

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЦИКЛИЧЕСКИХ АЛГОРИТМОВ НАЧАЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

9 класс

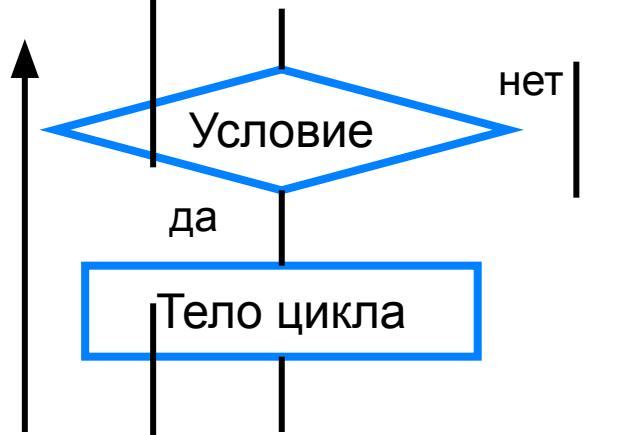


# Ключевые слова

- **while** ( цикл-ПОКА)
- **repeat** (цикл-ДО)
- **for** (цикл с параметрами)



# Программирование циклов с заданным условием продолжения работы



Общий вид оператора:

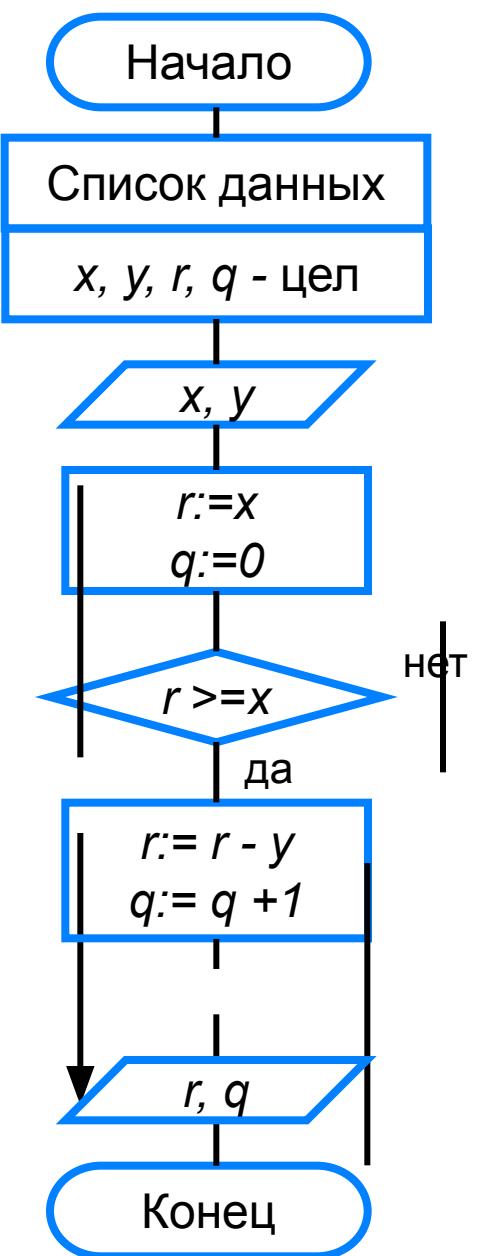
**while <условие> do <оператор>**

Здесь:

<условие> - логическое выражение;

пока оно истинно, выполняется тело цикла;

<оператор> - простой или составной оператор, с помощью которого записано тело цикла.



```

program n_14;
  var x, y, q, r: integer;
begin
  writeln ('Частное и остаток');
  write ('Введите делимое x>>');
  readln (x);
  write ('Введите делитель y>>');
  read (y);
  r:=x;
  q:=0;
  while r>=x do
  begin
    r:=r-y;
    q:=q+1
  end;
  writeln ('Частное q=', q);
  writeln ('Остаток r=', r)
end.

