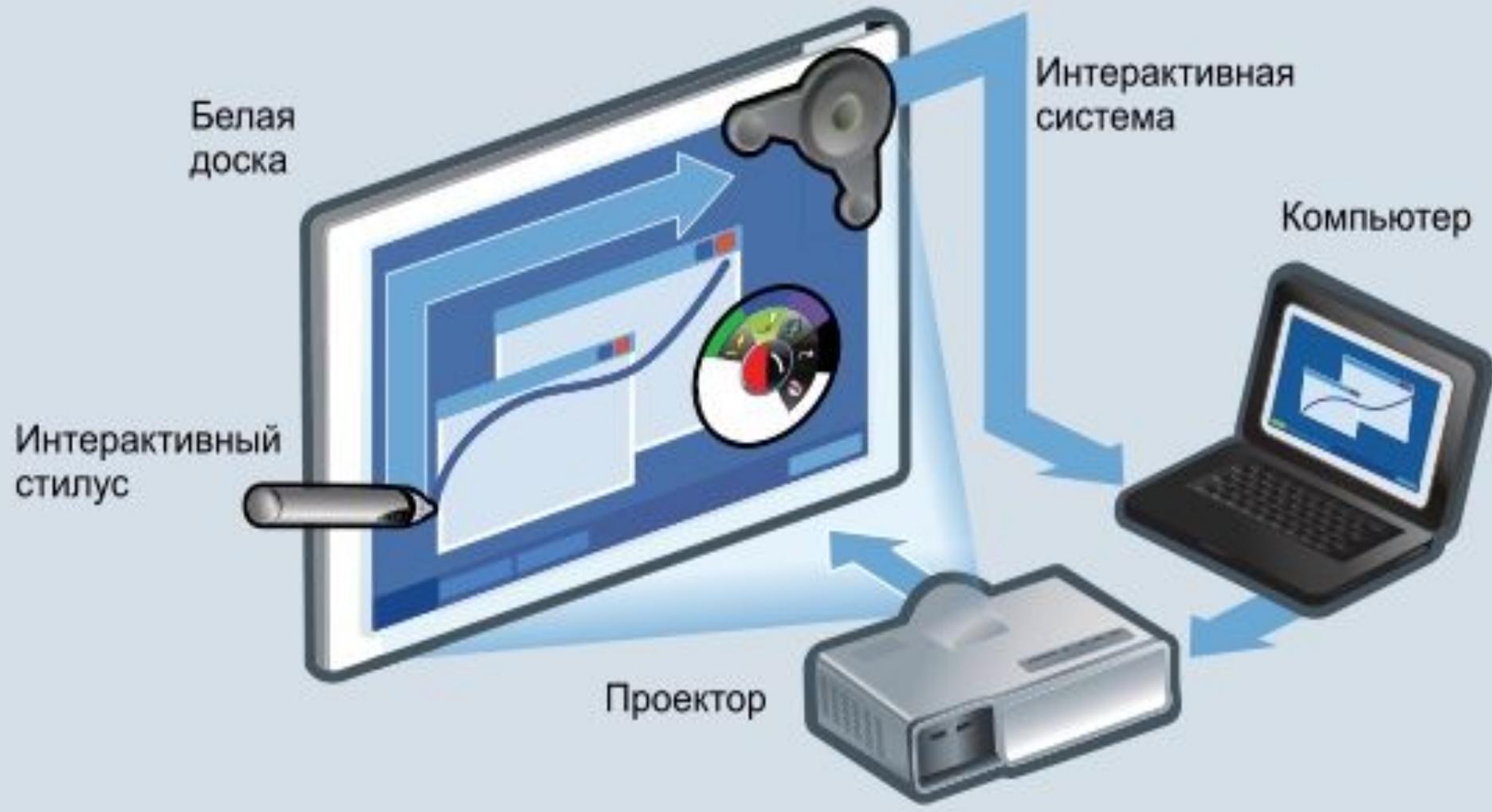


**СЕМИНАР – ПРАКТИКУМ
НА ТЕМУ
«СОЗДАНИЕ
ИНТЕРАКТИВНОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ
В ПРОГРАММЕ
«MICROSOFT POWER POINT»**

СРЕДСТВА ИКТ В ДЕТСКОМ САДУ:

- Компьютер (стационарный или ноутбук)
- Мультимедийный проектор
 - Принтер
 - DVD-проигрыватель
 - Телевизор
 - Магнитофон
 - Фотоаппарат
 - Видеокамера
- Интерактивная доска

ПРИНЦИП РАБОТЫ

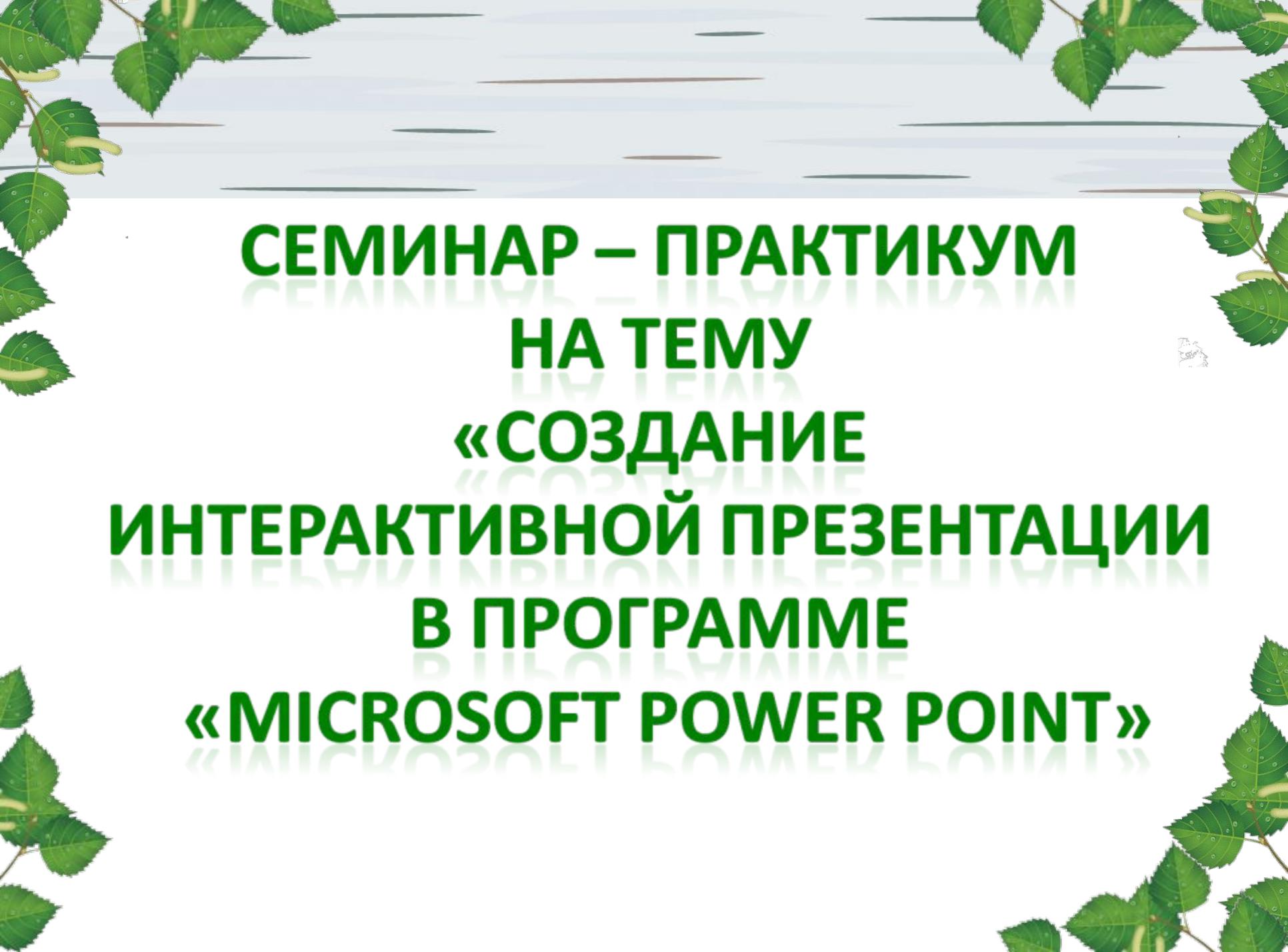


ИНТЕРАКТИВНЫЕ ДОСКИ ПРОЕКЦИИ ПРЯМОЙ ОБРАТНОЙ



Пример использования флеш-технологий

Раскраска



**СЕМИНАР – ПРАКТИКУМ
НА ТЕМУ
«СОЗДАНИЕ
ИНТЕРАКТИВНОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ
В ПРОГРАММЕ
«MICROSOFT POWER POINT»**

Способы

интерактивности в презентации:

- Анимация в презентации.
- Работа с триггерами
- Создание презентации с встроенным макросом DragAndDrop.

