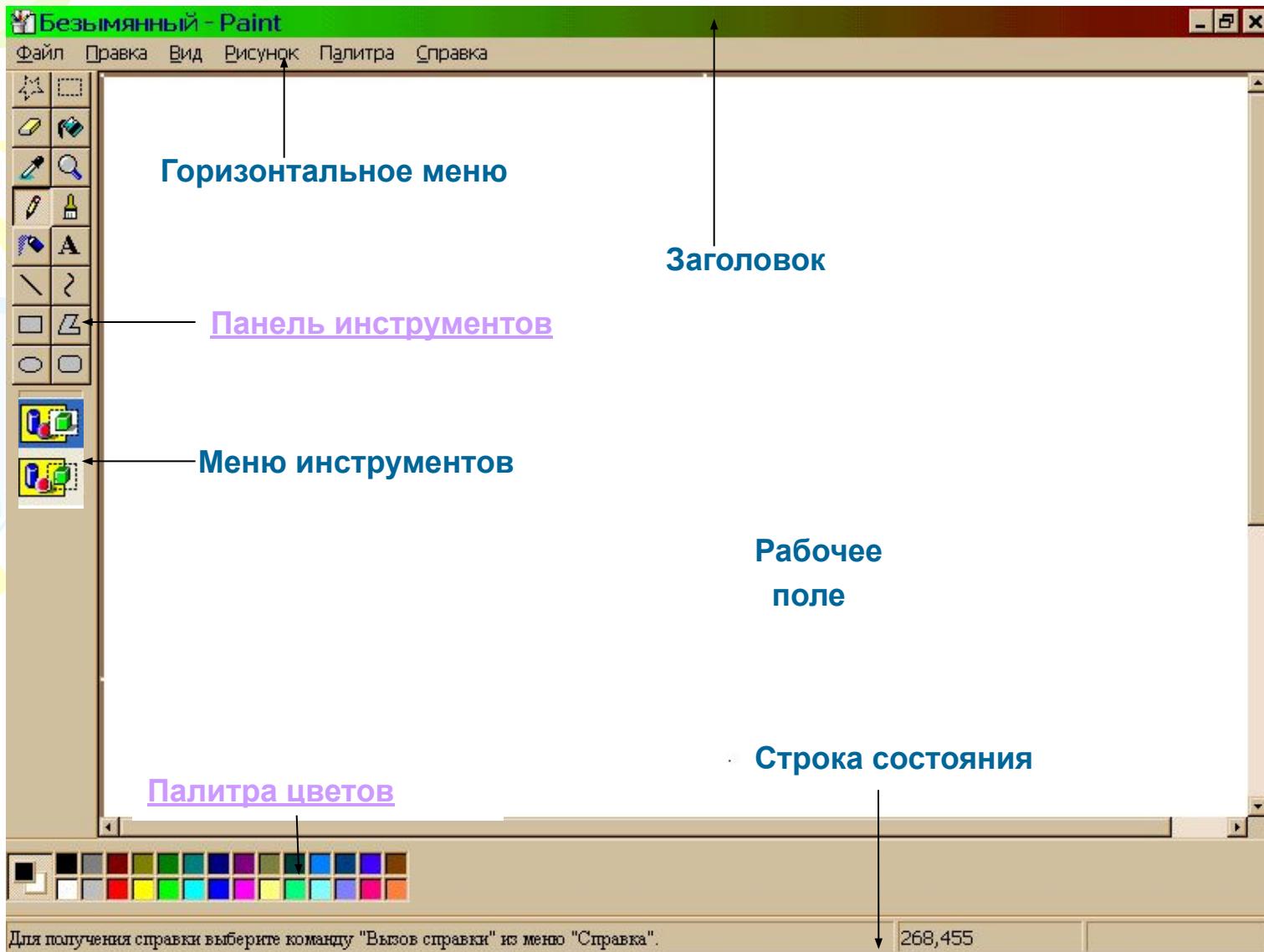


# Программа «Paint»

Создала руководитель  
объединения «Мой друг –  
компьютер» Львова Н.В.

