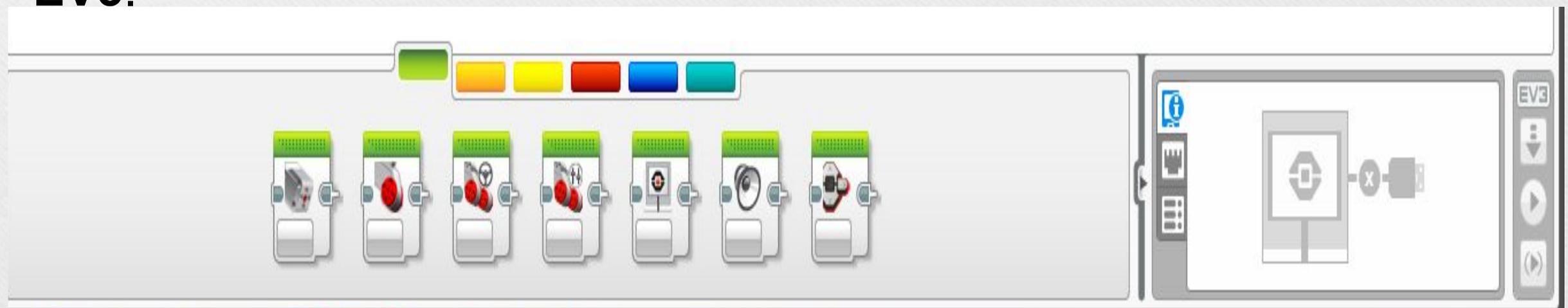


# Программные блоки и палитры программирования

Все программные блоки, которые используются для управления роботом, находятся на палитрах программирования в нижней части программного интерфейса под областью программирования.

Программные блоки подразделяются на категории в зависимости от типа и характера, что облегчает поиск нужного вам блока.

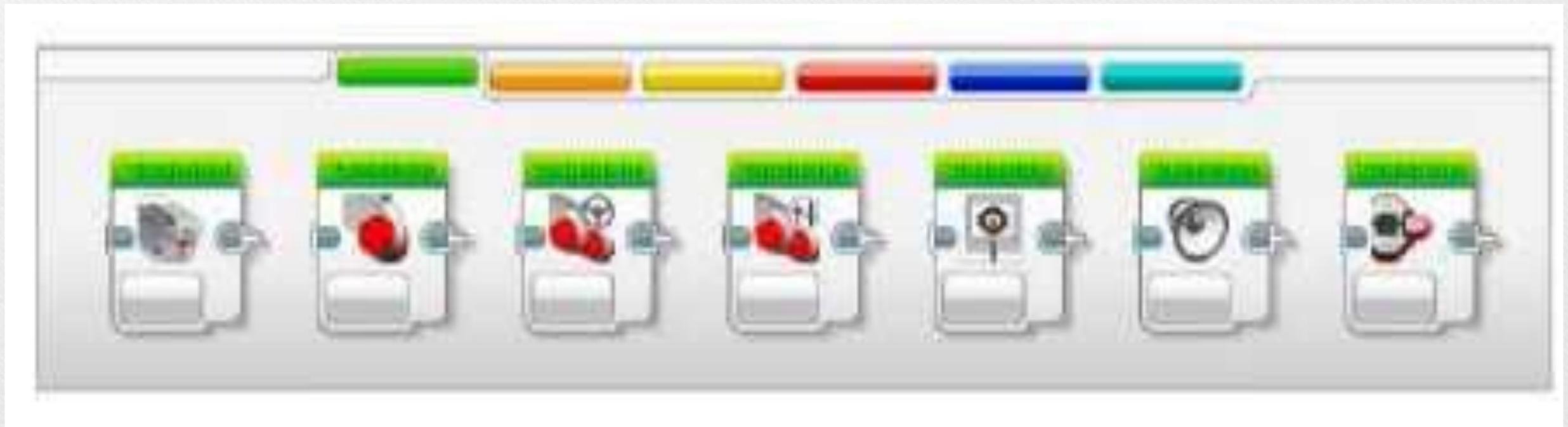
Более подробную информацию о программировании можно также найти в меню **«Справка» программного обеспечения EV3.**



# Блоки действия

*(Слева направо)*

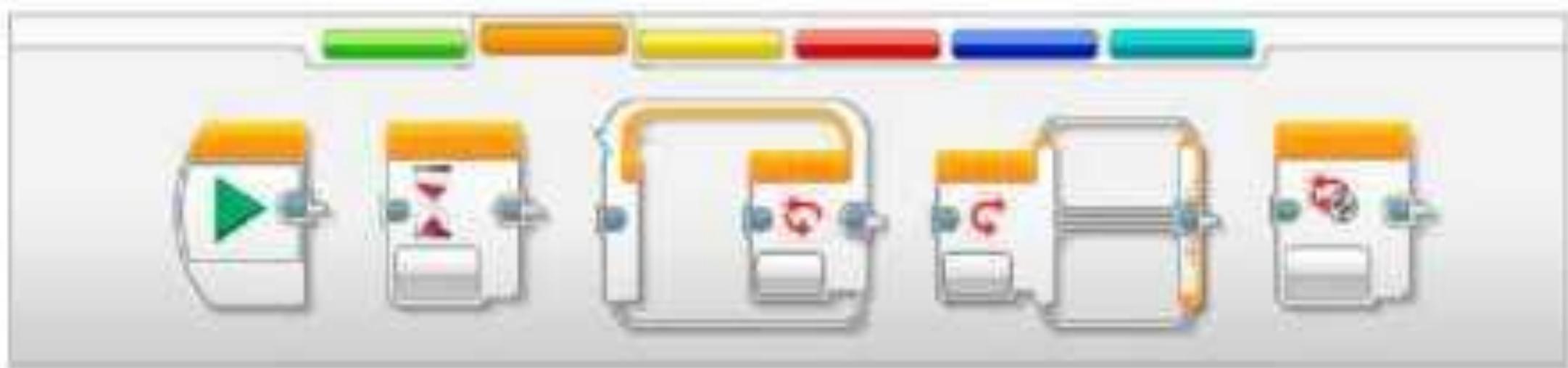
1. Средний мотор
2. Большой мотор
3. Рулевое управление
4. Независимое управление моторами
5. Экран
6. Звук
7. Индикатор состояния модуля



