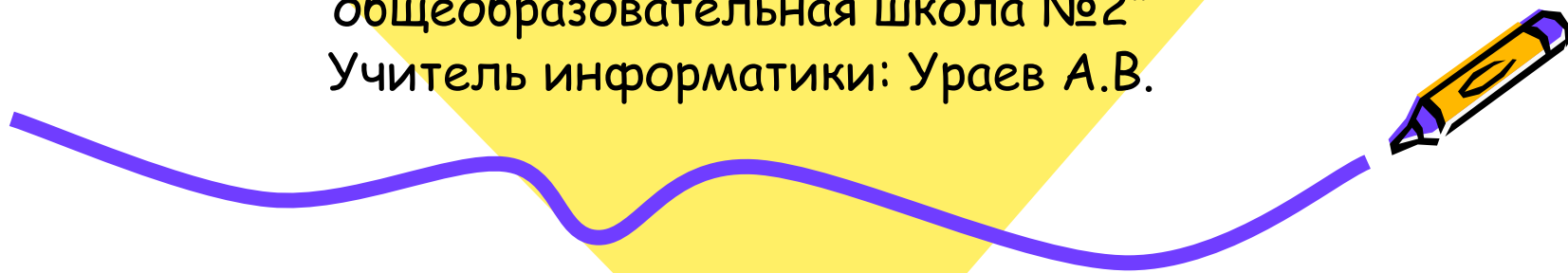




# Презентация урока информатики

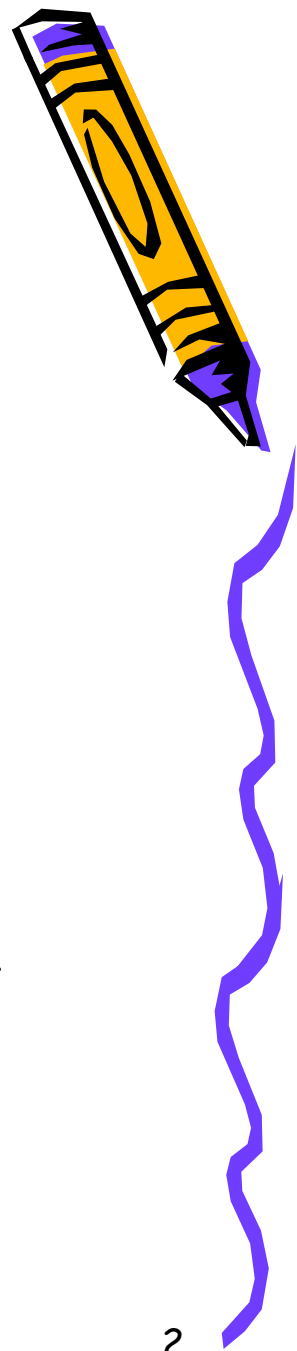
В 9 классе МОУ "Зубово-Полянская средняя  
общеобразовательная школа №2"  
Учитель информатики: Ураев А.В.



■ Тема урока:  
«Приёмы рисования  
геометрических фигур».

Цель урока:

Объяснить и закрепить на практике  
приемы рисования геометрических  
фигур.

