



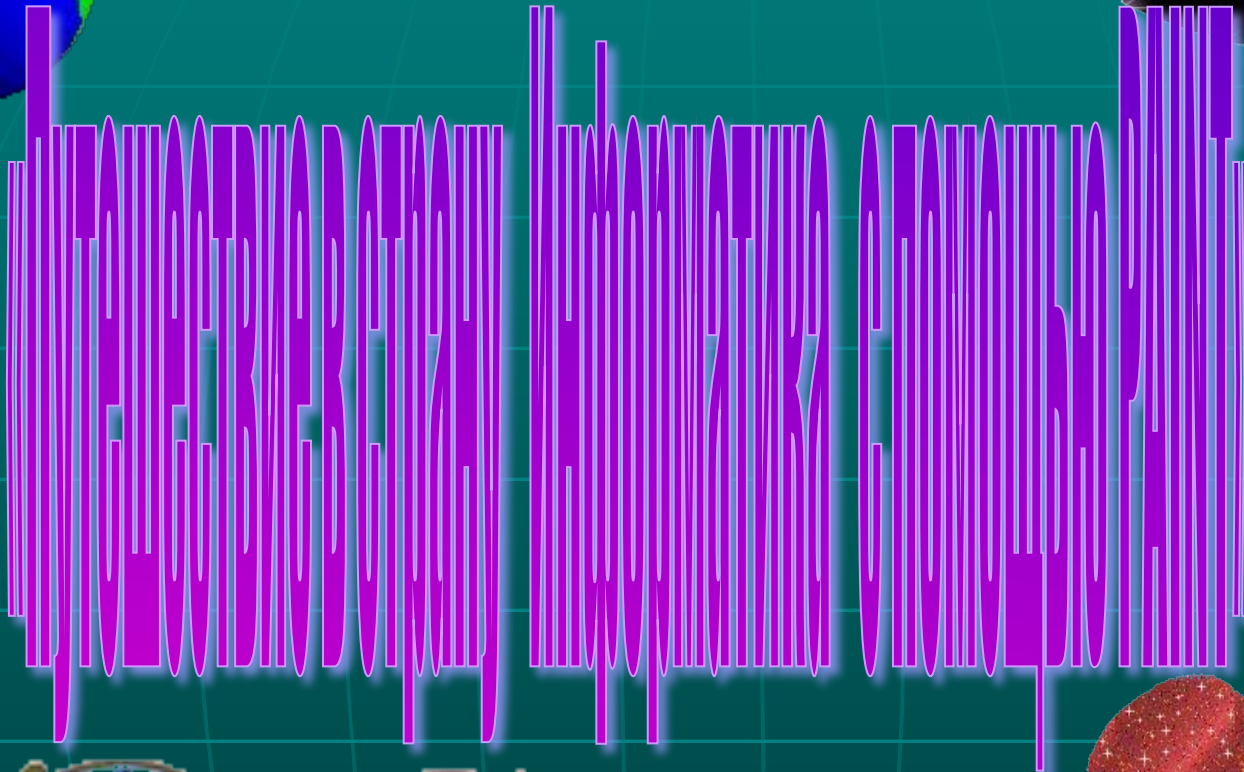
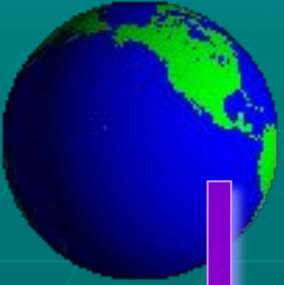
и  
**Год**  
обучения



**МИР**

**ИНФОРМАТИКИ**





## Цель

- Показать, что информатика является наукой, которая занимается изучением информационных процессов, т. е. сбора, хранения и передачи информации. И что основным инструментом реализации информационных процессов является компьютер.
- Формирование творческой личности, развитие памяти, мышления, воображения; формирование субъекта деятельности, производящего своей деятельностью самого себя.
- Развитие творческих способностей, эмоциональности, умения самостоятельно добывать информацию.
- Воспитание стремления к творческой деятельности, возможности яркого самовыражения.
- Систематизировать знания и умения, полученные в течении 1 полугодия обучения информатике в стенах нашей школы и применить их в новых условиях, а также у каждого из вас есть возможность определить пробелы в знаниях и более качественно подготовиться к итоговой контрольной работе.
- Научиться рисовать в PAINT
- Воспитывать любовь к информатике.



