

Проект

«Переменные»

на языке Visual Basic 6

Информатика 9 класс
Практическая работа 1.2



Автор презентации «Проект Переменные»

Помаскин Юрий Иванович -

учитель информатики МБОУ СОШ№5

г. Кимовска Тульской области.

Презентация сделана как учебно-наглядное пособие к учебнику «Информатика и ИКТ 9» автор Н.Д. Угринович. Предназначена для демонстрации на уроках изучения нового материала (практическая работа 1.2)

Используемые источники:

1. Н.Д.Угринович «Информатика и ИКТ 9», Москва, БИНОМ Лаборатория знаний, 2012
стр.44 – 46.

Примечание: проект адаптирован под использование среды программирования Visual Basic 6

Переменные

Цель работы:

**Научиться
использовать
переменные разных
типов в системе
программирования на
языке VB6**

Задание

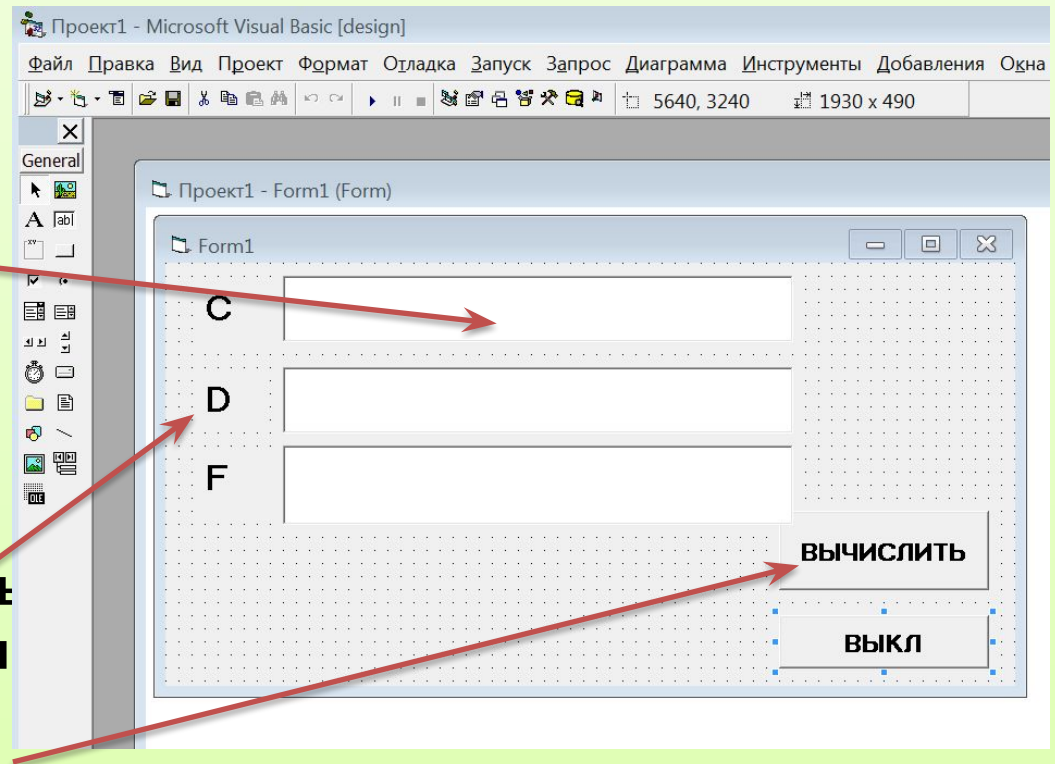
**Создать проект в
котором:**

- 1) объявить переменные
различных типов ,**
- 2) присвоить
переменным
A и B значения,**
- 3) переменным разных
типов C,D,F присвоить
значение
арифметического
выражения A/B,**
- 4) вывести значения
переменных C,D,F.**

Переменные

(ход работы над проектом)

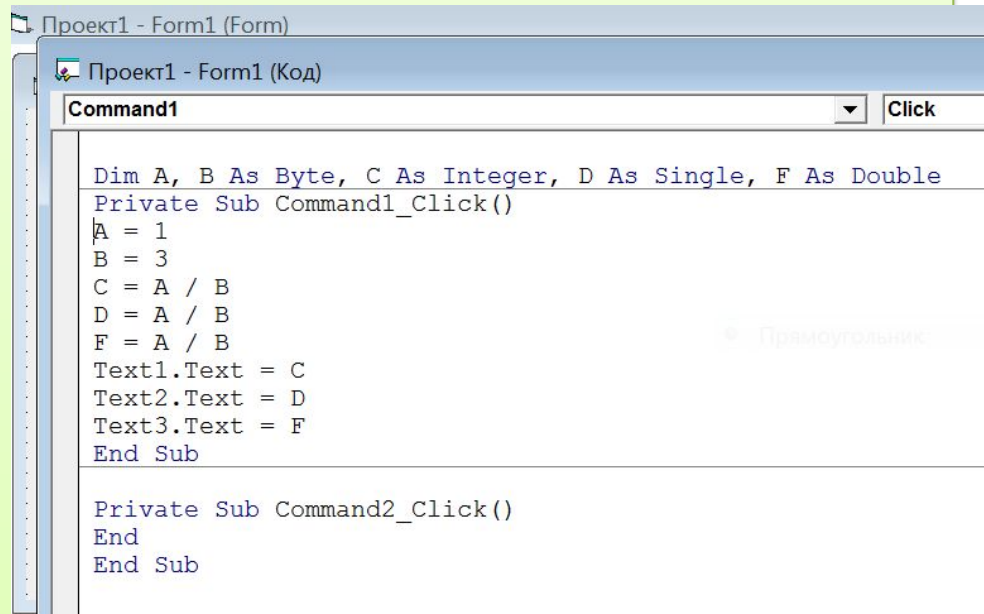
- Запустить систему программирования VB6
- На форму поместить три текстовых поля для вывода значений переменных C,D,F
- Слева от полей поместить метки C,D,F соответственно
- Две командные кнопки для запуска процедур



Переменные

(ход работы над проектом)

- Перейдем в окно «Код» (двойной щелчок по командной кнопке)
- Объявим тип переменных A,B,C,D,F
- Присвоим переменным AиB значения
- Присвоим переменным разного типа C,D,F значение арифметического выражения A/B
- Выведем значения переменныхC,D,F в текстовые окна



```
Проект1 - Form1 (Form)
Проект1 - Form1 (Код)
Command1 Click
Dim A, B As Byte, C As Integer, D As Single, F As Double
Private Sub Command1_Click()
A = 1
B = 3
C = A / B
D = A / B
F = A / B
Text1.Text = C
Text2.Text = D
Text3.Text = F
End Sub

Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
```

Проект1 - Form1 (Form)

Проект1 - Form1 (Код)

Command1

Click

```
Dim A, B As Byte, C As Integer, D As Single, F As Double
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
A = 1
```

```
B = 3
```

```
C = A / B
```

```
D = A / B
```

```
F = A / B
```

```
Text1.Text = C
```

```
Text2.Text = D
```

```
Text3.Text = F
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

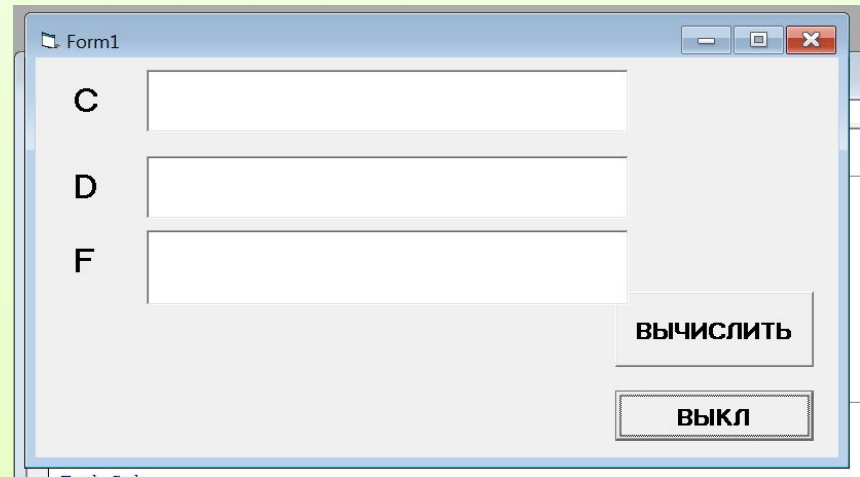
```
End
```

```
End Sub
```

Переменные

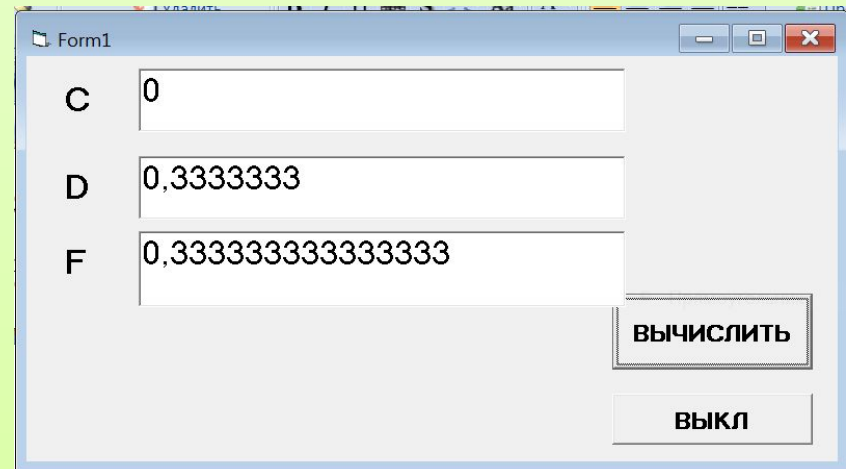
(ход работы над проектом)

- Запустим проект на выполнение
- (нажать на кнопку ►)



A screenshot of a Windows application window titled "Form1". The window contains three text input fields stacked vertically, labeled "C", "D", and "F" on the left. The fields are currently empty. To the right of the fields are two buttons: "ВЫЧИСЛИТЬ" (Calculate) and "ВЫКЛ" (Exit).

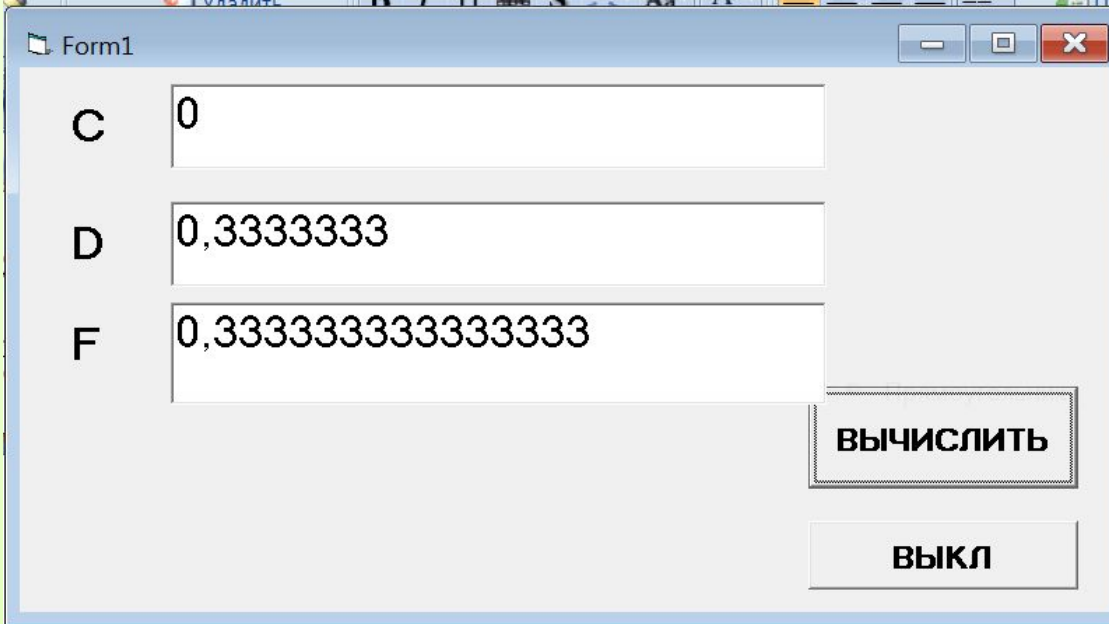
- По щелчку на кнопку «ВЫЧИСЛИТЬ» получим значения переменных



A screenshot of the same "Form1" window after the "ВЫЧИСЛИТЬ" button has been clicked. The input fields now contain numerical values: "C" contains "0", "D" contains "0,3333333", and "F" contains "0,3333333333333333". The buttons "ВЫЧИСЛИТЬ" and "ВЫКЛ" remain visible.

Переменные

(ход работы над проектом)



The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". It contains three text input fields. The first field, labeled "C", contains the value "0". The second field, labeled "D", contains "0,3333333". The third field, labeled "F", contains "0,333333333333333333". To the right of the fields are two buttons: "ВЫЧИСЛИТЬ" (Calculate) and "ВЫКЛ" (Exit).

- **Вывод:** результат парадоксален с точки зрения математики, на текстовые поля выводятся различные значения арифметического выражения, зависящие от типа используемой переменной
- Посмотрите результаты, изменив значения переменных A и B в коде программы

Проект «Переменные»

(отчет в тетради)

- *Цель работы:*
Научиться использовать переменные разных типов в системе программирования на языке VB6
- *Дано:* A, B As Byte, C As Integer, D As Single, F As Double
- $A = 1$ $B = 3$
- $C = A/B$
- $D = A/B$
- $F = A/B$

Таблица

результатов

<i>A As Byte</i>	<i>B As Byte</i>	<i>C As Integer</i>	<i>D As Single</i>	<i>F As Double</i>
<i>1</i>	<i>3</i>			
<i>5</i>	<i>7</i>			
<i>11</i>	<i>9</i>			
<i>2</i>	<i>13</i>			

Вывод

: