

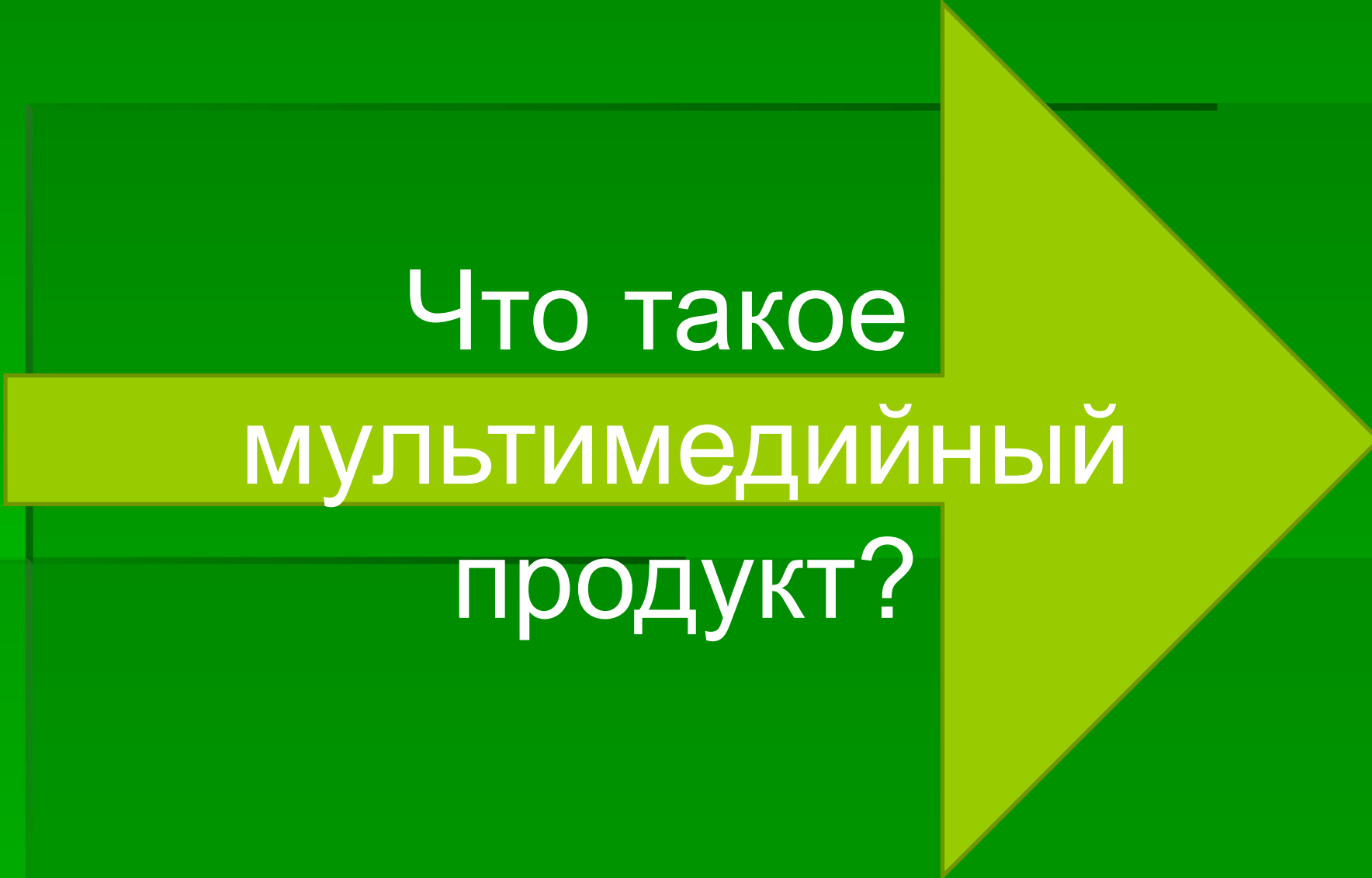
**Представление
о
мультимедийн
ых
продуктах**

**Муниципальное общеобразовательное
учреждение гимназия №1**

**Учитель информатики: Кондакова Л. В.
Липецк 2011
11 класс**

Цели:

- 1. Познакомиться с понятием мультимедийного продукта;*
- 2. Изучить его состав;*
- 3. Узнать какие требования предъявляются к мультимедийным продуктам.*



Что такое
мультимедийный
продукт?

Мультимедийный продукт –

интерактивная компьютерная разработка, в состав которой могут входить музыкальное сопровождение, видеоклипы, анимация, галереи картин и слайдов, различные базы данных и т. д.

ЭНЦИКЛОПЕДИИ

**РАЗВИВАЮЩИЕ
ПРОГРАММЫ**

**ОБУЧАЮЩИЕ
ПРОГРАММЫ**

**ВИДЫ
МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ
ПРОДУКТОВ**

**ПРОГРАММЫ
ДЛЯ
ДЕТЕЙ**

ИГРЫ

ПОКАЗАТЕЛИ:

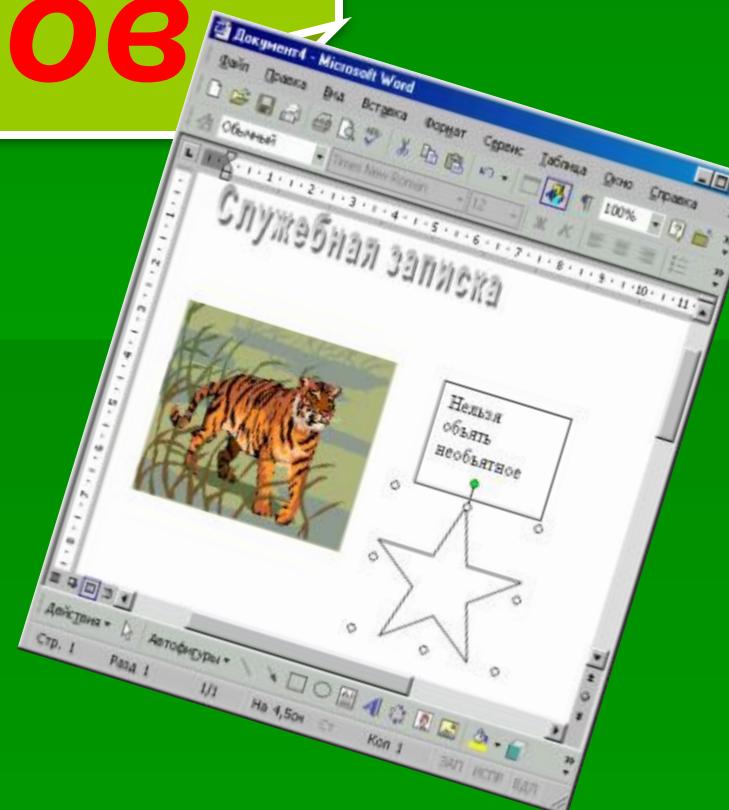
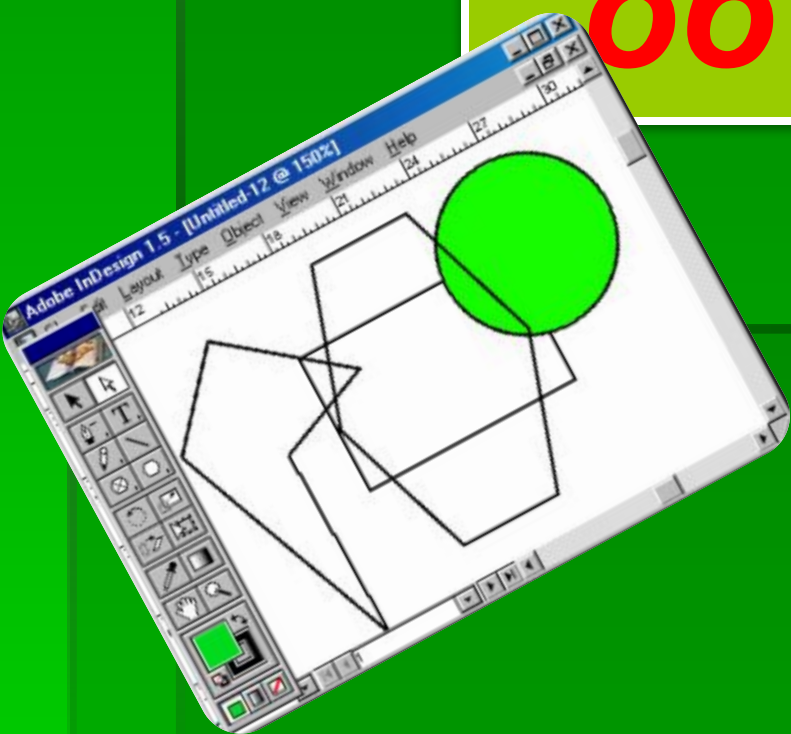
- Качество и достоверность излагаемого материала;
- Качество предлагаемого графического материала;
- Наличие видеоматериалов и их качество;
- Интерактивные возможности
- Звуковое сопровождение;
- Дружественный интерфейс.