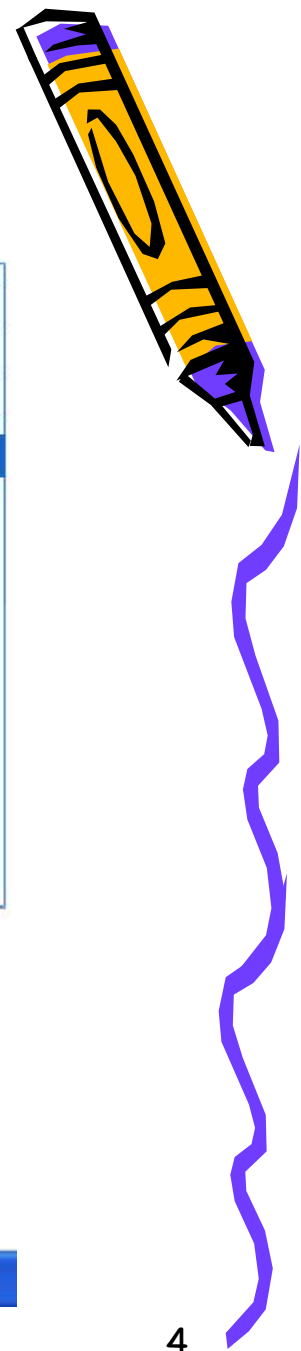


## Проверка домашнего задания.

- Как запустить графический редактор Paint?
- Из каких элементов состоит окно Paint?
- Какие инструменты находятся на панели инструментов?
- Что собой представляет палитра?
- Что такое основной и фоновый цвета? Как ими пользоваться?

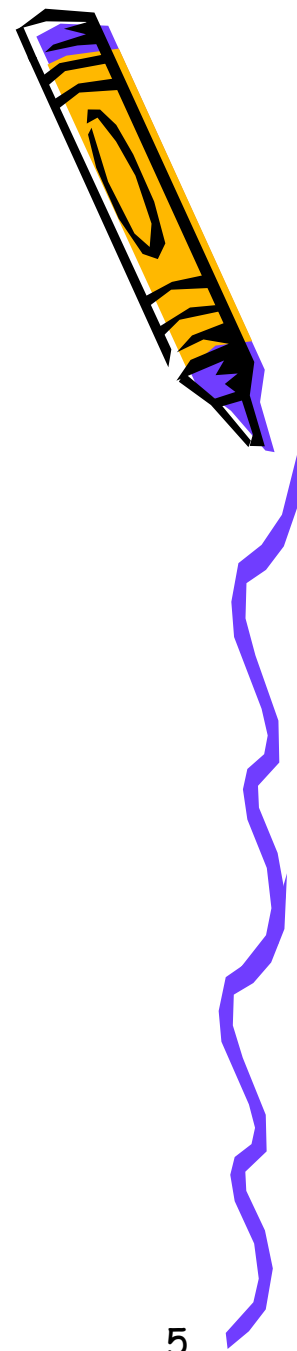
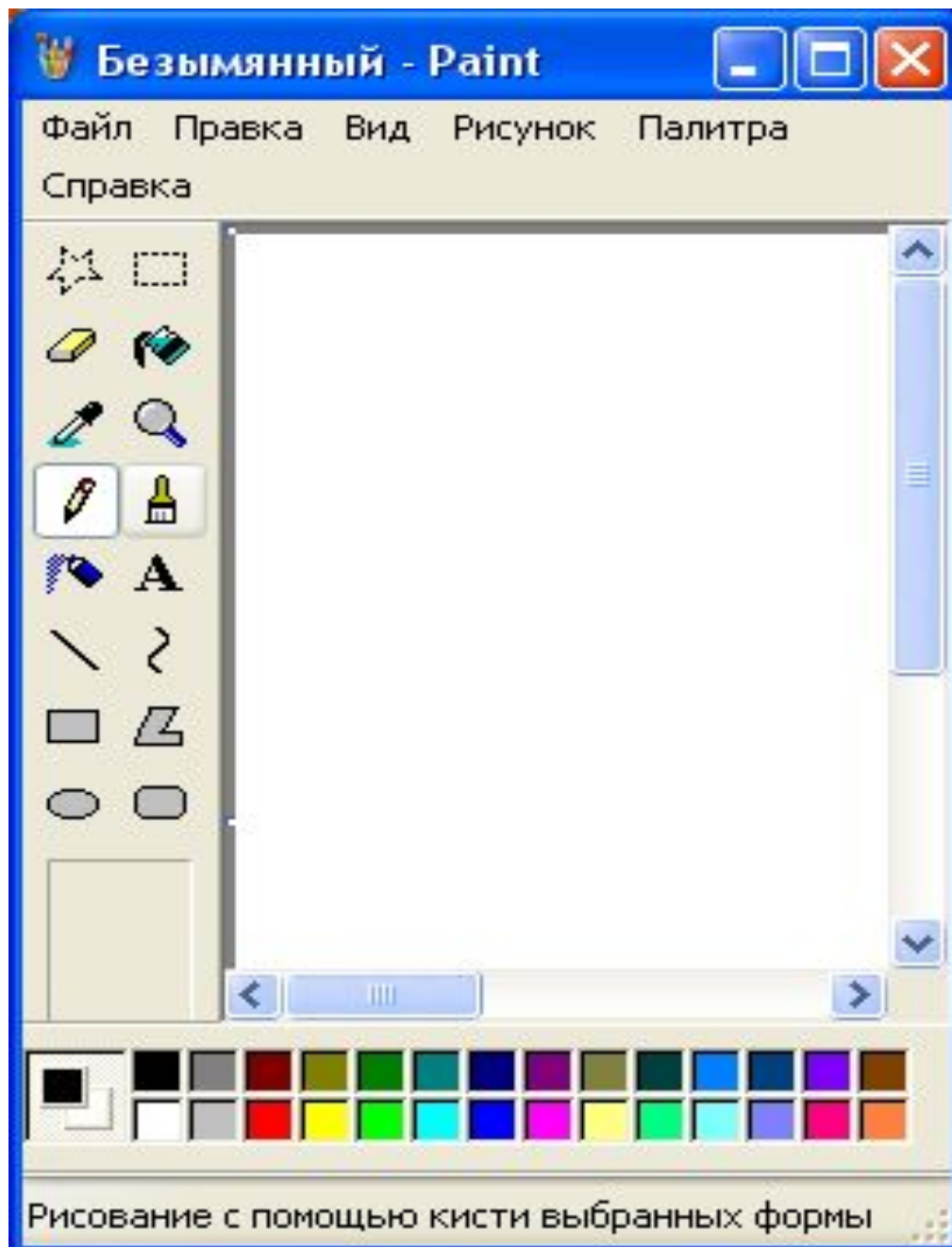


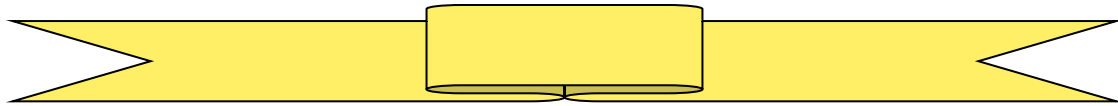
# Подсказка.



The screenshot shows the Windows XP Start menu for a user named 'user'. The Start menu is open, displaying a list of programs and system utilities. The 'Стандартные' (Standard) folder is highlighted in blue, and its sub-menu is open, showing various applications like Paint, WordPad, and Windows Movie Maker. The taskbar at the bottom shows the Start button, system tray icons, and open applications: 'Безымянный - Paint', 'Диск 3,5 (A:)', and 'Microsoft PowerPoint ...'.

- Windows Update
- Выбор программ по умолчанию
- Каталог Windows
- Открыть документ Office
- Создать документ Office
- DatabaseTeachers
- IDEUtil
- Microsoft Office
- Realtek Sound Manager
- SIS VGA Utilities
- WinRAR
- Автозагрузка
- Антивирус Касперского 5.0 для Windows Workstations
- Игры
- Стандартные
  - Paint
  - Windows Movie Maker
  - WordPad
  - Адресная книга
  - Блокнот
  - Знакомство с Windows XP
  - Калькулятор
  - Командная строка
  - Мастер совместимости программ
  - Проводник
  - Синхронизация
- Internet Explorer
- MSN Explorer
- Outlook Express
- Windows Messenger
- Проигрыватель Windows Media
- Удаленный помощник

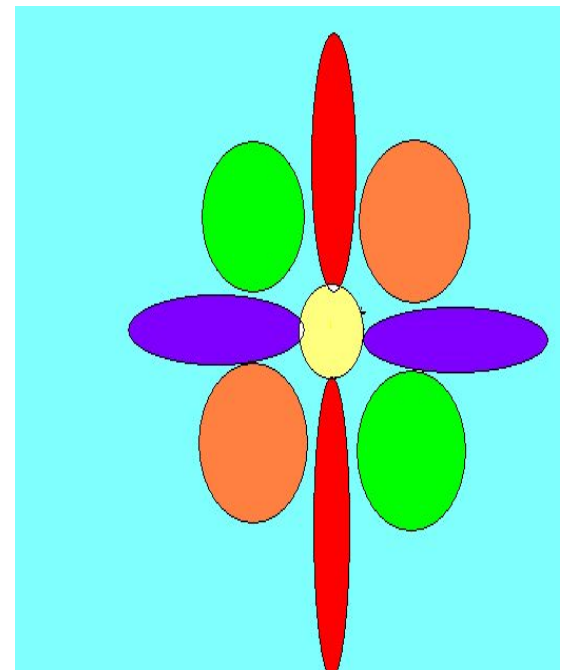




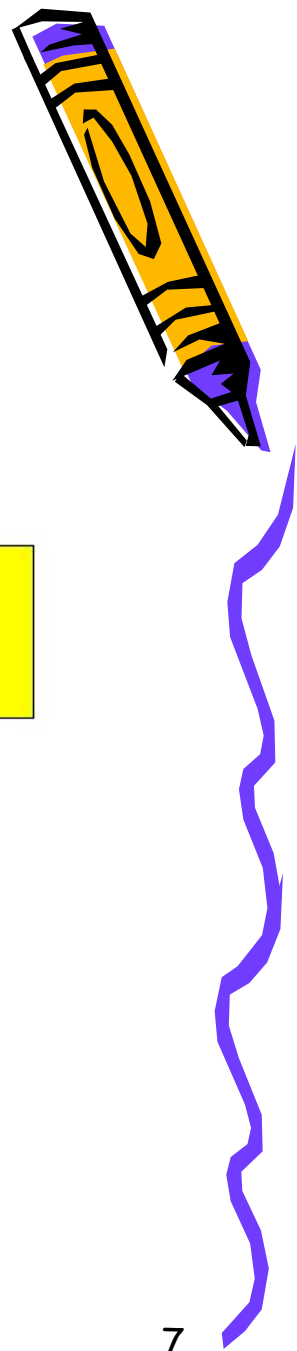
## Рисование геометрических фигур.

Чтобы нарисовать любую из фигур с замкнутым контуром

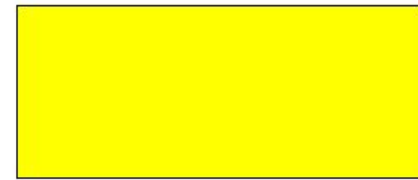
- Щёлкните по нужному инструменту, затем - по граничной точке фигуры.
- При нажатой кнопке мыши перетащите указатель до другой граничной точки и после этого отпустите кнопку.



# Прямоугольник.

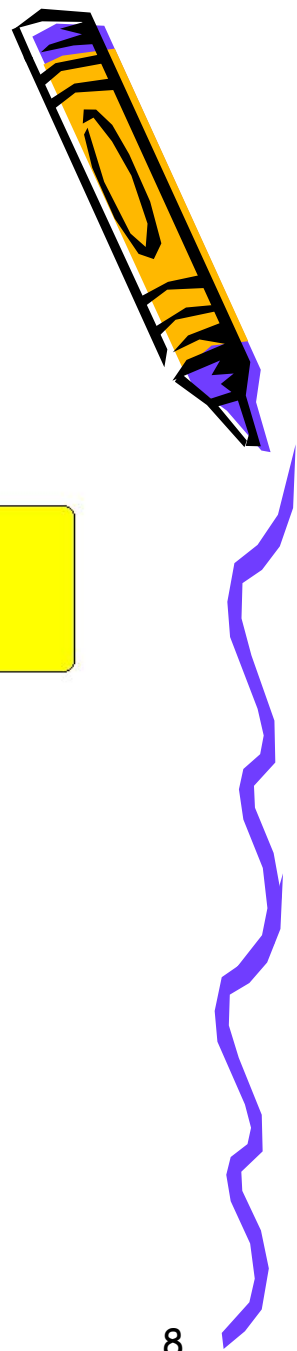
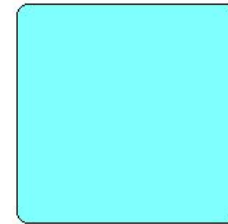
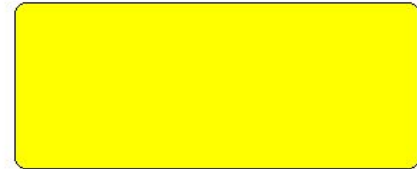


- При перетаскивании указателя рисуется прямоугольник.
- Если при этом держать нажатой клавишу Shift, получится квадрат.



# Скругленный прямоугольник

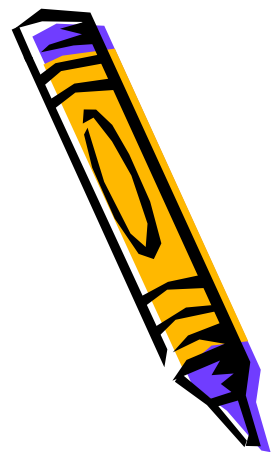
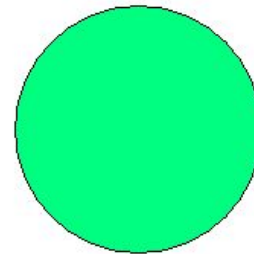
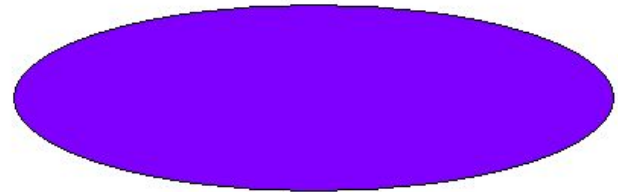
- С помощью этого инструмента можно рисовать прямоугольники и квадраты, которые имеют скругленные углы.





# Эллипс.

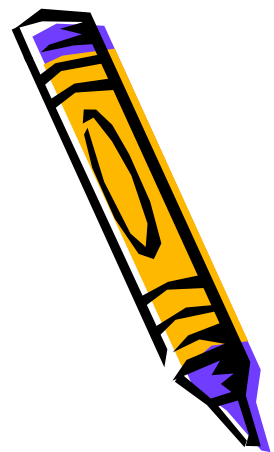
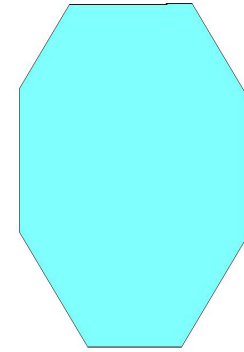
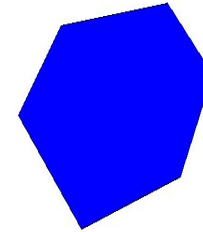
- Служит для рисования эллипсов, причём форма эллипса и его наклон определяются длиной траектории и направлением движения указателя.
- Если при этом держать нажатой клавишу Shift, получится круг.



# Многоугольник.

Позволяет строить многоугольники с любым количеством сторон.

- Выберите на панели инструмент *Многоугольник*, затем последовательно щёлкните мышью в каждой вершине многоугольника.
- Последний щелчок мышью должен быть выполнен примерно в той же точке, что и первый. При этом получится замкнутый контур многоугольника.
- Если при этом держать нажатой клавишу *Shift*, многоугольник будет содержать только углы 90 и 45 градусов.



# Задание.

- Постройте в окне графического редактора каждую из перечисленных фигур (прямоугольник, скругленный прямоугольник, эллипс, многоугольник).
- Одновременно с созданием фигуры можно задать её цвет (заливку) и цвет контура. Внизу панели инструментов имеются пиктограммы для выбора варианта заполнения цветом. Попробуйте закрасить свои фигуры.

