

# **Представление чисел в памяти компьютера**

*презентация подготовлена  
учителем информатики МОУ СОШ №8  
Константиновой Еленой Ивановной*

## Как представляются в компьютере целые числа?

Целые числа могут представляться в компьютере со знаком или без знака.

Целые числа без знака обычно

занимают в памяти один или два байта и принимают в однобайтовом формате значения от  $00000000_2$  до  $11111111_2$ , а в двухбайтовом формате - от  $00000000\ 00000000_2$  до  $1111111111111111_2$ .

# Диапазоны значений целых чисел без знака

| Формат числа в байтах | Диапазон             |                |
|-----------------------|----------------------|----------------|
|                       | Запись с порядком    | Обычная запись |
| 1                     | $0 \dots 2^8 - 1$    | 0 ... 255      |
| 2                     | $0 \dots 2^{16} - 1$ | 0 ... 65535    |



## Целые числа со знаком обычно

занимают в памяти компьютера один, два или четыре байта, при этом самый левый (старший) разряд содержит информацию о знаке числа. Знак "плюс" кодируется нулем, а "минус" - единицей.

## Диапазоны значений целых чисел со знаком

| Формат числа в байтах | Диапазон                   |                            |
|-----------------------|----------------------------|----------------------------|
|                       | Запись с порядком          | Обычная запись             |
| 1                     | $-2^7 \dots 2^7 - 1$       | -128 ... 127               |
| 2                     | $-2^{15} \dots 2^{15} - 1$ | -32768 ... 32767           |
| 4                     | $-2^{31} \dots 2^{31} - 1$ | -2147483648 ... 2147483647 |

Рассмотрим особенности записи целых чисел со знаком на примере **однобайтового формата**, при котором для знака отводится один разряд, а для цифр абсолютной величины - семь разрядов.



В компьютерной технике применяются три формы записи (кодирования) целых чисел со знаком: *прямой код*, *обратный код*, *дополнительный код*.

Положительные числа в прямом, обратном и дополнительном кодах изображаются одинаково - двоичными кодами с цифрой 0 в знаковом разряде.

Отрицательные числа в прямом, обратном и дополнительном кодах имеют разное изображение.

1. **Прямой код.** В знаковый разряд помещается цифра 1, а в разряды цифровой части числа - двоичный код его абсолютной величины



**2. Обратный код.** Получается инвертированием всех цифр двоичного кода абсолютной величины числа, включая разряд знака: нули заменяются единицами, а единицы – нулями.

**3. Дополнительный код.** Получается образованием обратного кода с последующим прибавлением единицы к его младшему разряду.



# Формы записи целых положительных чисел

| Десятичное представление | Двоичное представление | Представление в прямом коде | Представление в обратном коде | Представление в дополнительном коде |
|--------------------------|------------------------|-----------------------------|-------------------------------|-------------------------------------|
| 23                       | 10111                  | 00010111                    | 00010111                      | 00010111                            |
| 127                      | 1111111                | 01111111                    | 01111111                      | 01111111                            |
| 1                        | 1                      | 00000001                    | 00000001                      | 00000001                            |

имеют одинаковое представление

Число  $23_{10} = 10111_2$

прямой, обратный и дополнительный код

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 0   | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| «+» |   |   |   |   |   |   |   |

Число  $127_{10} = 1111111_2$

прямой, обратный и дополнительный код

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 0   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| «+» |   |   |   |   |   |   |   |

Число  $1_{10} = 1_2$

прямой, обратный и дополнительный код

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 0   | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| «+» |   |   |   |   |   |   |   |

# Формы записи целых отрицательных чисел

| Десятичное представление | Двоичное представление | Представление в прямом коде | Представление в обратном коде | Представление в дополнительном коде |
|--------------------------|------------------------|-----------------------------|-------------------------------|-------------------------------------|
| -1                       | -1                     | 10000001                    | 11111110                      | 11111111                            |
| -17                      | -10001                 | 10010001                    | 11101110                      | 11101111                            |
| -127                     | -1111111               | 11111111                    | 10000000                      | 10000001                            |

