

# Программа на Quick Basic

Составил: ученик 10 класса, сош №7

Семаков Павел

г.Заинск, РТ



# Задание 1.5

- Составить программу для вычисления числовой последовательности: 2, 4, 8, 16, 32, 64 ...



# Программа «Вычисление числовой последовательности»

- Программа на Quick Basic
- Программа в блок-схеме
- Предыстория Quick Basic

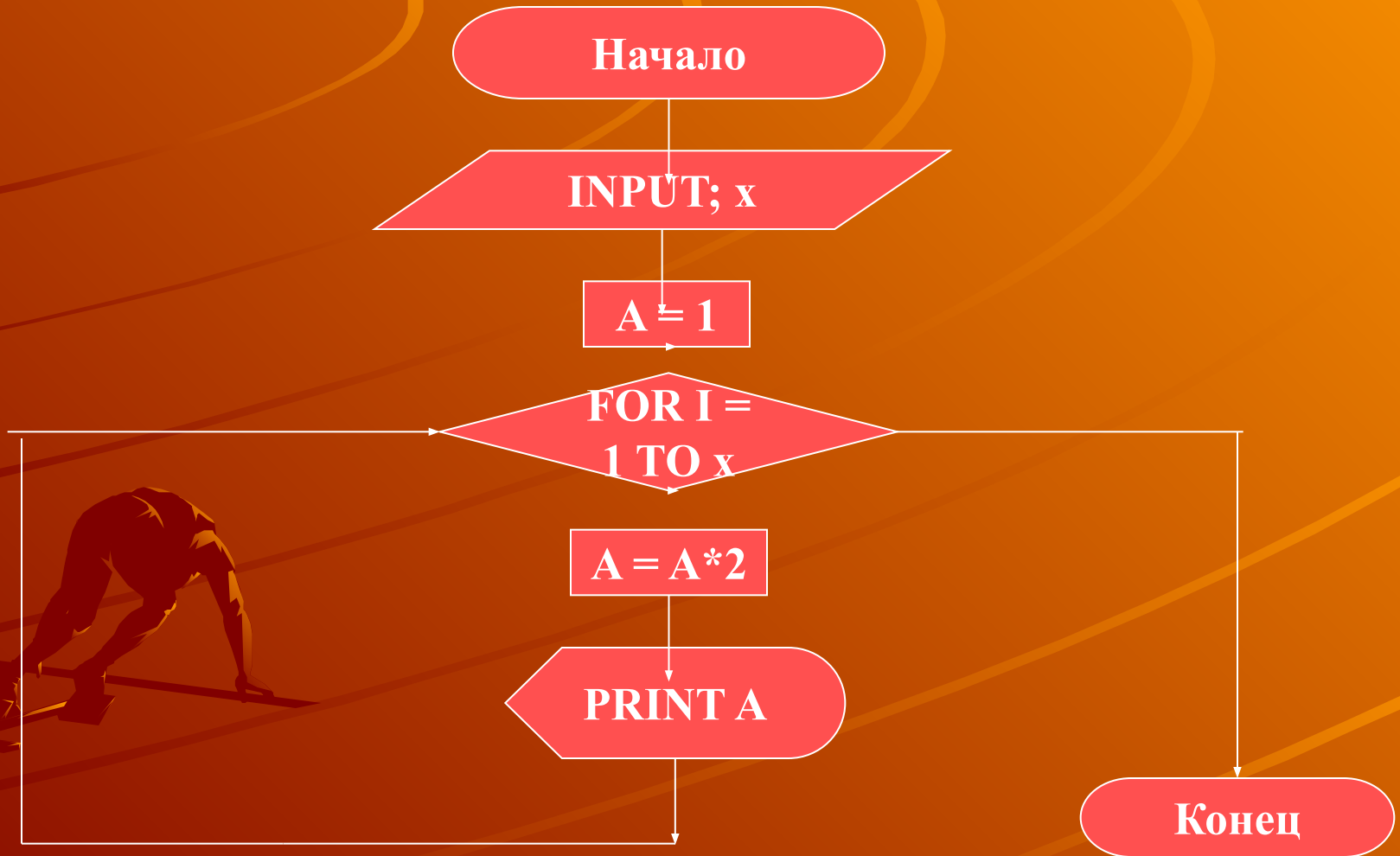


# Программа на Quick Basic

- REM Числовая последовательность
- INPUT “Ввести кол-во чисел”; x
- A = 1
- FOR I = 1 TO x
- A = A \* 2
- ?A
- NEXT
- END



# Программа в блок-схеме



# Предыстория Quick Basic

Бейсик (*Basic - Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code* – “универсальный символический код инструкций для начинающих”). Прямой потомок Фортрана и до сих пор самый популярный язык программирования для персональных компьютеров. Появился Бейсик в 1963 году (назвать автора было бы трудно, но основная заслуга в его появлении несомненно принадлежит американцам Джону Кемени и Томасу Курцу). Как и любые преимущества, простота Бейсика оборачивалась, особенно в ранних версиях трудностями структурирования; кроме того, Бейсик не допускал рекурсию – интересный прием, позволяющий составлять эффективные и в то же время короткие программы.

В свое время появление Quick Basic ознаменовало рождение второго поколения систем программирования на языке Бейсик. Он предоставлял возможность модульного и процедурного программирования, создания библиотек, компиляции готовых программ и прочее, что вывело его на уровень таких классических языков программирования, как Си, Паскаль, Фортран и др. Более того, в связи с отсутствием официального стандарта языка Бейсик, его реализация в виде Quick Basic стала фактическим стандартом. Безусловными лидерами среди различных версий Бейсика были Quick Basic 4.5 и PDS 7.1 фирмы Microsoft, появившиеся в конце 80-х годов.

