

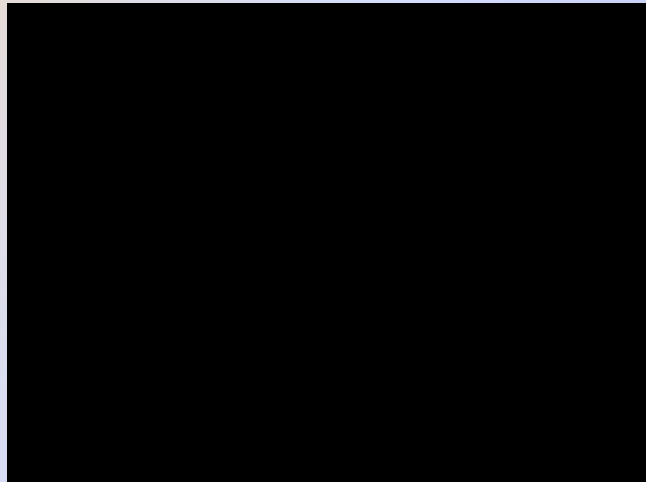
# Клубный час «Солнечный город профессий»



«Программист»

**24 мая 2018**

# Игра «Назови профессию!»»



# Загадка

Для компьютера программы составляет он всегда.

Циклы, сайты, подпрограммы - инструмент его труда.

**программист**

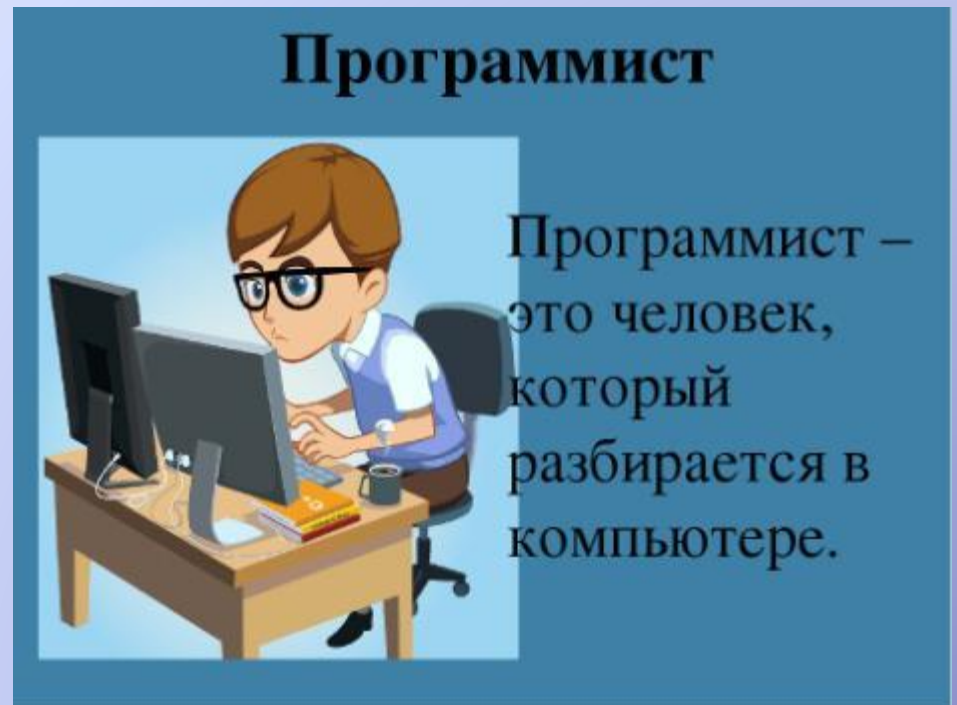


# Кто такие программисты?

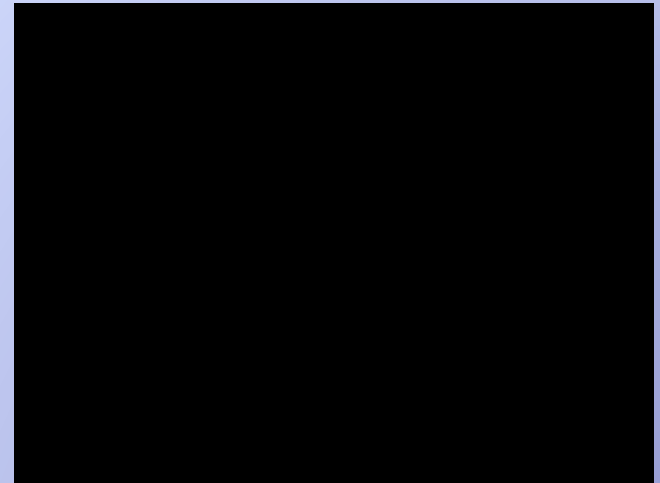




**Программист** - это человек, который занимается разработкой компьютерных программ. Для того, чтобы стать **профессиональным программистом**, требуется не только огромное терпение, но и особый склад ума, позволяющий разговаривать на одном языке с компьютером.



Гость: А где же нам найти **программиста**?  
У нас сегодня в гостях Симка, она нас всему обучит. Ребята, из какого она мультфильма?









А знаете ли вы, что компьютеры могут складывать, умножать, сортировать или делать одновременно сотни других вычислений. Умная машина решает задачи, которые включают в себя огромное количество информации.



Она состоит из чисел, выраженных цифрами, слов, составленных из букв, а также сочетания цифр, букв или

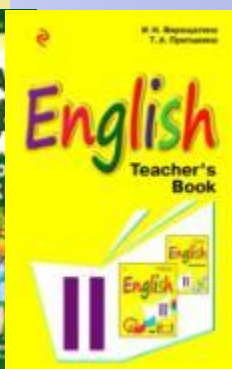
Она называется «машинным языком программирования».



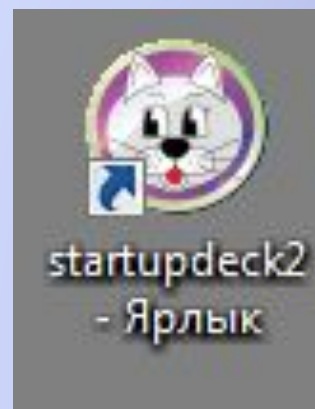
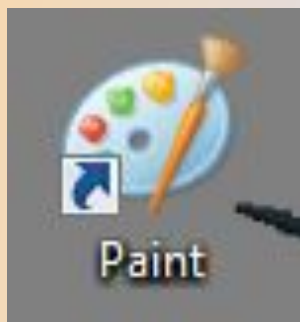
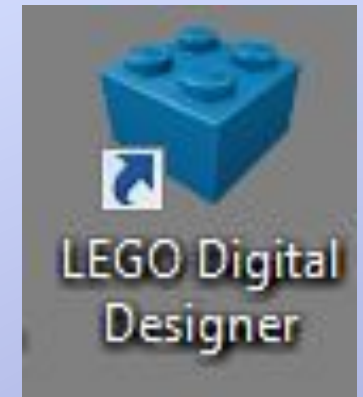
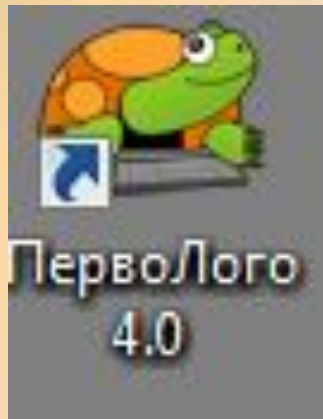
# Игра «Что нужно для работы программиста?»







# «Узнай компьютерную программу»





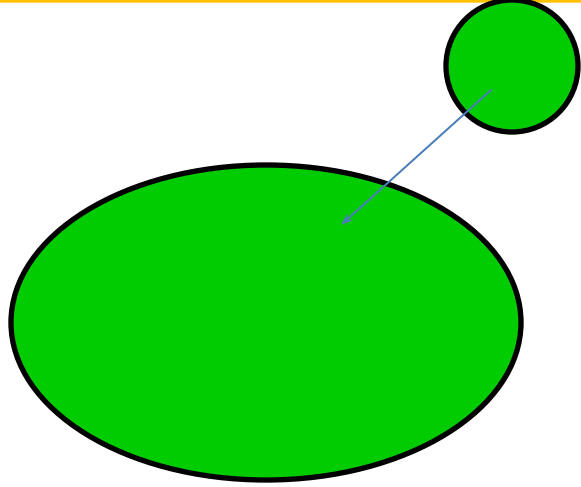


Это программа ПервоЛого 4, 0! **Среда визуального программирования** (вместо текстовых команд — картинки), разработанная специально для дошкольников и младших школьников. По сути дела это компьютерный альбом, в котором можно не только рисовать, писать и решать задачи, но и создавать мультфильмы и всевозможные интерактивные проекты. Поэтому программистами вы станете в следующем году!

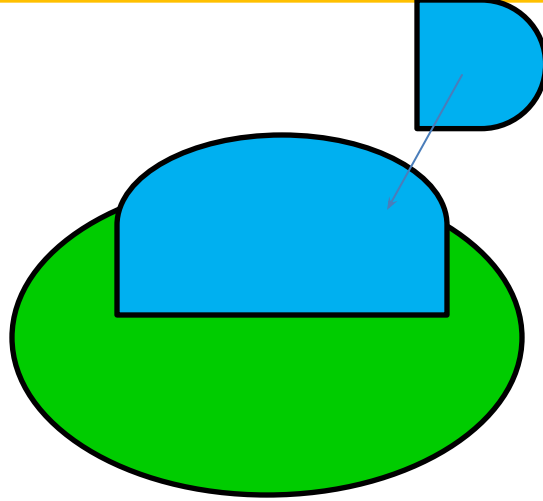


# Физкультминутка

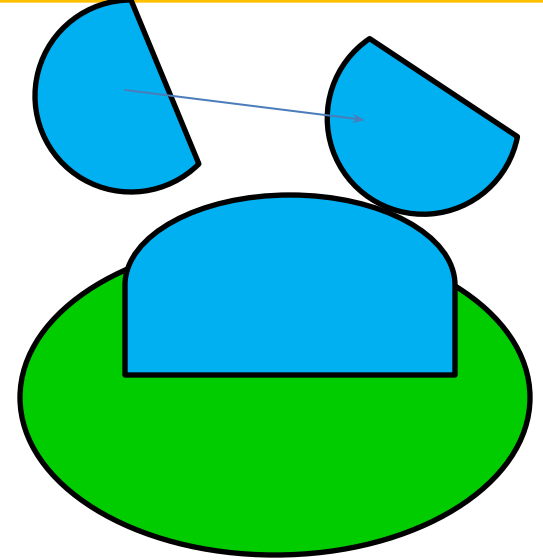




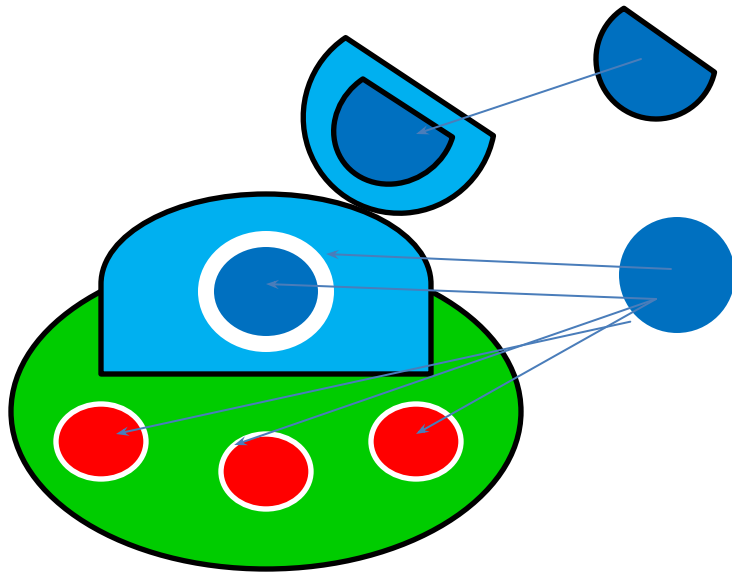
1



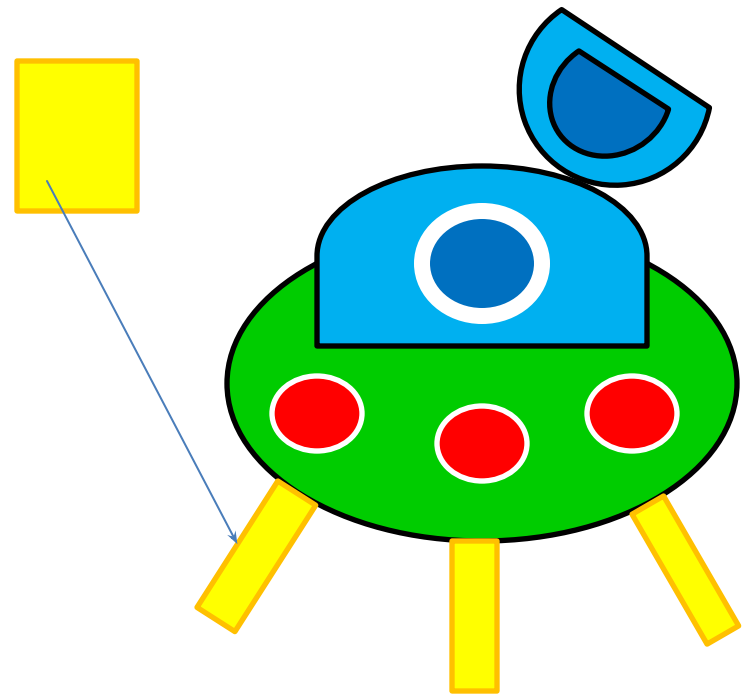
2



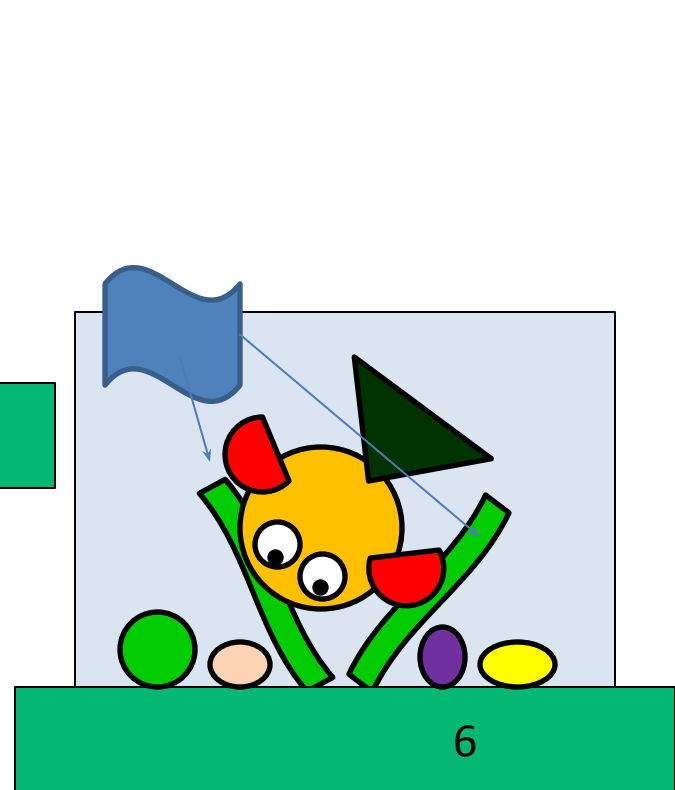
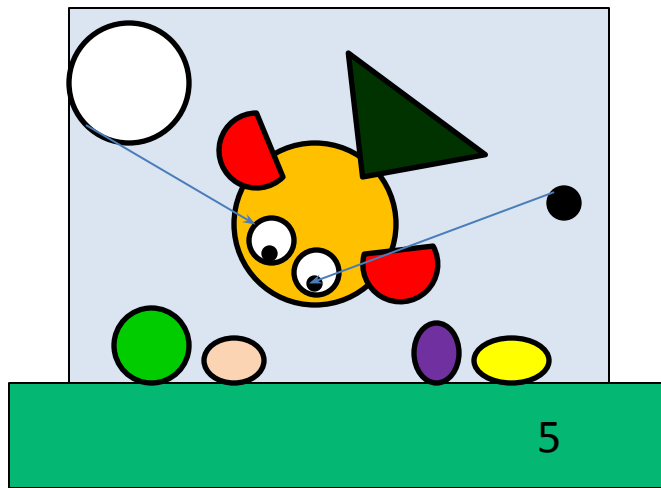
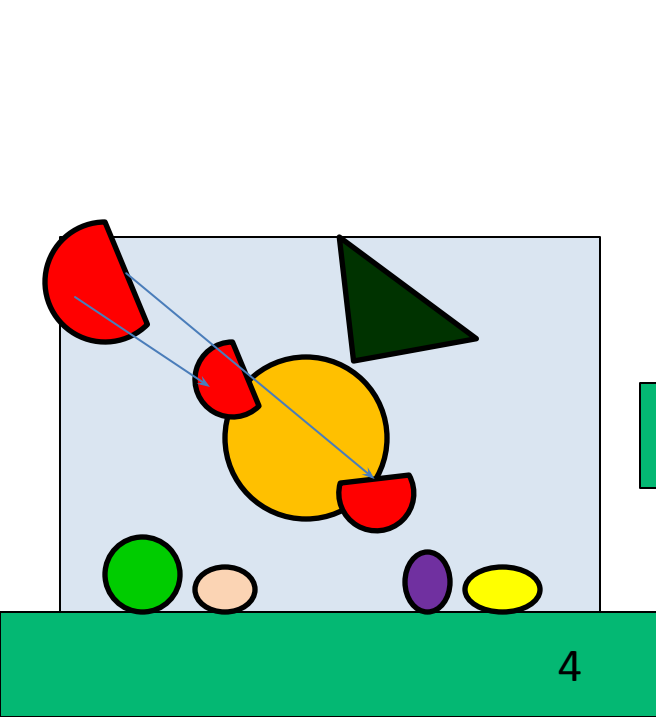
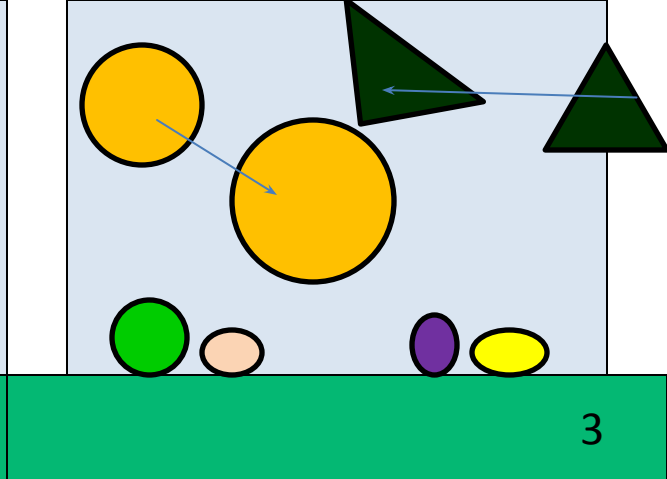
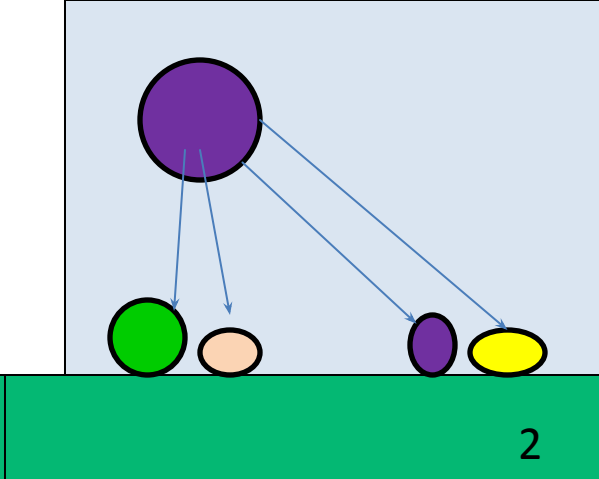
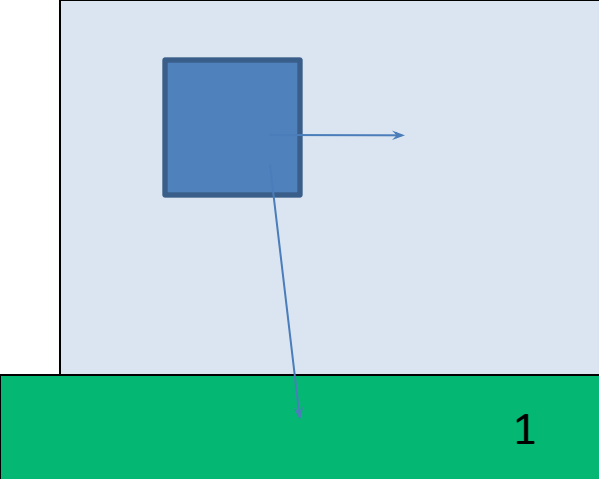
3