*Для создания мультимедийного продукта могут
привлекаться:*

**Языки
программирования,
для работы с
которыми
требуется целый
коллектив
опытных
программистов**

**Инструментальные
средства, т. е. специальные
программные продукты,
такие как Macromedia Director,
Formula Graphics Multimedia
System, Multimedia Creator,
Asymetrix ToolBook,
AuthorWare Professional и т. д.
Проекты, разработанные
таким способом, несколько
дешевле, но менее
универсальны, т. к.
ограничены возможностями
применяемого инструмента.**

Обработка графических объектов



Сканирование – процесс автоматического считывания информации с бумажных носителей при помощи специальных устройств – сканеров, и последующего ввода этой информации в компьютер. Для сканирования рисунков применяются следующие программные продукты



Виды деятельности:

- 1. Сканирование;
- 2. Создание рисунка



- **PhotoEditor** – приложение, позволяющее сканировать рисунки, а так же проводить некоторые операции по подготовке графического материала (изменение контрастности, яркости, цветности и ориентации рисунка).

- **PhotoPaint** – программный продукт, позволяющий сканировать рисунки, а также проводить предварительную обработку материала (подчистка, изменение цвета, изменение ориентации, масштаба, насыщенности цветовой гаммы и т. д.)

- **PhotoShop** – программный продукт, позволяющий обрабатывать графические файлы. Этот редактор работает с большим количеством форматов (JPG, GIF, PSD, TIF и другие) и, помимо стандартной обработки рисунков, позволяет пропускать их через различные фильтры (скручивание, барельеф, зернистость, изменение освещенности и т. д.).
- **Stoik ArtMen** – позволяет создавать различные варианты живописных стилизаций, например, под акварель, под масло, под гравюру, эмаль и т. д.
- **Paint** – стандартный графический редактор, позволяющий изменять ориентацию рисунка, выполнять подчистку, вырезать выделенные области. Работает только с файлами в формате BMP и PCX.

Обработка видеозаписей



Оцифровка – процесс преобразования материала из аналоговой формы в цифровую, предназначенную для ввода в компьютер.

Для оцифровки изображения необходимо оснащение компьютера специальной видеокартой - TV-тюнером и сопутствующими программными продуктами.

- **Vstudio2** – служит для оцифровки видеозаписей; позволяет выполнять монтаж видеофрагментов, осуществляя различные виды перехода фрагментов.
- **Adobe Premier** – более сложный программный продукт, позволяющий производить оцифровку и монтаж фрагментов с большим количеством переходов между ними.
- **MorphMan** – продукт, входящий в Stoik Software и позволяющий осуществлять монтаж видеоматериалов, а также создавать морфинг. Под морфингом понимается процесс перехода от одного изображения к другому посредством их пошагового преобразования.

Обработка текста



Работая с текстом, вы можете какую-то его часть заносить в компьютер непосредственно с клавиатуры, тогда как неизменяемые тексты большого объема удобнее вводить при помощи сканера, что предусматривает дальнейшую обработку текста при помощи *специальных программных продуктов*.

FineReader – программа, служащая для преобразования сканированных материалов в текстовую форму для дальнейшей обработки в текстовом процессоре.

Темы для создания мультимедийных продуктов!

- 1. Энциклопедия «Животный мир»;**
- 2. Энциклопедия «Растительный мир»;**
- 3. Проект «Мои кумиры» (музыка, кино, литература, спорт и т. д.);**
- 4. Живая газета (новости, кумиры, культура и т. д.);**
- 5. Новинки моды, стили и направления;**
- 6. Покорители морей и океанов;**
- 7. Покорители северных земель;**
- 8. Исторические личности.**

Домашнее задание:



Выучить все записи в тетрадях. Составить план для темы мультимедийного продукта.

**Представление
о
мультимедийн
ых
продуктах**

**Муниципальное общеобразовательное
учреждение гимназия №1**

**Учитель информатики: Кондакова Л. В.
Липецк 2011
11 класс**