



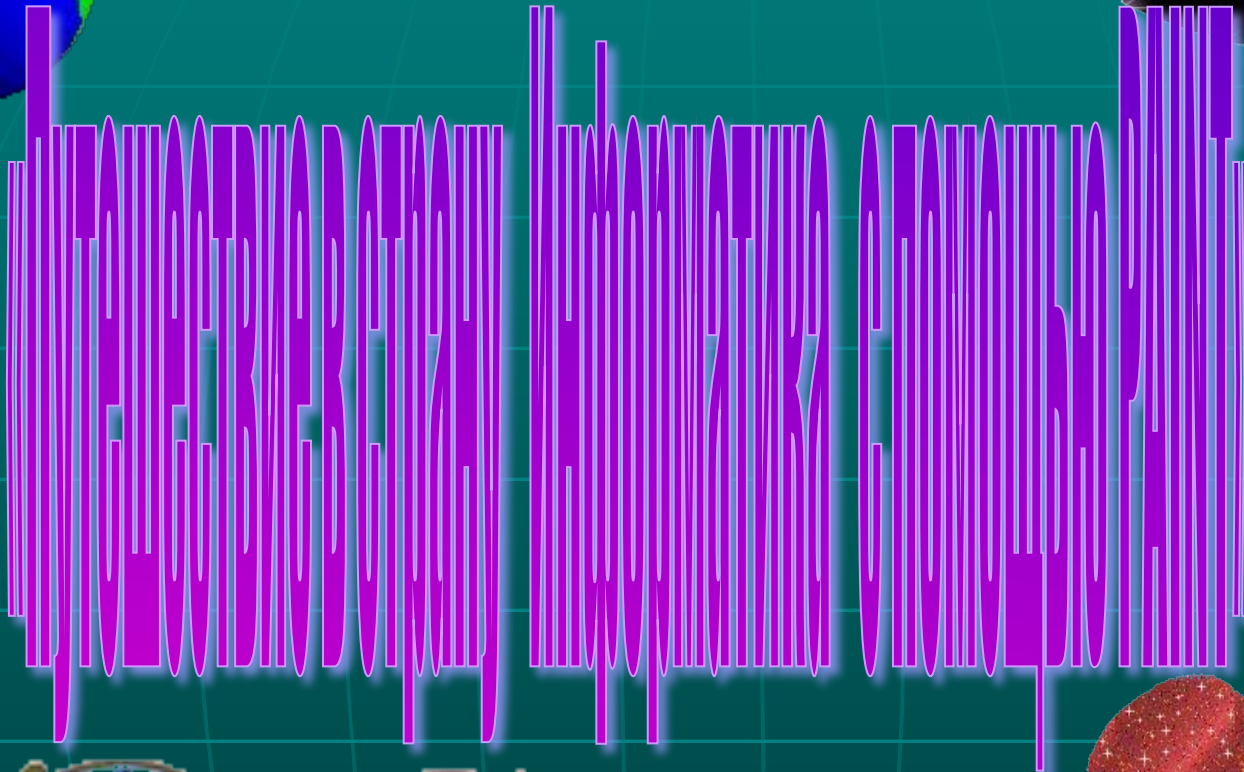
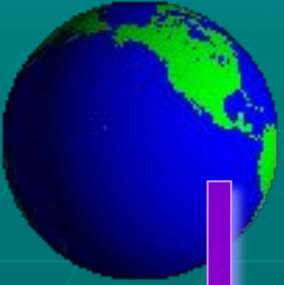
и
Год
обучения