```

# Программирование циклов с заданным условием окончания работы



Общий вид оператора:

**repeat <оператор1; оператор2; ...; > until <условие>**

Здесь:

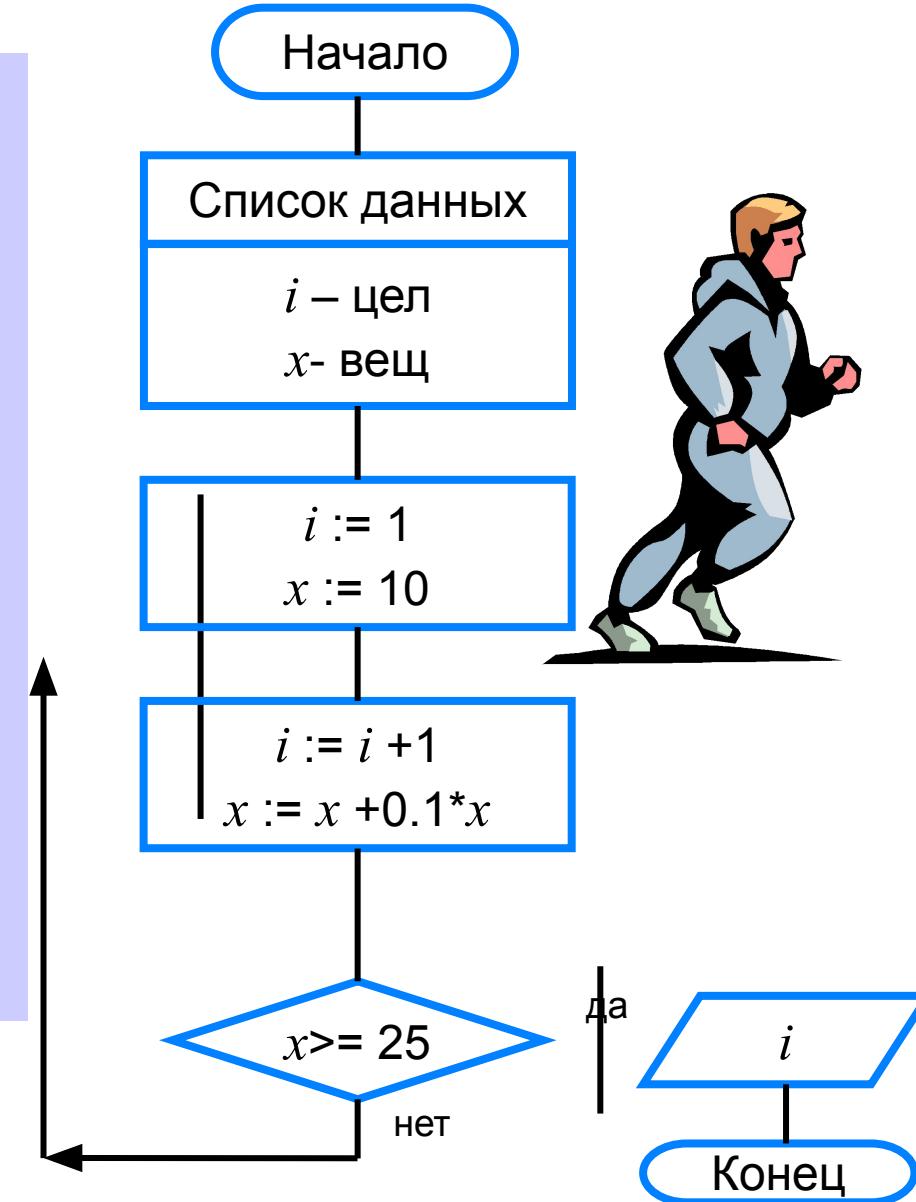
<оператор1>; <оператор2>; ... - операторы, образующие тело цикла;

<условие> - логическое выражение; если оно ложно, то выполняется тело цикла.

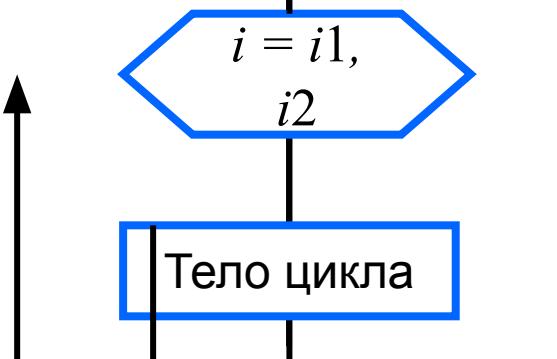
```

program n_15;
  var i: integer; x: real;
begin
  writeln ('График тренировок');
  i:=1;
  x:=10;
  repeat
    i:=i+1;
    x:=x+0.1*x;
  until x>=25;
  writeln ('Начиная с ', i, '-го дня
спортсмен будет пробегать 25 км')
end.

