

**Тема: Практическая работа № 8  
«Создание VRML документов».**

# Практическая работа

Задания. Пользуясь изученными инструментами и командами языка VRML, создать виртуальное представление стула, стола, настольной лампы, группировать в сцену стулья и стол.

# Виртуальное представление стула, стола, настольной лампы



# «Натягивание» текстуры на примитивы.

Shape

```
{appearance Appearance  
  {material Material } texture  
ImageTexture {url  
"wall_2T1.gif"}.
```

# Дополнительное задание

Задания. Создать `vrml` сцену - стулья и стол из различных примитивов, все примитивы окрашены в один и тот же цвет.