МИР

ИНФОРМАТИКИ





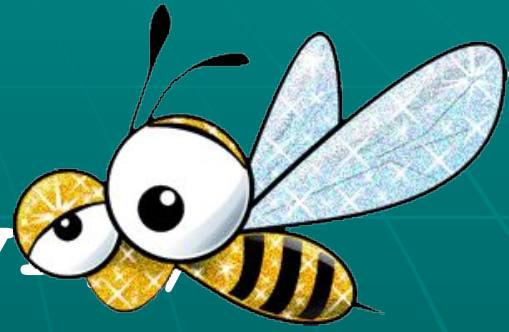
Цель

- Показать, что информатика является наукой, которая занимается изучением информационных процессов, т. е. сбора, хранения и передачи информации. И что основным инструментом реализации информационных процессов является компьютер.
- Формирование творческой личности, развитие памяти, мышления, воображения; формирование субъекта деятельности, производящего своей деятельностью самого себя.
- Развитие творческих способностей, эмоциональности, умения самостоятельно добывать информацию.
- Воспитание стремления к творческой деятельности, возможности яркого самовыражения.
- Систематизировать знания и умения, полученные в течении 1 полугодия обучения информатике в стенах нашей школы и применить их в новых условиях, а также у каждого из вас есть возможность определить пробелы в знаниях и более качественно подготовиться к итоговой контрольной работе.
- Научиться рисовать в PAINT
- Воспитывать любовь к информатике.



Конкурс разминка - "Веришь - не веришь"





Команды поднимают руки,
если верят, и не
поднимают, если не верят.
Или поднимают одну из
табличек со смайликом "☺"
или "☹"



- ◆ Верите ли вы, что для работ с графическими данными в состав Windows входит стандартный графический редактор WORD.
- ◆ (Нет - Paint)
- ◆ Верите ли вы, что лазерный проигрыватель служит для воспроизведения на компьютере музыкальных компакт-дисков.
- ◆ (Да)
- ◆ Верите ли вы, что удобным объектом для работы с программами и документами в Windows является панель управления.
- ◆ (Нет-Проводник)
- ◆ Верите ли вы, что калькулятор имеет два режима работы обычный и инженерный.

✓ Верите ли вы, что каждый файл имеет имя. Имя состоит из собственного имени файла и расширения имени.

✓ (Да)

✓ Верите ли вы, что основным элементом управлением рабочего стола является кнопка Пуск.

✓ (Да)

✓ Верите ли вы, что для доступа к свойствам объектов используется контекстное меню.

✓ (Да)

✓ Верите ли вы, что щелчок на кнопке Пуск открывает ярлык Мой компьютер.

• Домашнее задание.

Командам было дано домашнее задание приготовить ЭССЕ с информационной направленностью.

Современные компьютеры могут все. Например, сочинять музыку и затем воспроизводить ее, имитируя целый симфонический оркестр.

В нашем конкурсе задание будет попроще — командам предстоит продемонстрировать ЭССЕ. Ваша задача — продемонстрировать так чтобы это исполнение было оригинальным и узнаваемым.





- **Конкурс капитанов
«Эрудит»**

Отвечают по 1 человеку по очереди
представители каждой команды.

На ответ – 1 секунда.

За верный ответ – 1 балл.

Если команда дает неверный ответ, то
возможность ответа предоставляется другой
команде.



Устройство ЭВМ, служащее для отображения
текстовой и графической информации
(монитор, дисплей)

Графический редактор
(PAINT)

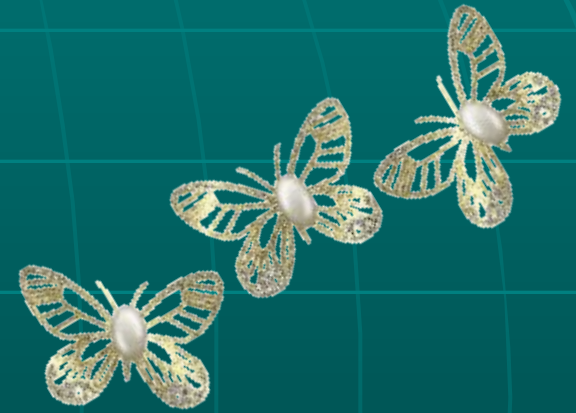
Символ – разделитель
(пробел)

Мозг ПК
(процессор)

1 байт равен
(8 бит)

Переносной компьютер компьютера
(ноутбук)

Взломщик компьютерных программ
(хакер)



- Другое название жесткого диска
- (винчестер)
- Самая длинная клавиша на клавиатуре
- (пробел)
- Переведите на английский язык слово «зна»
- (Windows)
- Контейнер для файлов
- (папка)
- Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере
- (вирус)
- Сколько символов может иметь имя файла



- (255)