```



# Программирование циклов с заданным числом повторений



Общий вид оператора:

```
for <параметр>:=<начальное_значение>  
      to <конечное_значение> do <оператор>
```

Здесь:

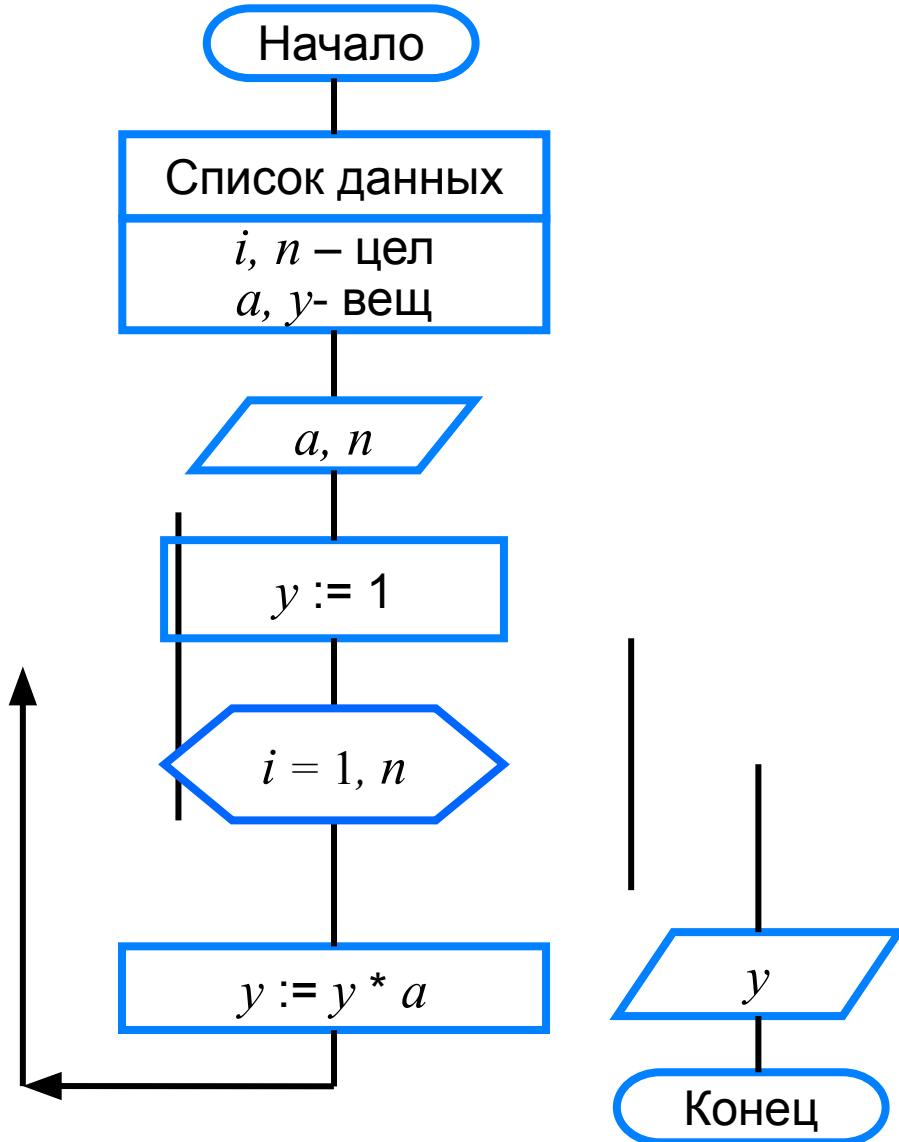
<параметр> - переменная целого типа;

<начальное значение> и <конечное значение> - выражения того же типа, что и параметр, увеличение на единицу параметра цикла, условие выхода из цикла - превышение параметром конечного значения.  
<оператор> - простой или составной оператор - тело цикла.

```

program n_16;
  var i,n:integer;a,y:real;
begin
  writeln ('Возведение в степень');
  write ('Введите основание a>>');
  readln (a);
  write ('Введите показатель n>>');
  readln (n);
  y:=1;
  for i:=1 to n do y:=y*a;
  writeln ('y=', y)
end.

