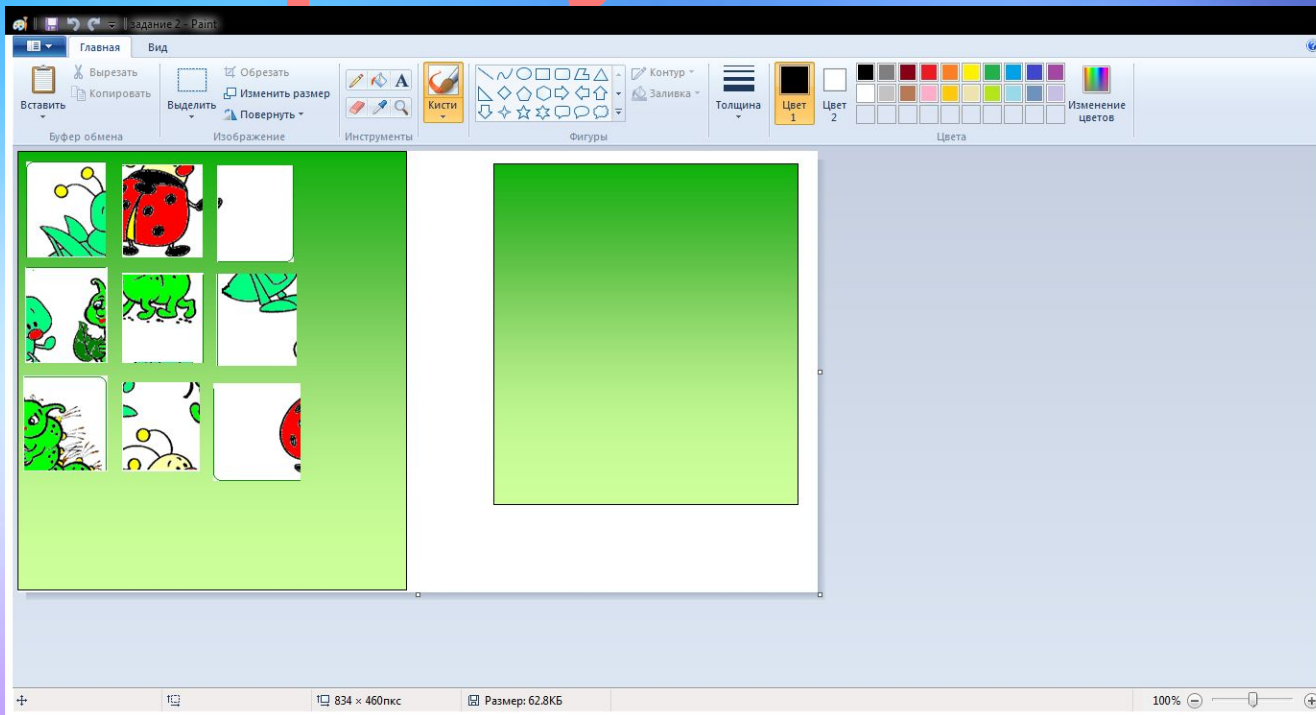


# Работа с фрагментами рисунка.



## Цель урока:

- *Учебная:* повторить и обобщить материал ранее изученных тем, усвоить новые определения, приобрести навыки выделения и копирования фрагментов рисунка.
- *Воспитательная:* воспитание информационной и алгоритмической культуры.
- *Развивающая:* развитие логического мышления, познавательного интереса.

## Задачи урока:

- Познакомить учащихся с понятием «Отражение и поворот изображения»
- Научить учащихся выполнять операции «Отражение и поворот изображения»
- Продолжить развитие у учащихся навыков работы с персональным компьютером при помощи манипулятора «мышь» и меню.
- Продолжить воспитание у учащихся чувства товарищества, ответственности за свои действия, бережного отношения к технике

# **СТРУКТУРА ОКНА PAINT:**

- строка заголовка;**
- строка меню;**
- панель инструментов;**
- рабочая область;**
- строка состояния;**

**Работа по карточкам.**

# РАБОТА С ФРАГМЕНТАМИ

Правка	Вид	Рисунок	Палитра
Отменить			Ctrl+Z
Повторить			Ctrl+Y
Вырезать			Ctrl+X
<b>Копировать</b>			<b>Ctrl+C</b>
Вставить			Ctrl+V
Очистить выделение			Del
Выделить все			Ctrl+A
Копировать в файл...			
Вставить из файла...			

Выделение  
с фоном



Выделение  
без фона

**КОСОУГОЛЬНЫЕ  
НОЖНИЦЫ**



**НОЖНИЦЫ**



# Задание 1.

Расставьте персонажей сказки по  
порядку  
при помощи кнопки



# Задание 2.

## Соберите пазл





# Работа с командами поворот и отражение

Рисунок	Палитра	Справка
Отразить/повернуть...	Ctrl+R	
Растянуть/наклонить...	Ctrl+W	
Обратить цвета	Ctrl+I	
Атрибуты...	Ctrl+E	
Очистить	Ctrl+Shift	
Непрозрачный фон		

**Отражение и поворот**

Действие

Отразить слева направо

Отразить сверху вниз

Повернуть на угол

90°

180°

270°

OK

Отмена

**Растяжение и наклон**

Растянуть

По горизонтали:  %

По вертикали:  %

Наклонить

По горизонтали:  градусов

По вертикали:  градусов

OK

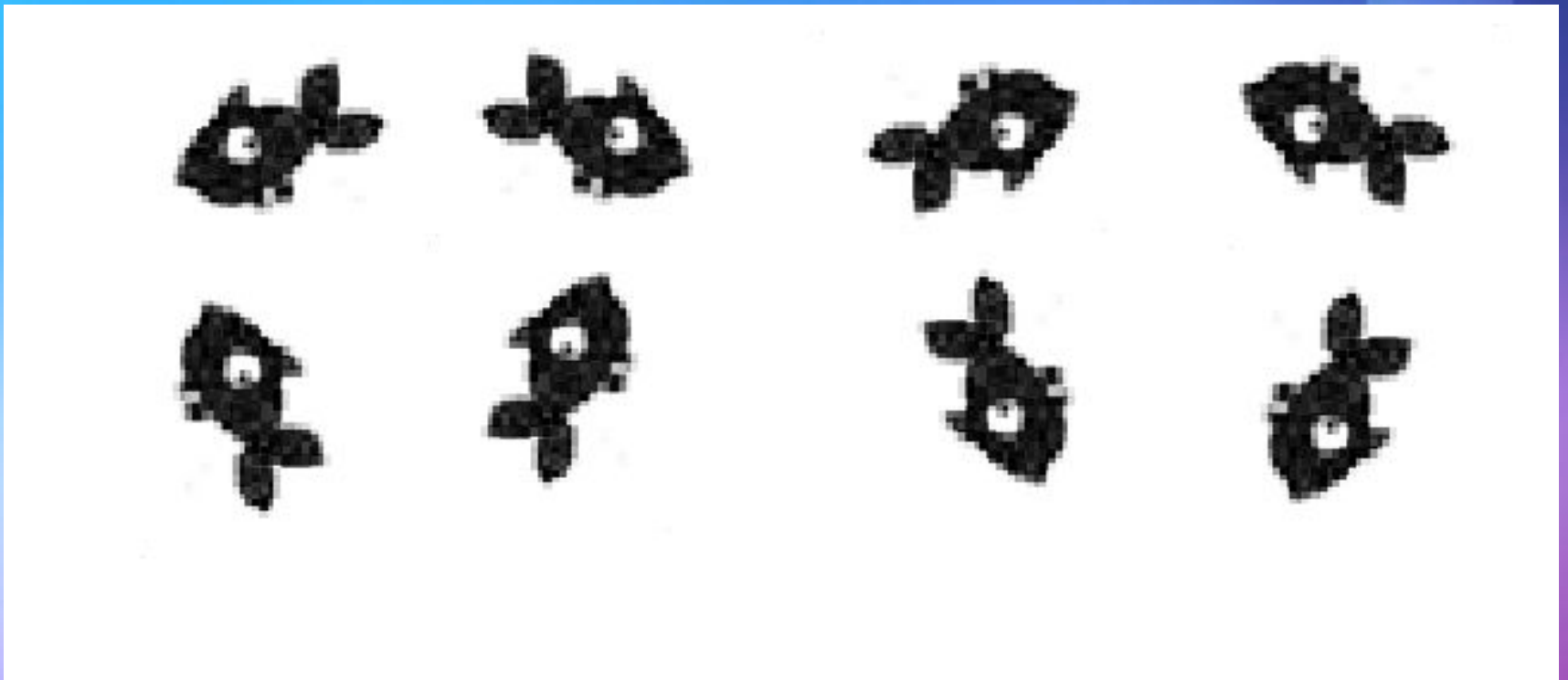
Отмена

**Алгоритм поворота и  
отражения фрагмента  
рисунка:**

- 1. Выделить фрагмент  
рисунка.**
- 2. На панели инструментов  
выбрать кнопку повернуть**
- 3. Из раскрывшегося меню  
выбрать пункт  
Отразить/Повернуть,  
щелкнув на нем левой  
кнопкой мыши.**

### Задание 3.

При помощи кнопок повернуть рыбки в разные направления.



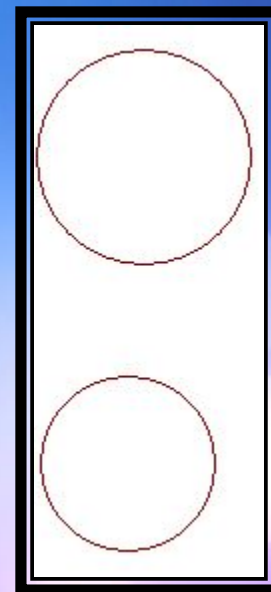
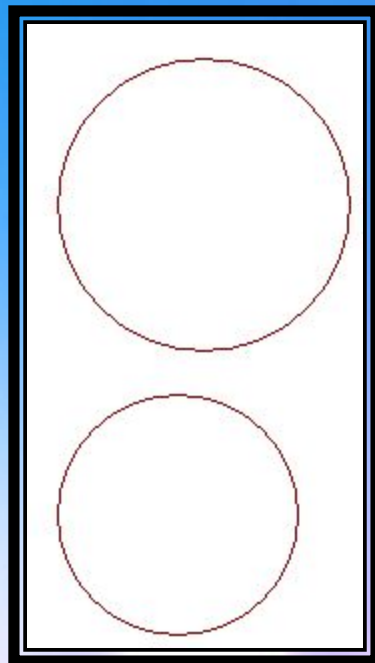
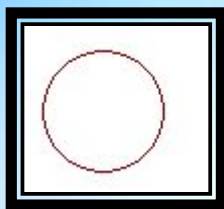
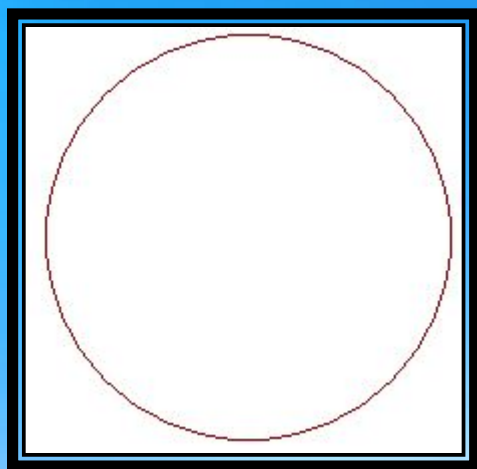
Задание

4.