Прямой код числа -17:

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| «-» |   |   |   |   |   |   |   |

Прямой код числа -127:

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| «-» |   |   |   |   |   |   |   |

Обратный код числа -17:

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| «-» |   |   |   |   |   |   |   |

Обратный код числа -127:

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| «-» |   |   |   |   |   |   |   |

Дополнительный код числа -17:

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| «-» |   |   |   |   |   |   |   |

Дополнительный код числа -127:

|     |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| «-» |   |   |   |   |   |   |   |

A spiral-bound notebook with a brown cover and a white page. The spiral binding is on the left side. The page is mostly blank, with a horizontal line near the top. The text is centered on the page.

# **Операции над числами с фиксированной точкой.**

**1. А и В положительные.** При суммировании складываются все разряды, включая разряд знака. Так как знаковые разряды положительных слагаемых равны нулю, разряд знака суммы тоже равен нулю. Например:

| Десятичная запись                                      | Двоичные коды  |
|--|--|
| $\begin{array}{r} + 3 \\ + 7 \\ \hline 10 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0\ 0000011 \\ + 0\ 0000111 \\ \hline 0\ 0001010 \end{array}$ |

Получен правильный результат.

2. А положительное, В отрицательное и по абсолютной величине больше, чем А.

Например:

| Десятичная запись                                      | Двоичные коды   |
|--|---|
| $\begin{array}{r} + 3 \\ -10 \\ \hline -7 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0\ 000011 \\ 1\ 1110101 \\ \hline 1\ 1111000 \end{array}$ |
|  | Обратный код числа -10  |
|  | Обратный код числа -7   |

Получен правильный результат в обратном коде. При переводе в прямой код биты цифровой части результата инвертируются:  $1\ 0000111 = -7_{10}$ .

**3. А положительное, В отрицательное и по абсолютной величине меньше, чем А. Например:**

| Десятичная запись                                      | Двоичные коды   |
|--|---|
| $\begin{array}{r} + 10 \\ - 3 \\ \hline 7 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0\ 0001010 \\ 1\ 1111100 \\ \hline 0\ 0000110 \\ \rightarrow +1 \\ \hline 0\ 0000111 \end{array}$ Обратный код числа -3 |

Компьютер исправляет полученный первоначально неправильный результат (6 вместо 7) переносом единицы из знакового разряда в младший разряд суммы!!!

## 4. А и В отрицательные. Например:

Полученный первоначально неправильный результат (обратный код числа  $-11_{10}$  вместо обратного кода числа  $-10_{10}$ ) компьютер исправляет переносом единицы из знакового разряда в младший разряд суммы.

| Десятичная запись   | Двоичные коды  |
|---|--|
| $\begin{array}{r} + -3 \\ + -7 \\ \hline -10 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 1\ 1111100 \quad \text{Обратный код числа } -3 \\ + 1\ 1111000 \quad \text{Обратный код числа } -7 \\ \hline 1\ 1110100 \\ \quad \quad \quad \rightarrow +1 \\ \hline 1\ 1110101 \quad \text{Обратный код числа } -10 \end{array}$ |

При переводе результата в прямой код биты цифровой части числа инвертируются:  $1\ 0001010 = -10_{10}$ .



5. А и В положительные, сумма А+В больше, либо равна  $2^{n-1}$ , где n – количество разрядов формата чисел (для однобайтового формата n=8,  $2^{n-1} = 2^7 = 128$ ). Например:

| Десятичная запись   | Двоичные коды   |
|---|---|
| $\begin{array}{r} + 65 \\ + 97 \\ \hline 162 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0\ 1000001 \\ + 0\ 1100001 \\ \hline 1\ 0100010 \end{array}$ Переполнение |

Семи разрядов цифровой части числового формата **недостаточно** для размещения восьмиразрядной суммы ( $162_{10} = 10100010_2$ ), поэтому **старший разряд суммы оказывается в знаковом разряде**. Это вызывает **несовпадение знака суммы и знаков слагаемых** (знак суммы – отрицателен, знак слагаемых – положительный), что является **свидетельством переполнения разрядной сетки**.

