

Приемы построения чертежей средствами Paint

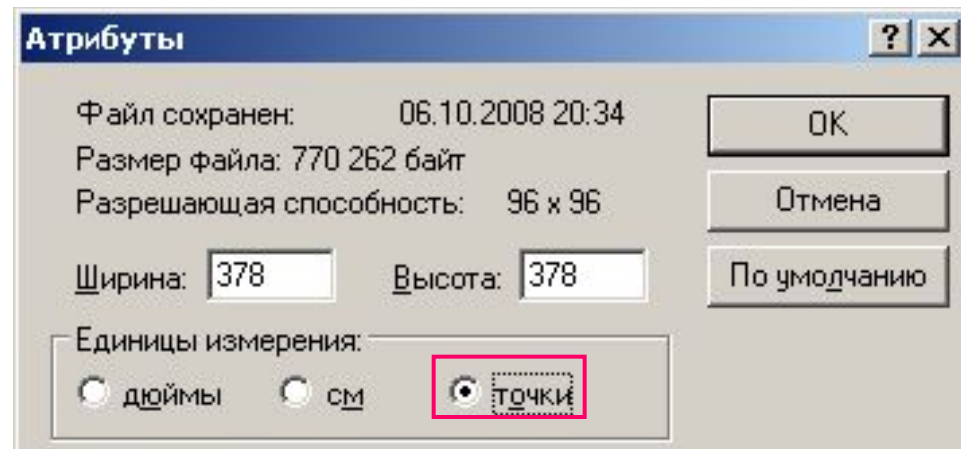
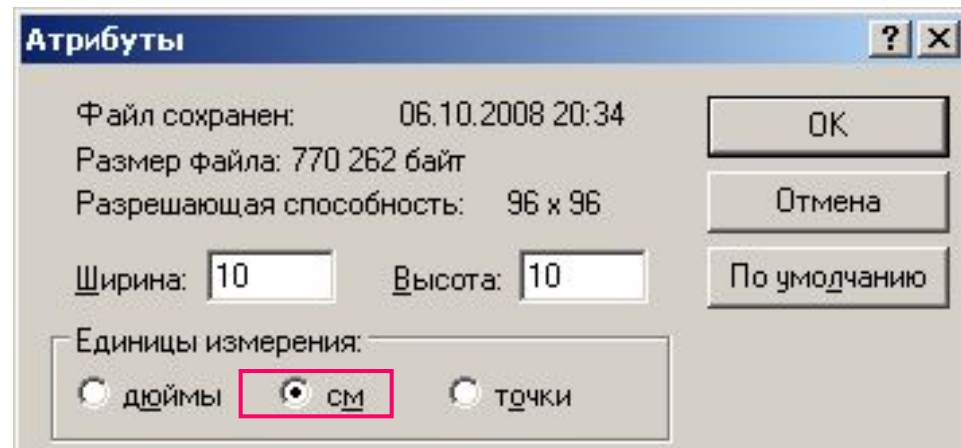
Алгоритмы

