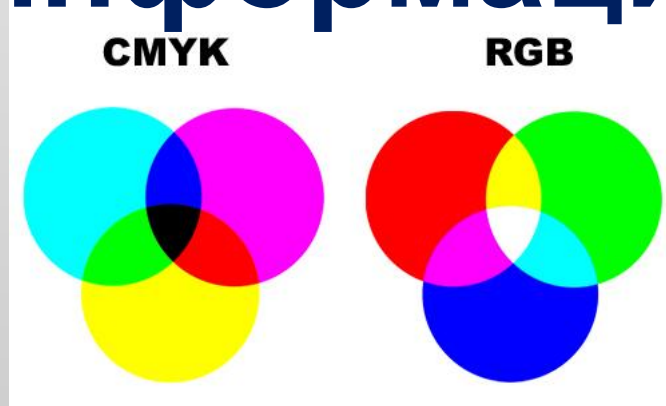


Кодирование графической информации



Практическая работа 2.2
Информатика и ИКТ 8 класс



Автор презентации
Практическая работа 2.2
«Кодирование графической информации»
Помаскин Юрий Иванович -
учитель информатики МБОУ СОШ№5
г. Кимовска Тульской области.

Презентация сделана как учебно-наглядное пособие к учебнику «Информатика и ИКТ 8» автор Н.Д. Угринович. Предназначена для демонстрации на уроках изучения нового материала

Используемые источники:

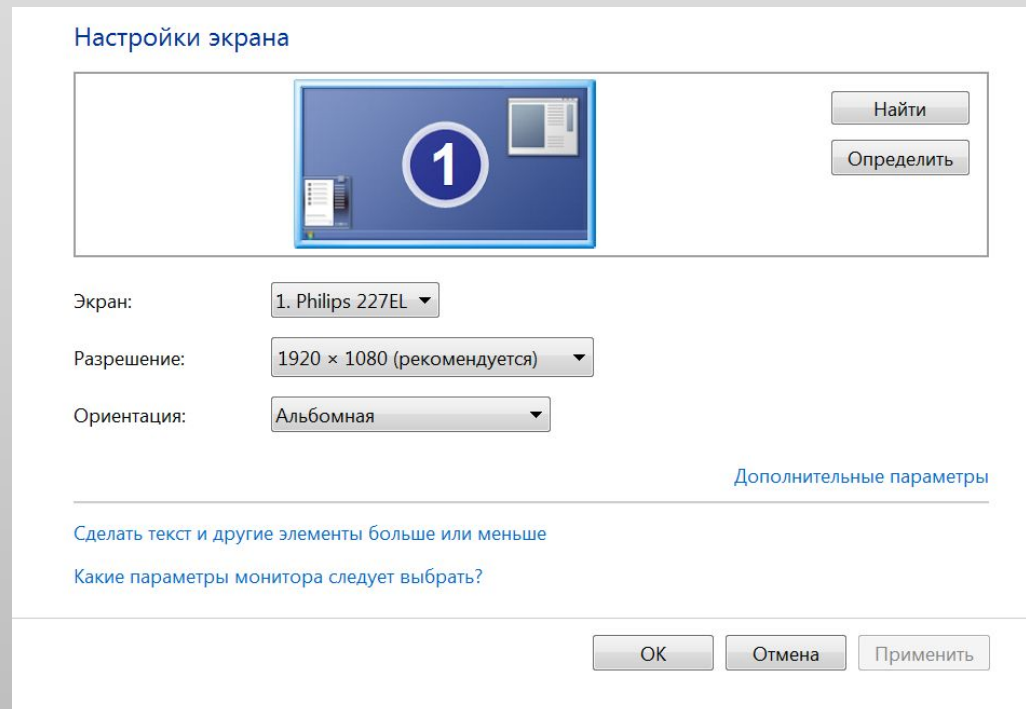
1. Н.Д.Угринович «Информатика и ИКТ 8», Москва, БИНОМ Лаборатория знаний, 2012 стр.53 - 56.
2. Изображения: <http://images.yandex.ru/>

Задание 1.

Цель:

научится устанавливать различные графические режимы экрана монитора

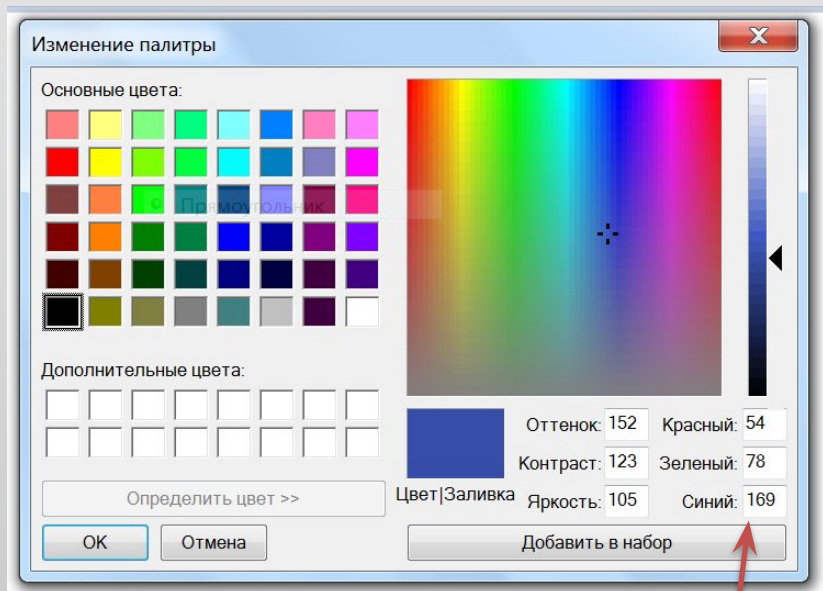
- **Установите графический режим экрана монитора:**
 - 1) с наиболее возможным высоким разрешением экрана,
 - 2) с наиболее возможной глубиной цвета



Смотри инструкцию на стр.53

Задание 2.

Цель: Научиться устанавливать цвет путем задания числовых кодов интенсивностей базовых цветов палитры RGB



Название
цвета

Интенсивность

| красны й | зелены й | сини й |
|-------------|-------------|-----------|
| 0 | 0 | 0 |
| 255 | 0 | 0 |
| 0 | 255 | 0 |
| 0 | 0 | 255 |
| 255 | 255 | 255 |
| 0 | 255 | 255 |
| 255 | 0 | 255 |
| 255 | 255 | 0 |

*Редактор Paint, изменение
цветов*

Определите и запишите названия полученных цветов при заданной интенсивности красного, зеленого и синего

Смотри инструкцию на стр.55