**6. А и В отрицательные, сумма абсолютных величин А и В больше, либо равна  $2^{n-1}$ .**

Например:

$$63_2 = 0111111_2$$

| Десятичная запись | Двоичные коды                      |
|-------------------|------------------------------------|
| + -63             | + 1 1000000 Обратный код числа -63 |
| + -95             | + 1 0100000 Обратный код числа -95 |
| <hr/>             | <hr/>                              |
| 158               | 0 1100000 Переполнение             |
|                   | → +1                               |

**Здесь знак суммы тоже не совпадает со знаками слагаемых, что свидетельствует о переполнении разрядной сетки.**

**1. А и В положительные.** Здесь нет отличий от случая 1, рассмотренного для обратного кода, т.к. дополнительный код используется только для отрицательных чисел.

| Десятичная запись                                      | Двоичные коды   |
|--|---|
| $\begin{array}{r} + 3 \\ + 7 \\ \hline 10 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0000011 \\ + 0000111 \\ \hline 0001010 \end{array}$ |

**2. А положительное, В отрицательное и по абсолютной величине больше, чем А. Например:**

| Десятичная запись                                      | Двоичные коды  |
|--|--|
| $\begin{array}{r} + 3 \\ -10 \\ \hline -7 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0\ 0000011 \\ 1\ 1110110 \\ \hline 1\ 1111001 \end{array}$ |
|  | Дополнительный код числа -10   |
|  | Дополнительный код числа -7  |

Получен правильный результат в дополнительном коде.

При переводе в прямой код биты цифровой части результата инвертируются и к младшему разряду прибавляется единица:

$$1\ 0000110 + 1 = 1\ 0000111 = -7_{10}$$

**3. А положительное, В отрицательное и по абсолютной величине меньше, чем А.**

Например:

| Десятичная запись                                      | Двоичные коды   |
|--|---|
| $\begin{array}{r} + 10 \\ - 3 \\ \hline 7 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + 0\ 0001010 \\ 1\ 1111101 \\ \hline 0\ 0000111 \end{array}$ <small>Дополнительный код числа -3</small> |
|  | $\rightarrow$ перенос отбрасывается   |

**Получен правильный результат. Единицу переноса из знакового разряда компьютер отбрасывает.**

## 4. А и В отрицательные.

Например:

| Десятичная запись   | Двоичные коды  |
|---|--|
| $\begin{array}{r} + \quad -3 \\ \quad -7 \\ \hline -10 \end{array}$ | $\begin{array}{r} + \quad 1\ 1111101 \\ \quad 1\ 1111001 \\ \hline 1\ 1110110 \end{array}$ <p>Дополнительный код числа -3<br/>Дополнительный код числа -7<br/>Дополнительный код числа -10<br/>→ перенос отбрасывается</p> |

Получен правильный результат в дополнительном коде. **Единицу переноса** из знакового разряда компьютер **отбрасывает**. **Случаи переполнения** для дополнительных кодов рассматриваются по аналогии со случаями 5 и 6 для обратных кодов.

## Задача.

Выполнить действия над машинными кодами чисел:  
с фиксированной точкой. Формат 16 двоичных разрядов.

Дано:  $A=190$ ;  $B=250$

Найти:  $C1=A + B$ ;  $C2=A - B$ .

