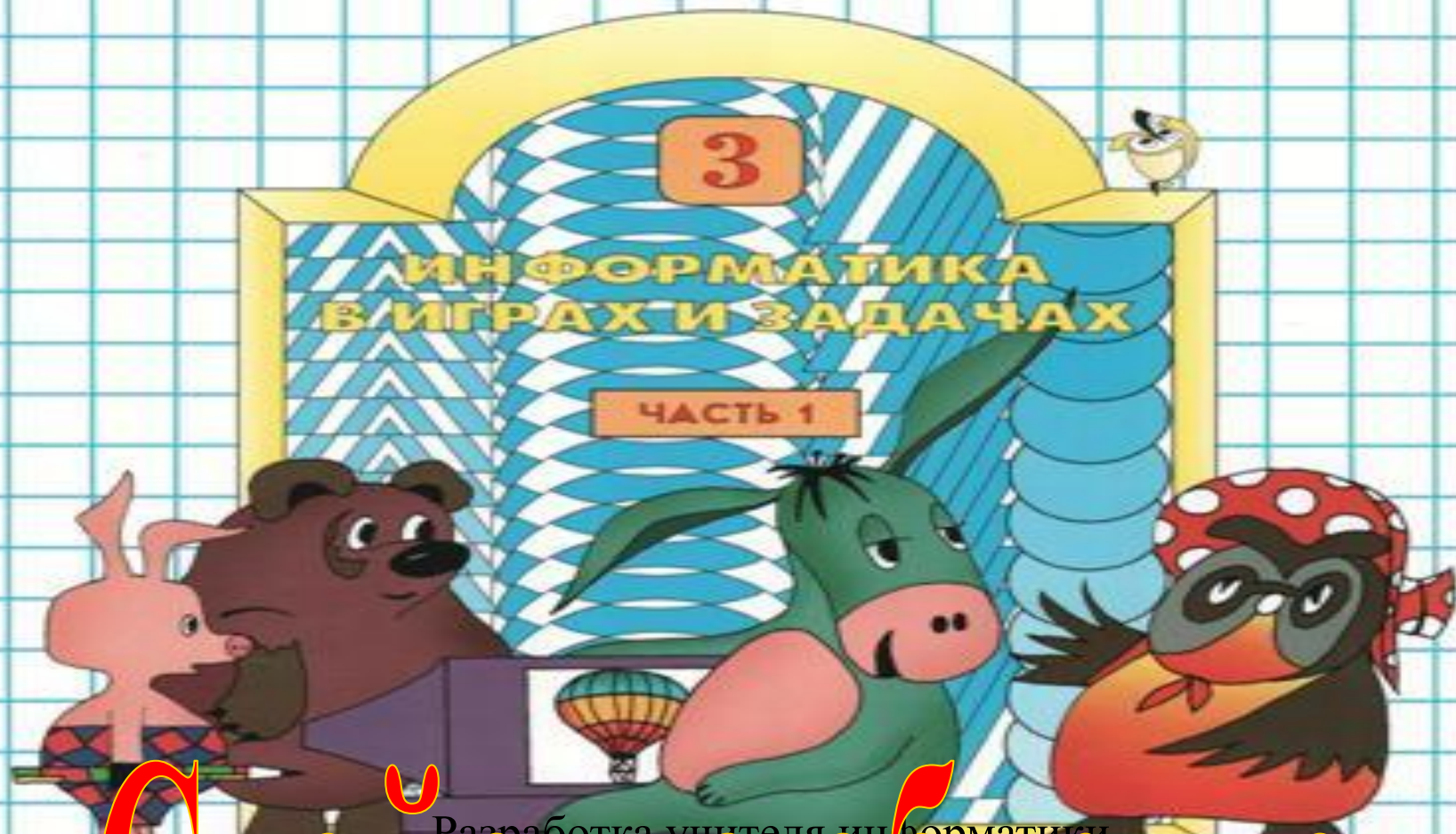


# ИНФОРМАТИКА



# Свойства объектов

Разработка учителя информатики  
МБОУ «СОШ №10» г. Пospelовской  
Тельского обл.  
Поспеловой Галины Васильевны



**Презентация к уроку информатики в 3 классе  
по программе А.В.Горячева  
(II четверть)**



# *Проведение контрольной работы*

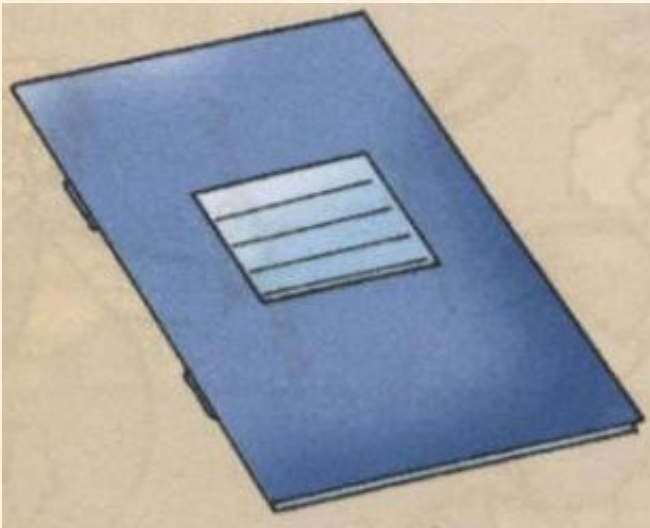
## *Цели урока:*

- закрепить полученные знания о составе и действиях предметов и существ, об их общих и единичных именах и признаках.

# Проверка домашнего задания

3  
3

Опиши предмет на рисунке: впиши в таблицу его название и ответы на вопросы.



<i>Тетрадь</i>	
<b>СОСТАВ</b> (из чего состоит?)	<b>ДЕЙСТВИЯ</b> (что с ним можно делать?)
<i>обложка</i>	<i>рисовать</i>
<i>листы</i>	<i>листать</i>
<i>скрепка</i>	<i>писать</i>

3

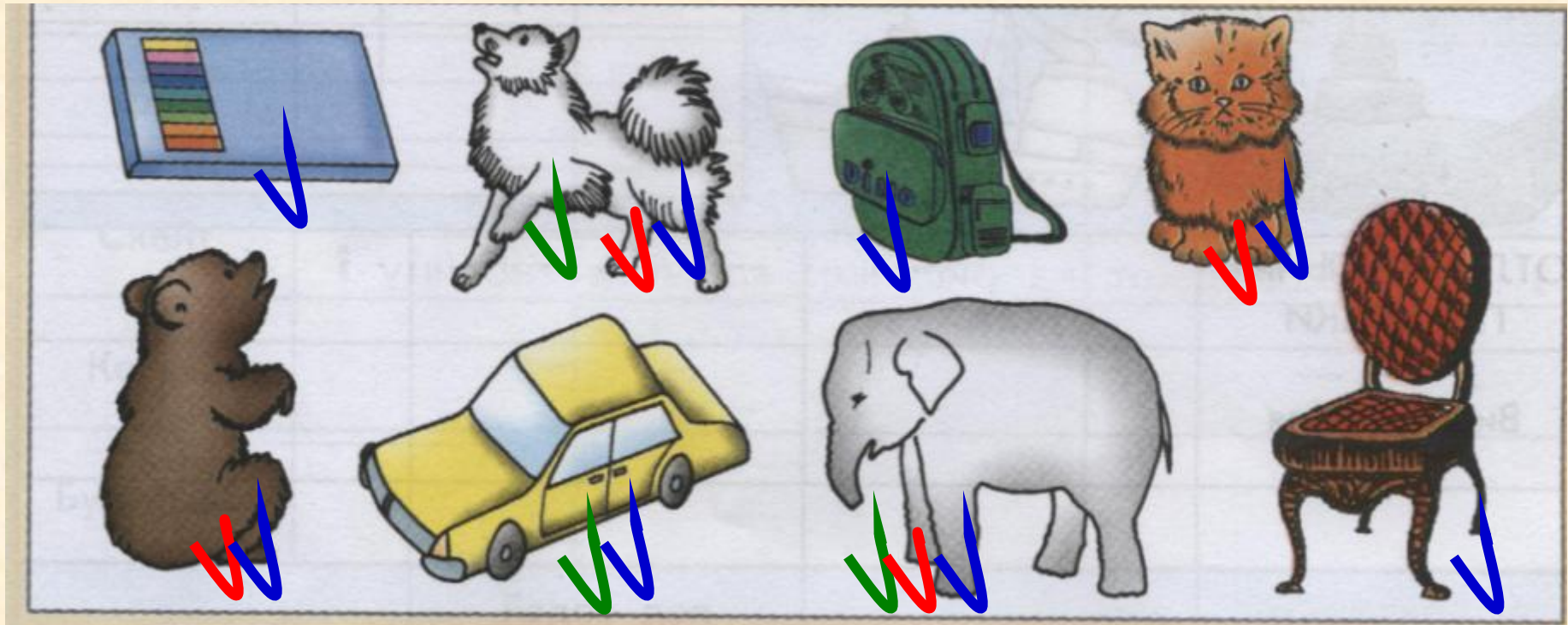
5

Поставь галочки разного цвета:

**зелёную** – рядом с тем, что может быть транспортом

**красную** – рядом с тем, что может быть другом;

**синюю** – рядом с тем, что могут тебе подарить на день рождения.





37

Заполни таблицу.

...	- это...	у которого ещё есть...	и который ещё может...
Бабочка	насекомое	крылья	летать
Настольная лампа	светильник	подставка	стоять на столе
Холодильник	бытовой прибор	лёд	замораживать
Фигурист	человек	коньки	кататься на льду



3  
8

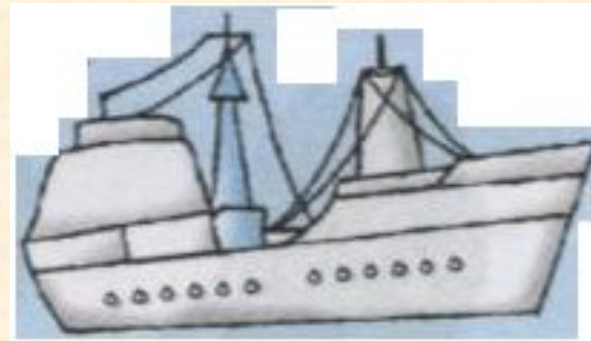
Опиши состав и действия трёх кораблей.  
Дай им имена.



подводная лодка  
«Акула»



яхта  
«Ветерок»



теплоход  
«Маяк»

<i>Корабль</i>	
<i>СОСТАВ</i>	<i>ДЕЙСТВИЯ</i>
<i>нос, палуба</i>	<i>плыть, перевозить людей, причаливать, бросать якорь</i>
<i>корма, иллюминаторы</i>	
<i>якорь</i>	

3  
8

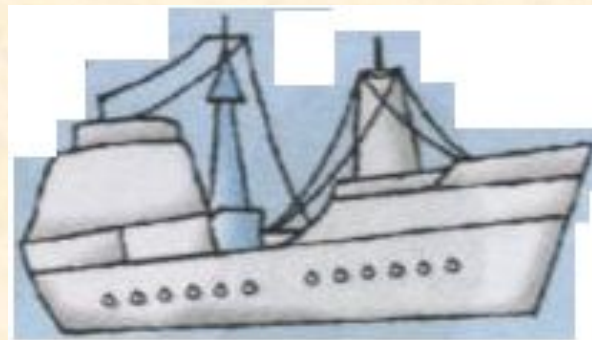
Заполни таблицу отличительных признаков кораблей.



подводная лодка  
«Акула»



яхта  
«Ветерок»



теплоход  
«Маяк»

ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗНАКИ	«Ветерок»	«Акула»	«Маяк»
Вид корабля	<i>яхта</i>	<i>подводная лодка</i>	<i>теплоход</i>
<i>Цвет корпуса</i>	<i>чёрный</i>	<i>синий</i>	<i>белый</i>
<i>Где плавает</i>	<i>по воде</i>	<i>под водой</i>	<i>по воде</i>
<i>Число иллюминаторов</i>	2	5	12



# *Домашнее задание*

**№ 44, 45 (стр. 56)**

**Удачи  
при выполнении  
контрольной  
работы!**



# *Источники:*

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.:Баласс, 2010.



**Презентацию подготовила**

**Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики МОУ  
«СОШ № 20»**

**г. Новомосковск**

**Тульская область, 2011 г.**

**Желаю всем приятного просмотра!!!**