

# Алгоритмизация и программирование

Программирование.  
Основные алгоритмы  
и приемы  
программирования.  
(на примере языка программирования  
**Turbo Pascal**)



# *Turbo Pascal*

Дибиров Магомедшапи Дибиргаджиевич

# TR Типы данных

## Типы данных

Массивы

Множества

Записи

Объекты

Строковый тип

Файлы

Логический тип

Указатели

Процедурный тип

Символьный тип

## Вещественные

single  
double  
real  
extended  
comp

## Целые

shortint  
byte  
integer  
word  
longint



# ТР Типы данных

- Тип данных **Char** используется для описания символьных переменных. Допустимые значения принадлежат набору символов **ASCII**. Переменная типа **Char** хранит один символ. Пример описания строковой переменной:

```
Var  
    ch : char;
```

- Строковый тип описывается с помощью зарезервированного слова **String**. Допустимыми значениями переменных или констант строкового типа являются последовательности символов. Пример описания переменной строкового типа:

```
Var  
    st : string;  
    s1 : string[25];
```

Длина переменной строкового типа не может превосходить 255 СИМВОЛОВ.



# ТР Типы данных

- Тип «множество» задает совокупность значений. Множество описывается в разделе `var` с помощью зарезервированного слова **set**. Пример описания множества:

```
Var
```

```
S : set of char;
```

- Логический (булев) тип имеет два возможных значения: «истина» (**true**) и «ложь» (**false**). К булевым операциям относятся **not**, **and**, **or**, **xor**. В логических выражениях могут включаться и операции отношения (**<**, **>** и т.д.)

```
Var
```

```
err : boolean;
```



# *ТР* Домашнее задание