**Баббочка**

# 1 шаг

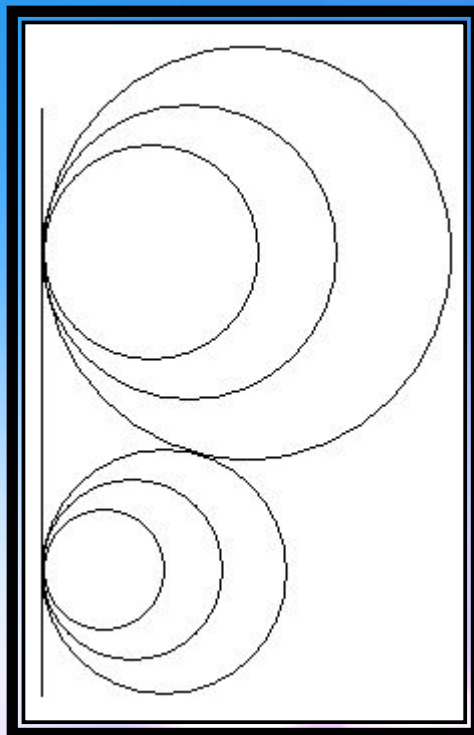
Постройте на экране 6 окружностей разного радиуса (используйте клавишу Shift)





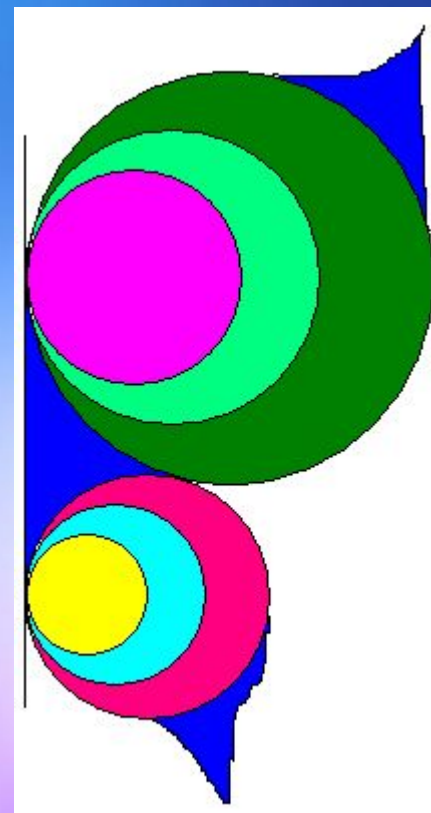
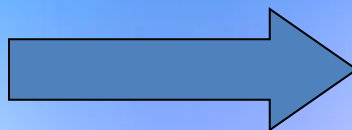
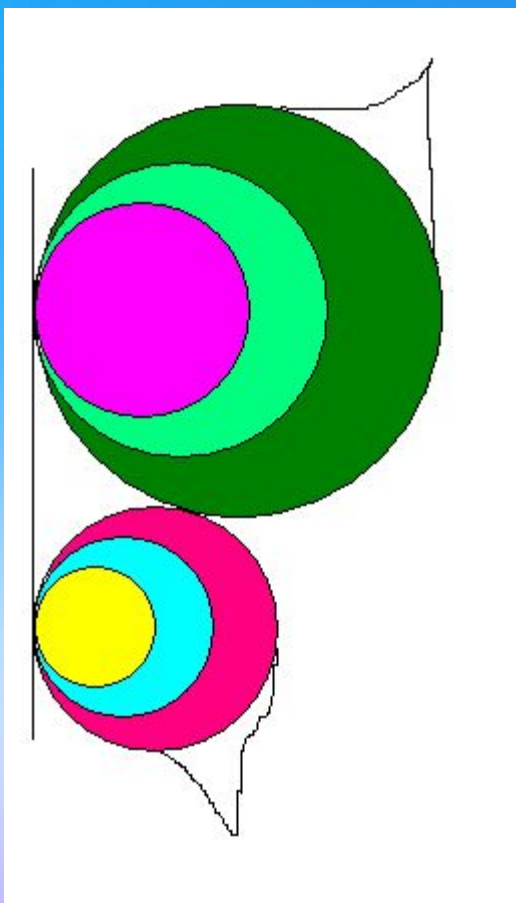
## 2 шаг