Задания

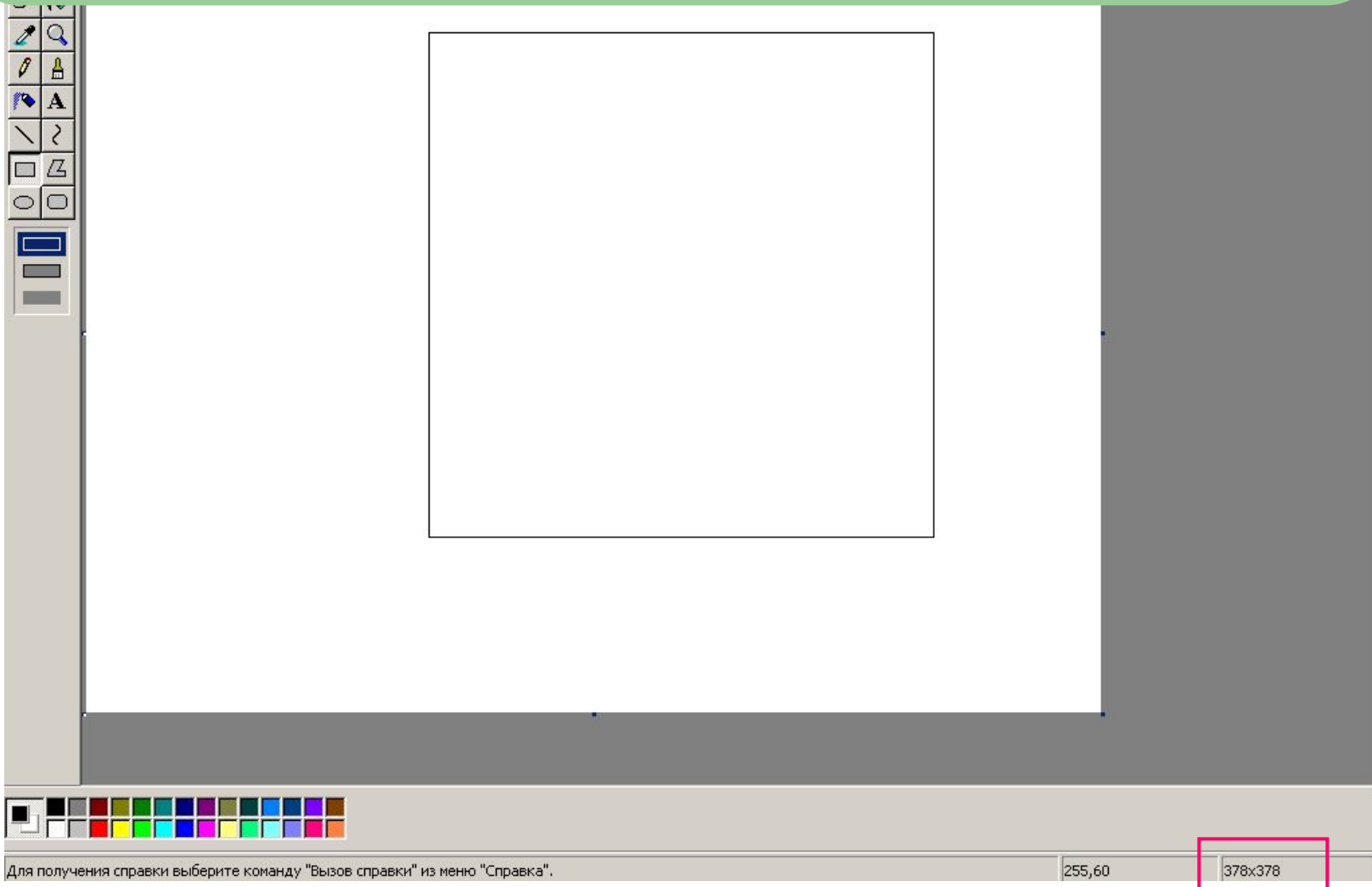
Образцы

Размеры фигур

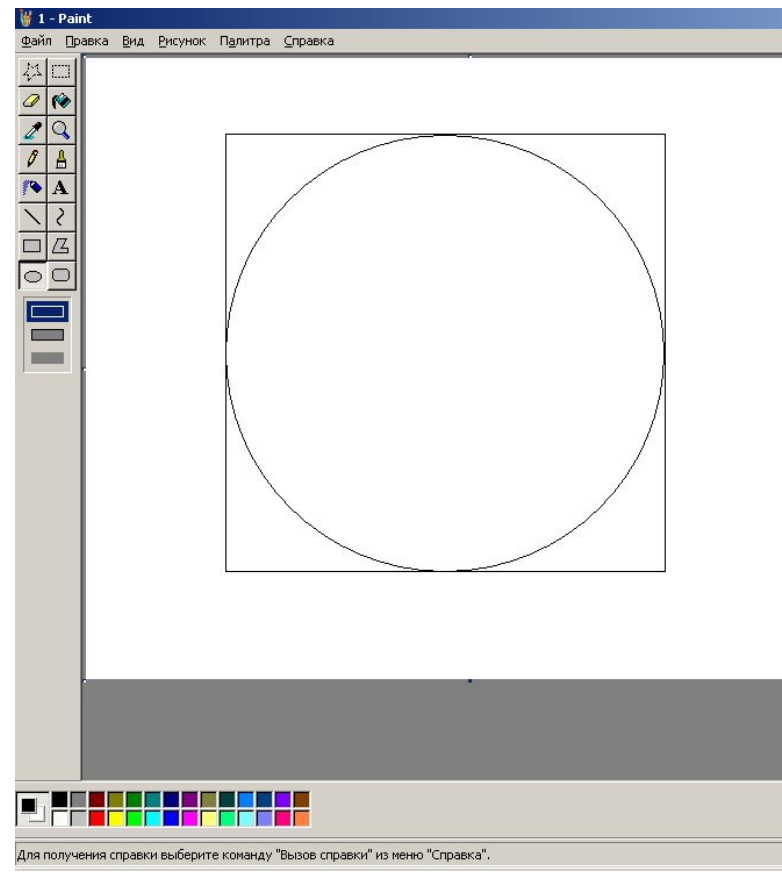
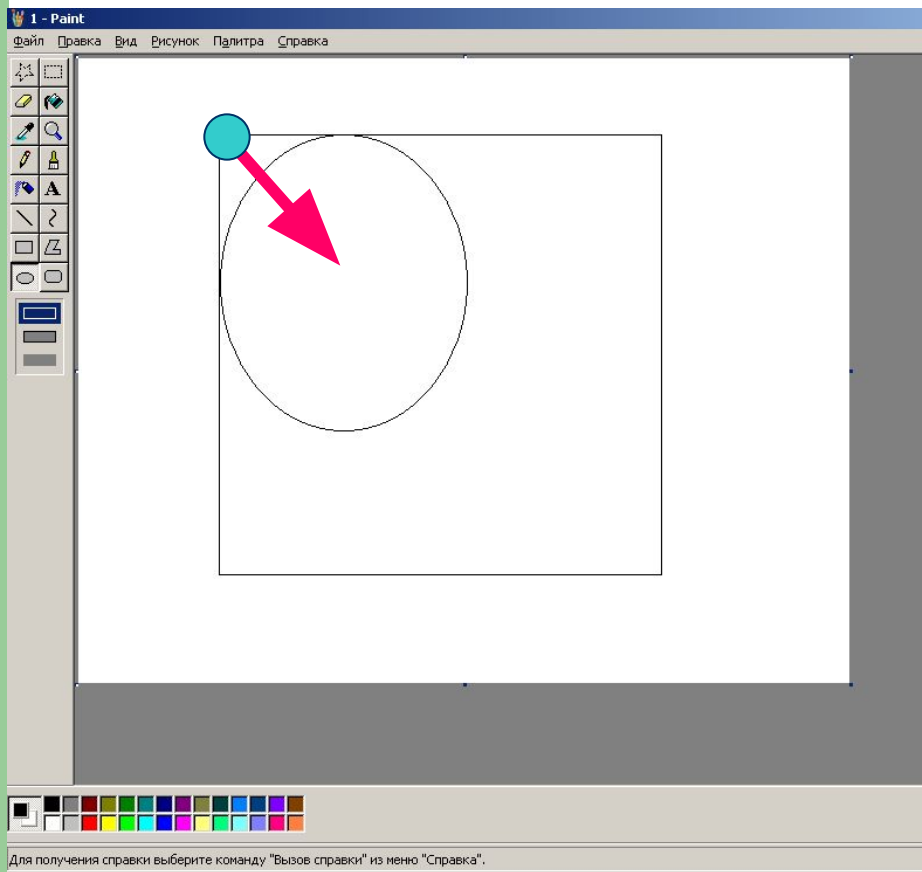
- Установите размер рисунка 10*10см;
- Установите переключатель «Единицы измерения» - **точки**;
- **Запомните значения ширины и высоты – 10 см = 378 точек**;
- Отмените установку атрибутов.



Квадрат размером 10*10см
(при рисовании удерживайте Shift и
наблюдайте за изменением размеров в
строке состояния)



Вписывание фигур



Прием вспомогательных построений

- проводить вспомогательные линии отличающимся от цвета построений цветом,
- «убрать» вспомогательные линии – с помощью заливки (цвета вспомогательных линий)



Выполните задания.