# Конкурс разминка - "Веришь - не веришь"





Команды поднимают руки,  
если верят, и не  
поднимают, если не верят.  
Или поднимают одну из  
табличек со смайликом "☺"  
или "☹"



- ◆ Верите ли вы, что для работ с графическими данными в состав Windows входит стандартный графический редактор WORD.
- ◆ (Нет - Paint)
- ◆ Верите ли вы, что лазерный проигрыватель служит для воспроизведения на компьютере музыкальных компакт-дисков.
- ◆ (Да)
- ◆ Верите ли вы, что удобным объектом для работы с программами и документами в Windows является панель управления.
- ◆ (Нет-Проводник)
- ◆ Верите ли вы, что калькулятор имеет два режима работы обычный и инженерный.

✓ Верите ли вы, что каждый файл имеет имя. Имя состоит из собственного имени файла и расширения имени.

✓ (Да)

✓ Верите ли вы, что основным элементом управлением рабочего стола является кнопка Пуск.

✓ (Да)

✓ Верите ли вы, что для доступа к свойствам объектов используется контекстное меню.

✓ (Да)

✓ Верите ли вы, что щелчок на кнопке Пуск открывает ярлык Мой компьютер.

# • Домашнее задание.

Командам было дано домашнее задание приготовить ЭССЕ с информационной направленностью.

Современные компьютеры могут все. Например, сочинять музыку и затем воспроизводить ее, имитируя целый симфонический оркестр.

В нашем конкурсе задание будет попроще — командам предстоит продемонстрировать ЭССЕ. Ваша задача — продемонстрировать так чтобы это исполнение было оригинальным и узнаваемым.







- **Конкурс капитанов  
«Эрудит»**

Отвечают по 1 человеку по очереди  
представители каждой команды.

На ответ – 1 секунда.

За верный ответ – 1 балл.

Если команда дает неверный ответ, то  
возможность ответа предоставляется другой  
команде.



Устройство ЭВМ, служащее для отображения  
текстовой и графической информации  
(монитор, дисплей)

Графический редактор  
(PAINT)

Символ – разделитель  
(пробел)

Мозг ПК  
(процессор)

1 байт равен  
(8 бит)

Переносной компьютер компьютера  
(ноутбук)

Взломщик компьютерных программ  
(хакер)



- Другое название жесткого диска
- (винчестер)
- Самая длинная клавиша на клавиатуре
- (пробел)
- Переведите на английский язык слово «зна»
- (Windows)
- Контейнер для файлов
- (папка)
- Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере
- (вирус)
- Сколько символов может иметь имя файла



- (255)

- Действие производимое с клавишей  
(нажатие)
- Неправильная запись в программе  
(ошибка)
- Переведите на английский язык слово  
«вычислять»  
(компьютер)
- Ноль или единица в информатике  
(бит)
- Специальная программа, выполняющая  
нежелательные для пользователя  
действия на компьютере  
(вирус)
- Строго определенная  
последовательность действий при  
решении задачи  
(алгоритм)



- Указание исполнителю
- (команда)
- Проблема, которую надо решить
- (задача)
- Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике
  
- (точка)
- Как называется человек – фанат компьютерных игр
- (геймер)
- Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика за ПК
- (оценка)
- Всемирная глобальная сеть
- (Интернет)