2006

# Окно графического редактора «Paint»



# Панель инструментов

Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цветов

Карандаш

Распылитель

Прямая

Прямоугольник

Эллипс



Выделение прямоугольной области

Заливка

Масштаб

Кисть

Надпись

Кривая

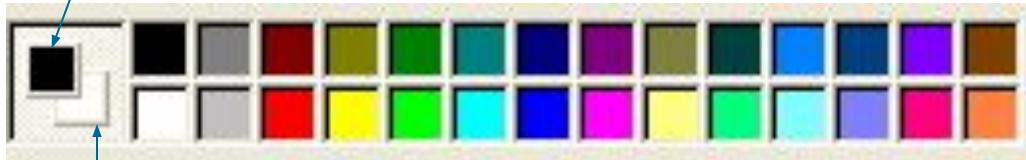
Многоугольник

Скругленный прямоугольник



# Палитра цветов

Основной цвет



Цвет фона

Основной цвет используется для отображения линий, границ объектов и текста. Чтобы задать основной цвет, щелкните по палитре левой кнопкой мыши.

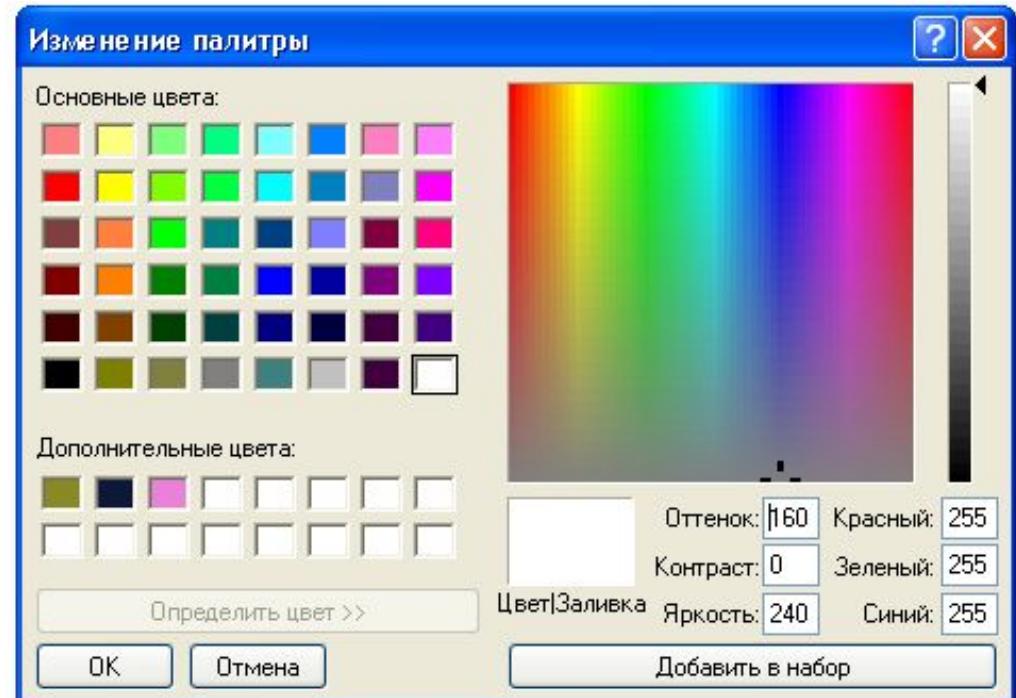
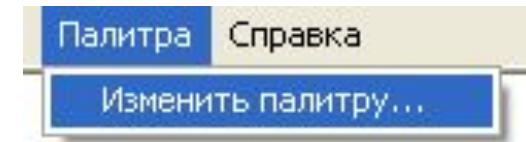
Цвет фона используется для заливки замкнутых объектов и рамок с текстом. Чтобы задать цвет фона, щелкните по палитре правой кнопкой мыши.

Можно изменять палитру, создавая дополнительные цвета.



# Изменение палитры

1. Щелкнуть по кнопке основного меню **Палитра/Изменить палитру.**
2. В появившемся окне щелкнуть кнопку **Определить цвет.**
3. В раскрывшейся части окна указать параметры нового цвета и щелкнуть кнопку **Добавить в набор**

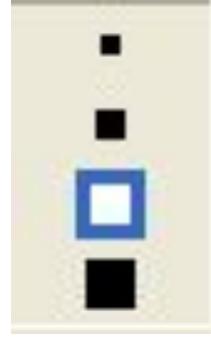
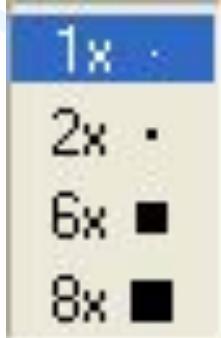


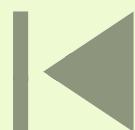
# Инструменты без дополнительных возможностей

	<b>Карандаш</b>	Проводит линии, толщина которых равна одной точке экрана (пикслю). Если нажимать ЛКМ, то будет линия основного цвета, если нажимать ПКМ – цвета фона
	<b>Выбор цветов</b>	Используется, если надо подобрать точный тон, соответствующий какому-то тону рисунка. Если нажимать ЛКМ, то получим основной цвет, если нажимать ПКМ – цвета фона.
	<b>Заливка</b>	Закрашивает большие поверхности в один цвет. Если есть замкнутые линии, то она окрашивает поверхность внутри контура или за ним.