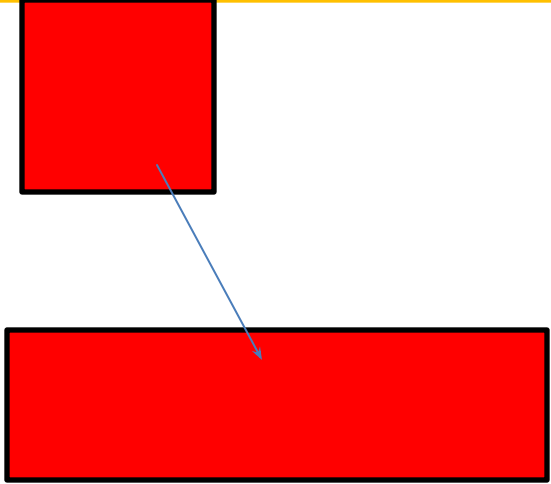


4

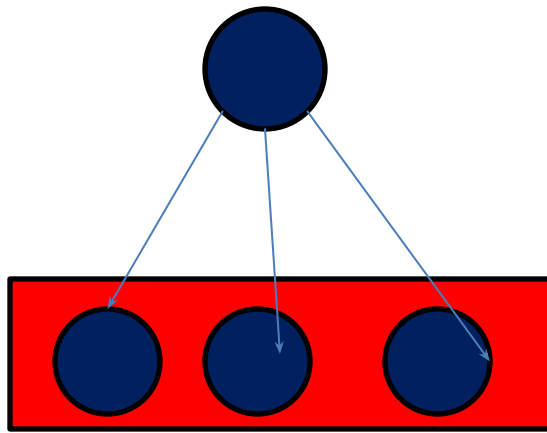


5

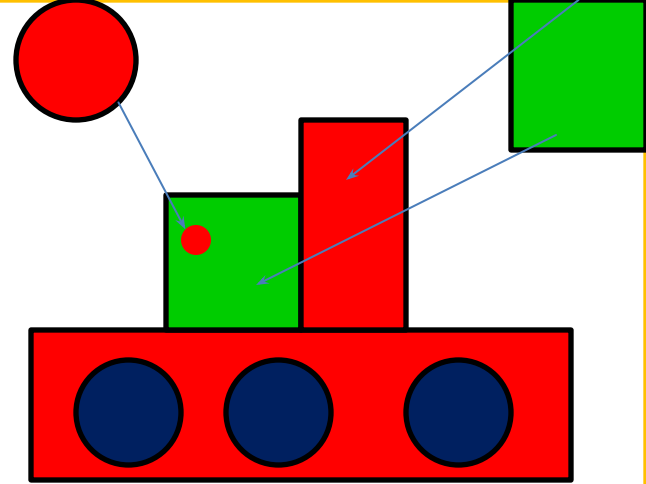




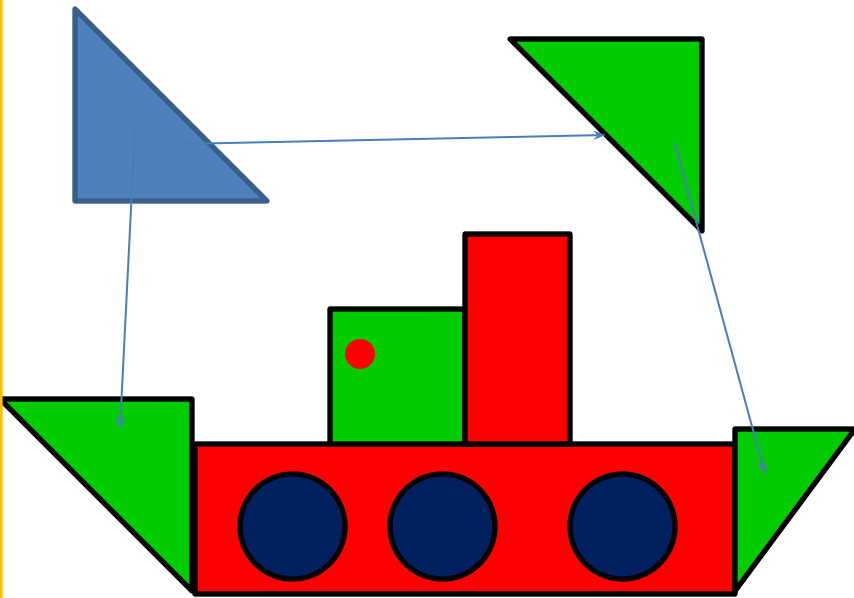
1



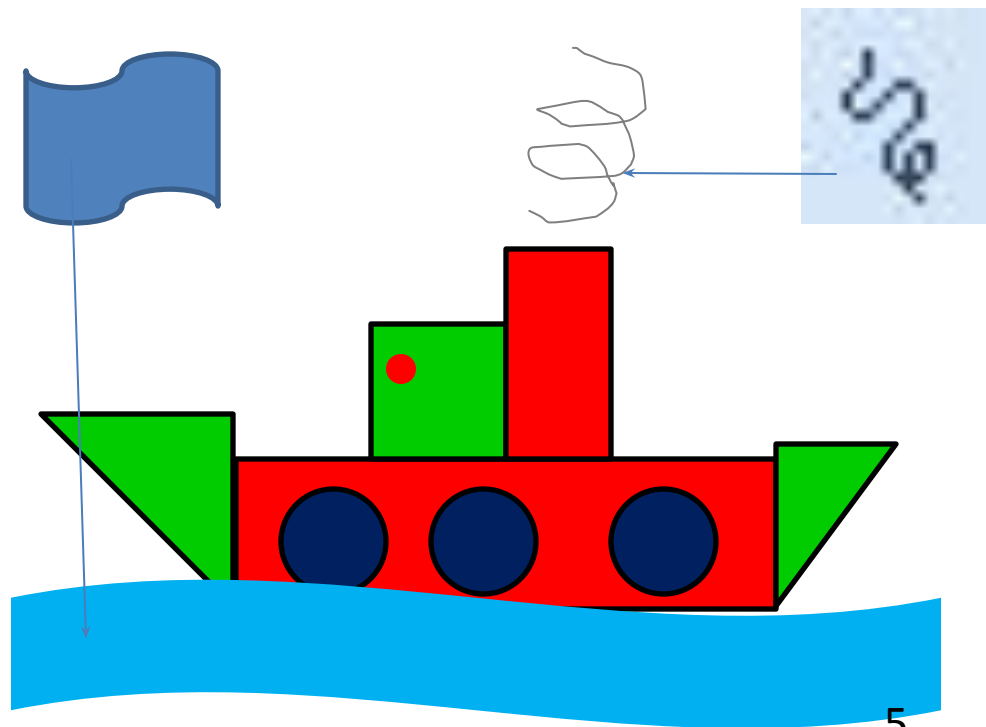
2



3

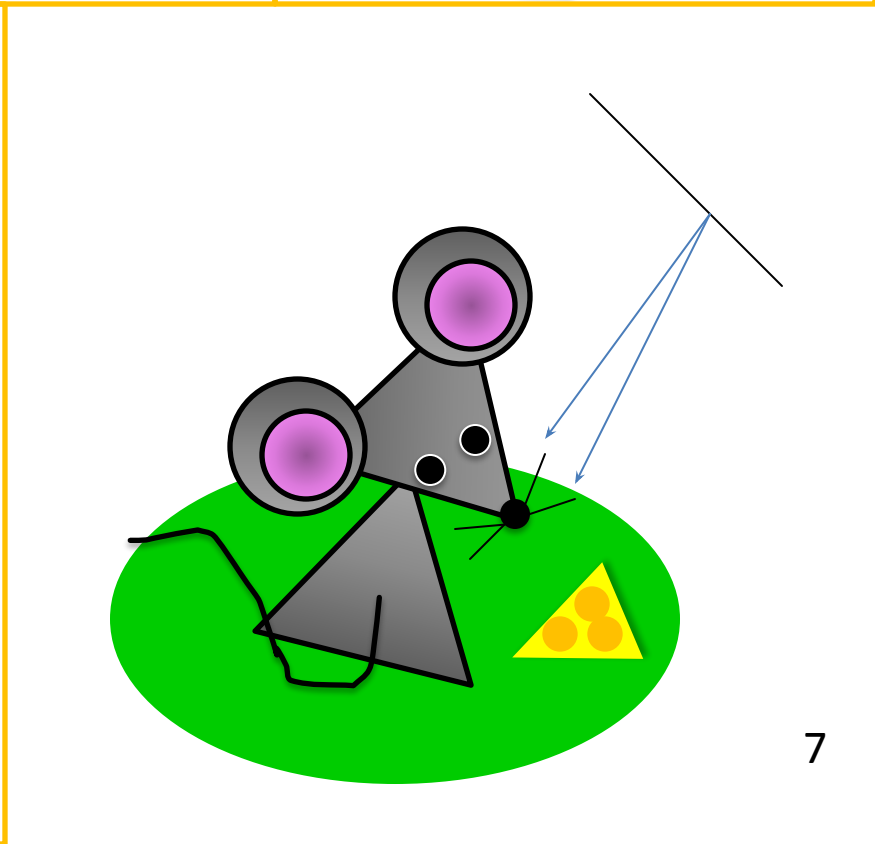