- Популярный среди школьников вид компьютерных программ  
(игры)
- Функциональные клавиши  
(F1- F12)
- Печатающее устройство  
(принтер)
- Указатель местоположения на экране  
(курсор)
- Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя  
(зависание)
- Место хранения информации  
(память)
- Наименший элемент растрового изображения  
(пиксель)



- **Групповой конкурс для информатика и русский язык**

Антонимы – предлагается 5 слов, надо подобрать им противоположные по значению

**Виртуальный**  
(реальный)

**Константа**  
(переменная)

**Локальная**  
(глобальная)

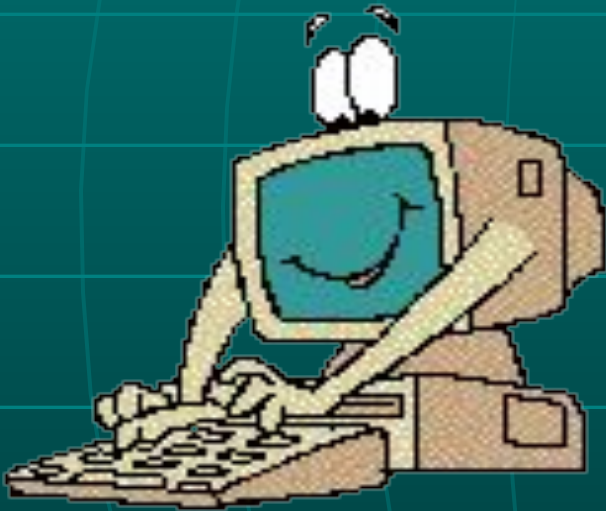
**Пиратский**  
(лицензионный)

**Сеть**  
(одна машина)



- Групповой конкурс  
информатика и иностранный язык

Дайте определение команд на русском языке



Windows  
окна

Home  
домой

Paint  
рисование

Page Up  
На страницу вверх

Print  
печать



# • Конкурс для болельщиков «Инфоребусы»

Командам дается по 5 ребусов на компьютерную тематику, необходимо разгадать их течение 2 минут.



РЕБУС № 1

П

,



,

5

# РЕБУС № 2





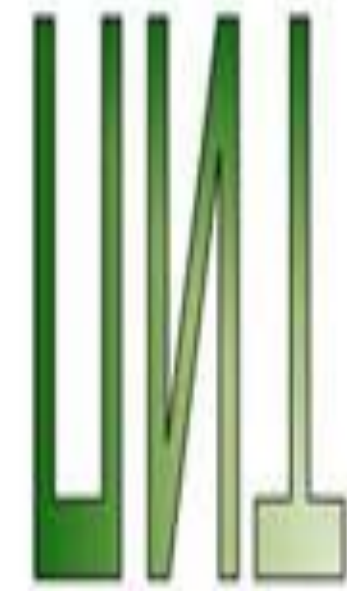
’ 7 ’

РЕБУС № 4

Д

,





;

а=п



;

я=т





4

””””



”

”







HET

~~о~~ ”