- Действие производимое с клавишей
- (нажатие)
- Неправильная запись в программе
- (ошибка)
- Переведите на английский язык слово «вычислять»
- (компьютер)
- Ноль или единица в информатике
- (бит)
- Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере
- (вирус)
- Строго определенная последовательность действий при решении задачи
- (алгоритм)



- Указание исполнителю
- (команда)
- Проблема, которую надо решить
- (задача)
- Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике

- (точка)
- Как называется человек – фанат компьютерных игр
- (геймер)
- Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика за ПК
- (оценка)
- Всемирная глобальная сеть
- (Интернет)

- Популярный среди школьников вид компьютерных программ
(игры)
- Функциональные клавиши
(F1- F12)
- Печатающее устройство
(принтер)
- Указатель местоположения на экране
(курсор)
- Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя
(зависание)
- Место хранения информации
(память)
- Наименший элемент растрового изображения
(пиксель)



- **Групповой конкурс для информатика и русский язык**

Антонимы – предлагается 5 слов, надо подобрать им противоположные по значению

Виртуальный
(реальный)

Константа
(переменная)

Локальная
(глобальная)
Пиратский
(лицензионный)

Сеть
(одна машина)



- Групповой конкурс
информатика и иностранный язык

Дайте определение команд на русском языке

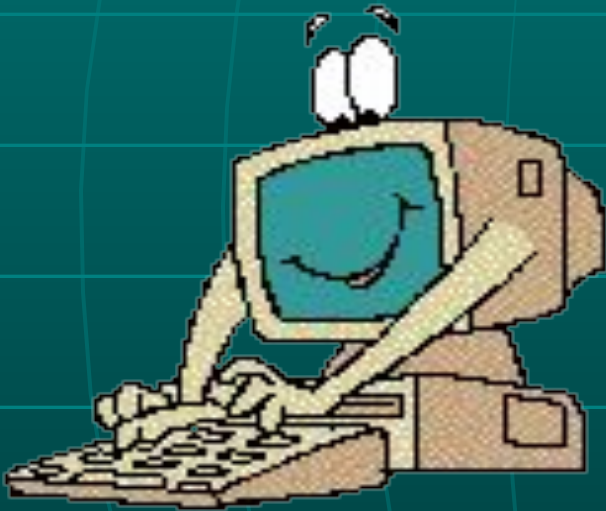
Windows
окна

Home
домой

Paint
рисование

Page Up
На страницу вверх

Print
печать



• Конкурс для болельщиков «Инфоребусы»

Командам дается по 5 ребусов на компьютерную тематику, необходимо разгадать их течение 2 минут.



РЕБУС № 1

П

,



,

5

РЕБУС № 2

”



””



”



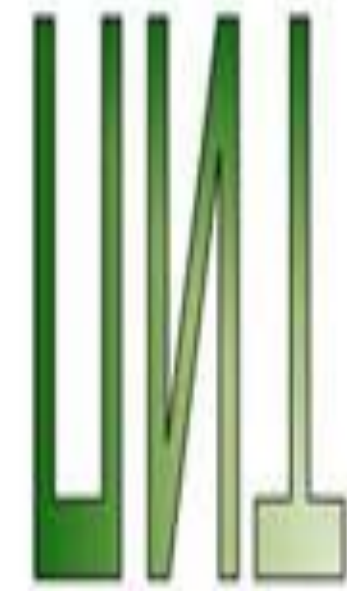
’ 7 ’

РЕБУС № 4

Д

,





,

а=п



,

я=т





4

””””



”

”





HET

~~о~~ ”



