

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №6  
имени Героя России Заура Джибидова г. Беслана»  
Правобережного района Республики Северная Осетия-Алания



# Применение ИКТ на уроках в начальной школе

Кусаева А. Э.  
Хуриева Я. В.



***"Скажи мне, и я забуду.  
Покажи мне, - я смогу запомнить.  
Позволь мне это сделать самому,  
и это станет моим навсегда".  
Древняя мудрость***



**...Если вы входите в класс, от которого трудно добиться слова, начните показывать картинки, и класс заговорит, а главное, заговорит свободно...**

*К.Д.Ушинский*



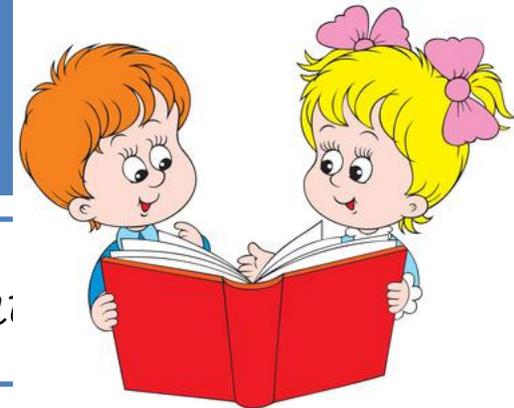
# ***ИКТ – это информационно-коммуникационные технологии.***

## **Задачи:**

- усиление интенсивности урока;
- повышение мотивации учащихся;
- мониторинг их достижений.



# Использование ИКТ в учебном процессе позволяет:



*усилить образовательные эффекты;*

*повысить качество усвоения материала;*

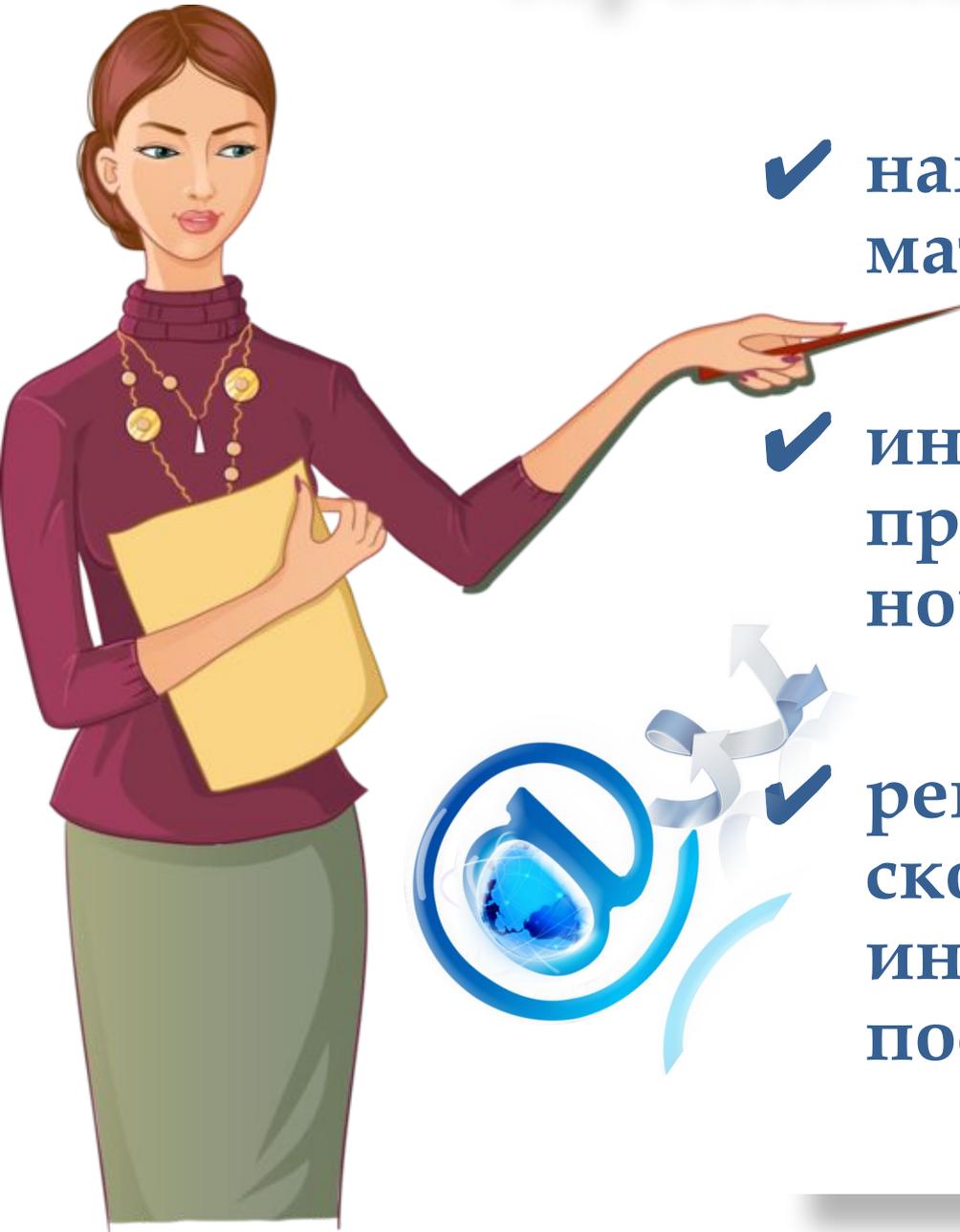
*построить индивидуальные образовательные траектории учащихся;*

*осуществить дифференцированный подход к учащимся с разным уровнем готовности к обучению;*

*организовать одновременно детей, обладающих различными способностями и возможностями.*



# Презентации позволяют учителю



- ✓ наглядно представлять материал;
- ✓ интенсифицировать процесс объяснения нового материала;
- ✓ регулировать объем и скорость выводимой информации посредством анимации.



## Основные способы использования интерактивных досок в начальной школе:

- создание рисунков на интерактивной доске без использования компьютерной мыши;
- создание рисунков, схем и карт во время проведения урока, которые можно использовать на следующих занятиях, что экономит время на уроке;
- возможность делать записи электронными чернилами;
- просматривать видеофрагменты, прослушивать аудиозаписи;



# Основные способы использования интерактивных досок в начальной школе:

- выделять отдельные части экрана;
- вырезать и стирать, копировать и вставлять объекты, отменять или возвращать действия;
- листать страницы вперед и назад;
- поворачивать и перемещать объекты.