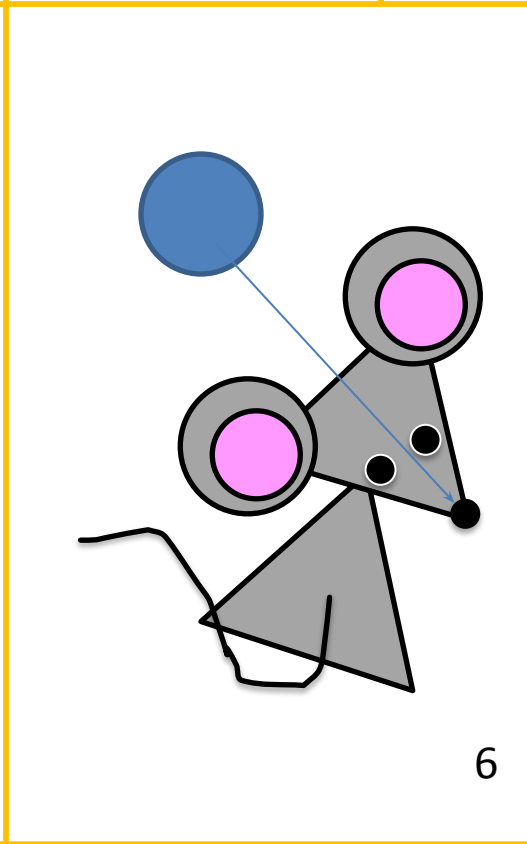
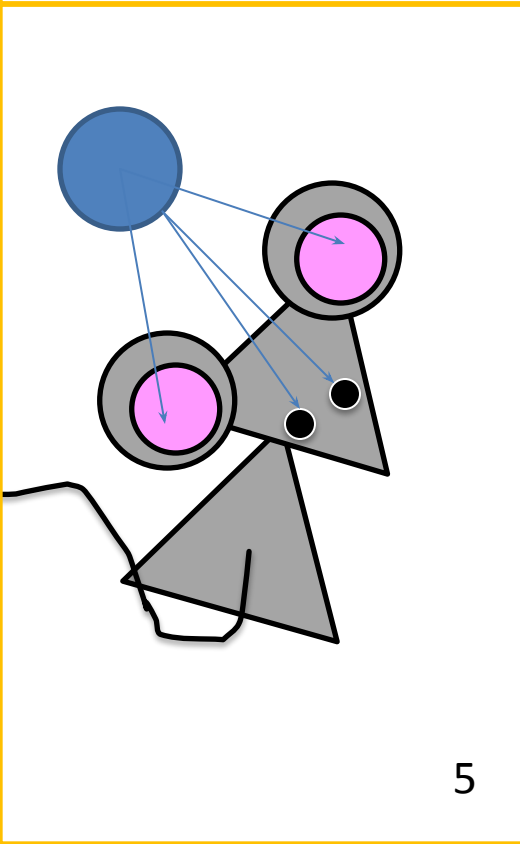
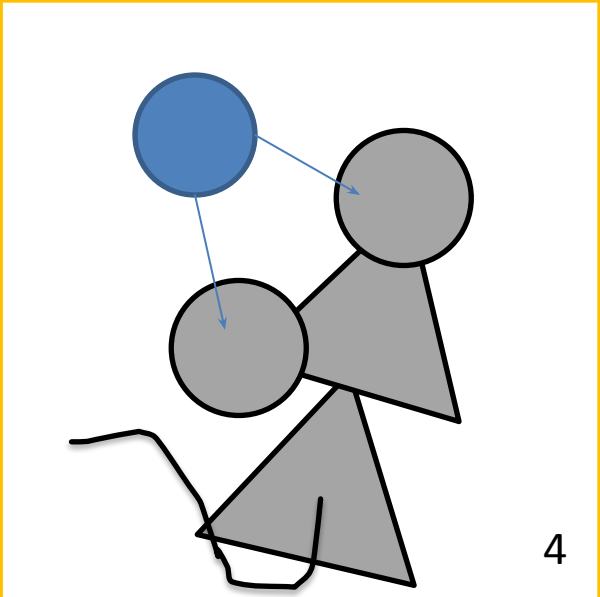
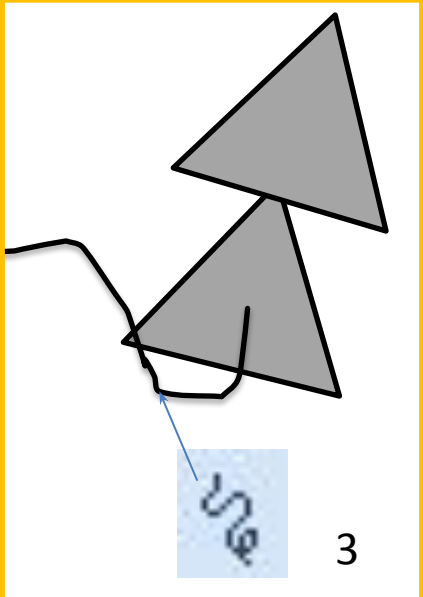
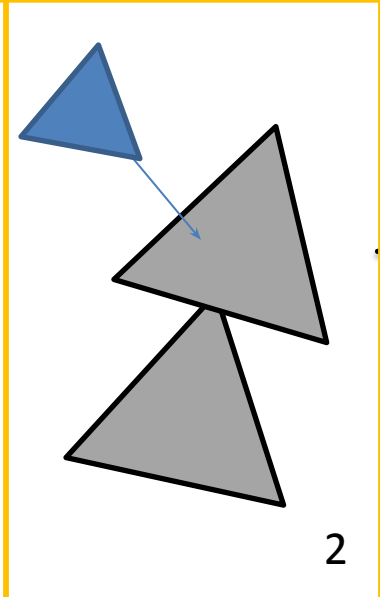
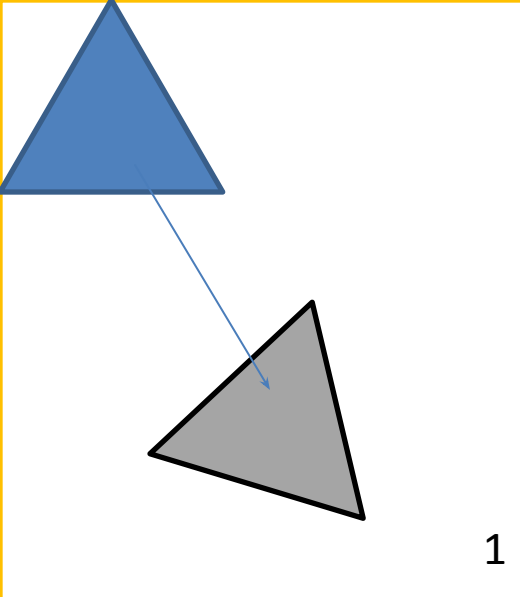


