

Тема: Компьютер

Тема урока «Работа с дисками, файлами и папками»

(лабораторно-практическая работа)

Цели урока:

1. научиться форматировать дискету;
2. научиться создавать папки (каталоги) на диске,;
3. научиться выполнять операции копирования, удаления файлов в операционной системе Windows;
4. научиться создавать в Блокноте и сохранять текстовые файлы;
5. научиться проверять поверхность дискеты.

Словарь основных понятий и терминов

1. **Буфер** – область памяти, предназначенная для промежуточного хранения информации.
2. **Главное меню** – меню, открывающееся при нажатии кнопки Пуск на Панели задач.
3. **Значок** (пиктограмма, иконка) - графическое представление папки, файла, ярлыка, окна и т.п.
4. **Окно** – замкнутый прямоугольный сегмент экрана.
5. **Панель задач** – серая полоса, расположенная внизу экрана.
6. **Папка** – место хранения программ, документов, ярлыков и других папок.
7. **Рабочий стол** – рабочая поверхность экрана, главная папка в Windows.
8. **Файл** - текст или совокупность данных с уникальным именем, хранящиеся на диске.
9. **Ярлык** – представитель папки, программы или документа, небольшой файл, своеобразный «адрес» объекта. Слева внизу на значке ярлыка есть стрелочка .
10. **Форматирование** - подготовка диска для того, чтобы с ним могли работать программы Windows – разметка диска, т.е. создание на нем служебных меток, файловой системы, фиксация дефектных участков и др. При форматировании все данные с диска стираются.
11. **Фрагментация диска** - файл оказывается физически расщеплен на множество кластеров в разных частях диска, что снижает быстродействие ПК и ускоряет износ дисководов. При интенсивной работе с файлами - запись, копирование, удаление, корректировка и т.п. - ее уровень возрастает.
12. **Дефрагментация** устраняет все эти негативные последствия - система переписывает все файлы в начало диска так, чтобы каждый файл занимал непрерывную последовательность кластеров.

Повторение и проверка знаний:

- правила поведения при работе на компьютере;
- краткая беседа о назначении операционной системы;
- понятия: файл, каталог (папка), подкаталог; как по внешнему виду различать каталог и файл на экране ПК;
- имя файла, полное имя файла, путь к файлу;
- вид экрана: кнопка ПУСК, Панель задач, пиктограммы программ;
- **контекстное** меню, текущий диск, текущий каталог;
- приёмы работы: войти в каталог, выбор файла в каталоге;
- ***выполнение тестового задания***

Имя файла состоит из двух частей:

1. *собственного имени (до 256 символов: русские и/или латинские буквы, цифры, специальные знаки _ - \$ & @ ! % () % { } ` ~ ^)*
2. *расширения (от 1 до 3 латинских букв). Расширение отделяется от собственного имени точкой.*

Расширение: указывает тип файла (т.е. в какой программе файл создавался)

Некоторые распространенные расширения имен файлов:

BAT - командный файл.

BAK - страховая копия, которую создают некоторые программы.

COM, EXE - выполняемые файлы.

SYS - системные файлы

DOC – документ, созданный в программе WORD

BMP – рисунок, созданный в программе PAINT

! *Нельзя использовать в качестве имени следующие логические имена:*

AUX	асинхронный интерфейс
CLOCK\$	драйвер часов
COM1	первый последовательный порт
COM2	второй последовательный порт
COM3	третий последовательный порт
COM4	четвёртый последовательный порт
CON	консоль (клавиатура и дисплей)
LPT1	первый параллельный порт
LPT2	второй параллельный порт
LPT3	третий параллельный порт
NUL	отсутствует порт (“чёрная дыра”)
PRN	принтер

Шаблон (маска) файла

Используется для поиска нужного файла или нескольких файлов по команде **ПУСК - Поиск**

В имени файла используются символы * и ?

* - заменяет несколько символов в имени файла

? – заменяет только один символ

Примеры шаблонов имен файлов:

Primer.* – означает все файлы с именем Primer;

A*.txt – все файлы, которые начинаются на букву A и имеют расширение txt;

F?? .pas – файлы с расширением pas, имена которых состоят из трех букв и начинаются на букву F;

. – все файлы.

Машинные носители информации

1. Жесткие магнитные диски (винчестеры)
2. Гибкие магнитные диски (дискеты: 3,5")
3. CD-ROM и DVD-ROM
4. Стример
5. CD-R и DVD-R и др.

A: **B:** **C:** **D:** **E:** **F:** **G:** **H:** ...

За каждым устройством закреплено однобуквенное имя:

A: - гибкий диск **CON:** - клавиатура или дисплей

C: - жесткий диск **PRN:** - принтер

D: , **E:** , **F:** , **G:** , **H:**

Устройство, с которым работают в данный момент, называется текущим устройством.

Спецификация файла (полное имя файла)