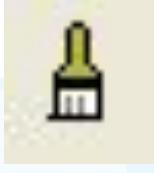
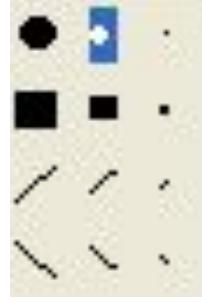


# Инструменты с дополнительными возможностями

		<b>Ластик</b>	Стирает небольшие участки рисунка. Для заполнения очищенной области используется текущий цвет фона. Чтобы выбрать другой цвет фона, щелкните цвет на палитре правой кнопкой.
		<b>Масштаб</b>	Используется для увеличения размеров изображения рисунка на экране

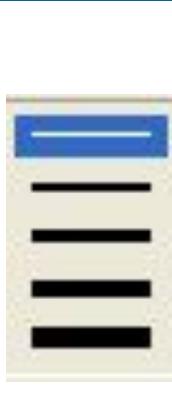


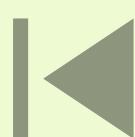
# Инструменты с дополнительными возможностями

		Кисть	Имеет двенадцать вариантов, которые уточняют форму кисти
		Распылитель	Имеет три разных варианта, различающихся интенсивностью и площадью, по которой разбрызгивается краска



# Инструменты с дополнительными возможностями

		Прямая	Чтобы нарисовать горизонтальную или вертикальную линию или линию с наклоном в 45°, удерживайте нажатой клавишу SHIFT при перетаскивании указателя
		Кривая	Каждая кривая состоит из одной или двух дуг. Сначала рисуют прямую линию, затем курсор помещают в вершину дуги и перетаскивают указатель. Обязательно должно быть два щелчка.

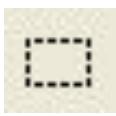


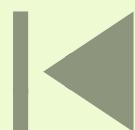
# Инструменты с дополнительными возможностями

		Прямоугольник	При нажатой клавише SHIFT рисуется квадрат
		Овал (эллипс)	При нажатой клавише SHIFT рисуется окружность
		Скругленный прямоугольник	При нажатой клавише SHIFT рисуется квадрат с круглыми краями
		Многоугольник	При нажатой клавише SHIFT рисуется многоугольник с углами только $90^\circ$ или $45^\circ$



# Инструменты с дополнительными возможностями

 	 	<p>Прямоугольное выделение</p> <p>Произвольное выделение</p>	<p>При сдвиге выделенного фрагмента появляется прямоугольник фонового цвета. Чтобы этого не происходило, надо <u>перед выделением</u> изменить цвет фона</p>
	<p>Выделение на непрозрачном фоне</p>	<p>При переносе выделенного фрагмента рисунка на другое место его фон <u>будет</u> закрывать рисунок</p>	
	<p>Выделение на прозрачном фоне</p>	<p>При переносе выделенного фрагмента рисунка на другое место его фон <u>не будет</u> закрывать рисунок</p>	



# Надпись

Для создания надписи в наборе инструментов выберите **A**.

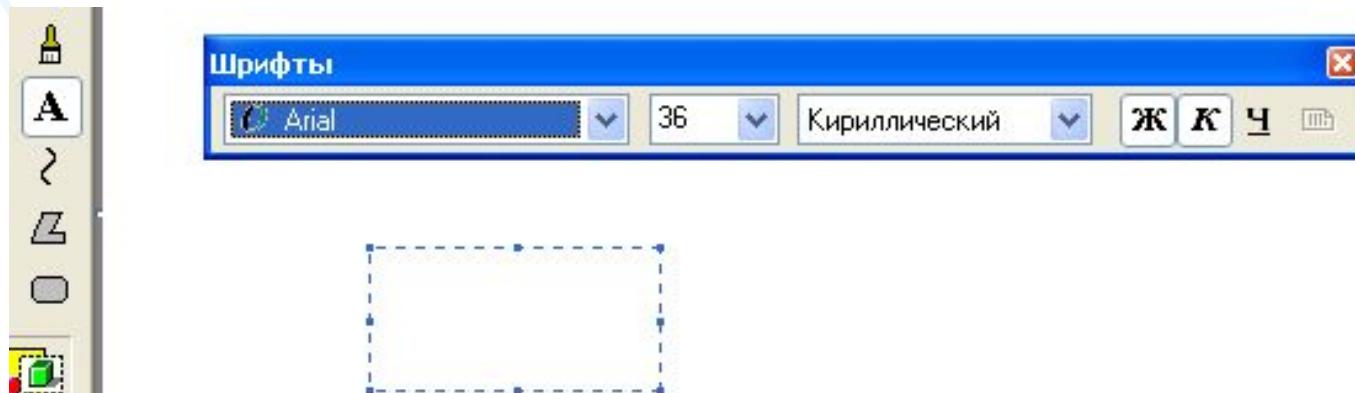
Создайте рамку надписи. Для этого перетащите курсор по диагонали до нужного размера.

