

# Презентації та їх призначення

Підготував  
Студент 11-КІ групи  
ТК Луцького НТУ  
Камінський Б.І

# Поняття презентації

- \* **Презентація**— офіційне представлення особи, підприємства, фірми, продукції, товару тощо.
- \* В наш час використовують комп'ютерні презентації.
- \* **Комп'ютерна презентація** — це документ, який використовують для подання широкій аудиторії інформації в наочному і лаконічному вигляді.



# Різновиди презентацій

## СЛАЙДОВА

- \* Послідовність слайдів, що відтворюються за вказівкою користувача

## ПОТОКОВА

- \* Об'єкти розміщені на часовій шкалі



# Яку презентацію обрати і коли?

## СЛАЙДОВА

- \* Коли необхідно подати багато текстової інформації
- \* Тривалість показу інформації залежить від ходу доповіді
- \* Презентація не містить рухомих об'єктів або їх рух є простим
- \* Презентацію потрібно створити швидко

## ПОТОКОВА

- \* Необхідно відтворювати складні анімаційні ефекти
- \* Презентація розміщуватиметься в Інтернеті
- \* Презентація є відеокліпом, що складається з кількох відеофрагментів
- \* потрібно синхронізувати анімаційні ефекти, а також відео- та аудіоряд

# Порівняння презентацій

	Слайдова	Потокова
<b>Складається з</b>	слайдів	кадрів
<b>Полотном є</b>	слайд	час
<b>Тривалість демонстрації</b>	довільна, визначається людиною, що демонструє	фіксована, налаштована автоматично
<b>Об'єкти, які може містити</b>	текст, напис, графічні зображення, аудіо та відео файли, таблиці, діаграми	текст, напис, графічні зображення, аудіо та відео файли, таблиці, діаграми
<b>Анімація</b>	забезпечує простий рух об'єктів	відтворює складні мультиплікаційні ефекти

# Середовища розробки презентацій

## Слайдова

- \* Power Point (Власний формат - **ppt**, формат демонстрації - **pps**)

## Потокова

- \* Flash і Movie Maker (Формат проекту **fla**, готової презентації - **swf**)



```
graph TD; A[Способи створення найпростіших презентацій] --> B[Створення нової пустої презентації]; A --> C["Створення однієї презентації на основі іншої (відкрити вже існуючу та внести відповідні зміни до її оформлення та вмісту)"]; A --> D[З використанням майстра автовмісту]; A --> E[За допомогою стандартних шаблонів оформлення];
```

Способи створення найпростіших презентацій

Створення **нової** пустої презентації

Створення **однієї** презентації **на основі іншої**  
(відкрити вже існуючу та внести відповідні зміни до її оформлення та вмісту)

З використанням **майстра автовмісту**

За допомогою стандартних **шаблонів оформлення**

# Основні можливості засобів презентаційної графіки

- \* Включення до слайдів текстів, графічних зображень, відео і звукових об'єктів;
- \* Редагування та форматування об'єктів презентації;
- \* Використання шаблонів і стилів оформлення слайдів;
- \* Застосування ефектів анімації до об'єктів презентації;
- \* Налаштування послідовності та тривалості відображення об'єктів;
- \* Демонстрація створеної презентації;
- \* Підготовка до друку слайдів презентації;
- \* Збереження презентації у файлах різних форматів.



# Сфери використання презентацій

- \* навчальному процесі для:
- \* наочного подання навчального матеріалу;
- \* керування навчально-пізнавальною діяльністю учнів (учні мають змогу опрацювати матеріал з урахуванням індивідуальних здібностей);
- \* контролю знань;
- \* узагальнення та систематизації знань;
- \* в інших сферах діяльності для:
- \* рекламування товарів, послуг;
- \* створення фотоальбомів;
- \* супроводу виступів;
- \* демонстрація ідей тощо.



# Технічні засоби для демонстрування презентації

Ноутбук(комп'ютер)



Проектор



Екран



Дякую за увагу!!!