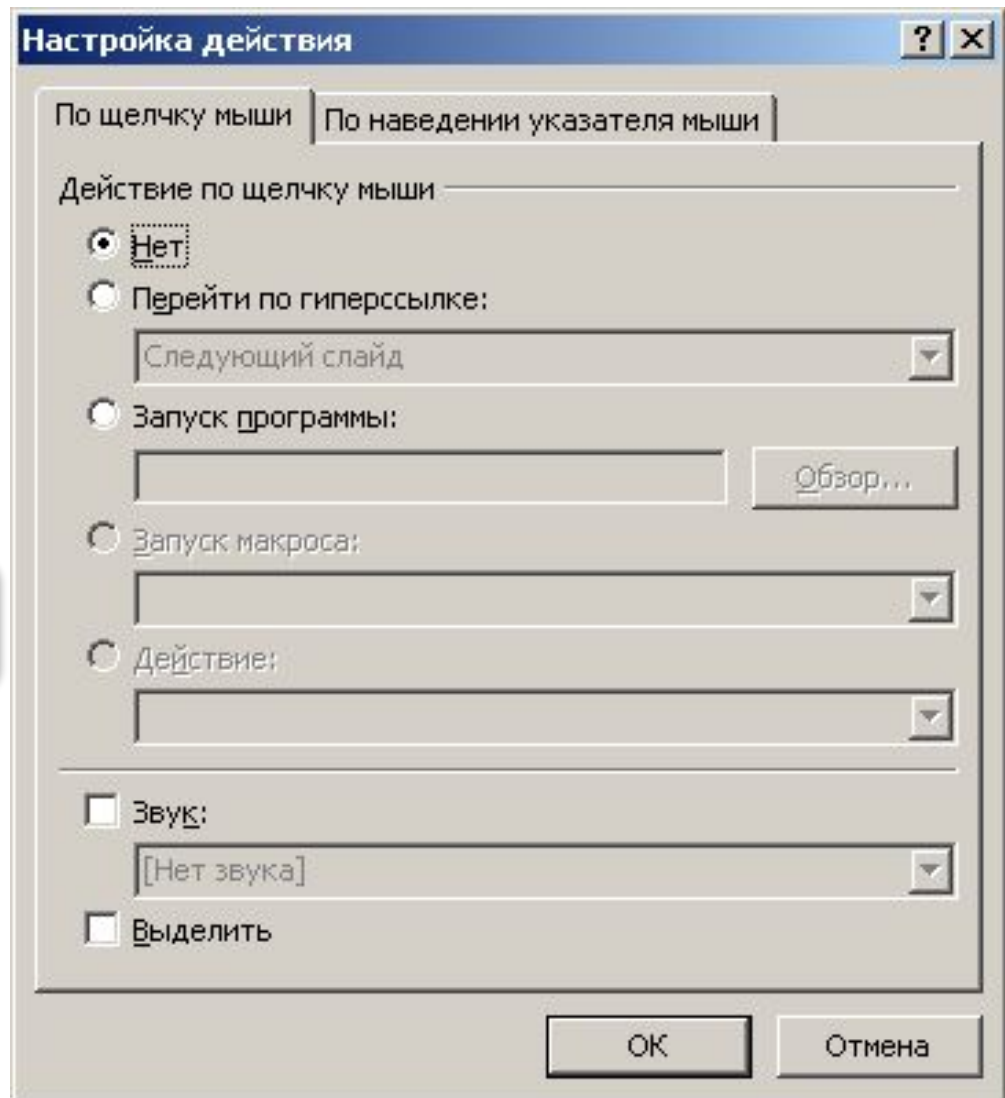
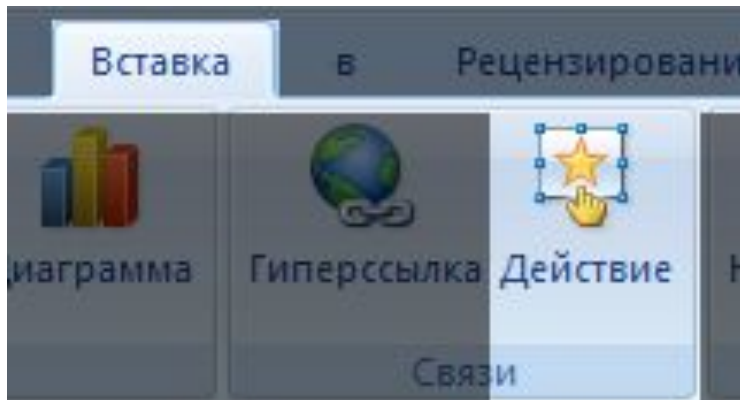
Выделить  
объект или  
текст



