

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PASCAL: ВВОД ДАННЫХ

7 класс

# ПРИМЕР ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ PASCAL

```
program p1;  
begin  
    writeln ('Введите некоторое число с клавиатуры');  
end.
```

# ТИПЫ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ

Компьютер может обрабатывать целые и дробные числа.

Например,  
2; 16; 100 – целые числа,

4,5; 65,2; 100,01 – дробные числа.

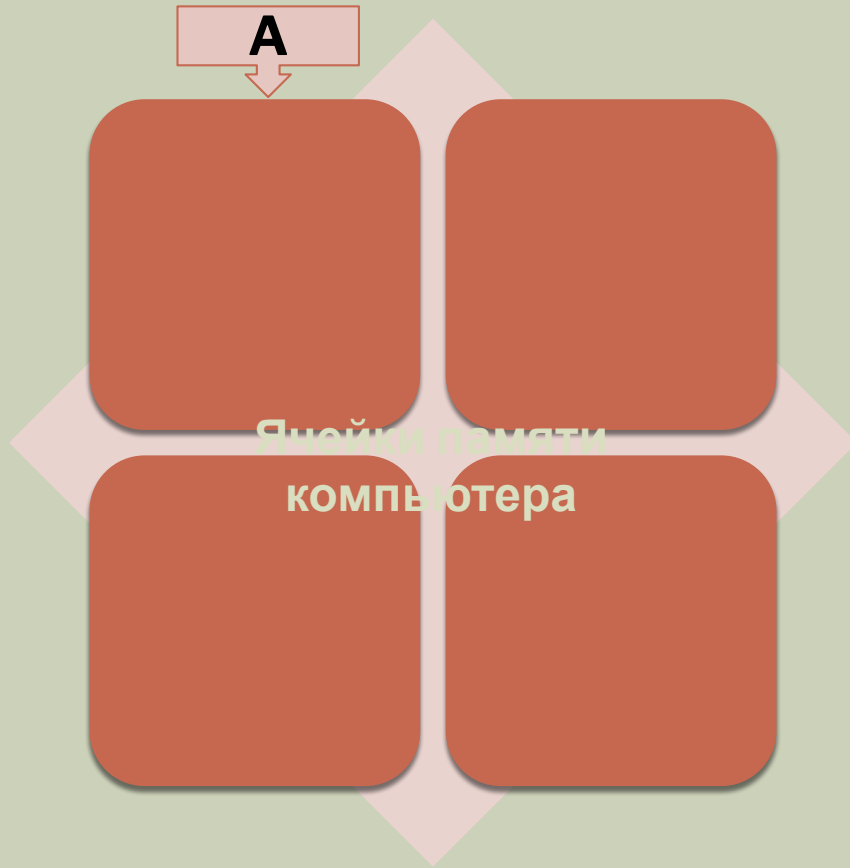
целые  
числа

•integer

дробные  
числа

•real

# ВВОД ЧИСЕЛ В ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА



Компьютеру нужно указать, как вы назвали ячейку памяти и какого типа число в ней будет храниться.

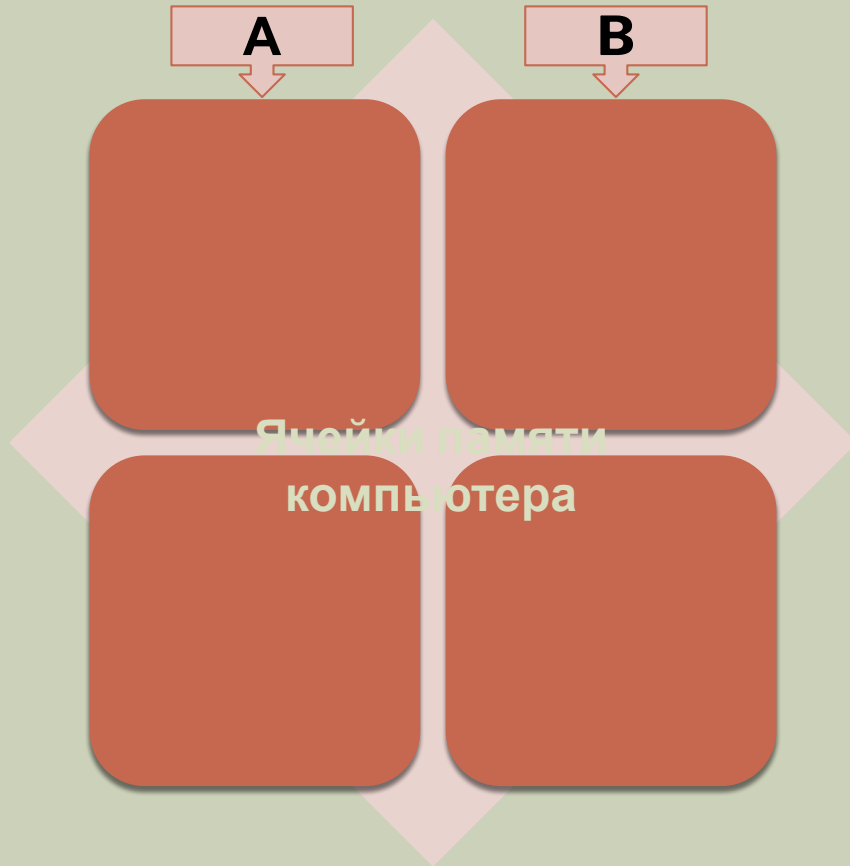
- Если в ячейку **A** вы хотите поместить целое число, то объявляем об этом компьютеру в программной строке