```



# Различные варианты программирования циклического алгоритма

Для решения одной и той же задачи могут быть созданы разные программы.

Организуем ввод целых чисел и подсчёт количества введённых положительных и отрицательных чисел. Ввод должен осуществляться до тех пор, пока не будет введён ноль.

В задаче в явном виде задано условие окончания работы.

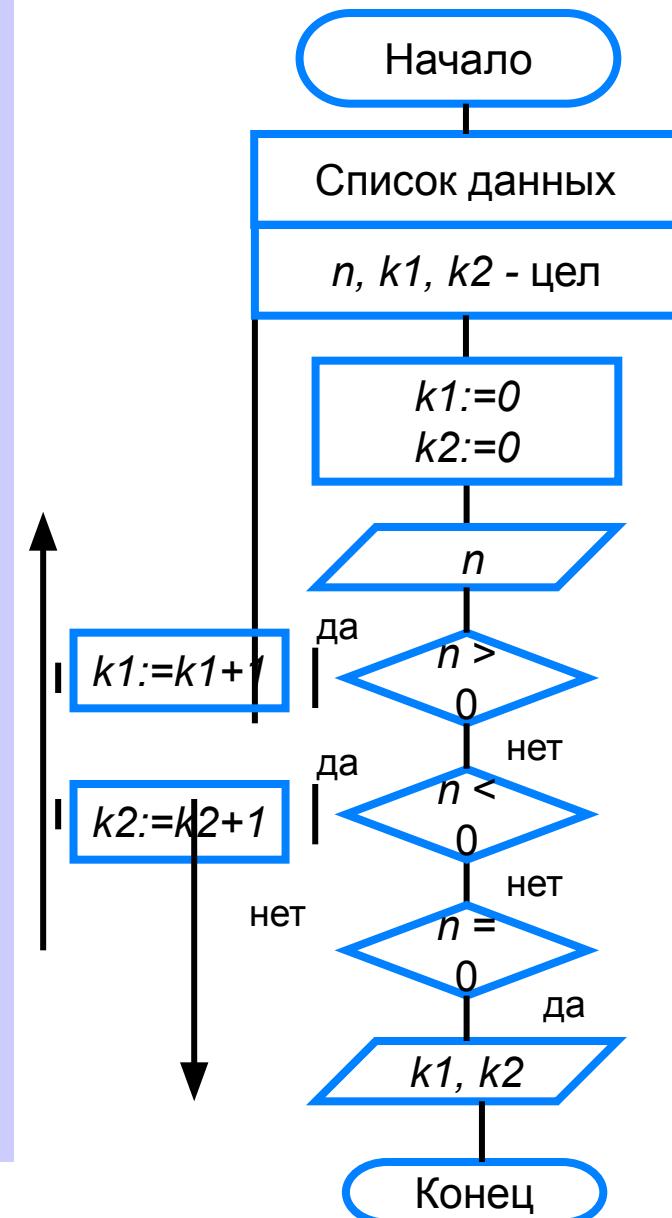


Воспользуемся оператором **repeat**.

```

program n_17;
var n, k1, k2: integer;
begin
  k1:=0;
  k2:=0;
repeat
  write ('Введите целое число>>');
  readln (n);
  if n>0 then k1:=k1+1;
  if n<0 then k2:=k2+1;
until n=0;
writeln ('Введено:');
writeln ('положительных чисел - ', k1);
writeln ('отрицательных чисел - ', k2)
end.

```



Ввод осуществляется до тех пор, пока не будет введён ноль.