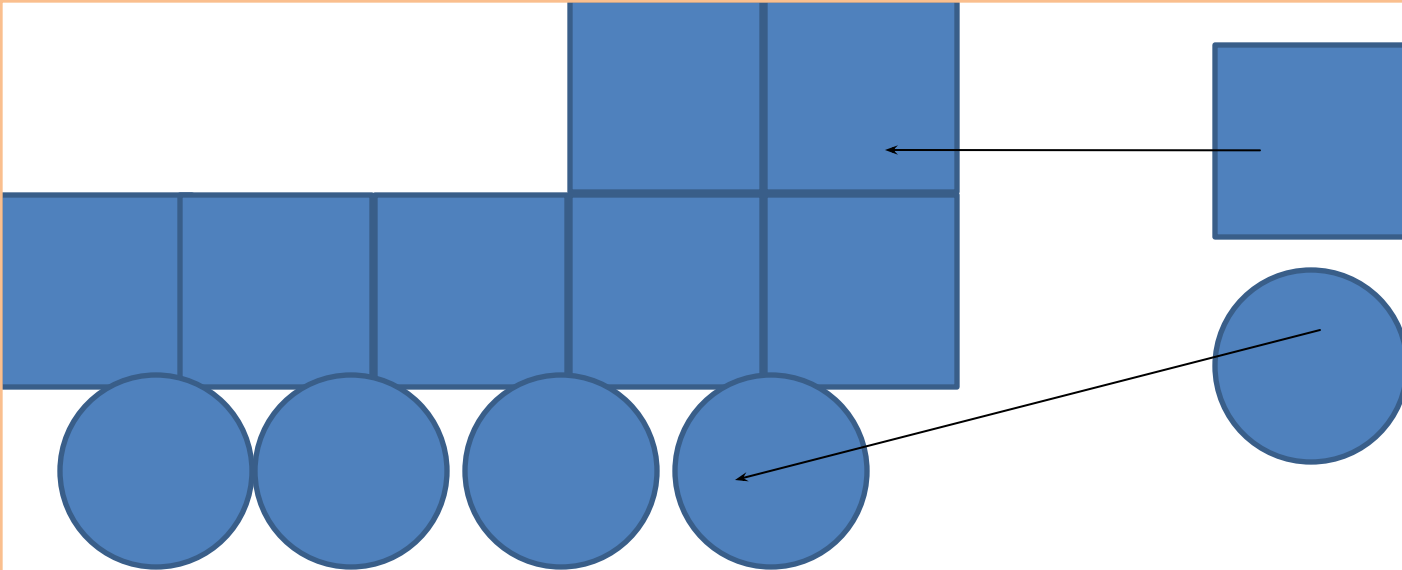
4



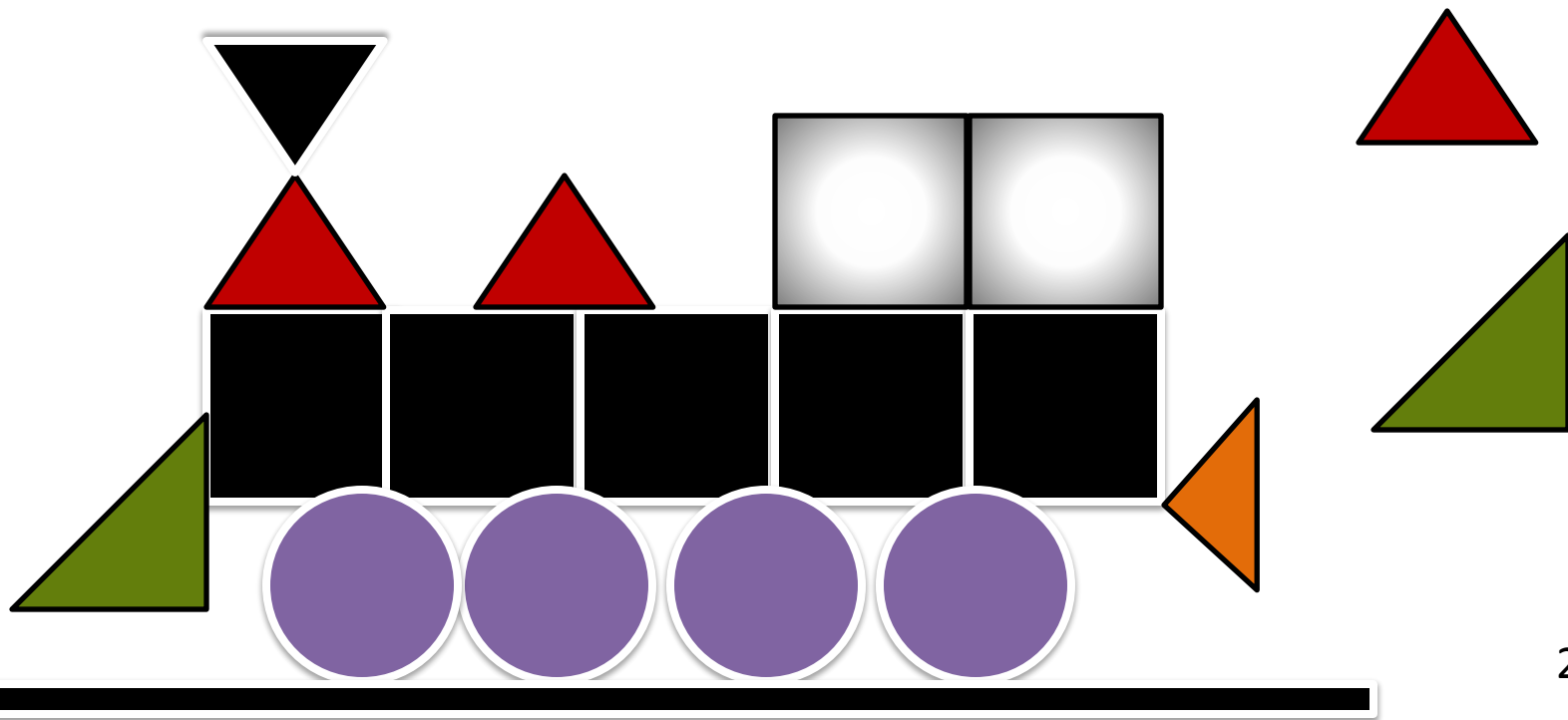
5



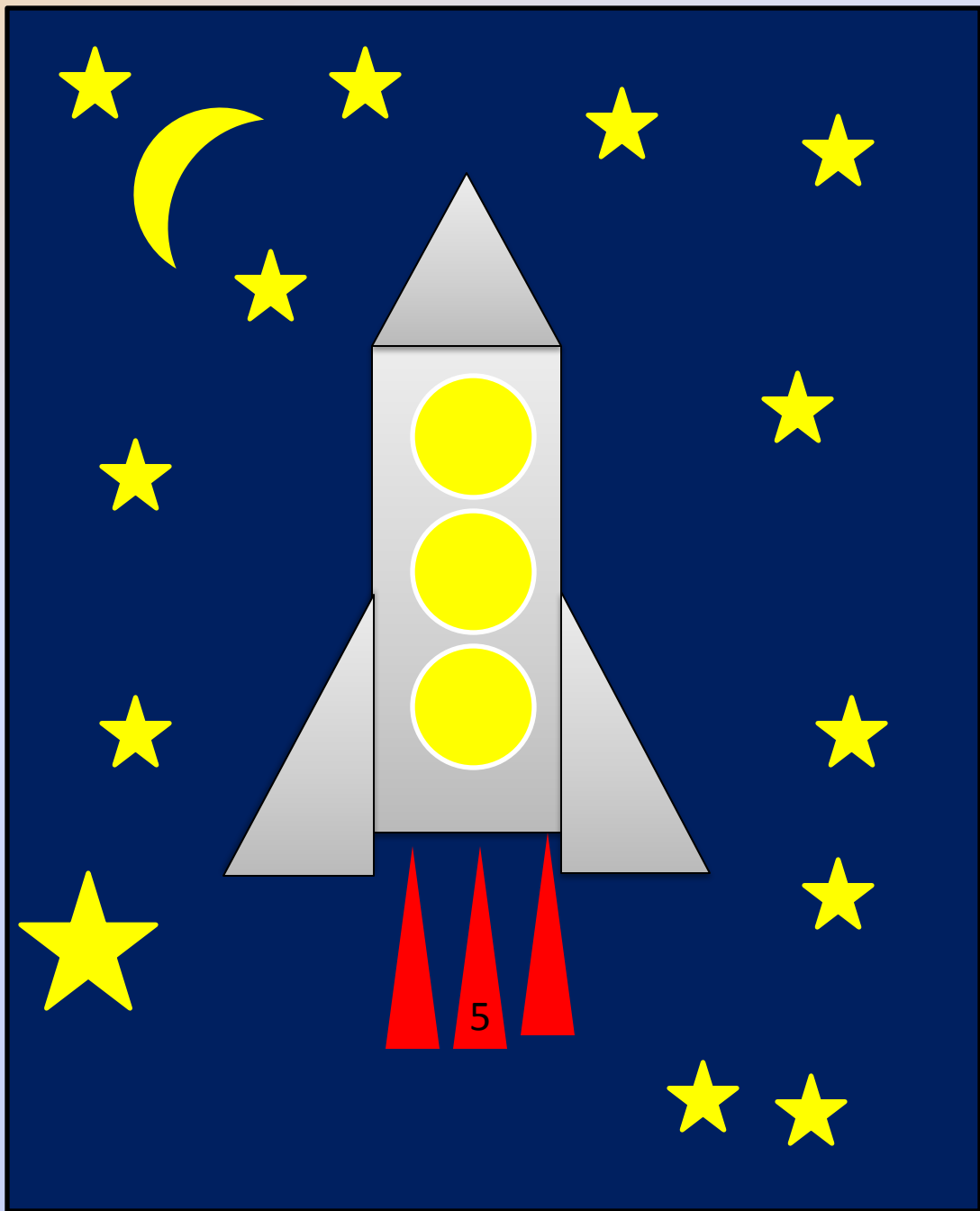
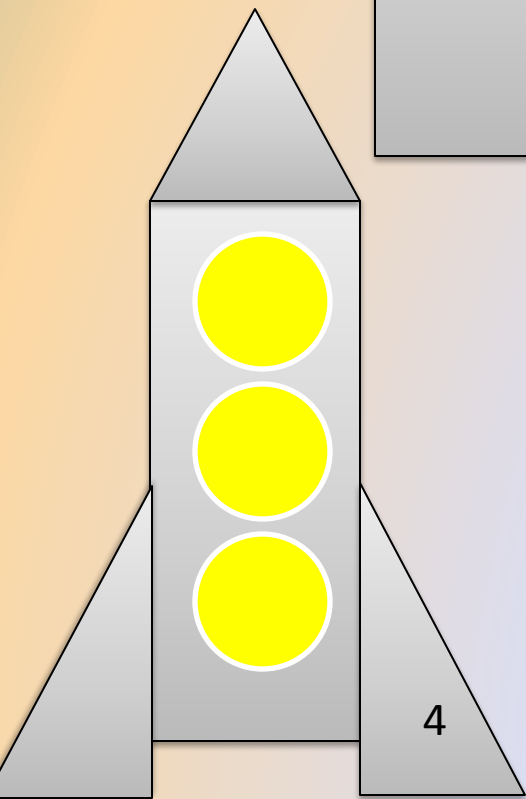
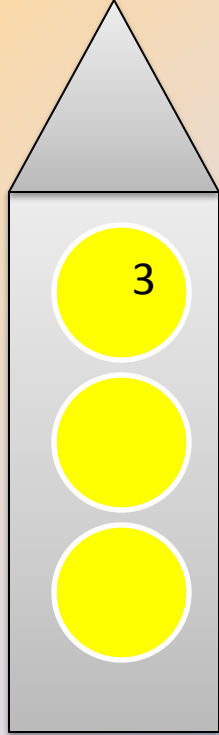
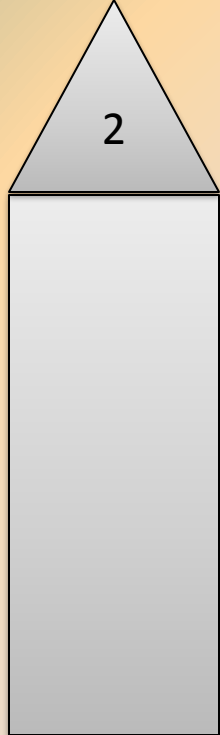
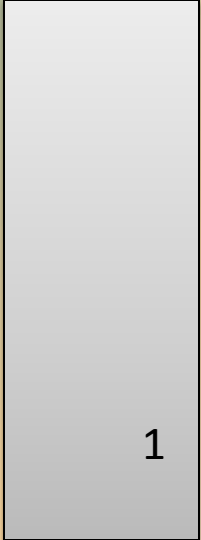


