



---

**Презентация**  
**по дисциплине Оператор ЭВМ**  
**на тему «Знание языка программирования Pascal»**

**Подготовил:** студент 2-го курса  
специальности  
«Программирование в компьютерных системах»  
Ефимов Валерий Геннадиевич

**Москва-2016**

## Оглавление.

1. Для чего предназначена программа.
2. Её описание и внешний вид.
4. Команды, предназначенные для её создания.
5. Её действие.

## Внутреннее строение программы.

Программа предназначена для нахождения дискриминанта (D) и два корня (x1,x2).Описание команд.

1. Program (Название программы);
2. uses crt; - открытие приложения через консоль
3. const - тип переменной константа
4. var - начало раздела, описания переменных и массивов
5. real – число с плавающей точкой (integer – целые числа)
6. begin – начало программы
7. string – тип переменной (строковая)
8. writeln – вывод текста на экран
9. readln – читает строку

(окончание всегда должно быть ‘;’ Исключение: const,var,begin,end и т. д)!

```
Program MathematicalSquare;

uses crt;

const

    L = 'Здравствуй';

    F = 'До свидания';

var

    a,b,c: real;

    d: real;

    x1,x2: real;

    name: string;

begin

    writeln('Введите своё имя: ');

    readln(name);

    writeln(L, ', ', name);

    writeln('Эта программа основана в нахождении дискриминанта!');

    writeln('Введи a,b и c (числа)!');

    writeln('Введи a');

    readln(a);

    writeln('Введи b');

    readln(b);

    writeln('Введи c');

    readln(c);

    writeln('Находим дискриминант');

    d:=b*b-4*a*c;

    writeln('d=',d);

    if d>0 then
```

```
writeln('d=',d);

if d>0 then

  x1:= (-b+sqrt(d)/(2*a));
  x1:= (-b-sqrt(d)/(2*a));
  x2:= (-d+sqrt(d)/(2*a));
  x2:= (-d-sqrt(d)/(2*a));

  writeln('x1=', x1);
  writeln('x2=', x2);

  if d=0 then x1:=(-b+sqrt(d)/2*a);

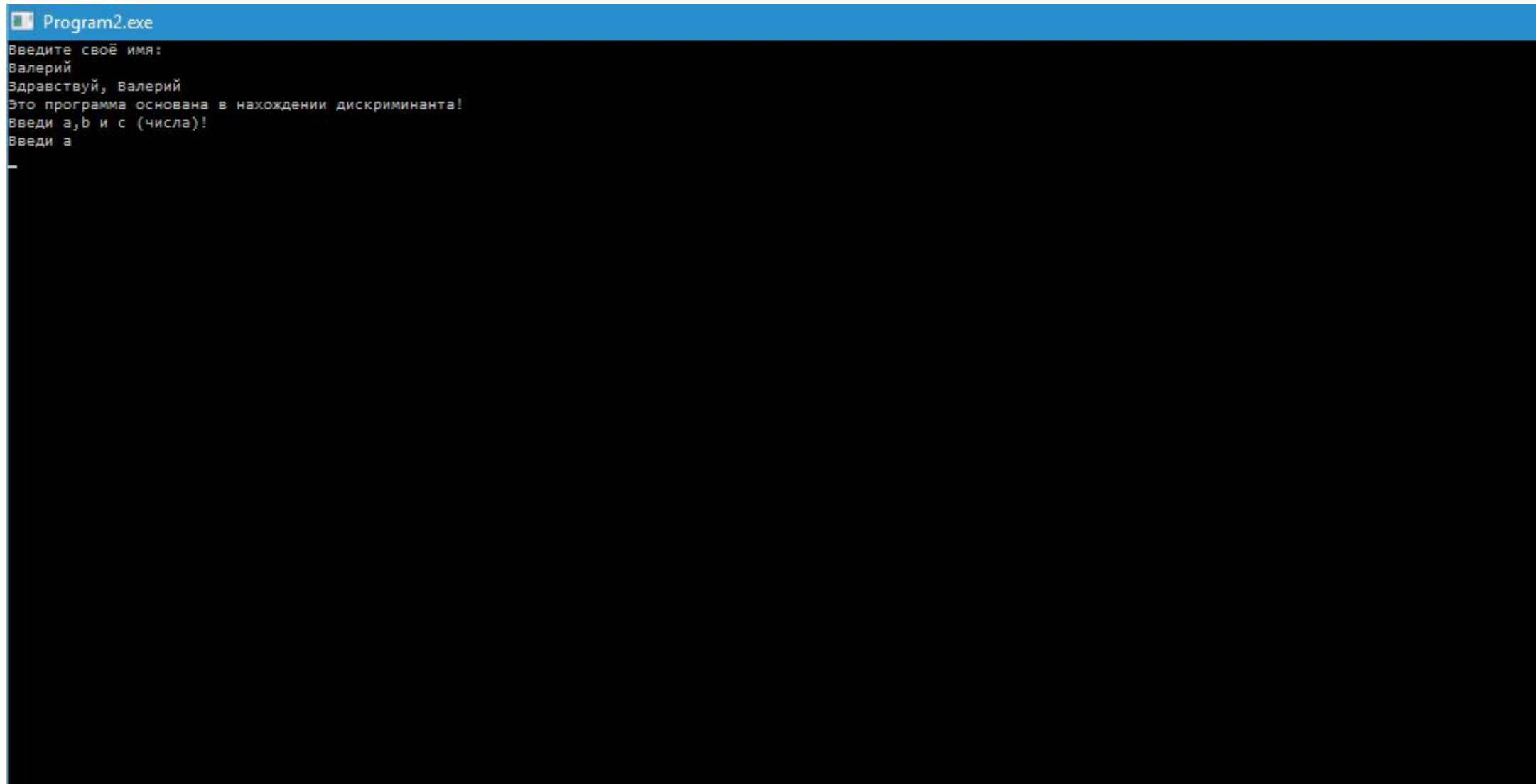
if d<0 then writeln('Нет корней');

writeln('Программа Ефимова Валерия Геннадиевича, группы ПКСд-2.');
```

```
writeln(F, ' ', ' ', name);
```

```
end.
```

## Работа программы.



```
Program2.exe
Введите своё имя:
Валерий
Здравствуй, Валерий
Это программа основана в нахождении дискриминанта!
Введи a,b и c (числа)!
Введи a
_
```

Вводим своё имя и программа приветствует своего пользователя и объясняет для чего она создана.

```
Program2.exe
Введите своё имя:
Валерий
Здравствуй, Валерий
Это программа основана в нахождении дискриминанта!
Введи a,b и c (числа)!
Введи a
5
Введи b
8
Введи c
3
Находим дискриминант
d=4
x1=-8.2
x2=-4.2
Программа Ефимова Валерия Геннадиевича, группы ПКСд-2.
До свидания, Валерий
Программа завершена, нажмите любую клавишу . . .
```

Вводим числа для нахождения дискриминанта ( $D$ ) и два корня ( $x_1, x_2$ ) и программа даст ответ на ваш пример. Программа в конце прощается с вами.

*Требования к разработчику.*

Задачи:

- 1.Изучить язык программирования Pascal.
- 2.Написать программу.
- 3.Описать ее строение.
- 4.Показать её действие.