



Підготували:
студентки групи
ПО-23
Данилів М.
Назалеви́ч О.

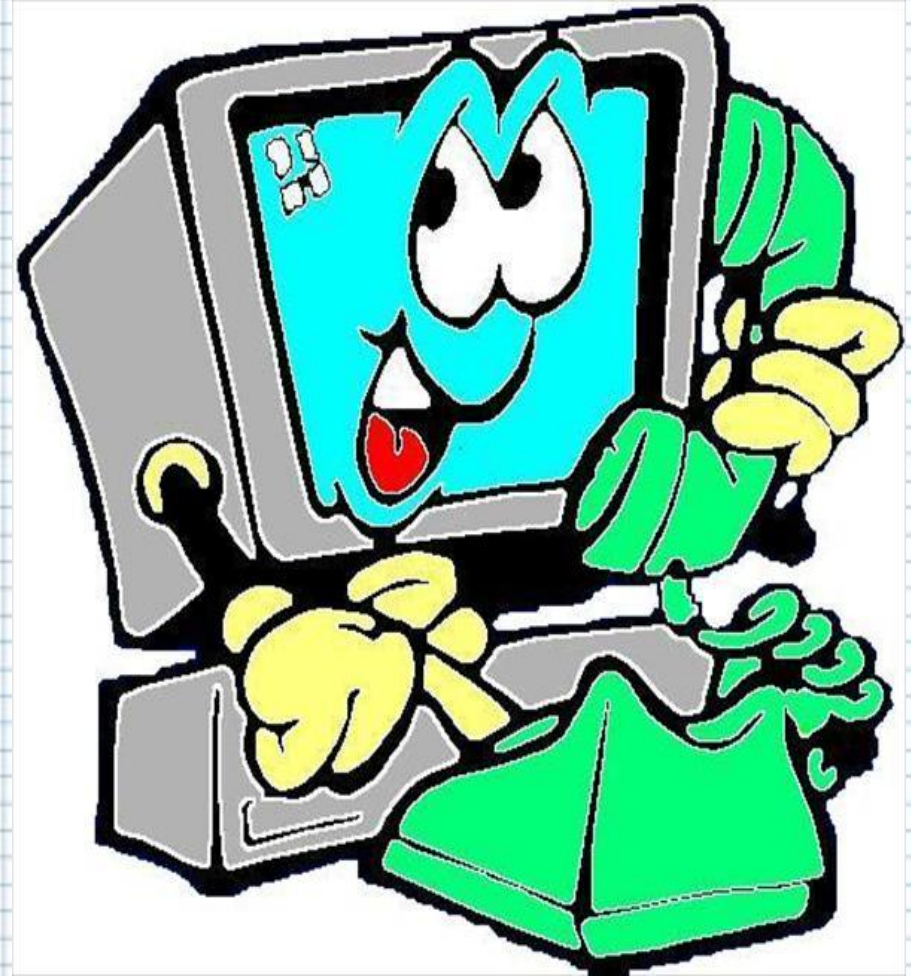
Пристрої введення інформації



Пристрої введення інформації в комп'ютер

Комп'ютеру, як і людині, необхідні свої «очі і вуха», з допомогою яких він міг би сприймати інформацію ззовні. В даний час є різноманітні пристрої, що виконують ці функції в складі комп'ютера. Вони називаються пристроями введення, оскільки забезпечують введення в комп'ютер даних у різних формах: чисел, текстів, зображень, звуків.

Пристрої введення перетворюють цю інформацію з форми, зрозумілою людині, у цифрову форму, яка сприймається комп'ютером. Сучасні комп'ютери можуть обробляти числову, текстову, графічну, звукову і відеоінформацію.



Клавіатура — комп'ютерний пристрій, який розташовується перед екраном дисплея і служить для набору текстів та управління комп'ютером за допомогою клавіш, які перебувають на клавіатурі.



Клавіатура дозволяє вводити в комп'ютер числову та текстову інформацію, а також різні команди і дані.





Мікрофон використовується для введення звукової інформації, що підключається до входу звукової карти.





Сканер — пристрій для
переводу графічної інформації в
цифрову.



Сканер використовується для оптичного введення в комп'ютер і перетворення в комп'ютерну форму зображень (фотографій, малюнків, креслень).

Сканери використовуються і для безклавіатурного введення тексту. Усю інформацію сканер сприймає як графічну. Якщо це був текст, який в іншому випадку довелося б набирати знову, то після роботи сканера спеціальна програма розпізнавання тексту, що дозволяє виділити в ліченому зображенні окремі символи і зіставити їм відповідні коди символів, перетворює його у придатний для обробки текст.

Веб-камера — малорозмірна цифрова відео або фотокамера, здатна в реальному часі фіксувати зображення, призначені для подальшої передачі по комп'ютерній мережі.



Цифрові камери дозволяють отримувати відео і фотознімки безпосередньо в цифровому (комп'ютерному) форматі. Дозволяють вводити у комп'ютер графічну інформацію.



Сенсорний екран— пристрій введення інформації, що представляє собою екран, що реагує на дотики до неї.



Графічний планшет (дігітайзер).

Графічний планшет (зі світловим пером) - це пристрій для введення малюнків від руки і рукописного тексту безпосередньо в комп'ютер.



Вказівні пристрої введення інформації



❖ **Миша.** При її переміщенні по килимку на екрані переміщується курсор миші, за допомогою якого можна вказувати на об'єкти або вибирати їх.



❖ **Трекбол.** За принципом дії трекбол (Track ball) найкраще порівняти з мишкою, яка лежить на столі «черевцем вгору»

❖ **Джойстик** - пристрій управління в комп'ютерних іграх. Являє собою важіль на підставці, який можна відхилити в двох площинах.





❖ **Сенсорний екран** - пристрій введення інформації, що представляє собою екран, що реагує на дотики до неї.

Тачпад служить для переміщення курсору в залежності від рухів пальця користувача і використовується для заміни миші в ноутбуках. Для переміщення курсору на весь екран достатньо невеликого переміщення пальця по поверхні тачпаду.

❖ **Світлове перо** зовні має вигляд кулькової ручки або олівця, сполученого проводом з одним з портів вводу-виводу комп'ютера.



Дякуємо за
увагу!!!