Анимация в презентации

- При смене слайдов
- Для объектов:
 1. Вход (появление объекта)
 2. Выделение (привлечение внимания к объекту)
 3. Выход (исчезновение со слайда)
 4. Перемещение (движение объекта в заданном направлении)

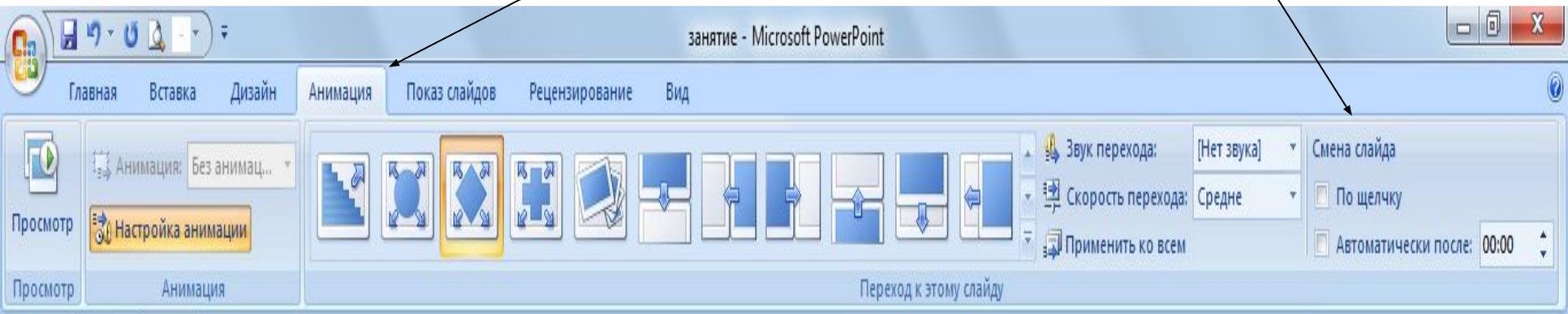




Важно при работе с триггерами и макросом Drag and Drop

Убираем смену слайдов:

Выбрать вкладку «Анимация» в разделе «Смена слайдов»
убрать галочки



Для перехода на другой слайд необходимо вставить управляющую кнопку : **Вставка → Фигуры → Управляющие кнопки → Управляющая кнопка:** далее