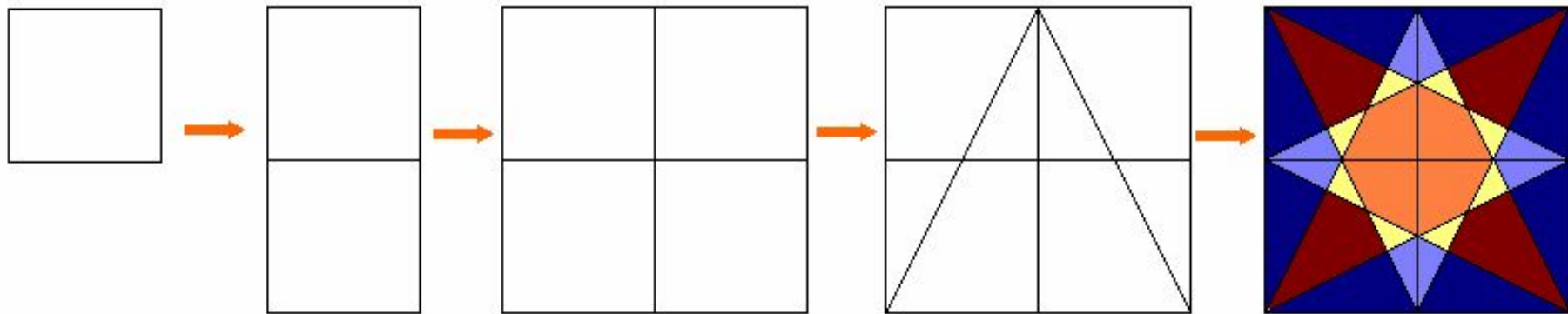
Сохраните результаты в своей папке с именами

- Задание 1,
- Задание 2,
- Задание 3.

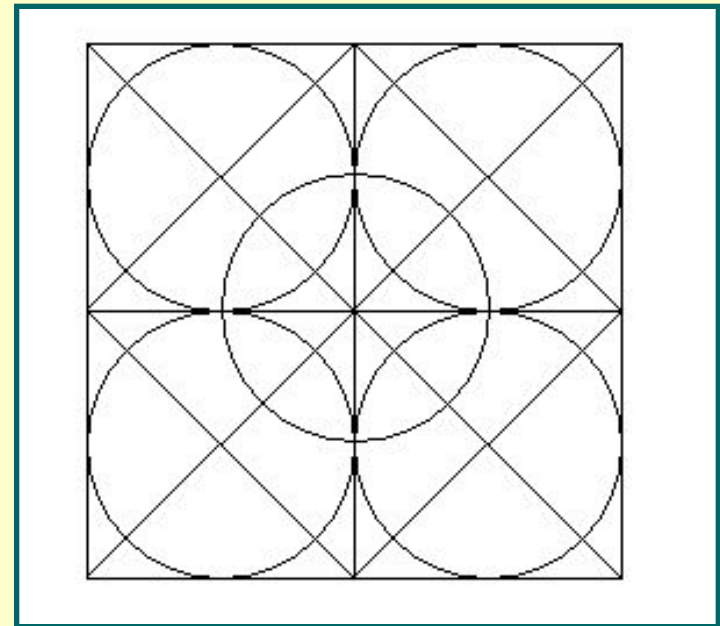
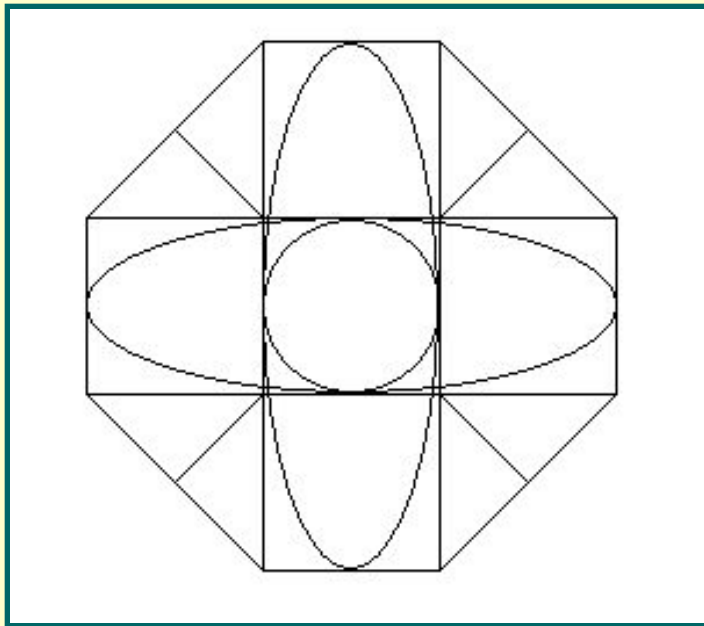
Продемонстрируйте работу преподавателю.

1

Изучите алгоритм создания узора и изобразите предложенный рисунок, используя возможности Paint



Продумайте алгоритмы создания узоров.
2 Изобразите рисунки,
используя возможности Paint



Симметрично раскрасьте созданные
узоры.

3

Изобразите символ
Олимпийских игр,
используя возможности Paint