Решение:

$A(10) = 190$ ;  $A(16)=BE=10111110(2)$

$B(10) = 250$ ;  $B(16)=FA=11111010(2)$

$C1 = A+B$

$A = 0\ 000000010111110$

$+B = 0\ 000000011111010$

---

$C1 = 0\ 000000110111000$

Проверка:

$C1 = 110111000(2)$

$C1(16) = 1B8 = 1*16*16 + 11*16 + 8*1 = 440(10)$

Ответ:

$C1 = 0\ 000000110111000$

$C2 = 1\ 000000000111100$

$C2 = A - B$

$A = 0\ 0000000010111110$  (прямой код)

$- B = 1\ 111111100000110$

(дополнительный код)

$C2 = 1\ 11111111000100$

Проверка:

$C2 = -111100 = -BC = -3*16 + 12*1 =$   
 $= -60(10)$



## **Задача.**

**Выполнить действия над машинными кодами чисел:  
с фиксированной точкой.**

**Формат 16 двоичных разрядов.**

**Дано:  $A = -387$ ;  $B = -128$**

**Найти:  $C_1 = A + B$ ;**

**Решение:**

$$X = A + B \quad X = (-A) + (-B)$$

$$A(10) = -387; \quad A(16) = -183(16) = -110000011(2)$$

$$B(10) = -128; \quad B(16) = -80(16) = -10000000(2)$$

$$A(2) = 1\ 000000110000011 \text{ – прямой код}$$

$$A(2) = 1\ 111111001111100 \text{ – обратный код}$$

$$A(2) = 1\ 111111001111101 \text{ – дополн. код}$$

**$V(2) = 1\ 000000010000000$  – прямой код**

**$V(2) = 1\ 1111110111111$  – обратный код**

**$V(2) = 1\ 11111110000000$  – дополн.код**

**$(-A) = 1\ 1111100111101$**

**$+ (-B) = 1\ 11111110000000$**

---

**$X = 1\ 1111011111101$  –доп. код**

**$X = 1\ 000001000000010$  – обр.код**

**$X = 1\ 000001000000011$  – пр.код**

**$X = -203(16) = -(2*16*16+0*16+3*1) =$**

**$= -(256*2+3) = -(512+3) = -515$**

# Представление чисел с плавающей точкой.

Этот способ представления опирается на нормализованную (экспоненциальную) запись действительных чисел.

Нормализованная запись отличного от нуля действительного числа  $A$  - это запись вида:

$$A = m * q^n,$$

где  $m$  – мантисса числа (правильная дробь, у которой первая цифра после запятой не равна нулю),

$q$  – основание системы,

$n$  – порядок числа.

## **Примеры:**

**1. Мантисса числа 64.5 – это число 0.645, а порядок – число 2, так как  $64.5 = 0.645 * 10^2$ .**

**2. Мантисса числа 0.0000012 – это число 0.12, а порядок – число -5, потому что  $0.0000012 = 0.12 * 10^{-5}$ .**

**При представлении чисел с плавающей запятой часть разрядов ячейки отводится для записи порядка числа, остальные разряды - для записи мантиссы. По одному разряду в каждой группе отводится для изображения знака порядка и знака мантиссы.**



---

**Операции над числами с  
плавающей точкой.**

**Дано:**  $A = 12,75$ ;  $B = 250$

**Найти:**  $C3 = A + B$ ,  $C4 = A - B$

Формат – 32 двоичных разряда со смещенным порядком.

$$A(10) = 12,75 = A(16) = C.C;$$

$$B(10) = 250 = B(16) = FA$$

Нормализация мантисс

$$m_A = 0.CC; \quad p_{xA} = 40 + 1 = 41$$

$$m_B = 0.FA; \quad p_{xB} = 40 + 2 = 42$$

Выравнивание характеристик:

$$\Delta p = p_{xA} - p_{xB} = -1$$

$$m^*A = m_A * 16^{-1} = 0.0CC;$$

$$p_{xA} = 41 + 1 = 42$$

$$C3 = A + B;$$

$$m_A = 00\ 0CC000 \quad p_{xA} = 42$$

$$m_B = 00\ FA0000 \quad p_{xB} = 42$$

$$m_{C3} = 01\ 06C000 \quad p_{xC} = 42$$

**Нормализация мантиссы результата**

$$mxC3 = 00\ 106C00;$$

$$pxC3 = 42 + 1 = 43$$

**Проверка**

$$C3(16) = 106, C = (C3) = 262,75$$

$$C3 = 0\ 10000110001000001101100000000000$$

$$C4 = A - B$$

$$mA = 00\ 0CC000 \quad pxA = 42$$

$$mB = 10\ 06000 \quad pxB = 42$$

$$mC3 = 10\ 12C000 \quad pxC = 42$$

**Нормализация мантиссы результата:**

$$mC4 = 10\ ED4000 \quad pxC4 = 42$$

**Проверка:**

$$C4 = -ED.4 = (C4) = - (14 * 16 + 13 * 1 + 4/16) = -237,25$$

$$C4 = 11000010111011010100000000000000$$



## Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

### Получение дополнительного кода числа

Пусть  $k = 8$

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Надо представить  
дополнительным кодом  $n = -58$

$$|-58| = 58 = 111010_2$$

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

Заменяем единицы на нули и  
нули на единицы.

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

$$\begin{array}{r} 11000101 \\ + \quad \quad \quad 1 \\ \hline 11000110 \end{array}$$

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

Целые отрицательные числа в компьютере представляются в так называемом *дополнительном коде*. Это позволяет заменить операцию вычитания в компьютере операцией сложения, что в свою очередь позволяет существенно ускорить производимые вычисления.

Для  $k$ -разрядной ячейки дополнительный код отрицательного числа получается следующим образом:

1. Модуль числа представляется *прямым кодом* в  $k$  разрядах.
2. В прямом коде все нули заменяются на единицы, а единицы – на нули. Таким образом получаем *обратный код* исходного числа.
3. К полученному обратному коду прибавляется единица. Таким образом, дополнительный код отрицательного числа  $n$  в  $k$ -разрядной ячейке – это дополнение модуля этого числа до  $2^k$ .

Обратите внимание, что  $2^k$  в  $k$ -разрядной арифметике равно 0. Дело в том, что в  $k$  разрядах уместается только  $k$  цифр, а в числе  $2^k$  цифр  $k+1$ . Например, для 8-ми разрядной ячейки  $2^8 = 256 = 10000000_2$ .

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

В таком случае говорят, что единица вышла за пределы разрядной сетки.

## Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

### Восстановление числа по его дополнительному коду

Пусть  $k = 8$

Нужно восстановить исходное число по дополнительному коду:

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

2 способ.

Заменяем единицы на нули и нули на единицы.

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

$$\begin{array}{r} 00111001 \\ + \phantom{00}1 \\ \hline 00111010 \end{array}$$

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

$$111010_2 = 58 = |-58|$$

Искомое число: -58

Иногда требуется по имеющемуся дополнительному коду числа восстановить исходное число. Модуль искомого числа в таком случае можно получить двумя способами:

1. Провести обратную цепочку преобразований: вычесть единицу из дополнительного кода числа, инвертировать полученный результат и перевести его в десятичную систему счисления.
2. Построить дополнительный код для имеющегося дополнительного кода и перевести результат в десятичную систему счисления.

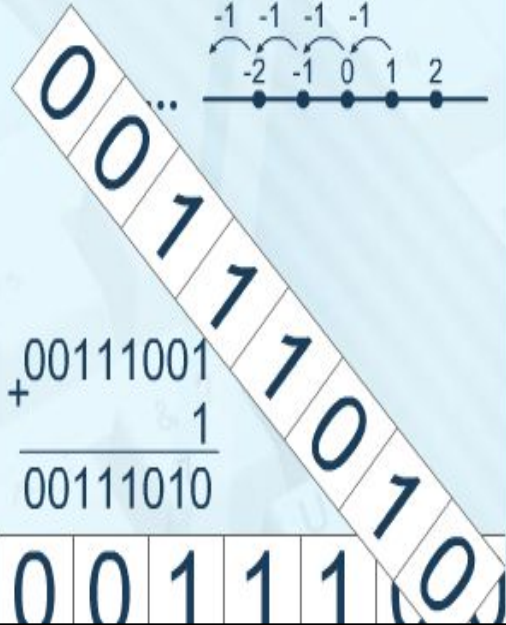




**Проверь  
себя**



$$\begin{array}{r} 00111001 \\ + \quad \quad 1 \\ \hline 00111010 \end{array}$$



00111001

## Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

*Выберите правильный ответ*

Почему отрицательные числа в компьютере представляются в дополнительном коде?

