

# **Лекция 6**

# **ПРОЦЕДУРЫ**

# Назначение процедур

Разбиение исходной задачи на подзадачи

Устранение дублирования кода

Повторное использование написанного кода

Библиотеки готовых подпрограмм и функций

Раздельное написание программ

# Виды процедур

```
module имя
```

```
...
```

```
contains
```

```
    модульные процедуры
```

```
end module
```

Модули

```
program имя
```

```
...
```

```
contains
```

```
    внутренние процедуры
```

```
end
```

Головная  
программа

```
subroutine или function
```

```
...
```

```
contains
```

```
    внутренние процедуры
```

```
end
```

Внешние  
процедуры

# Модульные процедуры

Описываются в модулях  
после оператора **contains**.

Обладают явным интерфейсом.

Имеют доступ ко всем объектам модуля  
(типы данных, переменные, внутренние процедуры)  
при несовпадении имён

Могут содержать  
другие внутренние процедуры.

# Внутренние процедуры

Описываются в головной программе  
после оператора **contains**.

Обладают явным интерфейсом.

Имеют доступ ко всем объектам  
головной программы  
(типы данных, переменные, внутренние процедуры)  
при несовпадении имён

Не могут содержать  
другие внутренние процедуры.

# Внешние процедуры

Описываются отдельно от головной программы или в других файлах.

Обладают неявным интерфейсом.

Обмен данными с головной программы происходит посредством формальных параметров.

Могут содержать другие внутренние процедуры.

# Функции

тип `function` имя\_функции (формальные  
параметры)

типы формальных параметров

типы внутренних переменных

исполняемые операторы

имя\_функции = вычисленное значение

`end function` имя\_функции

Результатом может выступать также переменная  
описанная в операторе `result`  
после объявления функции.

# Функции

Пример.

Функция представлена тригонометрическим рядом

$$f(x, N) = \sum_{k=1}^N \frac{\sin kx}{k}$$

Тип функции – вещественный;

формальные параметры –  
**x** -вещественный, **k** -целый;

внутренние переменные – сумма (вещественный),  
индекс суммирования (целый).

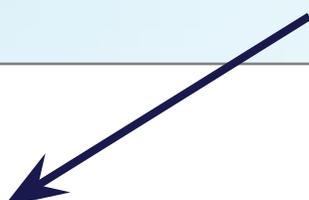
# Функции

```
!*****  
!  
!                Функция f(x)  
!*****  
real function f(x,N)  
!----- формальные параметры -----  
    real x  
    integer N  
!----- внутренние переменные -----  
    real sum  
    integer k  
!-----  
    sum = 0.0d0  
    do k = 1,N  
        sum = sum + sin(k*x)/k  
    end do  
    f = sum ! результат присвоили имени функции  
end function f
```

# Вызов функции

Вызов созданной функции  
аналогичен вызову стандартной функции

фактические  
параметры  
0.5d0, 100



```
program FX
  real res
  res = f(0.5, 100) ! вызов функции
  write(*,*) res
end
```

```
!*****
```

```
!                               функция f(x)
```

```
!*****
```

```
real function f(x,N)
```

```
...
```

```
end function f
```



формальные  
параметры  
x, N

# Вызов функции

## Вызов функции без параметров

```
program func2
```

```
  write(*,*) pi()
```

```
end
```

```
!*****
```

```
!           Функция возвращает число Пи
```

```
!*****
```

```
real function pi()
```

```
  pi = 2.0*acos(0.0)
```

```
end function pi
```

# Вызов функции

При вызове должны соответствовать:

- 1) тип функции и тип переменной, которой присваивается результат функции
- 2) тип формальных и фактических параметров

# Подпрограммы

```
subroutine имя_подпрограммы ( формальные  
параметры )
```

типы формальных параметров

типы внутренних переменных

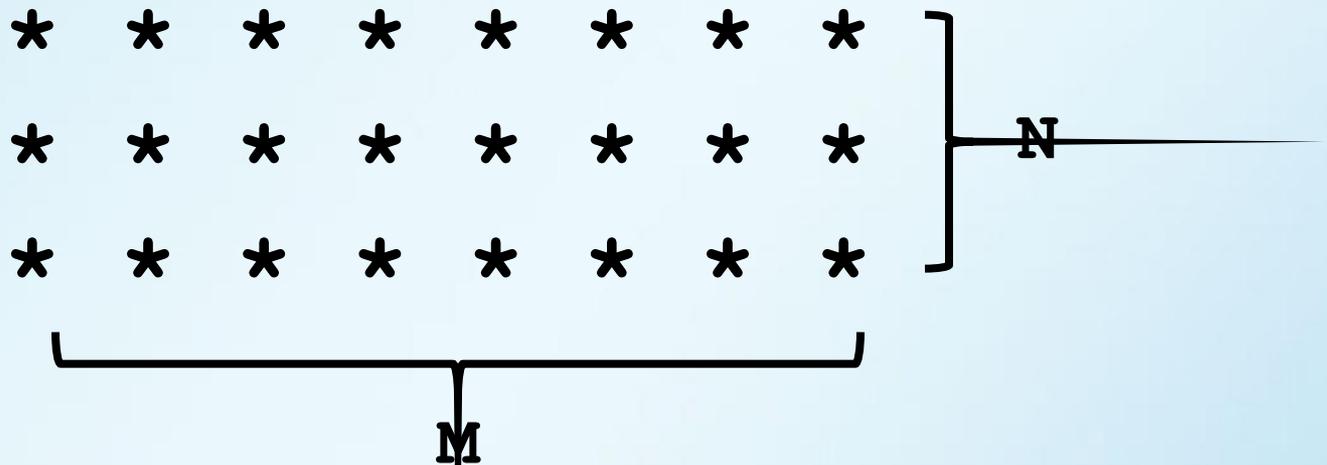
операторы описания

исполняемые операторы

```
end subroutine имя_подпрограммы
```

# Подпрограммы

Подпрограмма печати  
прямоугольной таблицы символов



формальные параметры –  
M, T (целый), CH (символьный);

внутренние переменные –  
индексы таблицы (целый).

# Подпрограммы

```
!*****  
!  
! Подпрограмма печати таблицы символов  
!*****  
subroutine table(M,N,CH)  
!----- формальные параметры -----  
  integer M,N  
  character CH  
!  
!----- внутренние переменные -----  
  integer i,j  
!  
  do k = 1,M  
    do j = 1,N  
      write(*,"(A,\) ") CH  
    end do  
    write(*,*)  
  end do  
end subroutine table
```

# Вызов подпрограммы

Оператор `call` вызывает подпрограмму

```
program sub
```

```
  call table(4,7,'*')
```

```
end
```

```
!*****
```

```
!           Подпрограмма печати таблицы символов
```

```
!*****
```

```
subroutine table(M,N,CH)
```

```
!----- формальные параметры -----
```

```
...
```

```
end subroutine table
```

соответствие  
фактических  
и формальных  
параметров



# Внутренние переменные

Внутренние переменные доступны и используются внутри процедур.

Внутренние переменные получившие инициализацию являются статическими, т.е. память выделяется на этапе компиляции (неявно обладают атрибутом **static**).

Атрибут **automatic** устанавливает переменные автоматическими, т.е. память выделяется во время работы программы.

# Внутренние переменные

```
program static_var
```

```
call sub() ! M = 1  
call sub() ! M = 2  
call sub() ! M = 3
```

```
end
```

```
subroutine sub()  
integer :: M = 0  
M = M + 1  
write(*,*) M  
end subroutine sub
```

```
program static_var
```

```
call sub() ! M = 1  
call sub() ! M = 1  
call sub() ! M = 1
```

```
end
```

```
subroutine sub()  
integer, automatic :: M  
M = 0  
M = M + 1  
write(*,*) M  
end subroutine sub
```

# Передача параметров

## Формальные параметры

- 1) ВХОДНЫЕ, `intent(in)`
- 2) ВЫХОДНЫЕ, `intent(out)`
- 3) ВХОДНЫЕ/ВЫХОДНЫЕ, `intent(inout)`

```
subroutine sub(a,b,c)
  integer,    intent(in)      :: a
  real,       intent(out)     :: b
  character,  intent(inout)   :: c
  ...
end subroutine sub
```

По умолчанию все параметры имеют атрибут `inout`, т. к. передаются по ссылке.

# Вид связи intent(in)

Принимают значение от соответствующего фактического параметра и не могут изменяться при выполнении процедуры.

Соответствующими фактическими параметрами могут быть выражения, переменные, значения, константы.

```
program param_in  
  call sub(100)  
end
```

```
subroutine sub(a)  
  integer, intent(in) :: a ! входной параметр  
  ...  
end subroutine sub
```

# Вид связи `intent(out)`

Параметры передают свое значение соответствующему фактическому параметру и предназначены для вывода данных из процедуры.

Соответствующий фактический параметр должен быть переменной.

```
program param_out
  call sub(100) ! ошибка, ожидалась переменная
end

subroutine sub(a)
  integer, intent(out) :: a ! выходной параметр
  ...
end subroutine sub
```

# Вид связи intent(inout)

Параметры могут как принимать значения от фактического параметра, так и передавать данные в фактический параметр.

Соответствующие фактические параметры должны быть переменными.

```
program param_inout
  integer :: q = 80
  call sub(q)
end
```

```
subroutine sub(a)
  integer, intent(inout) :: a ! входной/выходной
  ... ! параметр
end subroutine sub
```

# Optional параметры

Атрибут **optional** устанавливает формальные параметры необязательными.

Функция **present** проверяет присутствие необязательного параметра при вызове процедуры.

При отсутствии проверки функцией **present** возможны ошибки выполнения для параметров с видом связи **intent(out, inout)**.

Процедура должна иметь явный интерфейс.

# Optional параметры

```
program param_in
  real res
  res = logarithm(144.0,base = 12.0)
  write(*,*) res
```

## CONTAINS

```
real function logarithm(a, base)
  real, intent(in)      :: a
  real, intent(in), optional :: base
  if (present(base)) then
    logarithm = log(a)/log(base)
  else
    logarithm = log10(a)
  end if
end function logarithm
```

END

# Область видимости

\*Объекты описанные в головной программе доступны во внутренних процедурах, недоступны во внешних.

Объекты описанные во внутренней, внешней процедурах доступны только в них самих.

При совпадении имен объектов головной программы и внутренней или внешней процедур, объекты являются разными.

\*Объекты – переменные, типы данных, внутренние процедуры  
(для головной программы или внешней процедуры)

# Область видимости

```
program region
  integer a, b;      integer c, d
  ...
contains ! -----
  subroutine sub (a,b)
    integer q, p
    ...
  end subroutine sub
END
! *****
subroutine proc(a,b)
  integer a, b;      integer c, d
contains
  subroutine small(a,b)
    integer f, q
    ...
  end subroutine small
end subroutine proc
```

The diagram illustrates the scope of variables in a Fortran program. Red arrows indicate the visibility of variables 'a', 'b', 'c', and 'd'. Purple arrows indicate the visibility of variables 'q' and 'p' within the 'sub' subroutine. A dashed green line separates the 'region' program from the 'proc' subroutine. A green asterisk line separates the 'proc' subroutine from the 'small' subroutine.

# Область видимости

```
program array
  integer, parameter :: M = 10
  integer :: A(M) = [2,4,6,8,9,1,1,1,1,1]

  call PrintArray()

contains
  subroutine PrintArray() ! нет формальных параметров
    integer k             ! доступ к массиву A
    do k = 1,M            ! из головной программы
      write(*,"(i6,\)") A(k)
    end do
    write(*,*)
  end subroutine PrintArray

END
```

# Оператор interface

Почему при компиляции выдаётся ошибка ?

```
program question  
  write(*,*) middle(3.0,2.0)  
END
```

```
real function middle(a,b)  
  real a,b  
  middle = (a+b)/2  
end function middle
```

По умолчанию тип функции **middle** – целый.  
Функция объявлена как вещественная,  
но головная программа об этом "не знает".

Как указать головной программе  
про тип функции **middle** ?

# Оператор interface

Определяет явно заданный интерфейс.

Используется для внешних процедур.

Внутренние процедуры обладают явно заданным интерфейсом.

```
interface
```

```
тип имя_функции (формальные параметры)
```

```
тип формальных параметров
```

```
конец описания функции
```

```
end interface
```

# Оператор interface

Исправленная версия программы

```
program question
```

```
interface
```

```
  real function middle(a,b)
```

```
    real a,b
```

```
  end function middle
```

```
end interface
```

```
write(*,*) middle(3.0,2.0)
```

```
END
```

```
real function middle(a,b)
```

```
  real a,b
```

```
  middle = (a+b)/2
```

```
end function middle
```

# Оператор return

Вернуть управление вызывающей процедуре или головной программе.

```
program break_function
```

```
write(*,*) div(3,0)
```

```
contains
```

```
integer function div(a,b)
```

```
integer a,b
```

```
if (b == 0) then
```

```
div = 0
```

```
write(*,*) "ERROR divided by zero"
```

```
return
```

```
else
```

```
div = a/b
```

```
end if
```

```
end function div
```

```
END
```

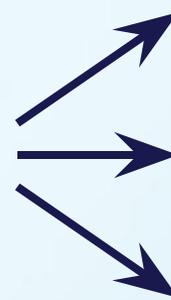
# Процедуры как параметры

Универсализация процедур.

основная функция

$$f(x) = \sum_{k=1}^{100} fun(k) \cdot x^k$$

функции  
подставляемые  
вместо функции *fun*


$$p(x) = x + \sin x$$
$$q(x) = x - \cos x$$
$$s(x) = \sqrt{x} + x$$

# Процедуры как параметры

```
program param_func
external p, q, s

write(*,*) f(0.5, p) ! p(x) - фактический параметр
write(*,*) f(0.7, q) ! q(x) - фактический параметр
write(*,*) f(1.2, s) ! s(x) - фактический параметр
end

!*****
real function q(x) ! ----- функция q(x)
real x
  q = x-cos(x)
end function q

real function s(x) ! ----- функция s(x)
real x
  s = sqrt(x)+x
end function s
```

# Процедуры как параметры

```
real function p(x) ! ----- функция p(x)
real x
  p = sin(x)+x
end function p
```

```
real function f(x, fun)
```

```
interface ! --- явный интерфейс для внешних функций
  real function fun(x)
    real x
  end function fun
end interface
```

```
real x
integer k
f = 0.0
do k = 1,100
  f = fun(REAL(k))*x**k+f
end do
end function f
```

# Процедуры как параметры

Оператор **external** объявляет, что перечисленные внешние процедуры передаются как параметры.