Проведите тонкую вертикальную линию и соберите окружности вдоль линии как показано на рисунке (используйте инструмент Выделение)



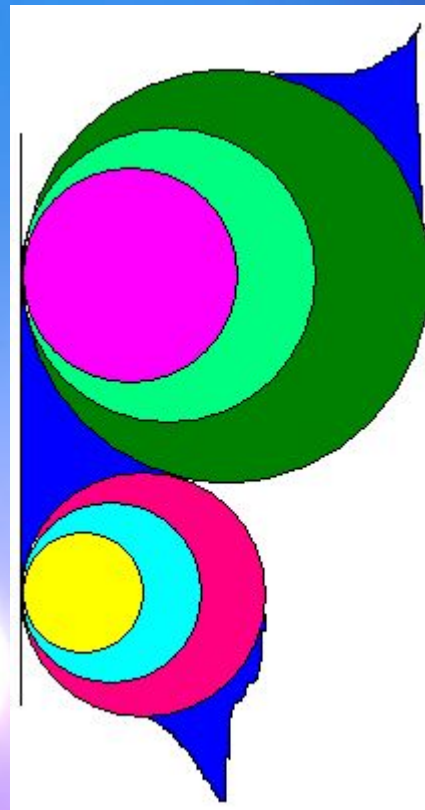
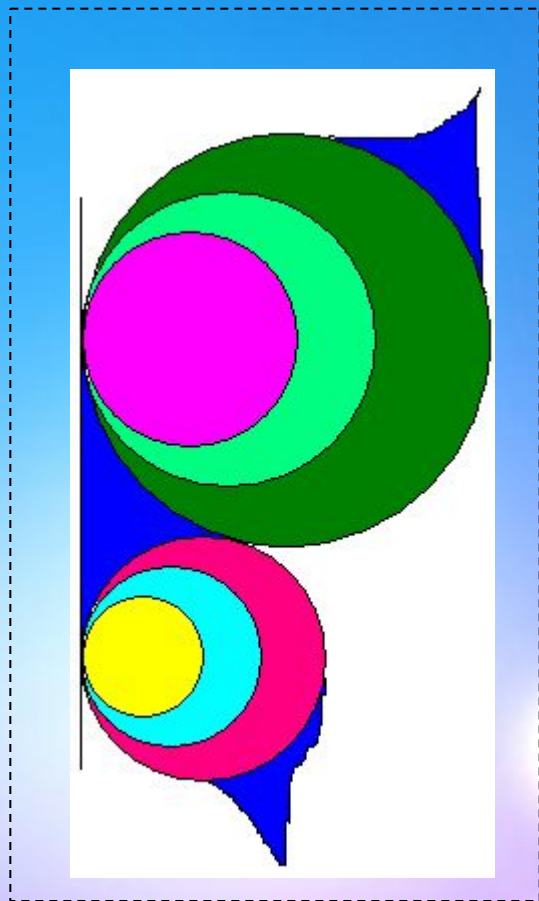
# 3 шаг

Закрасьте все кружки разными цветами. С помощью Карандаша дорисуйте элементы крыльев (см. рис.) и закрасьте одним цветом все оставшиеся области