# Блоки-операторы

*(Слева направо)*

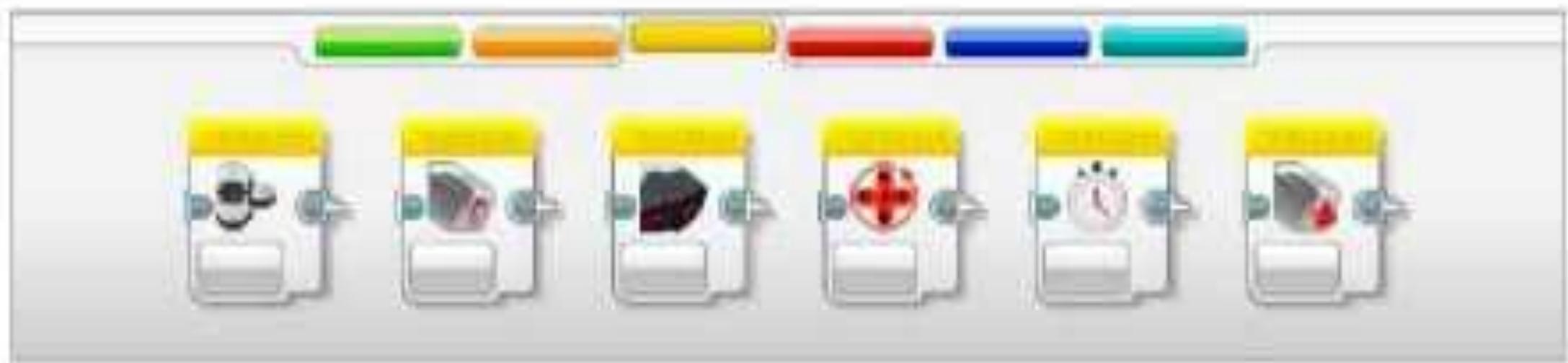
1. Начало
2. Ожидание
3. Цикл
4. Переключение
5. Прерывание цикла



# Блоки датчиков

*(Слева направо)*

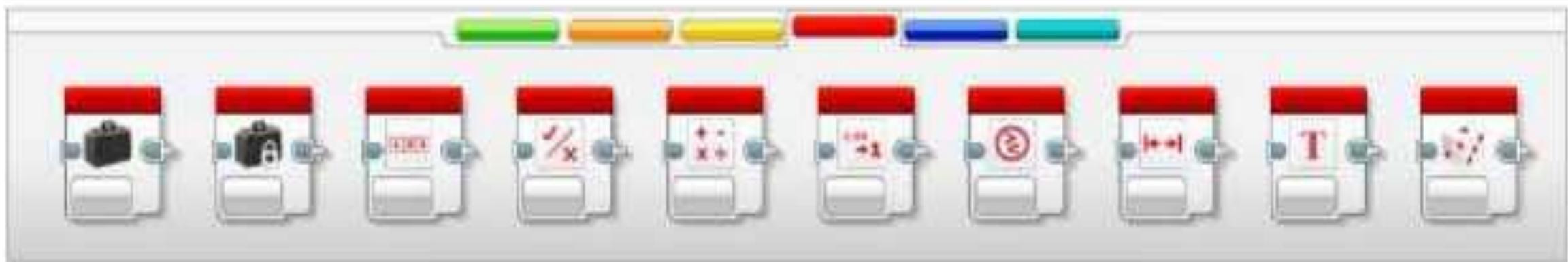
1. Кнопки управления модулем
2. Датчик цвета
3. Инфракрасный датчик
4. Вращение мотора
5. Таймер
6. Датчик касания



# Блоки данных

(Слева направо)

1. Переменная
2. Постоянная
3. Операции над массивом
4. Логические операции
5. Математика
6. Округление
7. Сравнение
8. Диапазон
9. Текст
10. Случайное значение



# Расширенные блоки

*(Слева направо)*

1. Доступ к файлу
2. Обмен сообщениями
3. Подключение Bluetooth
4. Поддерживать в активном состоянии
5. Необработанное значение датчика
6. Нерегулируемый мотор
7. Инвертировать вращение мотора
8. Остановить



# Мои Блоки

Если многократно использовать один и тот же сегмент программы во многих программах, целесообразно создать Мой Блок. Создав Мой Блок, можно просто вставлять этот единый блок в будущие программы в рамках одного и того же проекта.