Если хотим передавать стандартные функции как параметры, то нет смысла писать

```
program param_func
  external mysin
  write(*,*) f(0.5, mysin)
end
!*****
real function mysin(x) ! ----- функция q(x)
real x
  q = sin(x)
end function mysin
```

# Процедуры как параметры

Оператор `intrinsic` объявляет, что перечисленные стандартные процедуры передаются как параметры.

```
program param_func  
  intrinsic sin  
  write(*,*) f(0.5, sin)  
end  
...
```

Вместо указания функции в операторе `external` можно использовать блок `interface`.

# Процедуры как параметры

```
program param_func
```

```
interface
```

```
  real function p(x)
```

```
    real x
```

```
  end function p
```

```
end interface
```

интерфейс  
фактического  
параметра-  
функции

```
interface
```

```
  real function f(x, fun)
```

```
    interface
```

```
      real function fun(x)
```

```
        real x
```

```
      end function fun
```

```
    end interface
```

```
  real x
```

```
  end function
```

```
end interface
```

```
...
```

интерфейс  
формального  
параметра-  
функции

# Рекурсивные процедуры

Процедура вызывающая сама себя.

**recursive** – объявление рекурсивной процедуры.

Прямая рекурсия

**proc** ----> **proc** ----> **proc** ---->

Косвенная рекурсия

**proc** ----> **sub** ----> **proc** ----> **sub** ---->

Обязательна проверка окончания  
рекурсивного вызова.

# Рекурсивные процедуры

Рекурсивный вывод последовательности чисел.

```
program recurse
```

```
    call Number(10) !
```

```
contains
```

```
recursive subroutine Number (N)
```

```
integer N
```

```
    write(*,*) " N = ", N
```

```
    if (N == 1) return ! точка останова
```

```
    call Number(N-1) ! рекурсивный вызов
```

```
end subroutine Number
```

```
end
```

# Рекурсивные процедуры

Результирующая переменная, предложение `result`.

```
program fact

  write(*,*) factorial(10)

contains
  recursive function factorial(p) result(k)
    integer, intent(in) :: p
    integer k
    if (p == 1) then
      k = 1
    else
      k = p * factorial(p - 1)
    end if
  end function
end
```

# Чистые процедуры

Чистые процедуры – процедуры  
без побочных эффектов

```
program side_effect
  real :: s = 10.0

  write(*,*) (f(s)+f(s))/2.0 ! ожидалось 100
                             ! результат 110.5

contains
  real function f(x)
    real x
    f = x*x
    x = x+1
  end function f

end
```

# Чистые процедуры

Ключевое слово **pure** объявляет процедуру чистой.

Для чистых процедур характерно

- ① все формальные параметры функций имеют вид связи **intent(in)** ;
- ② все формальные параметры подпрограмм имеют вид связи **intent(in, out)** или **inout** ;
- ③ локальные переменные не имеют атрибут **save**, не могут быть инициализированы в операторах объявления.
- ④ отсутствуют операторы В/В, **stop**.

Все встроенные функции являются чистыми.

# Чистые процедуры

В операторе `forall` используются только чистые процедуры.

```
PROGRAM PURE_FORALL
real :: A(10) = -1.0
integer i

forall (i = 1:5, A(i) < 0)
  A(i) = F(A(i))
end forall

contains
  real pure function f(x)
    real, intent (in) :: x
    f = x*x
  end function f

END
```

# Элементные процедуры

Элементные процедуры могут иметь в качестве фактических параметров как скаляры так и массивы.

Элементные функции – чистые функции, имеющие только скалярные формальные параметры с видом связи **intent(in)**.

Фактическими параметрами могут быть согласованные массивы.

Пример.

Функции **sin**, **cos**, **exp**, **abs** - элементные.

Можно записывать:

**sin** (2.0) , **sin** (a) , где a – скаляр

**cos** (B) , **abs** (A) , где A, B - массивы

# Элементные процедуры

Ключевое слово `elemental` объявляет процедуру элементной.

```
program ELEMENTAL_FUNC
real :: A(10) = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,0]

write(*,"(10f5.1)") f(A)

contains
real elemental function f(x)
  real, intent (in) :: x
  f = x*x
end function f

end
```