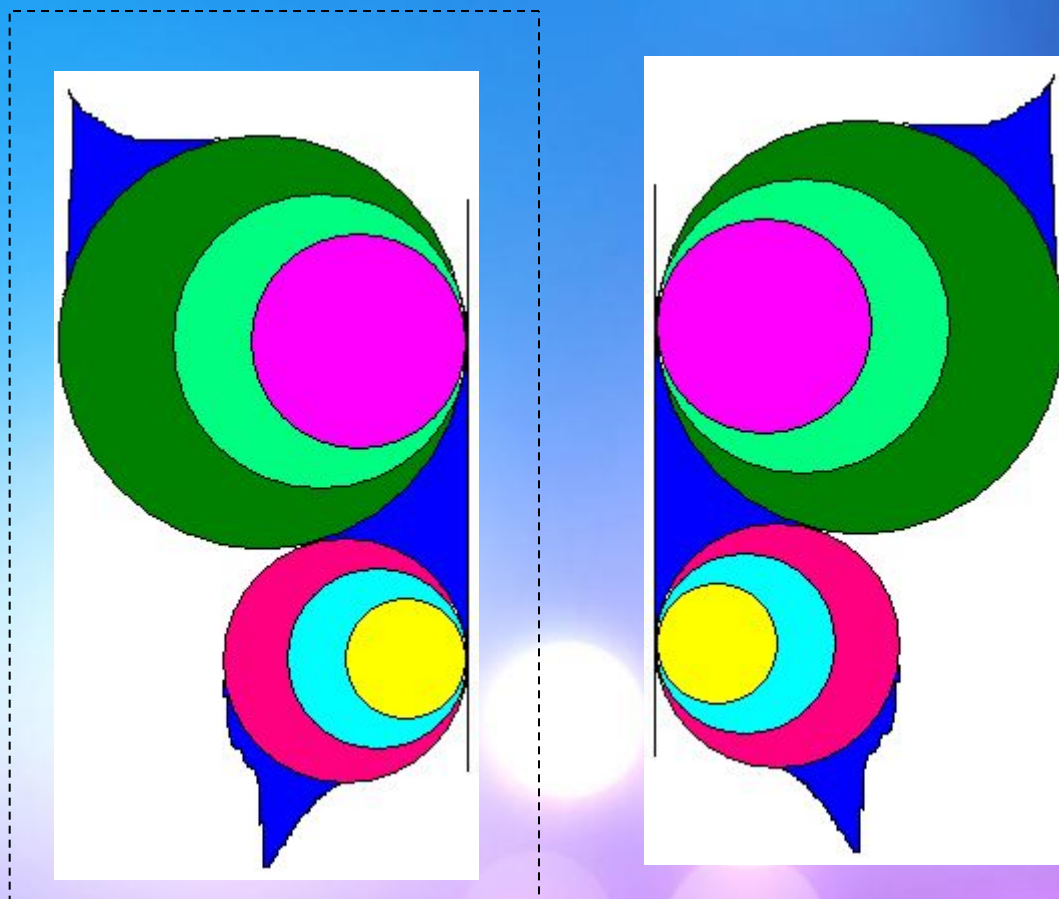
# 4 шаг

Выделите фрагмент рисунка и скопируйте его  
(Правка – Копировать, Правка – Вставить)



