

Тема занятия:
«Практическая работа
№ 5 «Использование
текста»»



Практическая работа

Используя язык VRML написать код, который реализует сцену, представленную на рисунке ниже. Для построения сцен нужно воспользоваться текстурами из Интернета или на вашем компьютере.