Вызовите панель **Атрибуты текста**, на ней выберите имя, размер и начертание шрифта.

Щелкните внутри рамки надписи, введите или вставьте текст.

После этого выполните следующие действия:

1. Сдвиньте надпись и(или) измените ее размер.
2. Выберете цвет на палитре, чтобы изменить цвет текста.
3. Щелкните значок  , чтобы разместить текст на цветном фоне. После этого щелкните правой кнопкой цвет на палитре, чтобы изменить цвет фона.



# Панель Атрибуты текста

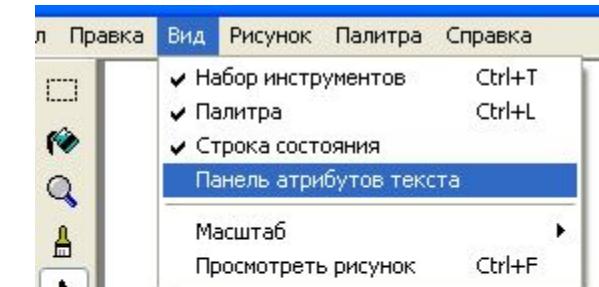
Вызвать панель можно двумя способами.

## Первый способ.

Щелкнуть в основном меню кнопку

**Вид** и выбрать в раскрывшемся

Подменю **Панель Атрибуты текста.**



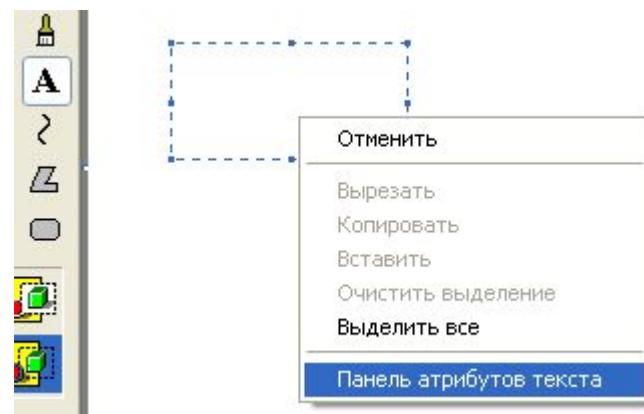
## Второй способ.

Щелчком правой кнопкой мыши

и выбрать в раскрывшемся

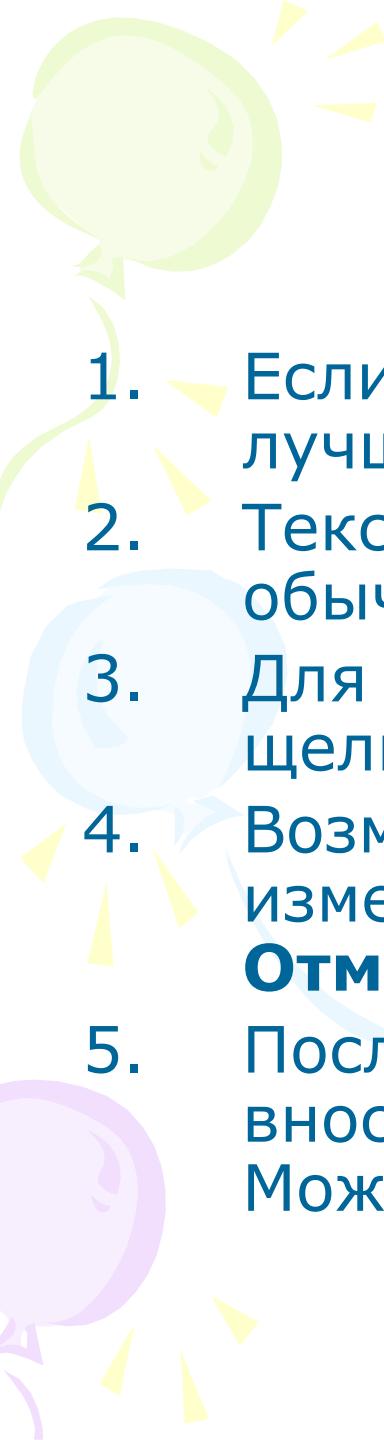
Контекстном меню

**Панель Атрибуты текста.**



См. [Примечание](#)





# Примечание

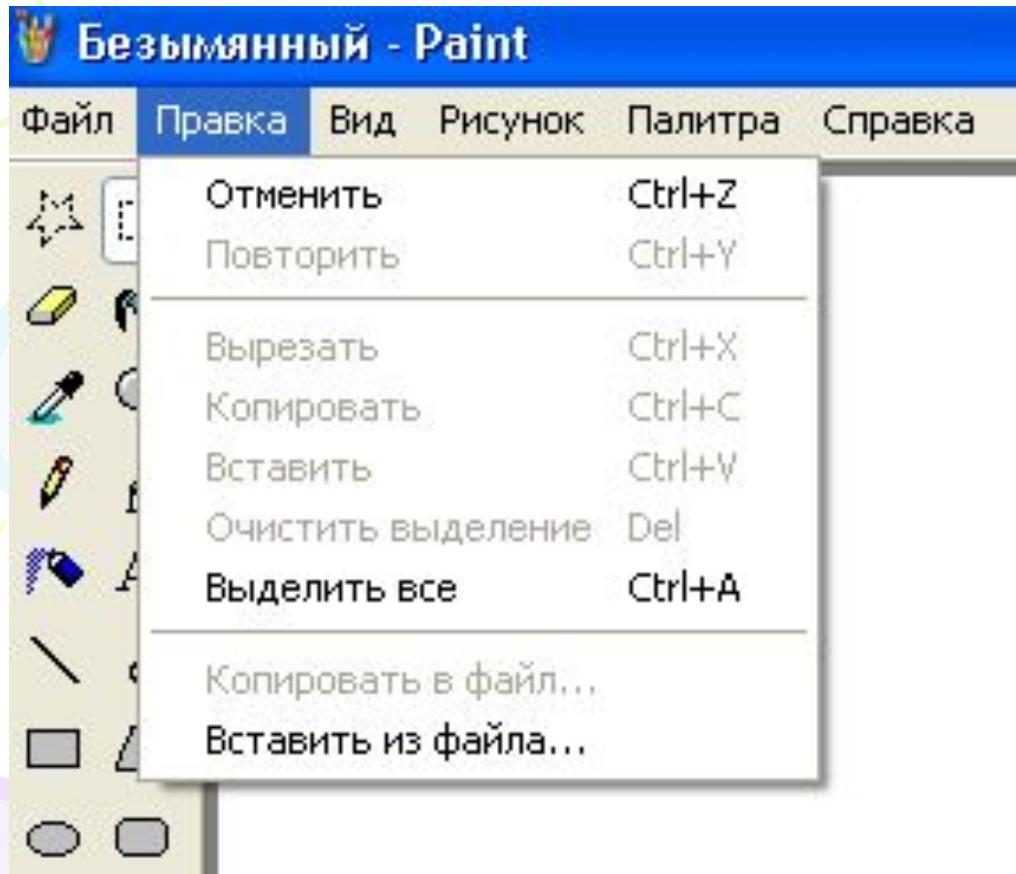
1. Если надпись будет находиться на рисунке, лучше выбирать прозрачный фон.
2. Текст можно вводить в рисунок только в обычном режиме.
3. Для вставки текста в рисунок следует щелкнуть любое место рисунка вне надписи.
4. Возможно отменить три последних изменения, выбирая в меню **Правка** команду **Отменить** для каждого изменения.
5. После переключения на другой инструмент вносить изменения в этот текст уже нельзя. Можно только стереть его и сделать новый.