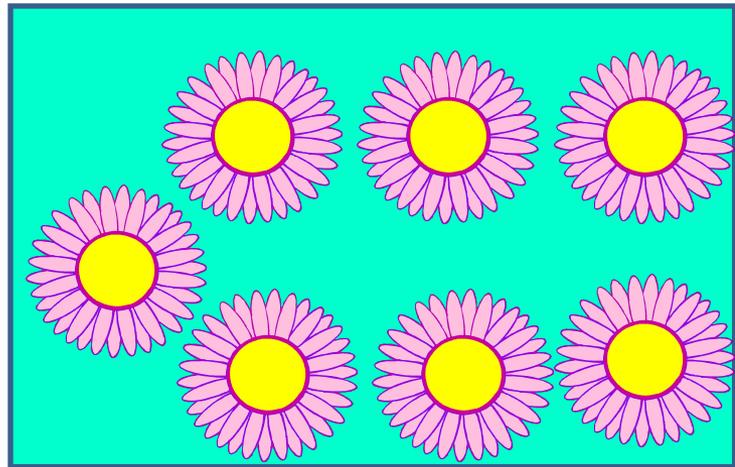
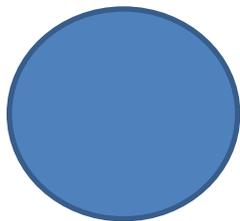
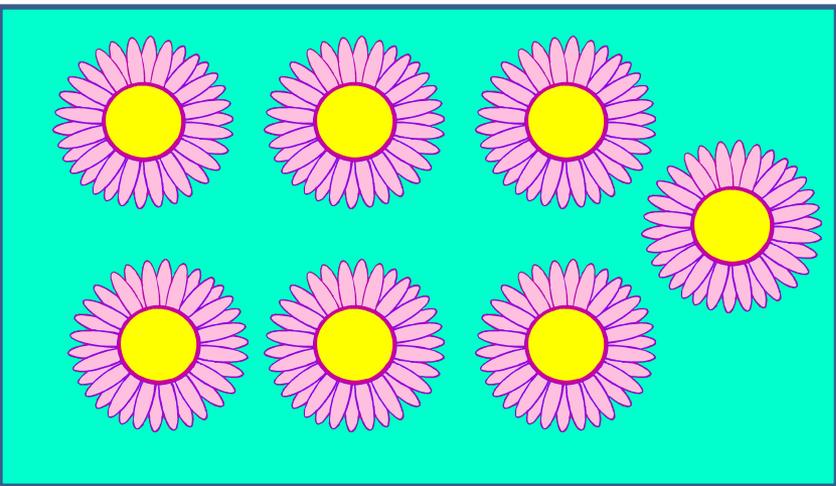
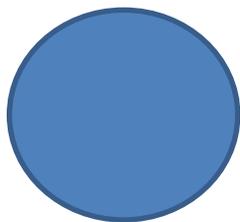
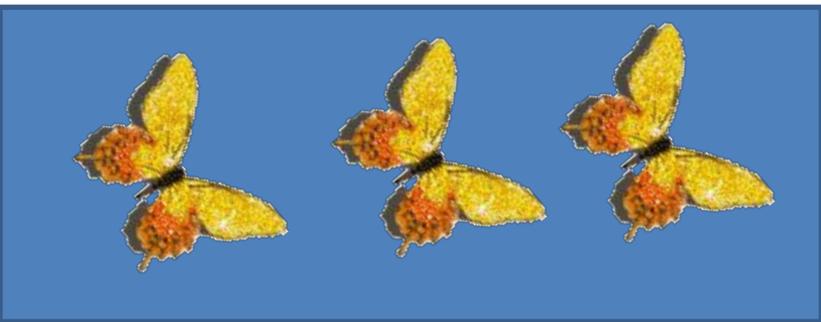
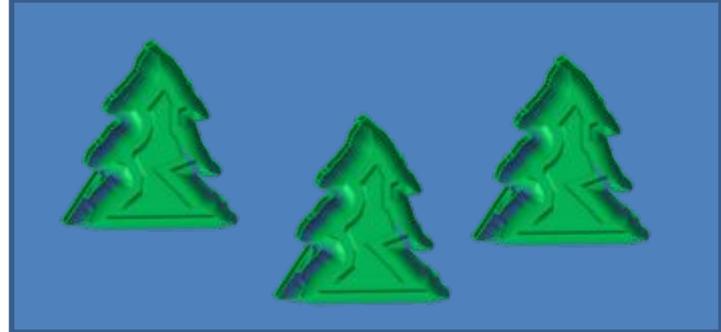
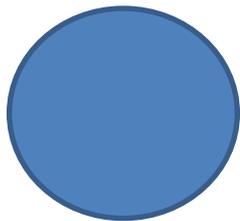
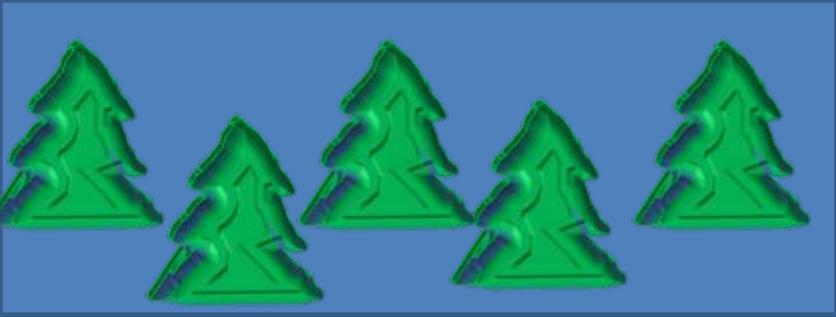


Триггер в презентации

Триггер - средство анимации, позволяющее задать условие действия или времени выделенному элементу.

