

# ИНФОРМАТИКА

4

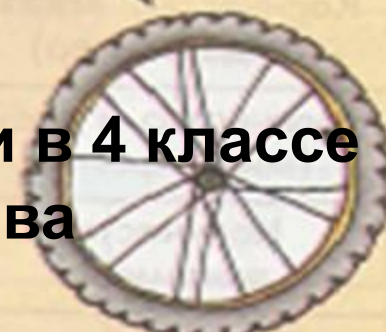
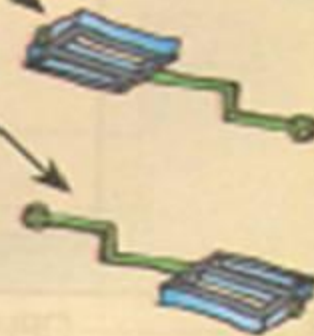
ИНФОРМАТИКА  
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 1

Состав предметов и их действия

Разработала учитель информатики  
МБОУ «СОШ № 10» г. Новомосковска  
Тульской области  
Поспеловой Галины Васильевны

## РАЗДЕЛ 2



Презентация к уроку информатики в 4 классе  
по программе А.В.Горячева  
(II четверть)



# *Признаки и действия объекта и его составных частей*

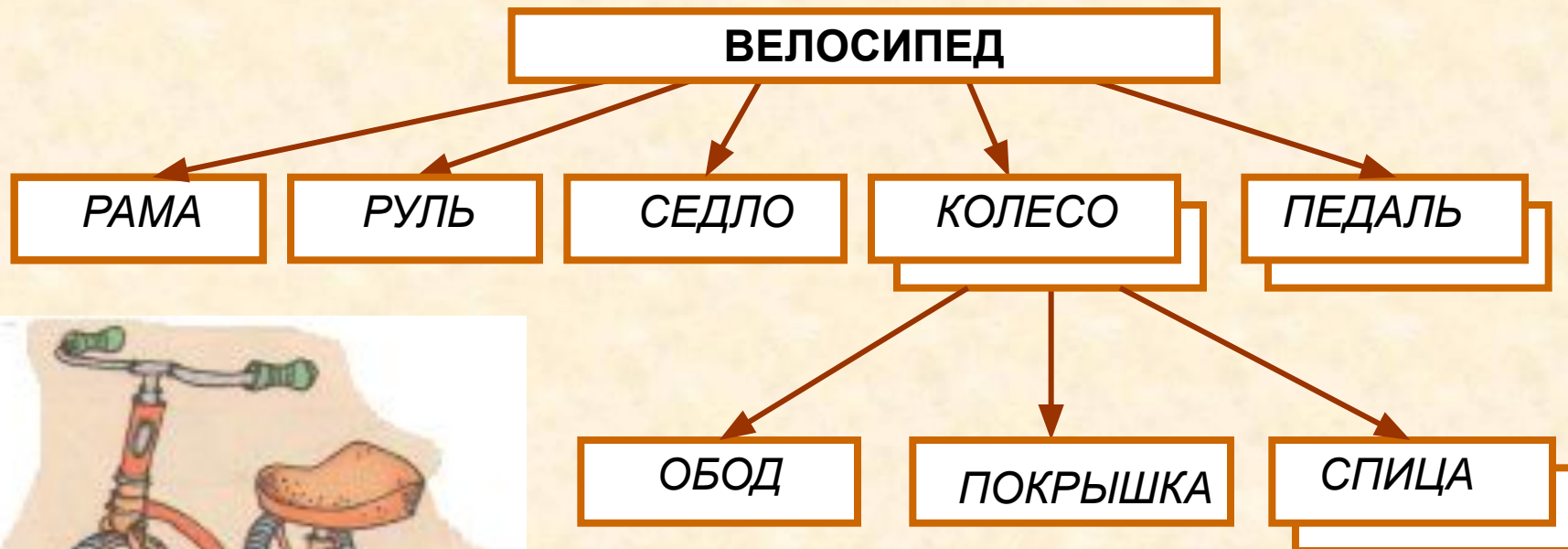
## *Цели урока:*

- уметь записывать признаки и действия всего объекта и его частей на схеме состава.

# Проверка домашнего задания

11

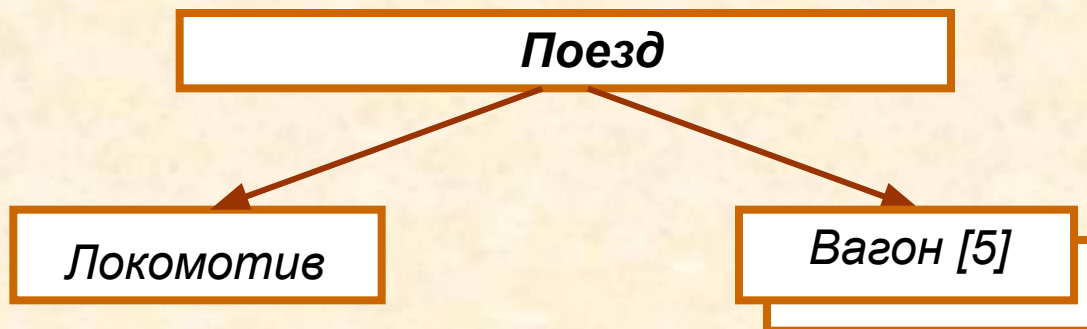
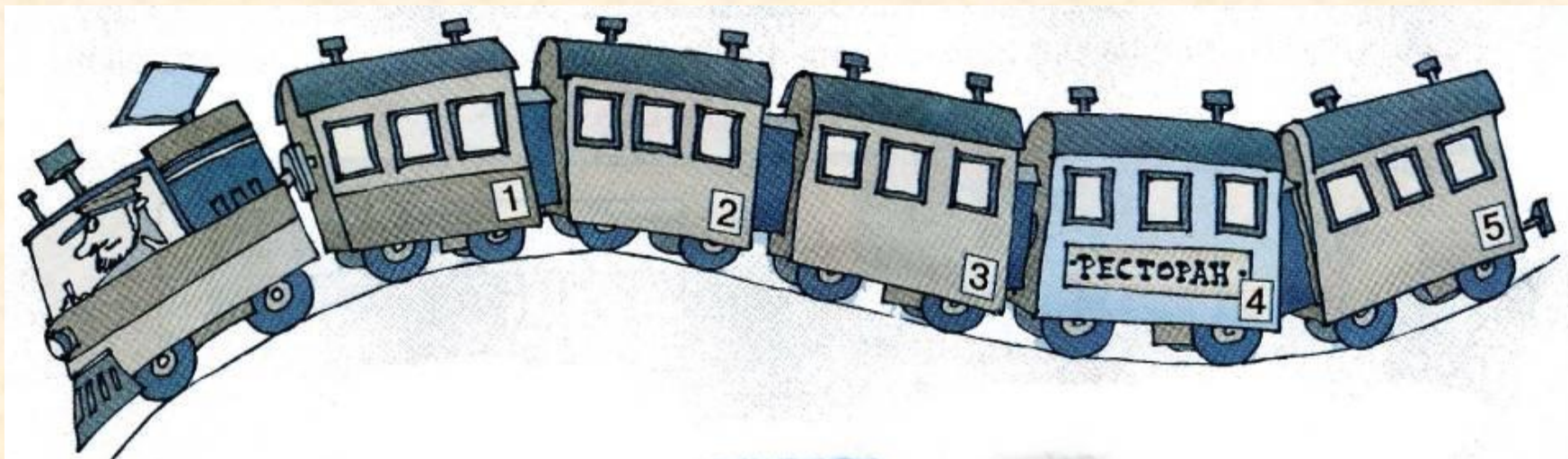
Заполни схему состава велосипеда.



Адрес семечка: Велосипед, Переднее колесо, Жёлтая спица.

14

Заполни схему состава поезда.  
Запиши адрес вагона-ресторана.