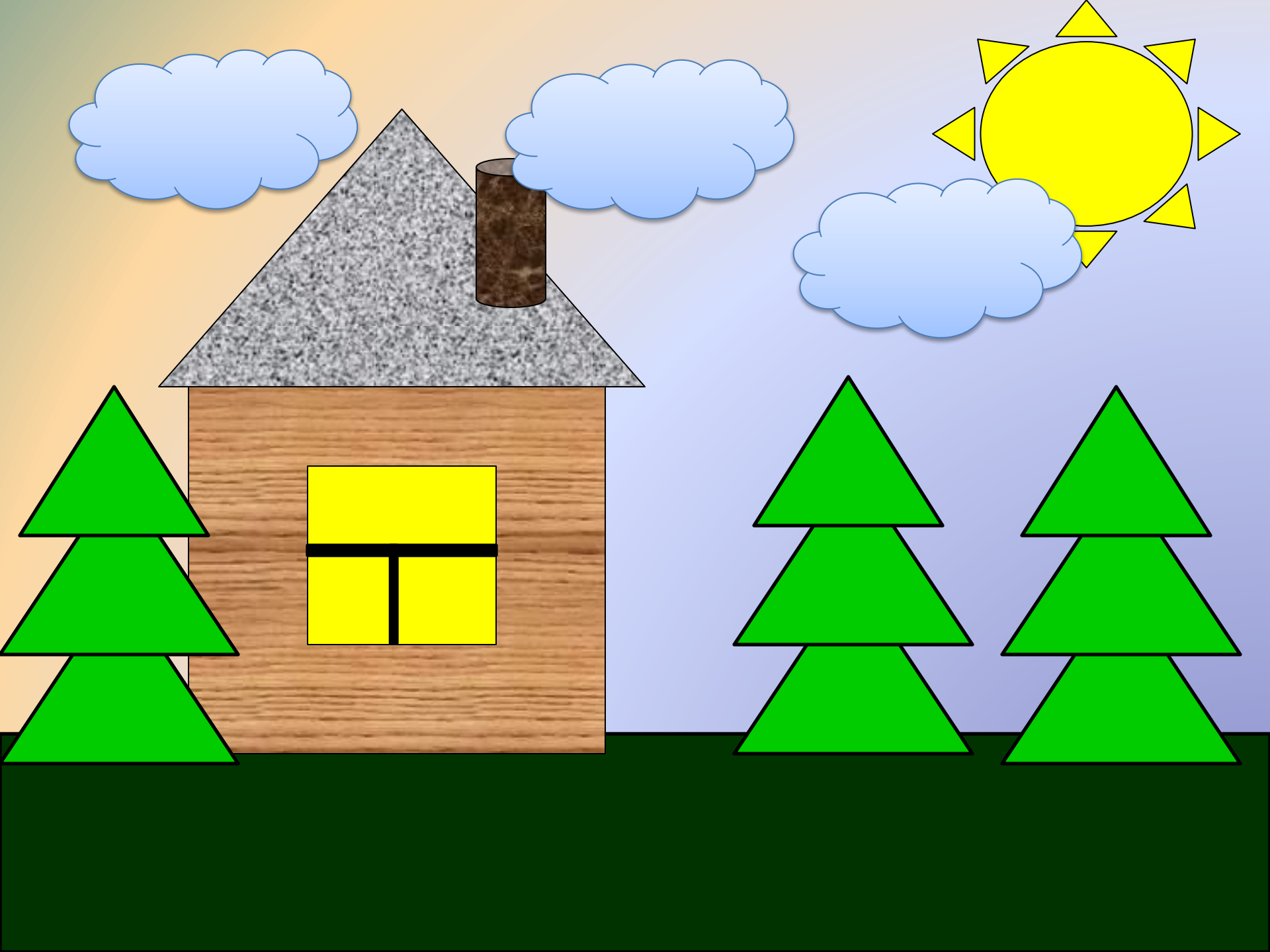


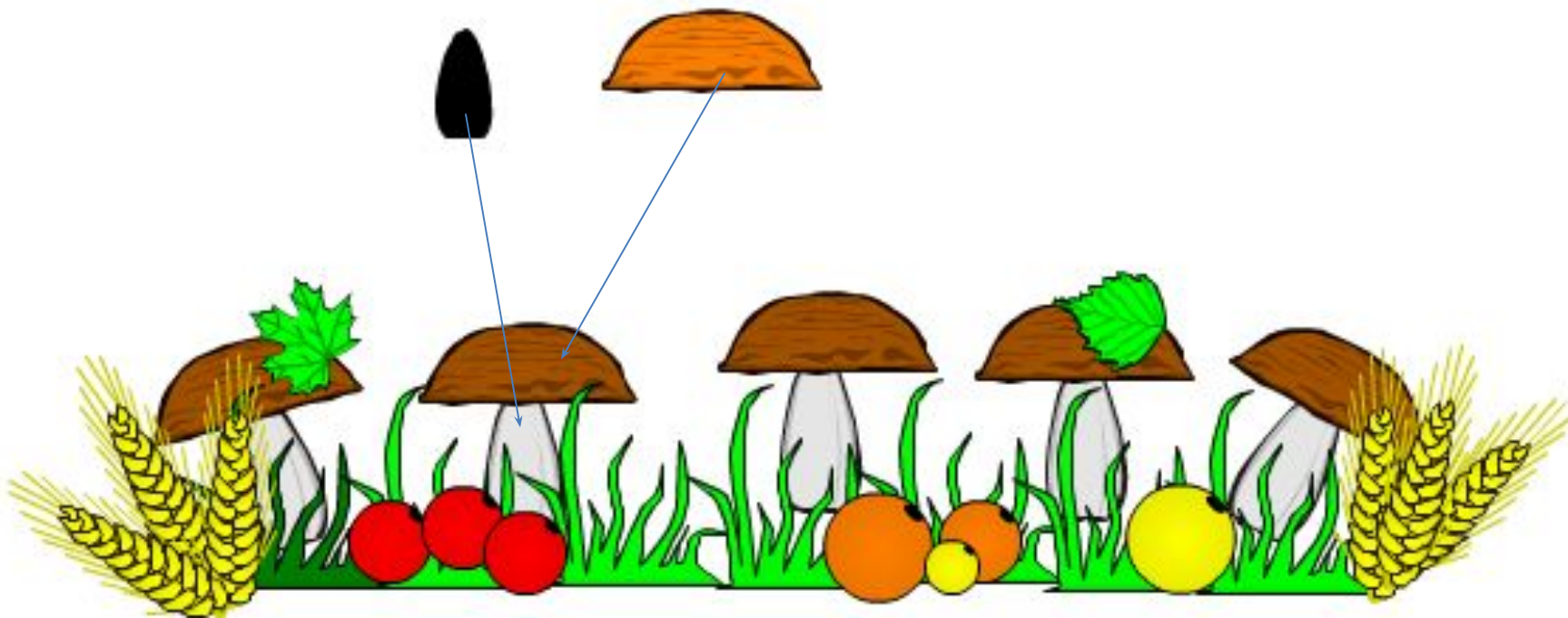
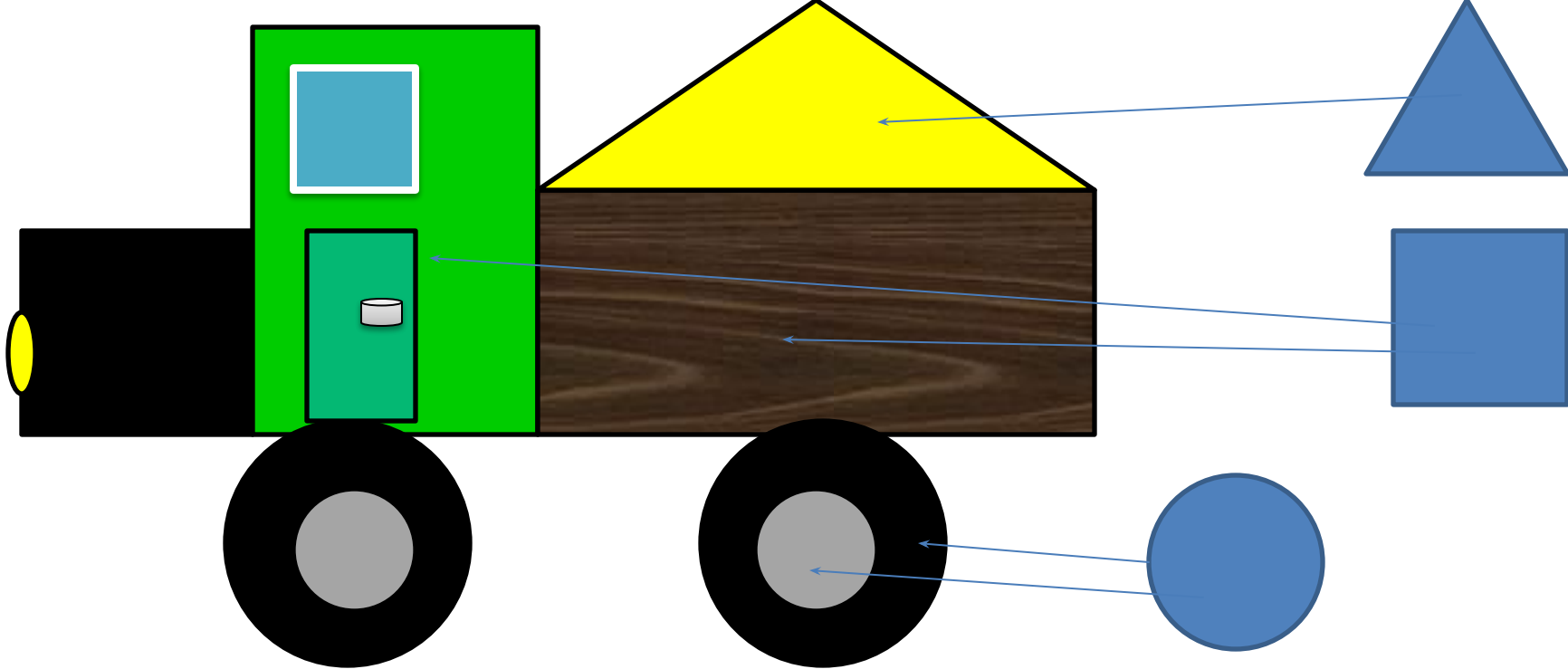