А

~~лж~~



Т



Г

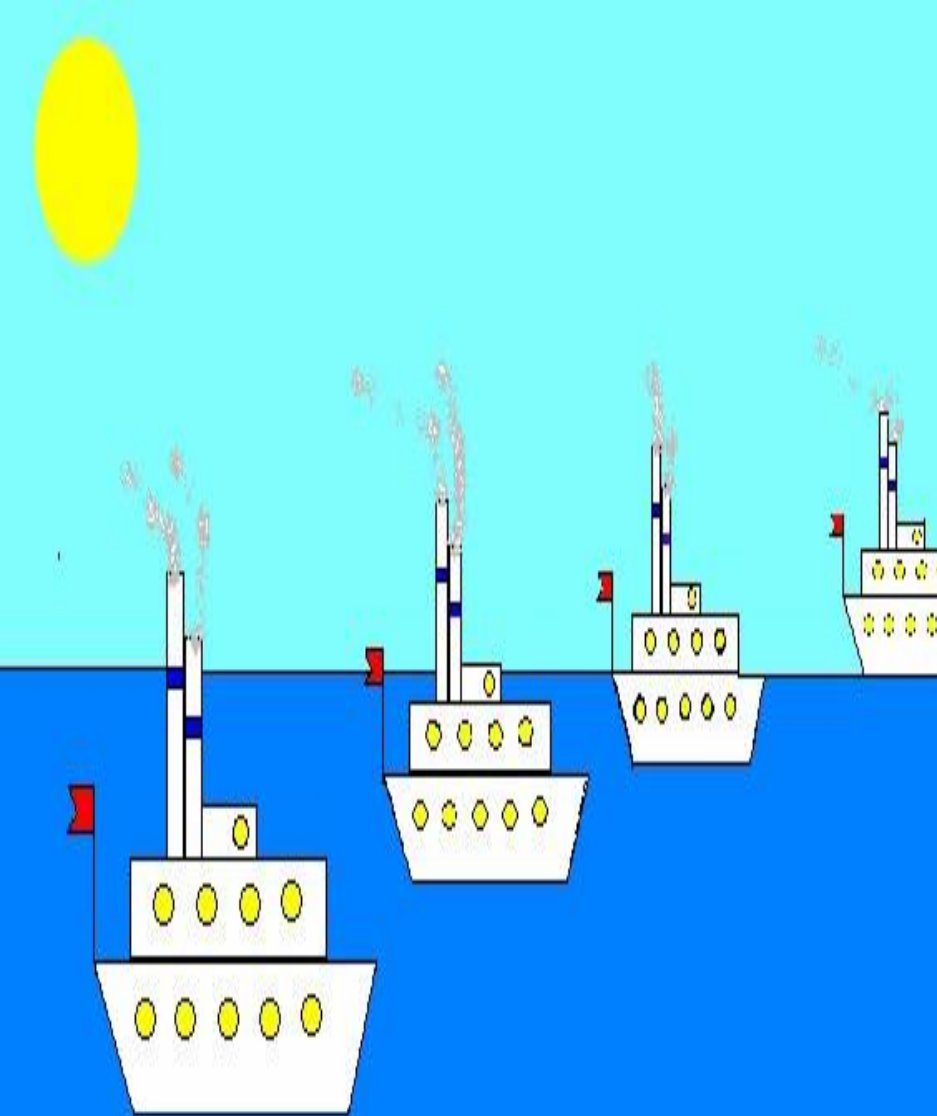


А



• Практическая работа



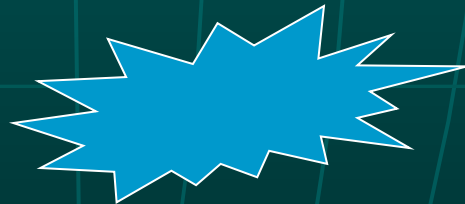


1 команда



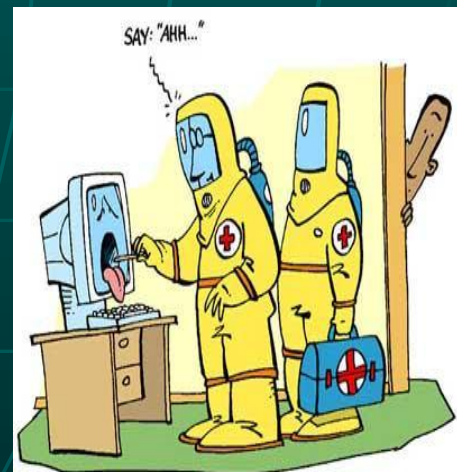
2 команда

МОЛОДЕЦ



• Награждение команд

Вот и закончился наш урок. Я хочу вас поблагодарить за интересную игру, за находчивость, которую вы проявили и за активное участие. Подсчитываем очки и выявляет победителей.



СПАСИБО ЗА УЧАСТИЕ!