



Презентация
по дисциплине Оператор ЭВМ
на тему «Знание языка программирования Pascal»

Подготовил: студент 2-го курса
специальности
«Программирование в компьютерных системах»
Ефимов Валерий Геннадиевич

Москва-2016

Оглавление.

1. Для чего предназначена программа.
2. Её описание и внешний вид.
4. Команды, предназначенные для её создания.
5. Её действие.

Внутреннее строение программы.

Программа предназначена для нахождения дискриминанта (D) и два корня (x1,x2).Описание команд.

1. Program (Название программы);
2. uses crt; - открытие приложения через консоль
3. const - тип переменной константа
4. var - начало раздела, описания переменных и массивов
5. real – число с плавающей точкой (integer – целые числа)
6. begin – начало программы
7. string – тип переменной (строковая)
8. writeln – вывод текста на экран
9. readln – читает строку

(окончание всегда должно быть ‘;’ Исключение: const,var,begin,end и т. д)!

```
Program MathematicalSquare;

uses crt;

const

    L = 'Здравствуй';

    F = 'До свидания';

var

    a,b,c: real;

    d: real;

    x1,x2: real;

    name: string;

begin

    writeln('Введите своё имя: ');

    readln(name);

    writeln(L, ', ', name);

    writeln('Эта программа основана в нахождении дискриминанта!');

    writeln('Введи a,b и c (числа)!');

    writeln('Введи a');

    readln(a);

    writeln('Введи b');

    readln(b);

    writeln('Введи c');

    readln(c);

    writeln('Находим дискриминант');

    d:=b*b-4*a*c;

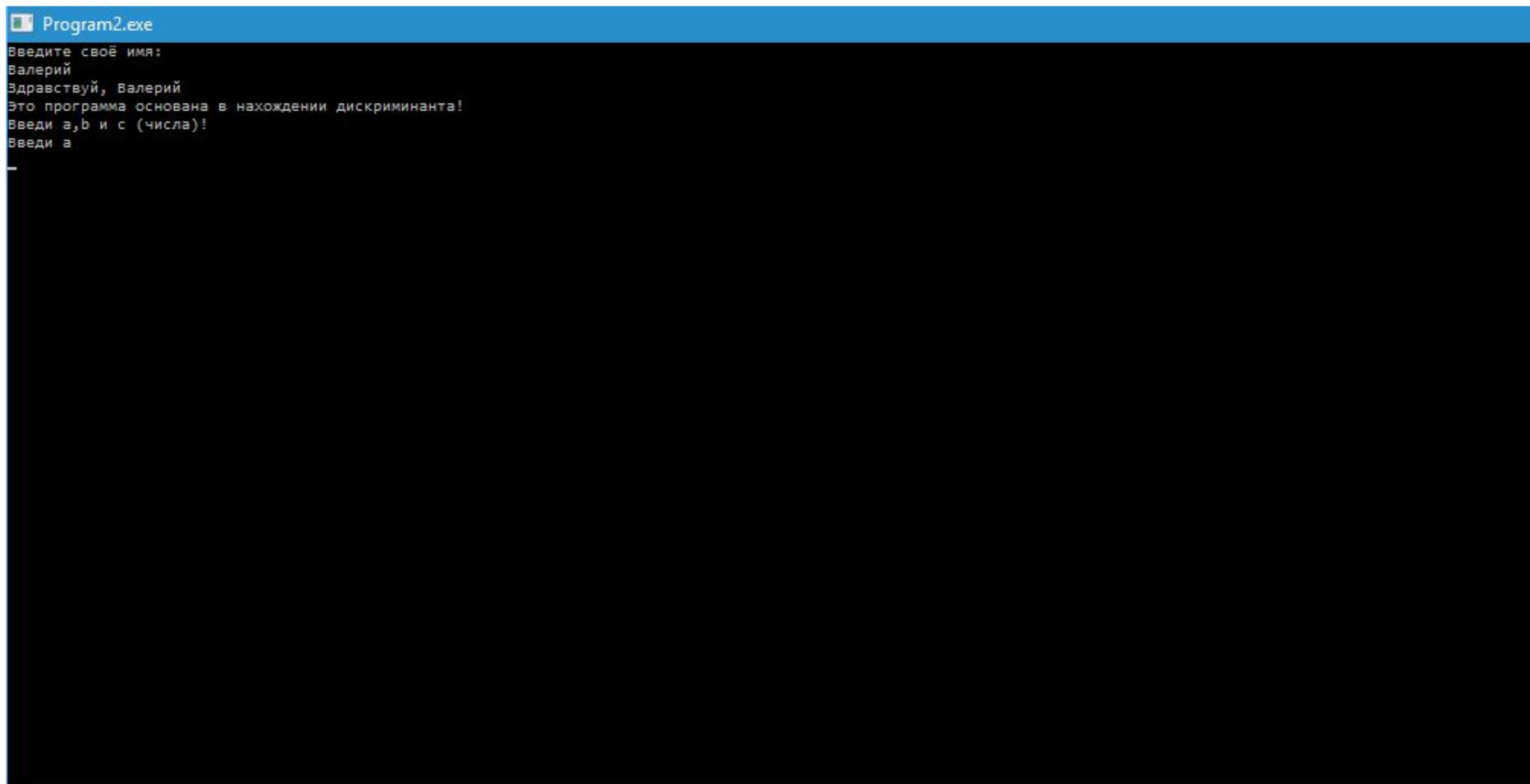
    writeln('d=',d);

    if d>0 then
```

```
writeln('d=',d);  
  
if d>0 then  
  
    x1:= (-b+sqrt(d)/(2*a));  
    x1:= (-b-sqrt(d)/(2*a));  
    x2:= (-d+sqrt(d)/(2*a));  
    x2:= (-d-sqrt(d)/(2*a));  
  
    writeln('x1=', x1);  
    writeln('x2=', x2);  
  
    if d=0 then x1:=(-b+sqrt(d)/2*a);  
  
if d<0 then writeln('Нет корней');  
  
    writeln('Программа Ефимова Валерия Геннадиевича, группы ПКСд-2.');
```

```
end.
```

Работа программы.



```
Program2.exe
Введите своё имя:
Валерий
Здравствуй, Валерий
Это программа основана в нахождении дискриминанта!
Введи a,b и c (числа)!
Введи a
_
```

Вводим своё имя и программа приветствует своего пользователя и объясняет для чего она создана.

```
Program2.exe
Введите своё имя:
Валерий
Здравствуй, Валерий
Это программа основана в нахождении дискриминанта!
Введи a,b и c (числа)!
Введи a
5
Введи b
8
Введи c
3
Находим дискриминант
d=4
x1=-8.2
x2=-4.2
Программа Ефимова Валерия Геннадиевича, группы ПКСд-2.
До свидания, Валерий
Программа завершена, нажмите любую клавишу . . .
```

Вводим числа для нахождения дискриминанта (D) и два корня (x_1, x_2) и программа даст ответ на ваш пример. Программа в конце прощается с вами.

Требования к разработчику.

Задачи:

1. Изучить язык программирования Pascal.
2. Написать программу.
3. Описать ее строение.
4. Показать её действие.