1



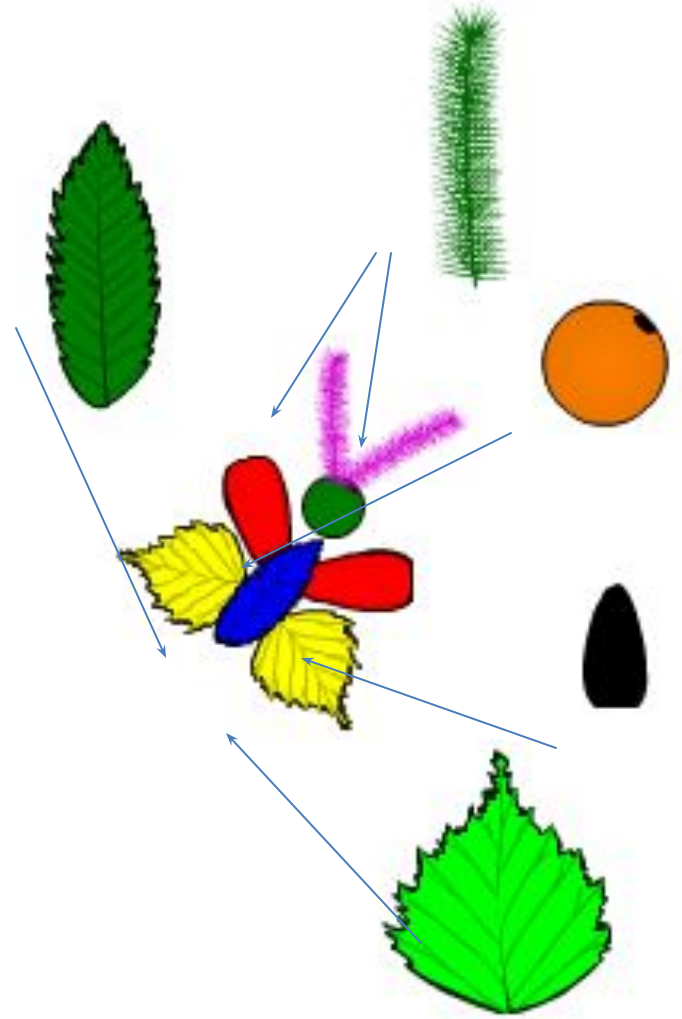
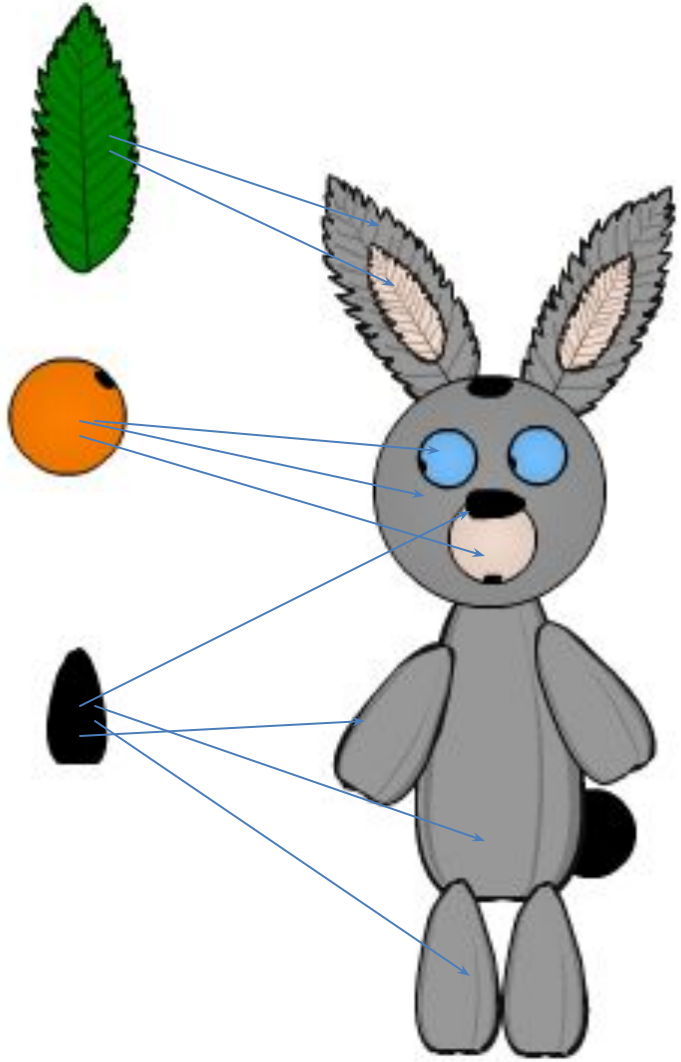
2