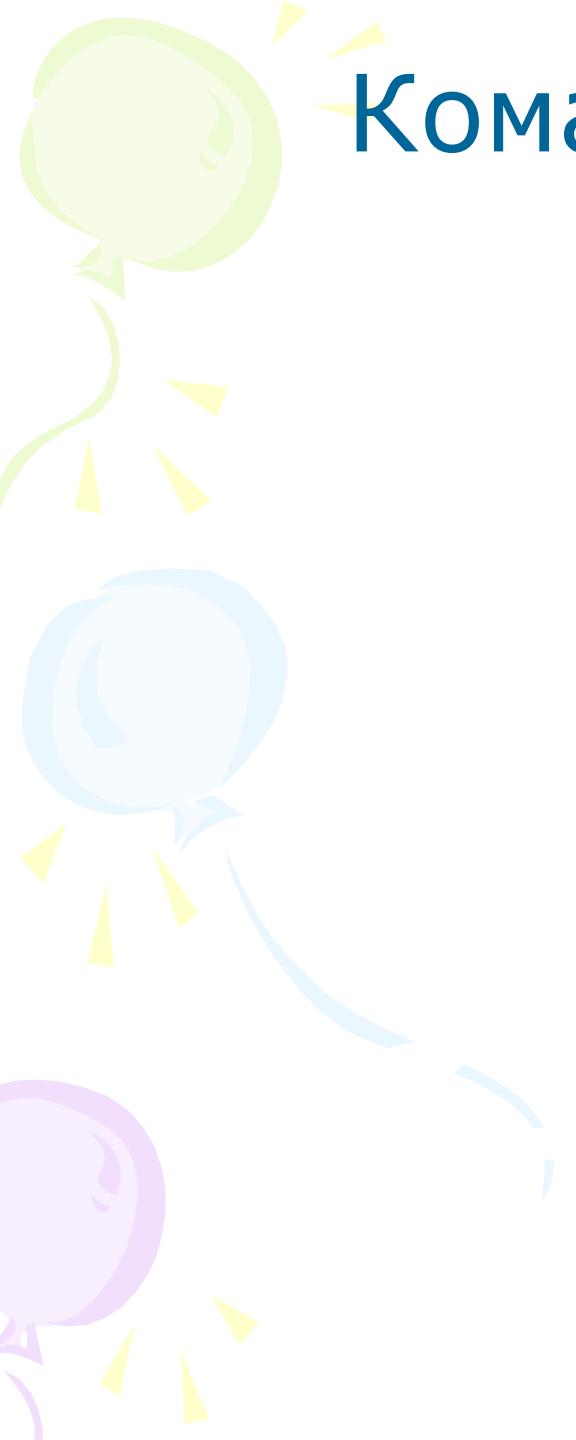
# **Программа «Paint».**

## **Команды меню «Правка» и «Рисунок»**

# Меню «Правка»



1. Отменить
2. Повторить
3. Вырезать
4. Копировать
5. Вставить
6. Очистить выделение
7. Выделить все
8. Копировать в файл
9. Вставить из файла



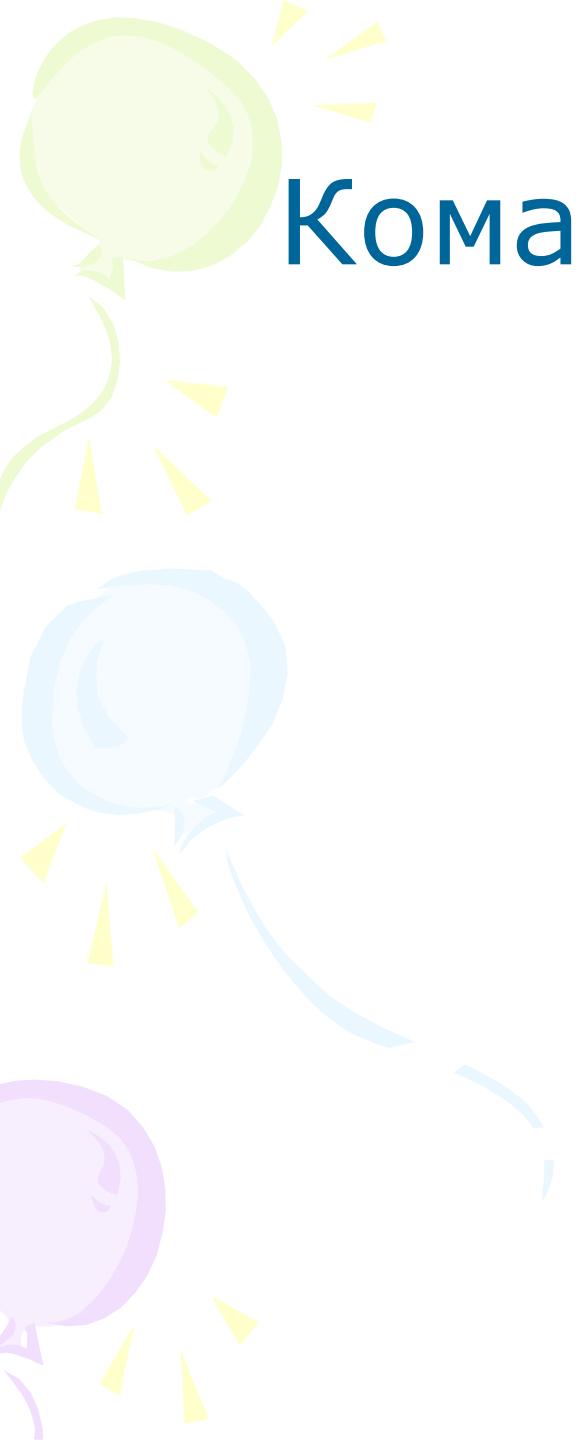
# Команды Отменить и Повторить



# Команда **Вырезать**

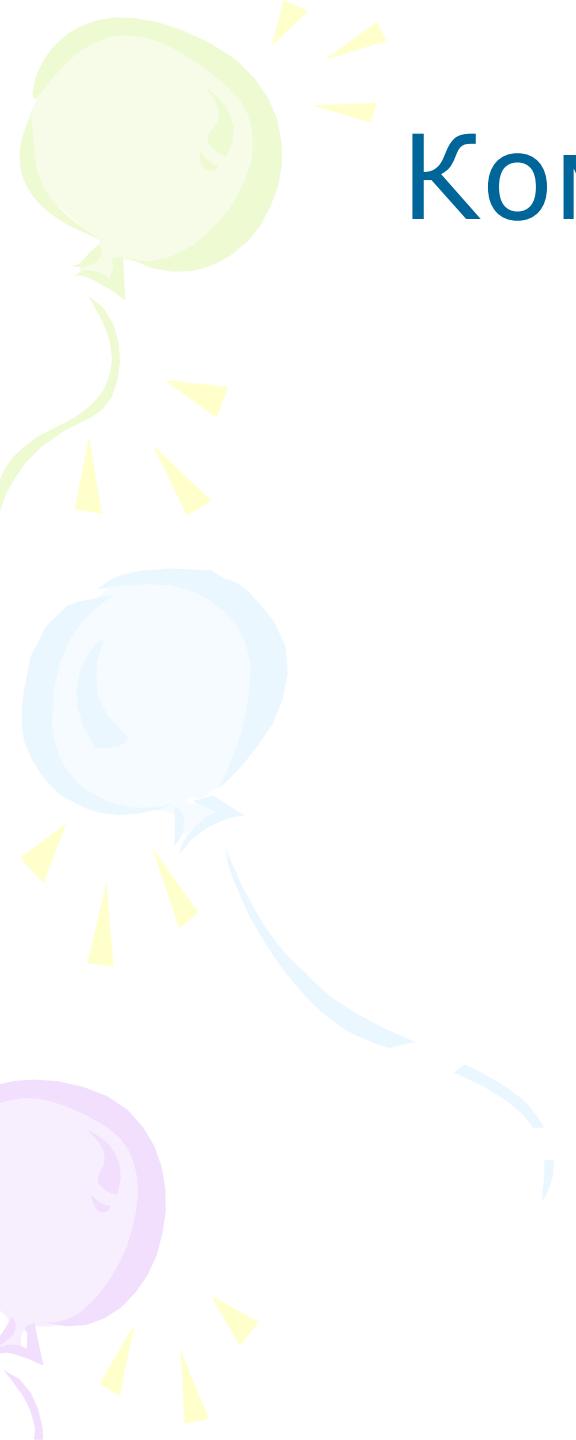
Команда **Вырезать** используется для удаления части рисунка. При этом вырезанная часть сохраняется в буфере обмена и при необходимости может быть вставлена в другое место этого рисунка или любого другого.