или **Ctrl+K**



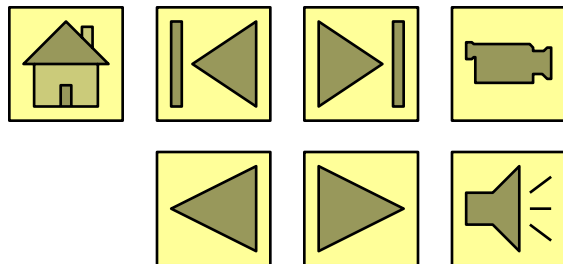
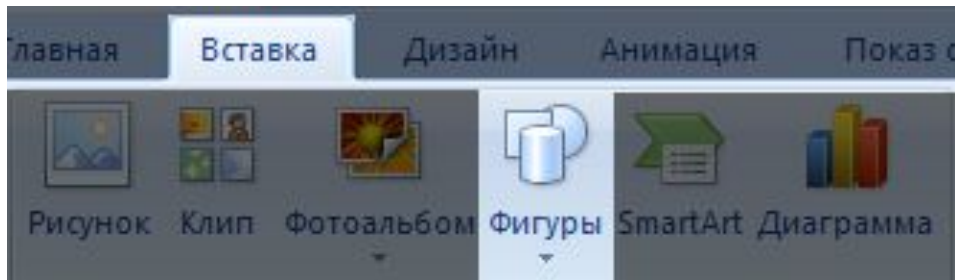
# Действия (для выделенного объекта)



Стандартный или с диска

Анимация  
при срабатывании

# Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):

**ПКМ – Формат фигуры**

# Триггеры – что это такое?

Добрыня Никитич

Юга

Илья Муромец

Алеша Попович



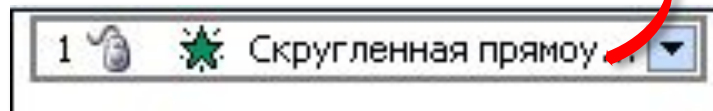
**Триггер** (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

# Триггеры

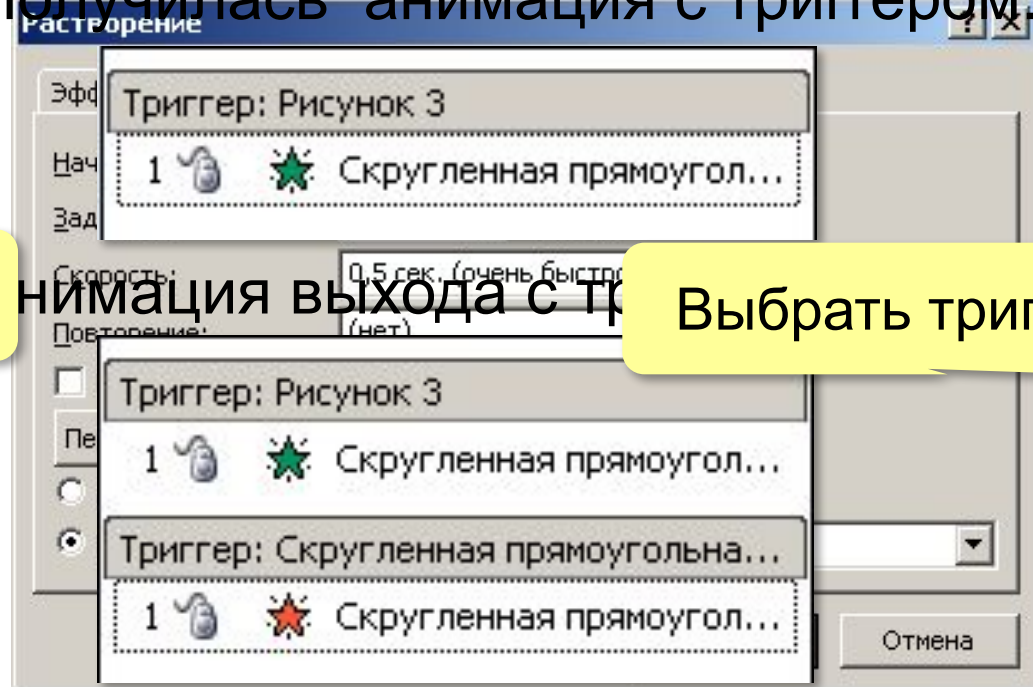
Добрыня Никитич



1. Добавить анимацию для выноски.
2. ПКМ – Параметры эффектов или двойной щелчок ЛКМ:



3. Вкладка **Время**
4. Получилась анимация с триггером:



ЛКМ

анимация выхода с тр

Выбрать триггер

Выноска  
исчезает  
после щелчка до  
самой выноски

# Триггеры

- два вида анимации:
  - по щелчку в любом месте
  - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)