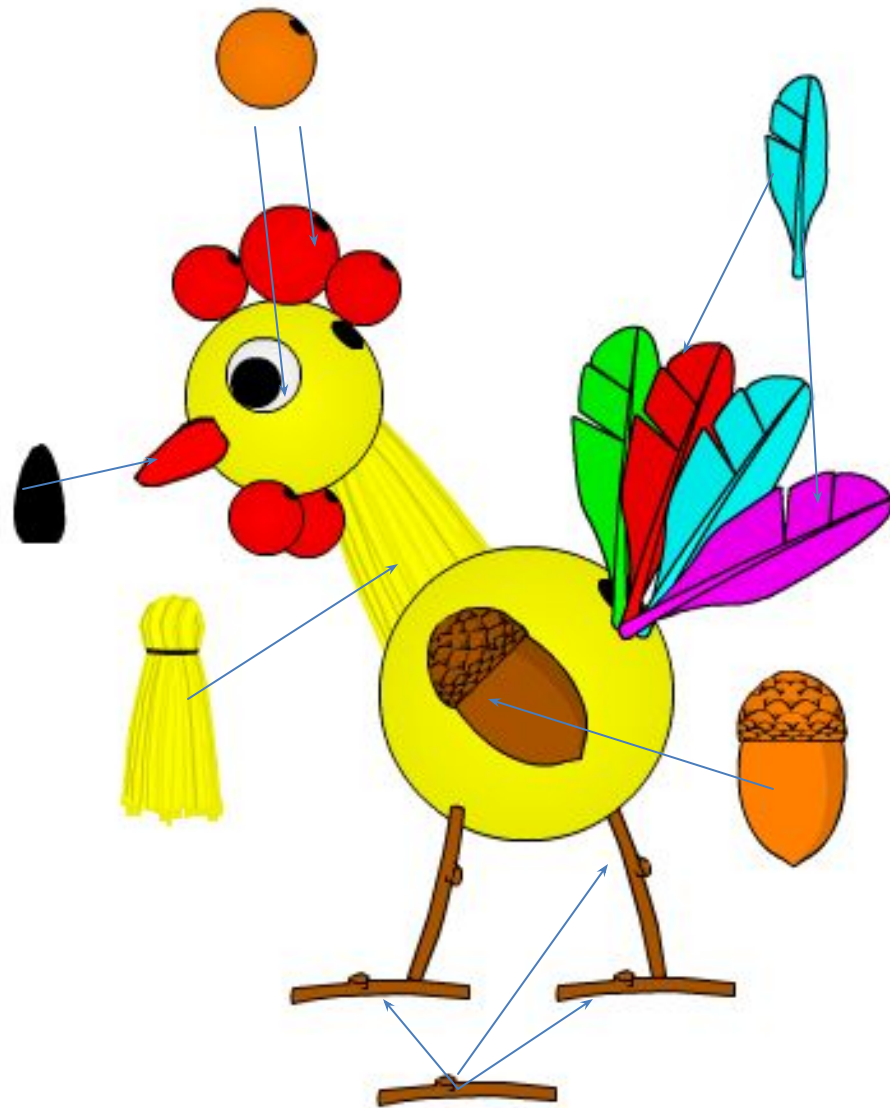
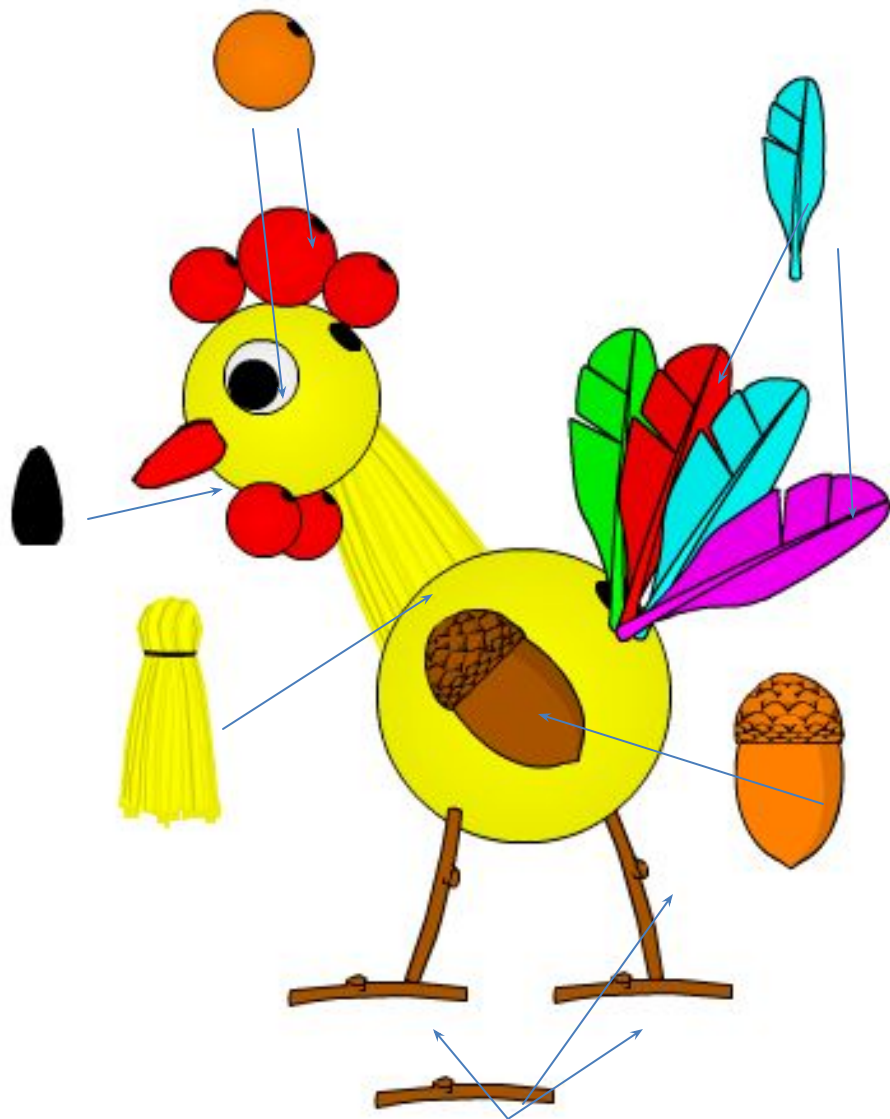


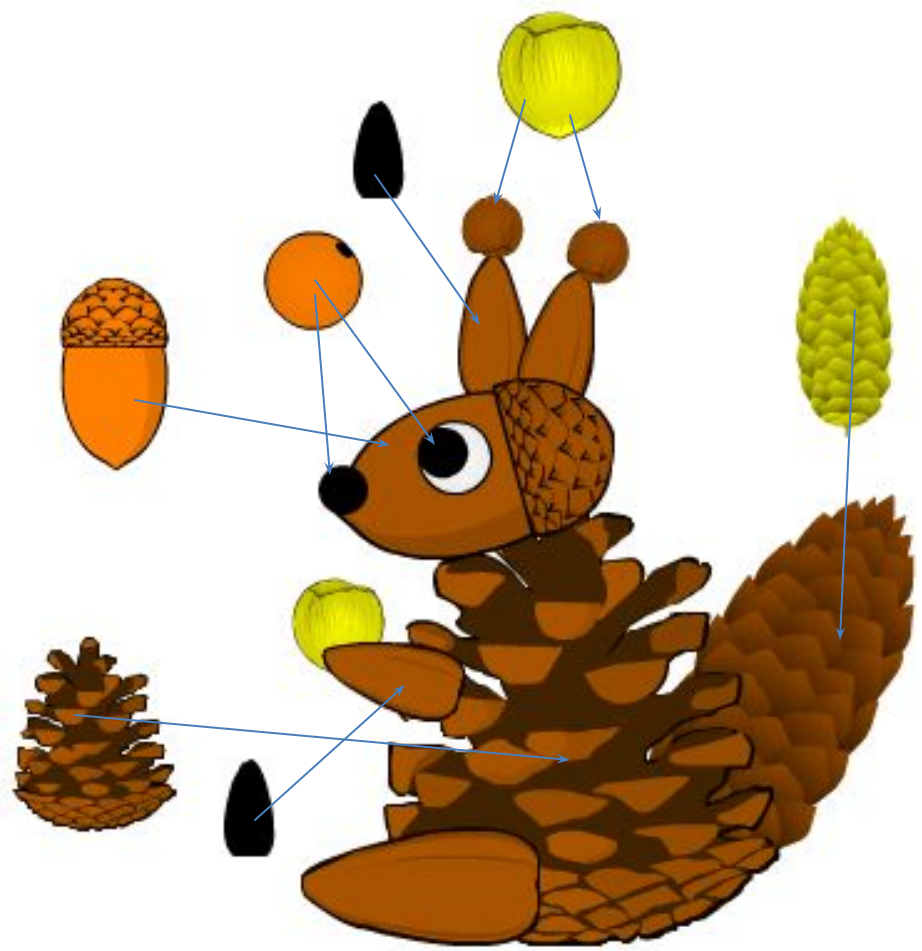












# Рефлексия

- Ребята, что нового вы сегодня узнали?
- Как вы считаете, работа **программиста** сложная?
- Что делает **программист**?
- Что **программисту** нужно для работы?
- Понравилось ли тебе **профессия программиста**?
- Почему?

Игра «Подари улыбку!»