**Var a : integer;**

- Если в ячейку **A** вы хотите поместить дробное число, то объявляем об этом компьютеру в программной строке

**Var a : real;**

# ВВОД ЧИСЕЛ В ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА



Для ввода двух чисел резервируем две ячейки и указываем их имена и типы чисел. Например,

```
Var a, b : integer;
```

ИЛИ

```
Var a : integer;  
    b : real;
```

# ВВОД ЧИСЕЛ В ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА

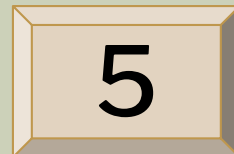


Для того, чтобы компьютер мог поместить в ячейку памяти введенное с клавиатуры число, нужно дать ему команду

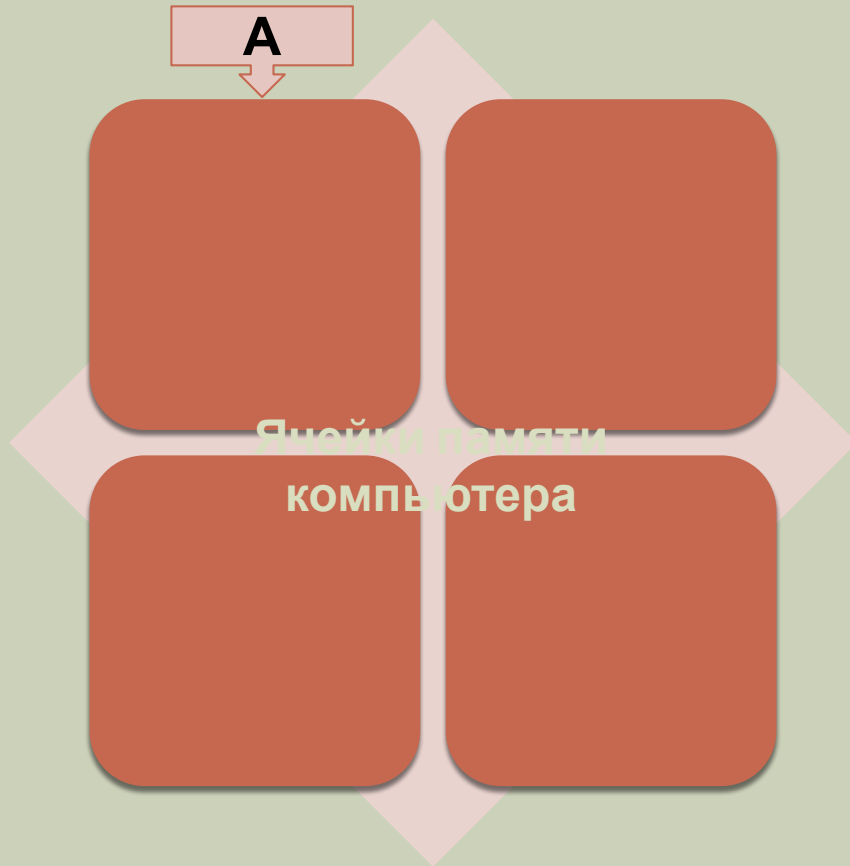
**Read (a);**

или

**Readln (a);**



# ПОНЯТИЕ ПЕРЕМЕННОЙ



Переменная – это имя ячейки памяти.

Строка **Var a : integer;** называется строкой описания переменных.

В данном примере в задаче используется одна ячейка памяти **A**, т.е. одна переменная **A**.