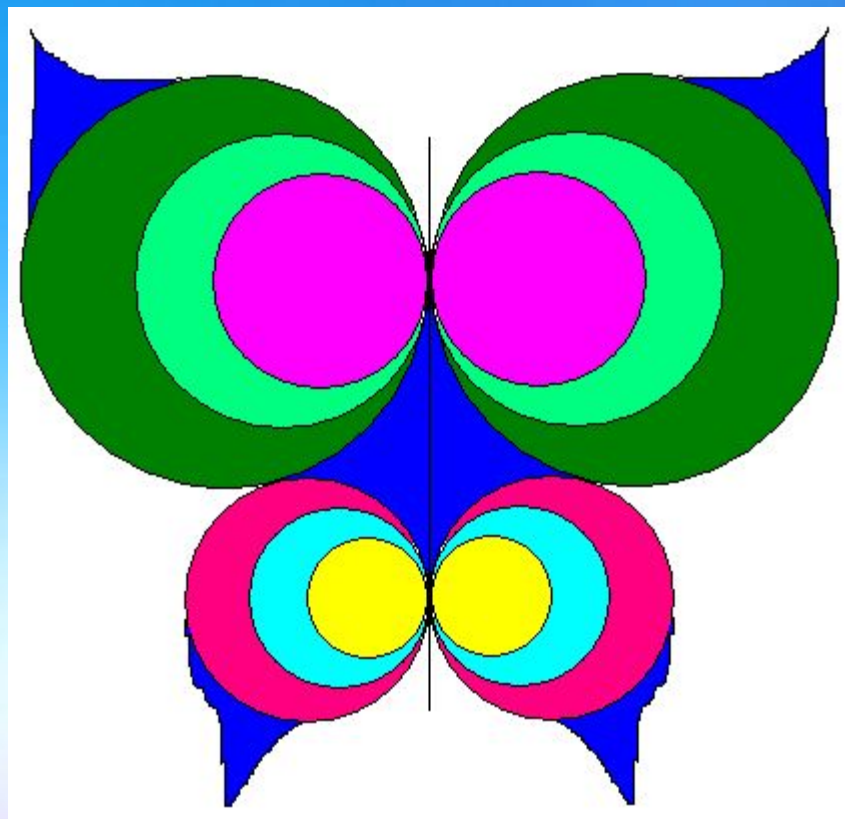
# 5 шаг

Выполните команды меню Рисунок –  
Отразить/Повернуть... – Отразить слева направо и  
щелкните кнопку ОК



