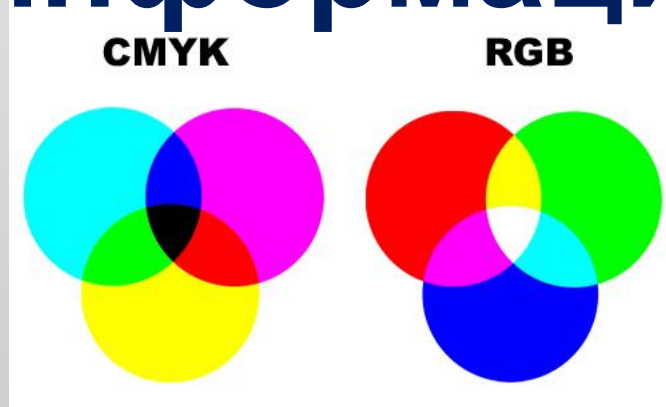


# Кодирование графической информации



Практическая работа 2.2  
Информатика и ИКТ 8 класс



Автор презентации  
Практическая работа 2.2  
«Кодирование графической информации»  
**Помаскин Юрий Иванович** -  
учитель информатики МБОУ СОШ№5  
г. Кимовска Тульской области.

Презентация сделана как учебно-наглядное пособие к учебнику «Информатика и ИКТ 8» автор Н.Д. Угринович. Предназначена для демонстрации на уроках изучения нового материала

*Используемые источники:*

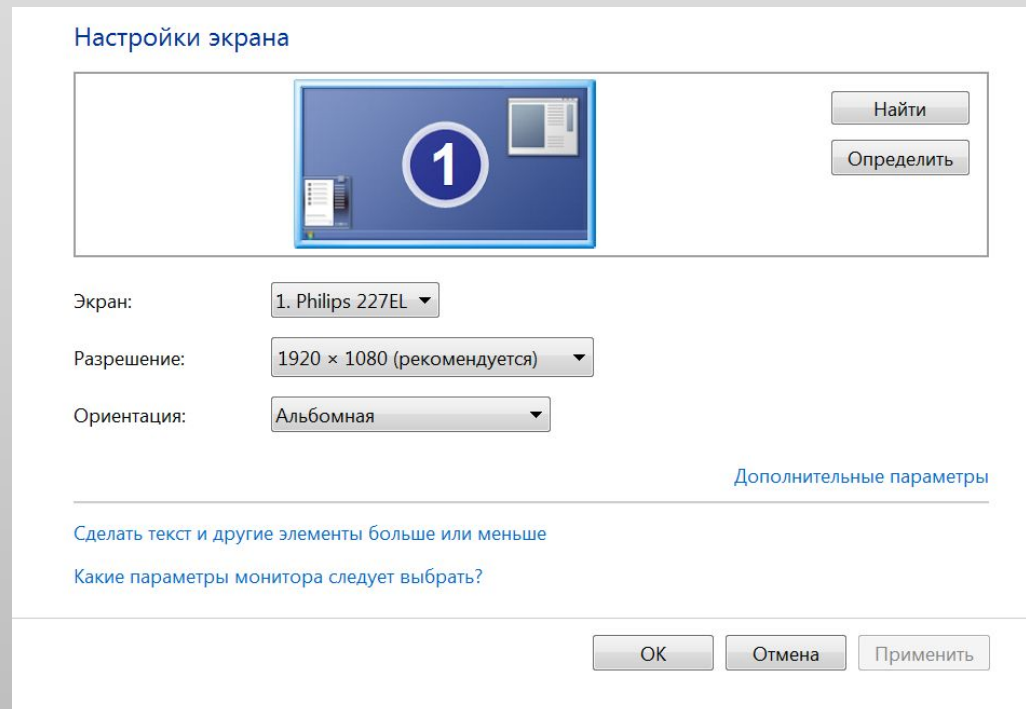
1. Н.Д.Угринович «Информатика и ИКТ 8», Москва, БИНОМ Лаборатория знаний, 2012 стр.53 - 56.
2. Изображения: <http://images.yandex.ru/>

# Задание 1.

**Цель:**

**научится устанавливать различные графические режимы экрана монитора**

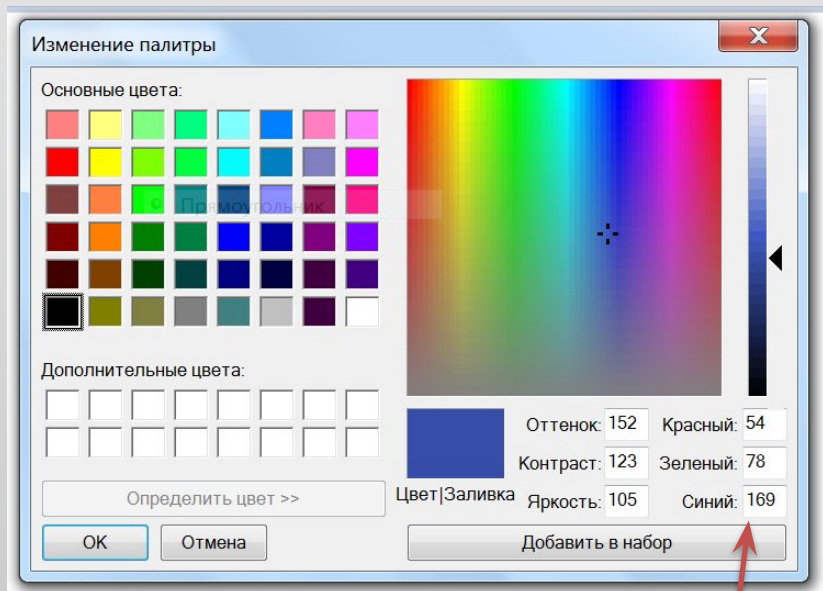
- **Установите графический режим экрана монитора:**
  - 1) с наиболее возможным высоким разрешением экрана,**
  - 2) с наиболее возможной глубиной цвета**



**Смотри инструкцию на стр.53**

# Задание 2.

**Цель: Научиться устанавливать цвет путем задания числовых кодов интенсивностей базовых цветов палитры RGB**



Название  
цвета

Интенсивность

красны й	зелены й	сини й
0	0	0
255	0	0
0	255	0
0	0	255
255	255	255
0	255	255
255	0	255
255	255	0

*Редактор Paint, изменение  
цветов*

**Определите и запишите названия полученных цветов при заданной интенсивности красного, зеленого и синего**

*Смотри инструкцию на стр.55*