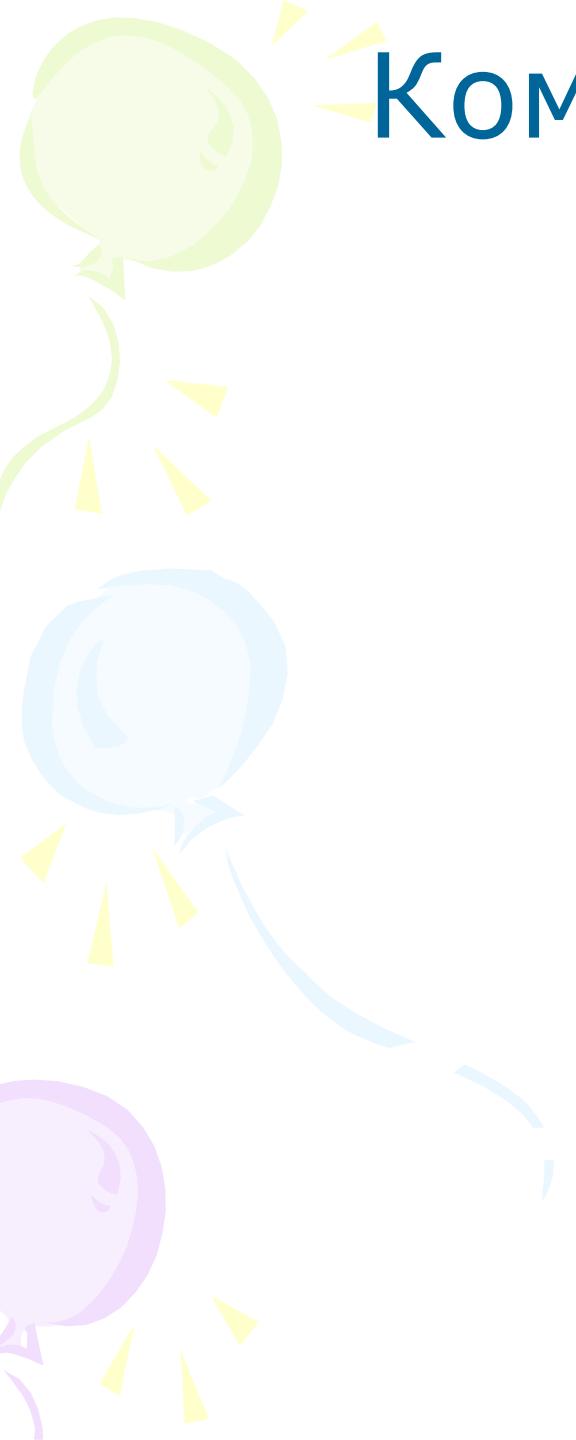
# Команда Копировать





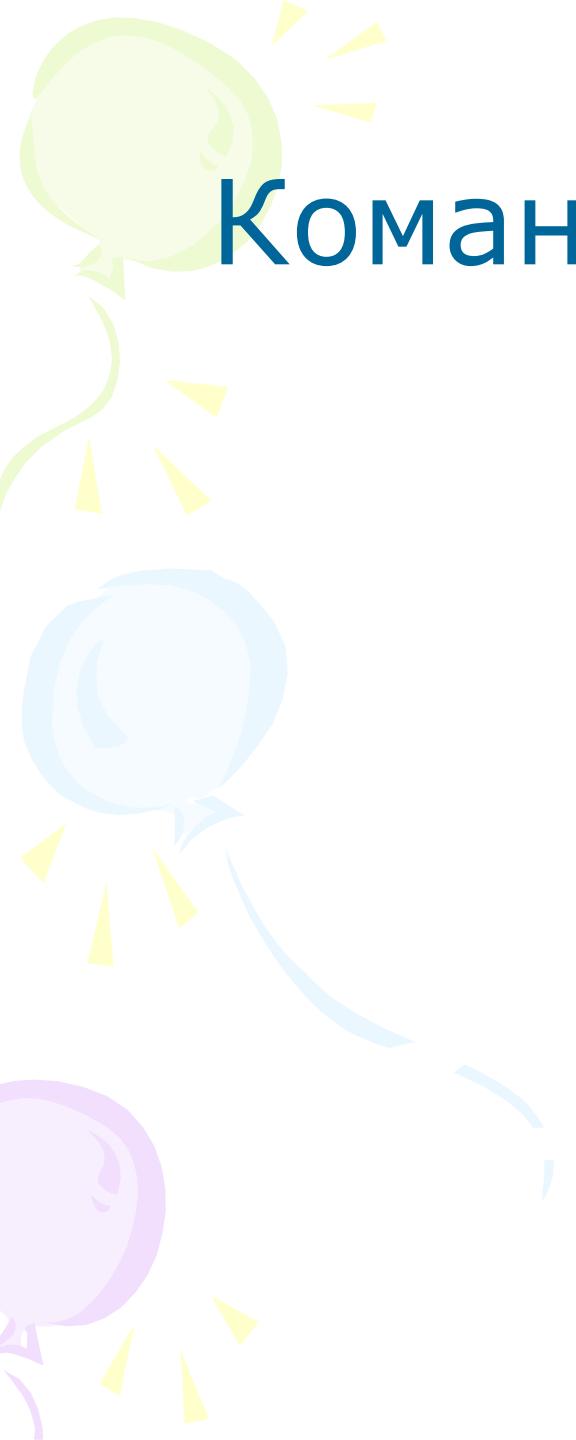
# Команда Вставить





# Команда Очистить выделение





Команда Выделить все



# Команда Копировать в файл



# Команда Вставить из файла