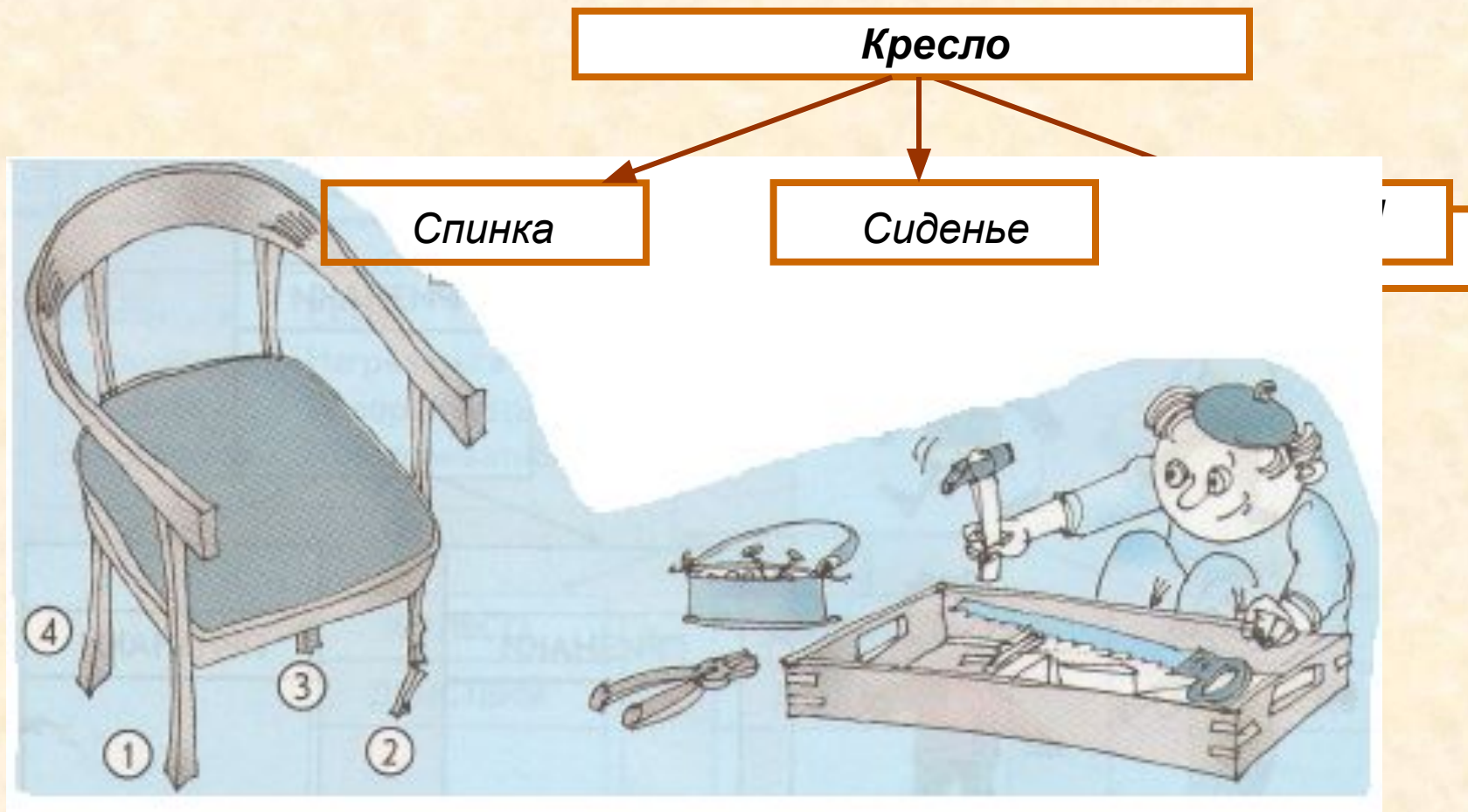


Адрес вагона-ресторана: Поезд, Вагон [4].



15

Заполни схему состава кресла.  
Запиши адрес сломанной ножки.