~~лк~~



А



Т



~~Г~~

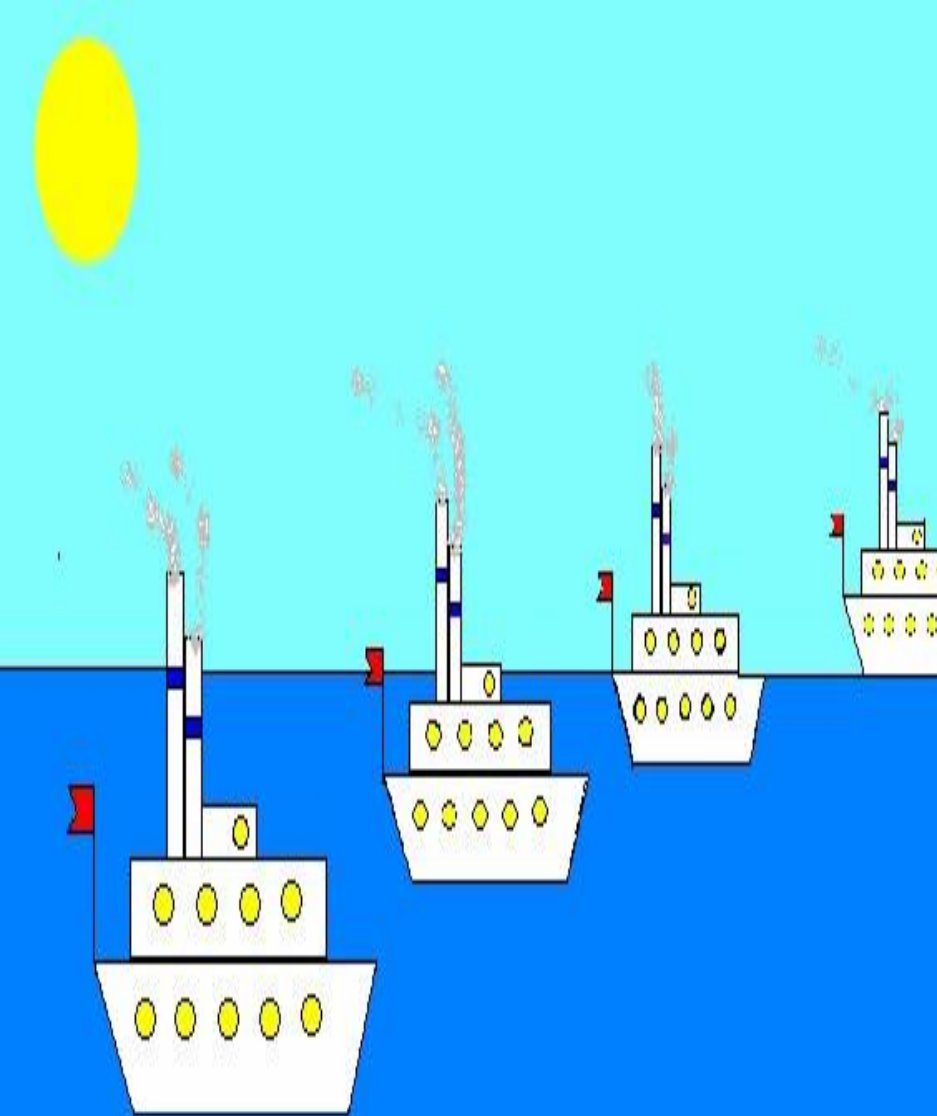


~~А~~



# • Практическая работа



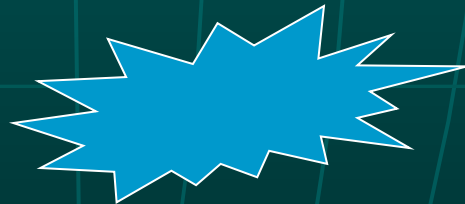


1 команда



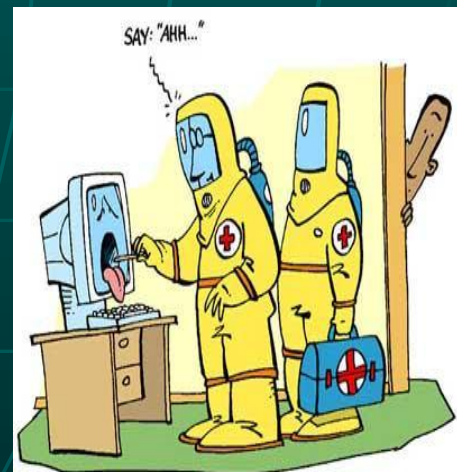
2 команда

МОЛОДЕЦ



# • Награждение команд

Вот и закончился наш урок. Я хочу вас поблагодарить за интересную игру, за находчивость, которую вы проявили и за активное участие. Подсчитываем очки и выявляет победителей.



СПАСИБО ЗА УЧАСТИЕ!