- Это позволяет заменить операцию вычитания операцией сложения
- Это удобно для программистов
- Это позволяет представить больший диапазон чисел в k разрядах

Сбросить

Подтвердить ответ



Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

*Выберите правильный ответ*

Почему отрицательные числа в компьютере представляются в дополнительном коде?

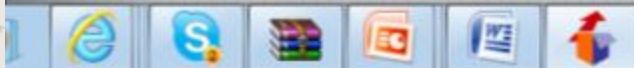
- Это позволяет представить больший диапазон чисел в k разрядах
- Это позволяет заменить операцию вычитания операцией сложения
- Это удобно для программистов

**Верно**

Закреть

Сбросить

Подтвердить ответ



Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

*Выберите правильный ответ*

Как будет выглядеть дополнительный код для числа -52 в 8-ми разрядной ячейке?

- 0100 1100
- 1100 1110
- 1100 1100
- 0011 0011

Сбросить

Подтвердить ответ





Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

Выберите правильный ответ

Как будет выглядеть дополнительный код для числа -52 в 8-ми разрядной ячейке?

- 1100 1110
- 1100 1100
- 0100 1100
- 0011 0011

Верно

Заккрыть

Сбросить

Подтвердить ответ



RU





Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

*Выберите правильный ответ*

Как будет выглядеть дополнительный код для числа -52 в 16-ти разрядной ячейке?

- 1111 1111 1100 1011
- 1111 1111 1100 1100
- 000 0000 0011 0011
- 1000 0000 1100 1100

Сбросить

Подтвердить ответ



Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

Выберите правильный ответ

Как будет выглядеть дополнительный код для числа -52 в 16-ти разрядной ячейке?

- 1111 1111 1100 1100
- 1111 1111 1100 1011
- 000 0000 0011 0011
- 1000 0000 1100 1100

Верно

Заккрыть

Сбросить

Подтвердить ответ



Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

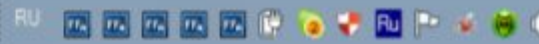
*Выберите правильный ответ*

Укажите десятичный эквивалент числа 11000100, если оно записано в дополнительном коде.

- 27
- 60
- 195
- 59

Сбросить

Подтвердить ответ





Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

*Выберите правильный ответ*

Укажите десятичный эквивалент числа 11000100, если оно записано в дополнительном коде.

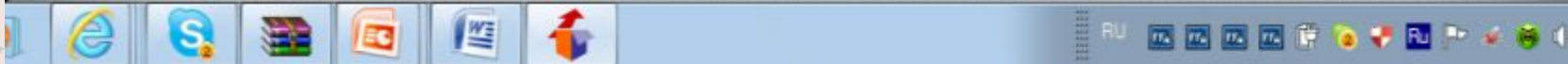
- 59
- 195
- 27
- 60

**Верно**

Закреть

Сбросить

Подтвердить ответ



## **Задания на дом:**

- 1. Угринович Н.Д. п. 2.9., стр.103-105.**
- 2. Заполнить карточки.**

# Литература:

- Информатика. Путеводитель абитурента и старшеклассника. Авт.-сост. Н.А. Подольская.- М.: Научно-технический центр «Университетский», 1998.-128 стр.
- Информатика 10 класс. Поурочные планы по учебнику Н.Д. Угриновича «Информатика и информационные технологии.10-11 классы. Составитель М.Г.Гилярова. Издательско-торговый дом «Корифей».Волгоград.2007.128 стр.
- <http://pedsovet.su/load/14-1-0-3796>
- <http://fcior.edu.ru/>