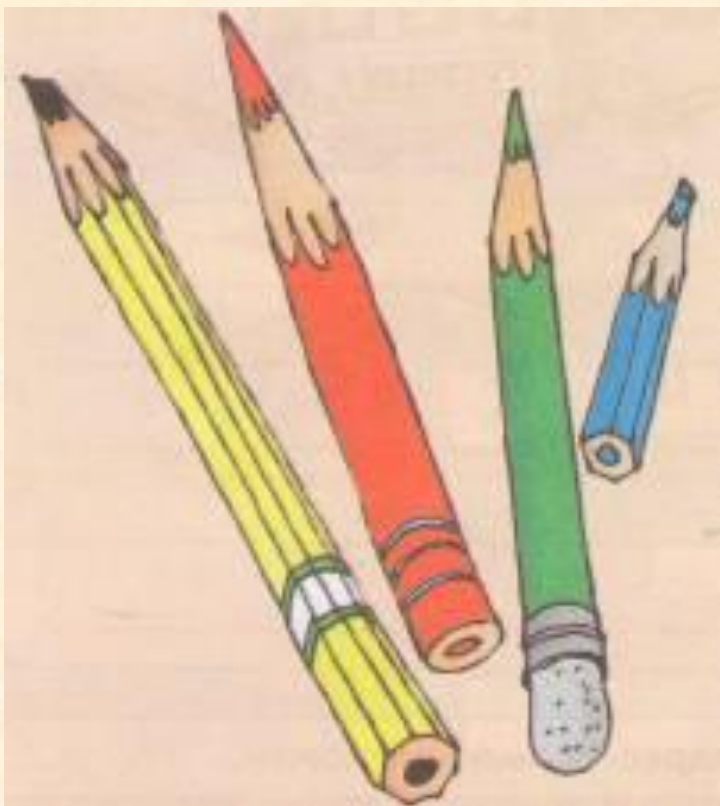


Адрес сломанной ножки: Кресло, Ножка [2].

*Сам с вершок,  
голова с горшок*

16

Сравни карандаши на рисунке. Опиши на схеме состава отличительные признаки карандашей.



### КАРАНДАШ

ПРИЗНАКИ  
(чем могут отличаться?)

*Длина*  
*Есть ли ластик?*

### ОБОЛОЧКА

ПРИЗНАКИ  
(чем могут отличаться?)

*Цвет*  
*Форма*

### ГРИФЕЛЬ

ПРИЗНАКИ  
(чем могут отличаться?)

*Цвет*  
*Заточенность*



17

Опиши состав и отличительные признаки человечков.



**ЧЕЛОВЕЧЕК**

ПРИЗНАКИ

*Рост  
Улыбается?*

**РУБАШКА**

ПРИЗНАКИ

*Цвет  
Количество  
карманов*

**БРЮКИ**

ПРИЗНАКИ

*Цвет  
Длина*

19

Впиши перечисленные действия автомобиля и его частей на схеме состава.

Заводиться Ехать  
Крутиться Нагреваться  
Тормозить Поворачивать  
Наполняться Поворачиваться

**АВТОМОБИЛЬ**

ДЕЙСТВИЯ

*Ехать  
Тормозить  
Поворачивать*



**КОЛЕСО**

ДЕЙСТВИЯ

*Крутиться  
Поворачиваться*

**ДВИГАТЕЛЬ**

ДЕЙСТВИЯ

*Заводиться  
Нагреваться*

**БЕНЗОБАК**

ДЕЙСТВИЯ

*Наполняться*



20

Впиши на схеме состава действия, которые можно выполнять с кокосовым орехом и его частями.

Тереть на тёрке  
Срывать  
Есть  
Бросать  
Раскалывать  
Пить



**Кокосовый орех**

ДЕЙСТВИЯ

*Срывать  
Бросать*

**Скорлупа**

ДЕЙСТВИЯ

*Раскалывать*

**МЯКОТЬ**

ДЕЙСТВИЯ

*Тереть на тёрке  
Есть*

**Молоко**

ДЕЙСТВИЯ

*Пить*

# *Домашнее задание*

**№ 18, 21 (стр. 41)**



# *Источники*

1. Информатика в играх и задачах. 4 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.- сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 4-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1. - М.:Баласс, 2010, 64с.



**Презентацию подготовила**

**Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики МОУ  
«СОШ № 20»**

**г. Новомосковск**

**Тульская область, 2011 г.**

**Желаю всем приятного просмотра!!!**