6 шаг

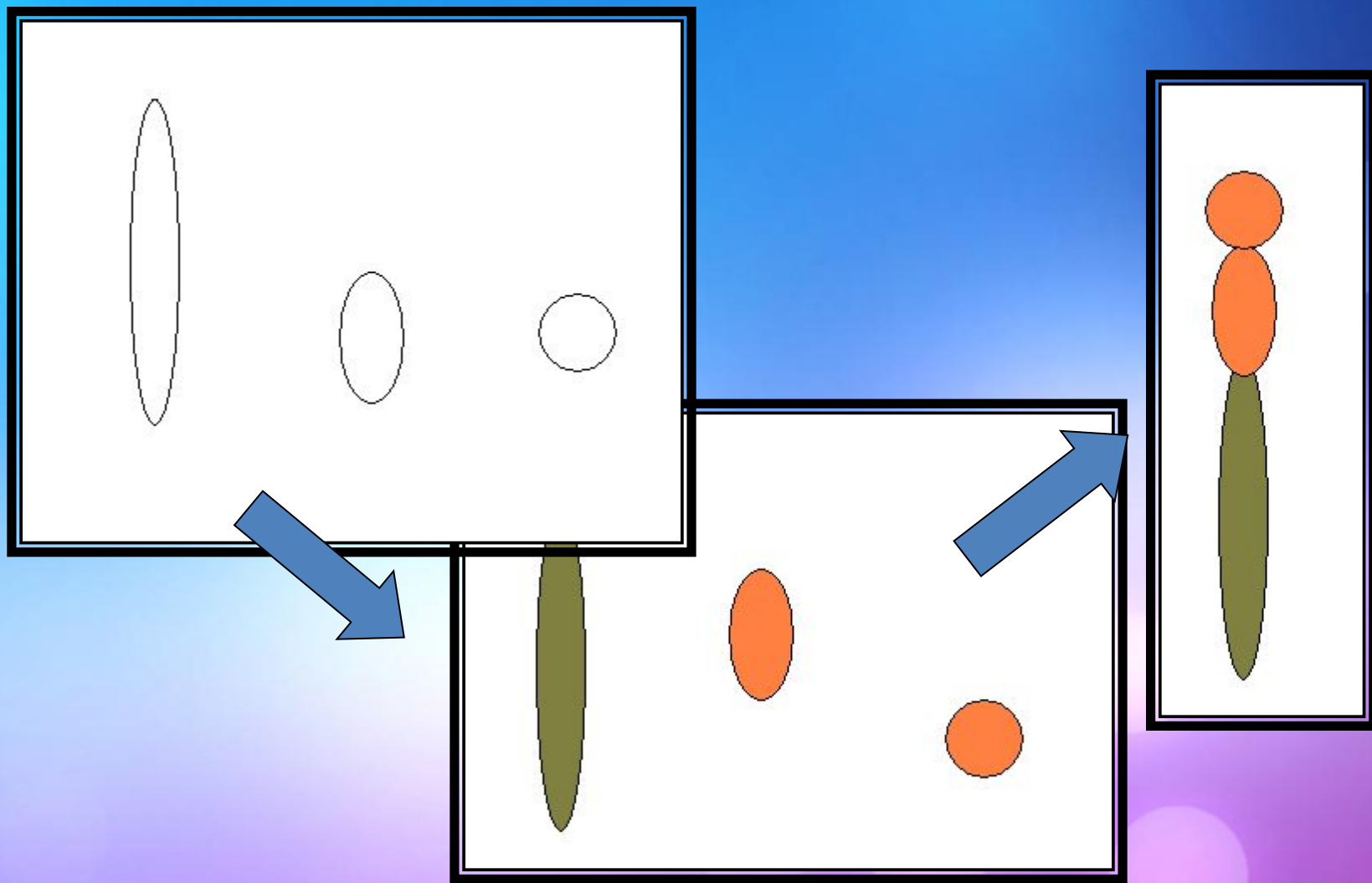
Соедините фрагменты





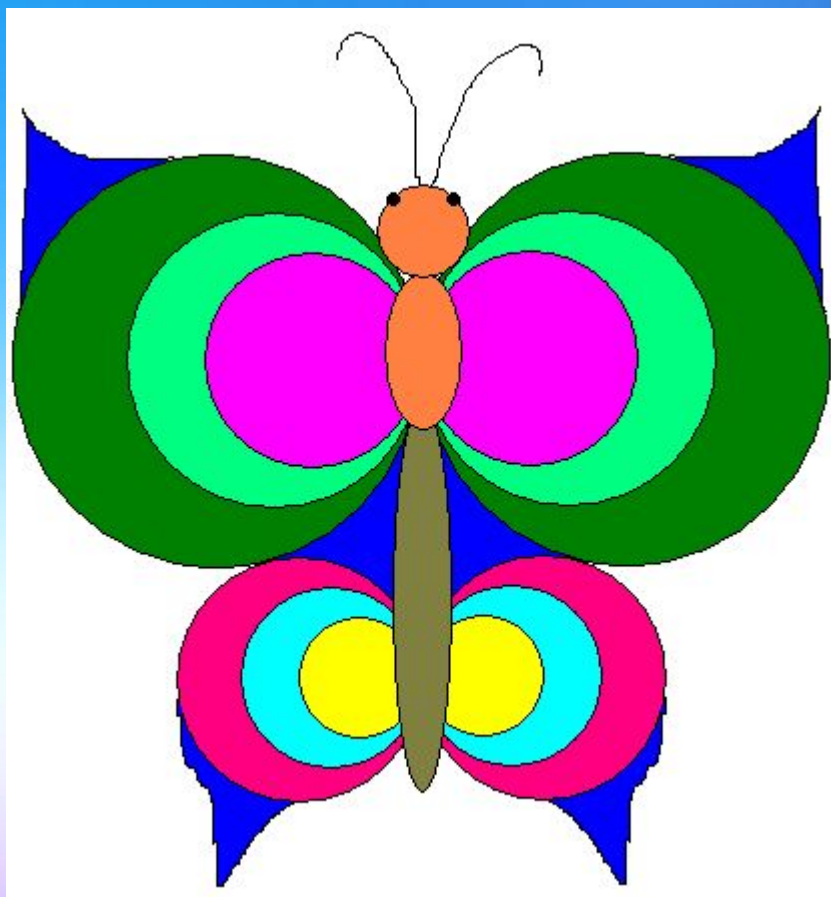
# 7 шаг

Постройте элементы брюшка, закрасьте их и соедините в единое целое



8 шаг

Соберите рисунок, дорисуйте глазки и усики



# ИТОГ УРОКА:

Какая кнопка на панели инструментов помогает нам собирать картинку воедино?

Какие способы выделения вы знаете?

Какая кнопка на панели инструментов служит для отображения рисунка?

# ДОМАШНЯЯ РАБОТА

*Учебник ст.129-134.*

# Задание 5. «Яблоня»