имя устройства \ путь \ имя файла

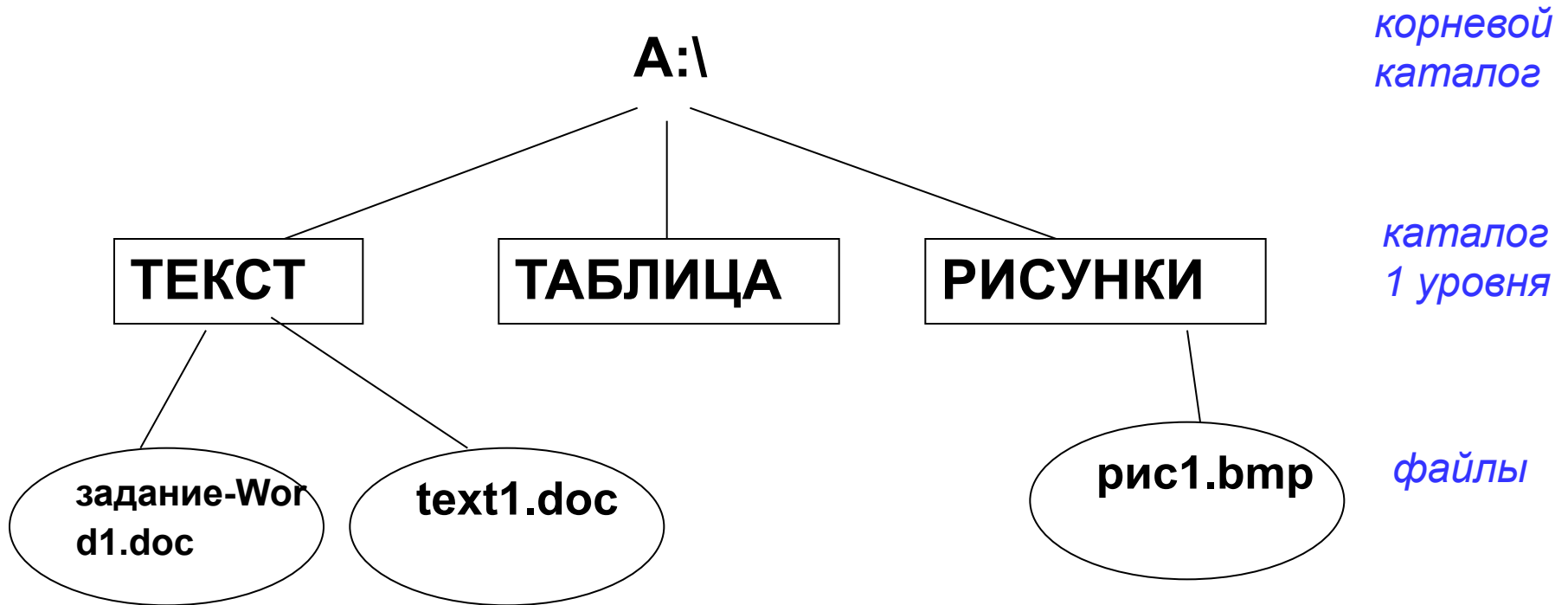
D:\Рабочий материал\Тексты\диск.doc

D:\Рабочий материал\Рисунки\рисунок1.bmp

Мои документы\Задания\задание-Word1.doc



Дерево каталогов



Жёсткий магнитный диск (винчестер)

немного истории

жесткий диск для

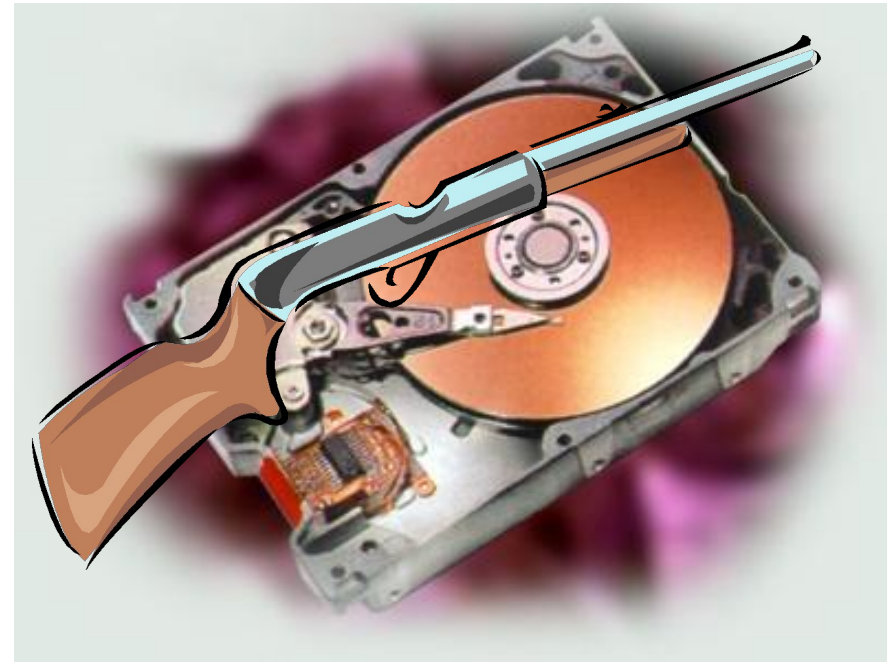
**ПК
1973 г. IBM**

Ёмкость 16 Кбайт

- **30 дорожек для записи**
- **30 секторов**
- **Разработан в городе Винчестере**

ВИНТОВКА ВИНЧЕСТЕР

- **калибр 30**



Значки и Ярлыки

Значок является графическим представлением объекта.

Значок может обозначать файл (документ или программу), папку.

Значки документа заменяют расширения файлов.

Ярлык изображается значком с черной стрелкой в левом углу.

Ярлык служит для ускорения запуска программ или документов.

Объект и его ярлык обычно находятся в разных местах.



значок (иконка) обычной папки в Windows



значок файла, который проигрывается Windows Media Player-ом



значок программы WORD



значок программы EXCEL



ярлык программы БЛОКНОТ

Действия с дисками, каталогами (папками), файлами

<i>Диск</i>	<i>Каталог (папка)</i>	<i>Файл</i>
форматирование дефрагментация запись на диск считывание с диска удаление с диска	создание, сохранение удаление переименование копирование поиск	создание, сохранение удаление (вырезание) переименование копирование поиск

*Какие действия ещё можно выполнять с
дисками, папками, файлами ?*

Домашнее задание

1. составить конспект урока;
2. по учебнику Угриновича
«Информатика и ИТ» –
стр. 58-60 -
«Логическая структура дисков»