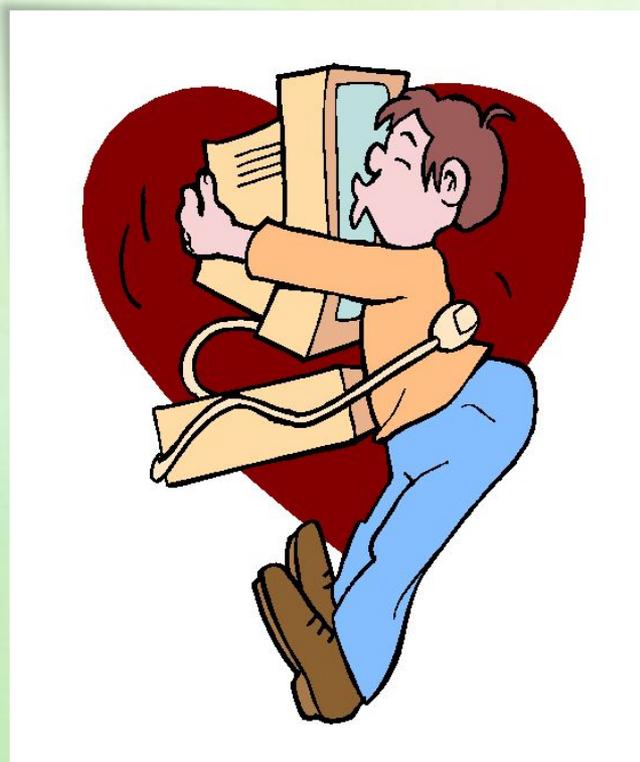


# Правила поведения в кабинете информатики



# Содержание

*Самое  
главное  
правило.*

*Правила  
поведения в  
каб.  
Информатик  
и.*

*Что можно и  
что нельзя  
во время  
работы за  
компьютеро  
м.*

*Бережём  
глаза!*

# Самое главное правило!



*К работе на компьютере допускаются учащиеся, прошедшие инструктаж по технике безопасности и правилам работы в кабинете.*

# Правила поведения в кабинете информатики:



Запрещается входить в кабинет в верхней одежде и грязной обуви.



Нельзя приносить с собой семечки, булочки и прочие продукты



Помните: компьютерный класс это не спортзал, а потому здесь нельзя бегать, прыгать и выполнять различные гимнастические упражнения.



Не соблюдающие правила ТБ и работы в кабинете отстраняются от работы на ПК.

# Во время работы



Строго выполняйте все указанные выше правила, а также текущие указания учителя;



следите за исправностью аппаратуры и немедленно прекращайте работу при появлении необычного звука или самопроизвольного отключения аппаратуры;



никогда не пытайтесь самостоятельно устранить неисправности в работе аппаратуры, немедленно сообщите о них учителю;



соблюдайте безопасное для глаз расстояние до экрана монитора – не менее 50 см.



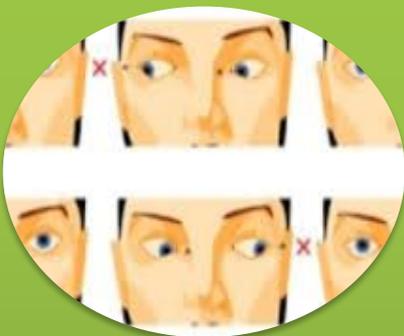
работайте чистыми, сухими руками.



не нажимайте на клавиши и кнопки мыши резко и не используйте для этого посторонние предметы.

# Береги глаза!

Для снятия напряжения глаз можно рекомендовать ряд упражнений, которые проводить во время работы на компьютере в зависимости от устваемости глаз.



Перевести взгляд быстро по диагонали: направо вверх – налево вниз, прямо вдаль на счет 1-6; затем налево вверх – направо вниз и посмотреть вдаль на счет 1-6. Повторить 4-5 раз



После 10-15 минут непрерывной работы за ПК необходимо делать перерыв для проведения физкультминутки и упражнений для глаз.



Закрывать глаза, сильно напрягая глазные мышцы, на счет 1-4, затем раскрыть глаза, расслабить мышцы глаз, посмотреть вдаль на счет 1-6. Повторить 4-5 раз.

**СПАСИБО  
ЗА  
ВНИМАНИЕ!!**

**!**