При этом анимация запускается по щелчку

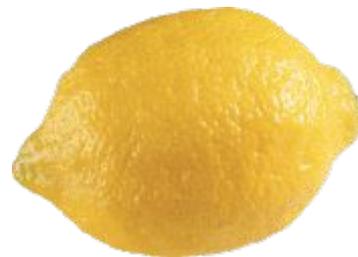




$> = <$



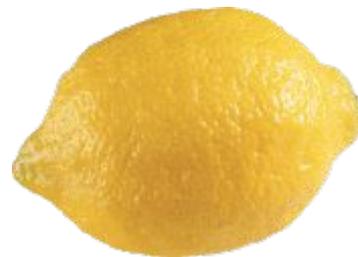
ОВОЩИ



Проверьте!



ОВОЦИ



Проверъте!



Макрос Drag and Drop в презентации

Применяется когда нужно передвигать
объекты расположенные на слайде.

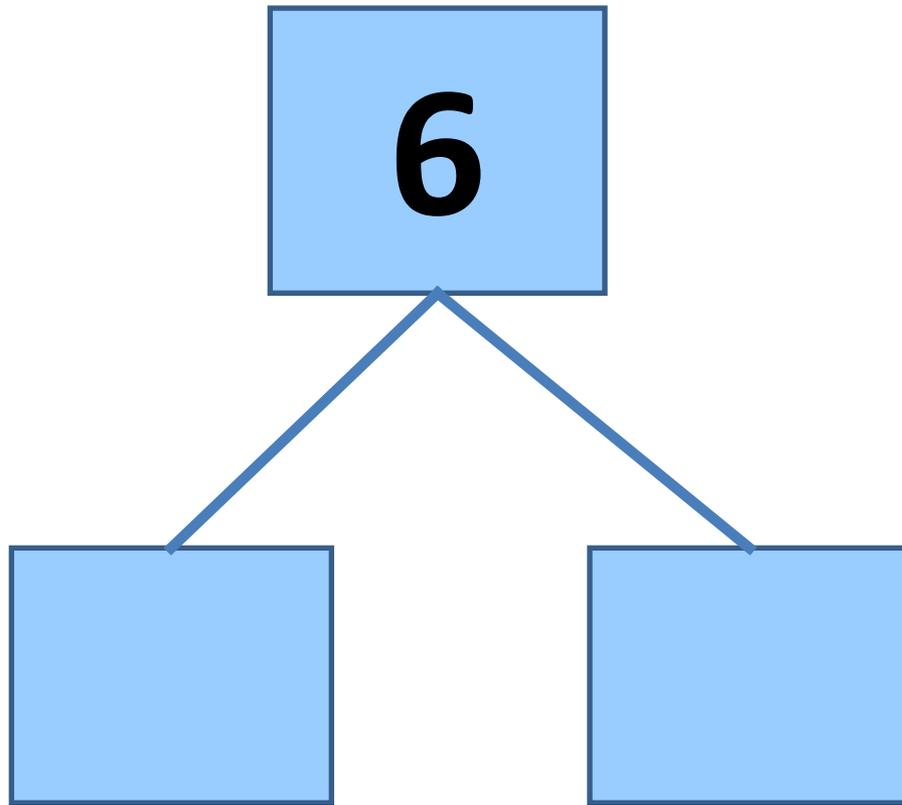


ОВОЩИ



ФРУКТЫ





| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 6 | 3 | 2 | 1 | 9 | 7 |
|---|---|---|---|---|---|---|

Расставь фигуры



| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |



Рекомендации:

- ✓ При работе с триггерами и макросом Drag and Drop чтобы при случайном щелчке мимо во время игры не происходила непредусмотренная смена слайдов необходимо отменить смену слайдов по щелчку.
- ✓ После того как дети (или Вы) поработали с презентацией использующую макрос, не сохраняйте изменения (иначе сохранится с переставленными объектами).
- ✓ Не забывайте указывать чей макрос используется (для соблюдения закона об авторском праве).