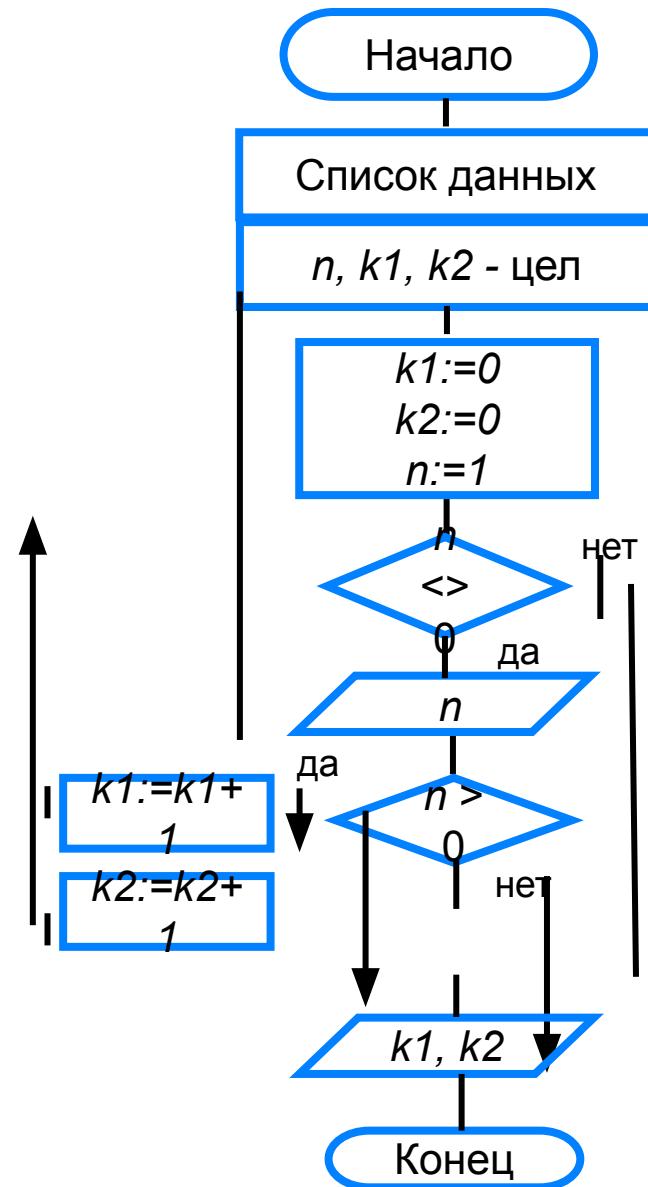


Работа продолжается, пока  $n \neq 0$ .



Воспользуемся оператором **while**:

```
program n_18;
var n, k1, k2: integer;
begin
  k1:=0;
  k2:=0;
  n:=1;
  while n<>0 do
    begin
      writeln ('Введите целое число>>');
      read (n);
      if n>0 then k1:=k1+1;
      if n<0 then k2:=k2+1;
    end;
  writeln ('Введено:');
  writeln ('положительных – ', k1);
  writeln ('отрицательных – ', k2)
end.
```



# Самое главное

В языке Паскаль имеются три вида операторов цикла:

*while* (цикл-ПОКА)

*repeat* (цикл-ДО)

*for* (цикл с параметром).

Если число повторений тела цикла известно, то лучше воспользоваться оператором *for*; в остальных случаях используются операторы *while* и *repeat*.



# Вопросы и задания

Наша последовательность операторов факториала была *помечена* в виде строки в функции *factorial*, которую мы будем использовать для вычисления факториала на экране. Для этого нам потребуется ввести в консоль следующую строку:

Ч и. Какой из трёх рассмотренных примеров выходных данных является, по вашему мнению, основным, т. е. таким, что

Изучение основных свойств и признаков дробей. Умножение и деление дробей на натуральные числа.

Сумма всех двузначных чисел, кратных 3, равна  $5 \times 3 = 15$ .

Сколько раз будет повторяться; какими будут значения

переменных  $a$ ,  $b$ ,  $s = a + b$ ,  $*5$ ,  $*$ ,  $32 \times 5 = 25$ . Найдите ошибки, Допишите необходимые операторы. Этой

Сколько раз будет повторяться  $\text{mix} * 30$  какими будут последовательности операторов?

Пример входных данных \* 123 пример выходных данных

Приимер входных данных      5x5=25 выходных данных  
8      256  
последовательности операторов      6      16

Введите n>5

$$\begin{array}{r} \text{Вычитите } 10 \\ 1024 - 9 = 1025 \end{array}$$

$$5 \times 10^0 = 50$$

# Опорный конспект

В языке Паскаль имеются три вида операторов цикла:

