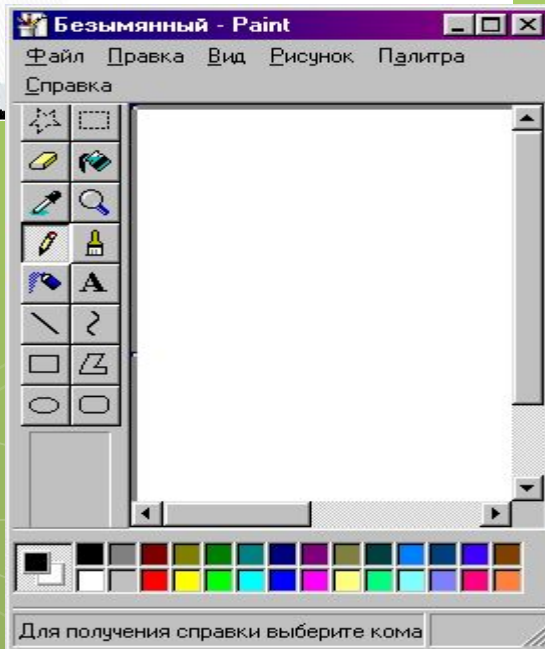
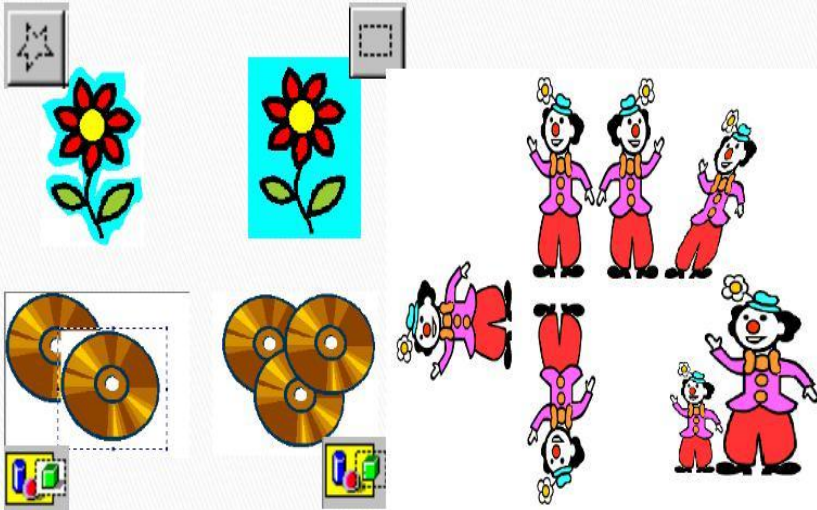


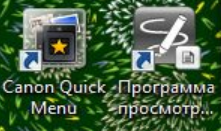
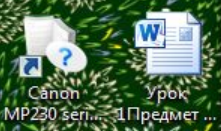
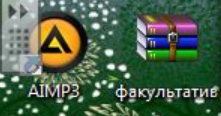
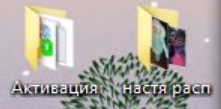
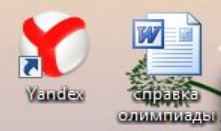
Фрагменты рисунка



Практическая
работа

Работа с графическими фрагментами (часть 2)

Учитель информатики Федосеева И.Е.



Безымянный - Paint

Главная Вид

Вставить Выделить Изображение Инструменты Фигуры Толщина Цвета Изменение цветов

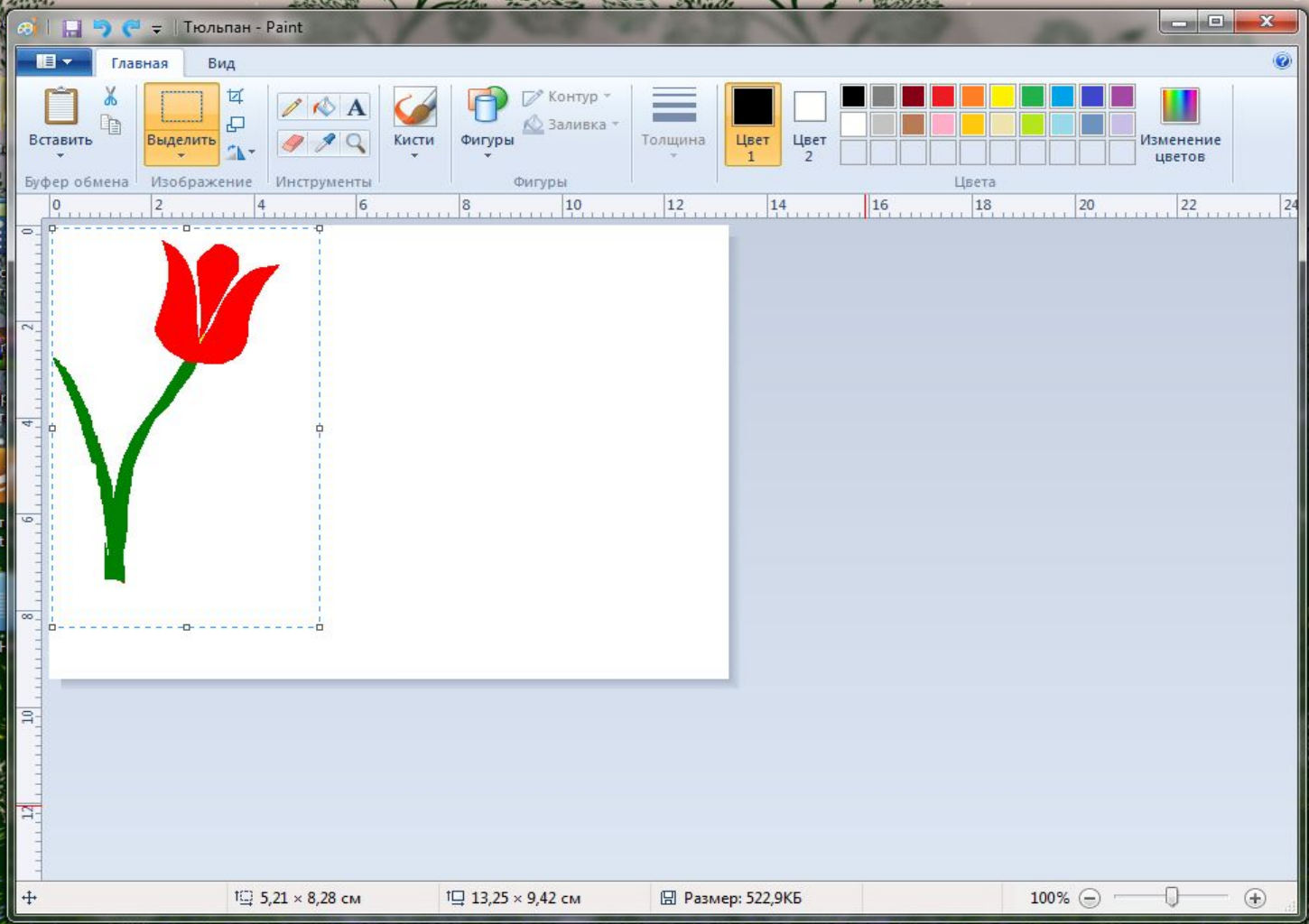
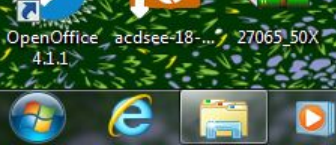
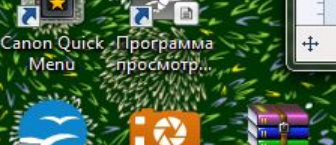
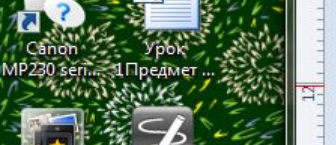
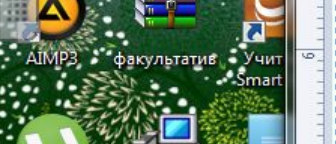
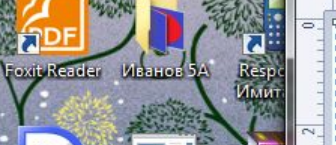
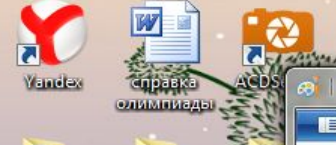
Буфер обмена Кисти Фигуры

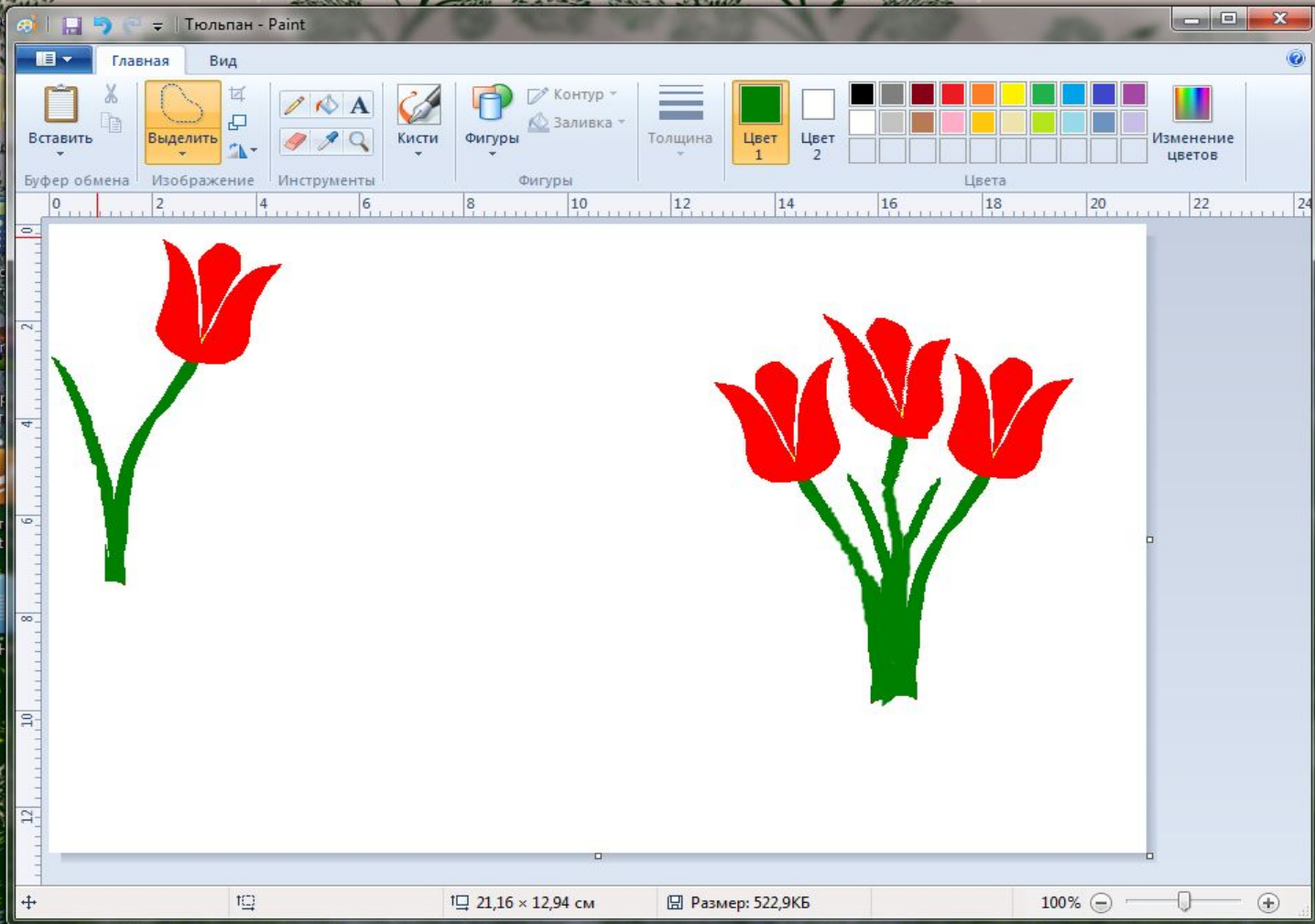
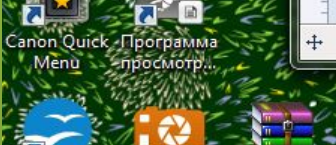
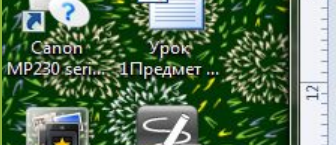
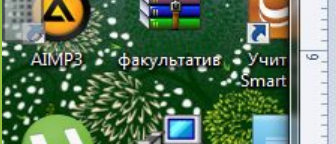
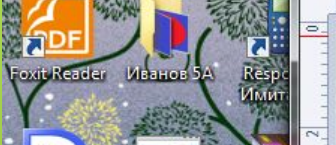
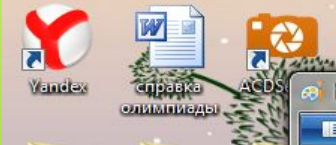
0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24

23,54 × 16,59 см 100%

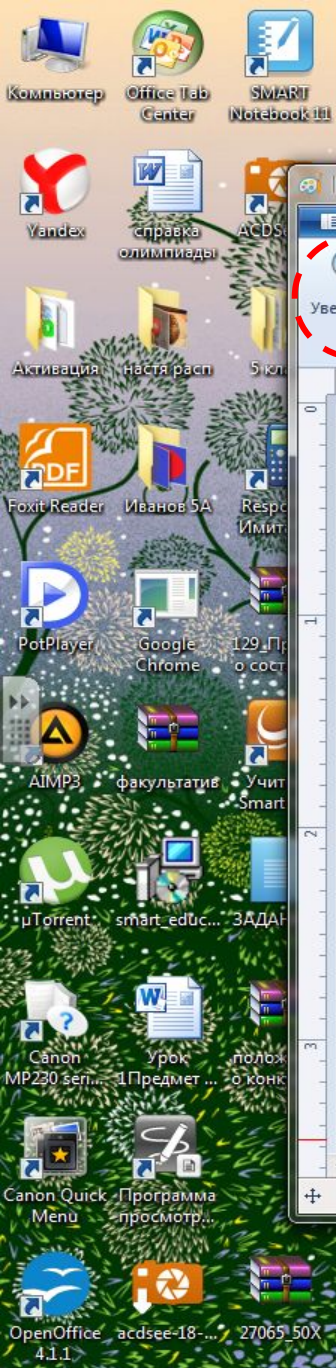






Задание 4

4. Сохраните рисунок в личной папке под именем Букет.



Безымянный - Paint

Главная Вид

Увеличить Уменьшить Масштаб 100 %

Линейки
Линии сетки
Строка состояния

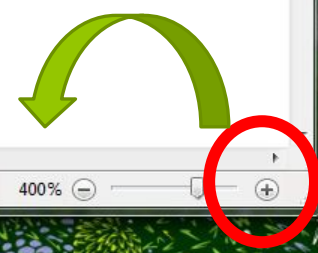
Показать или скрыть

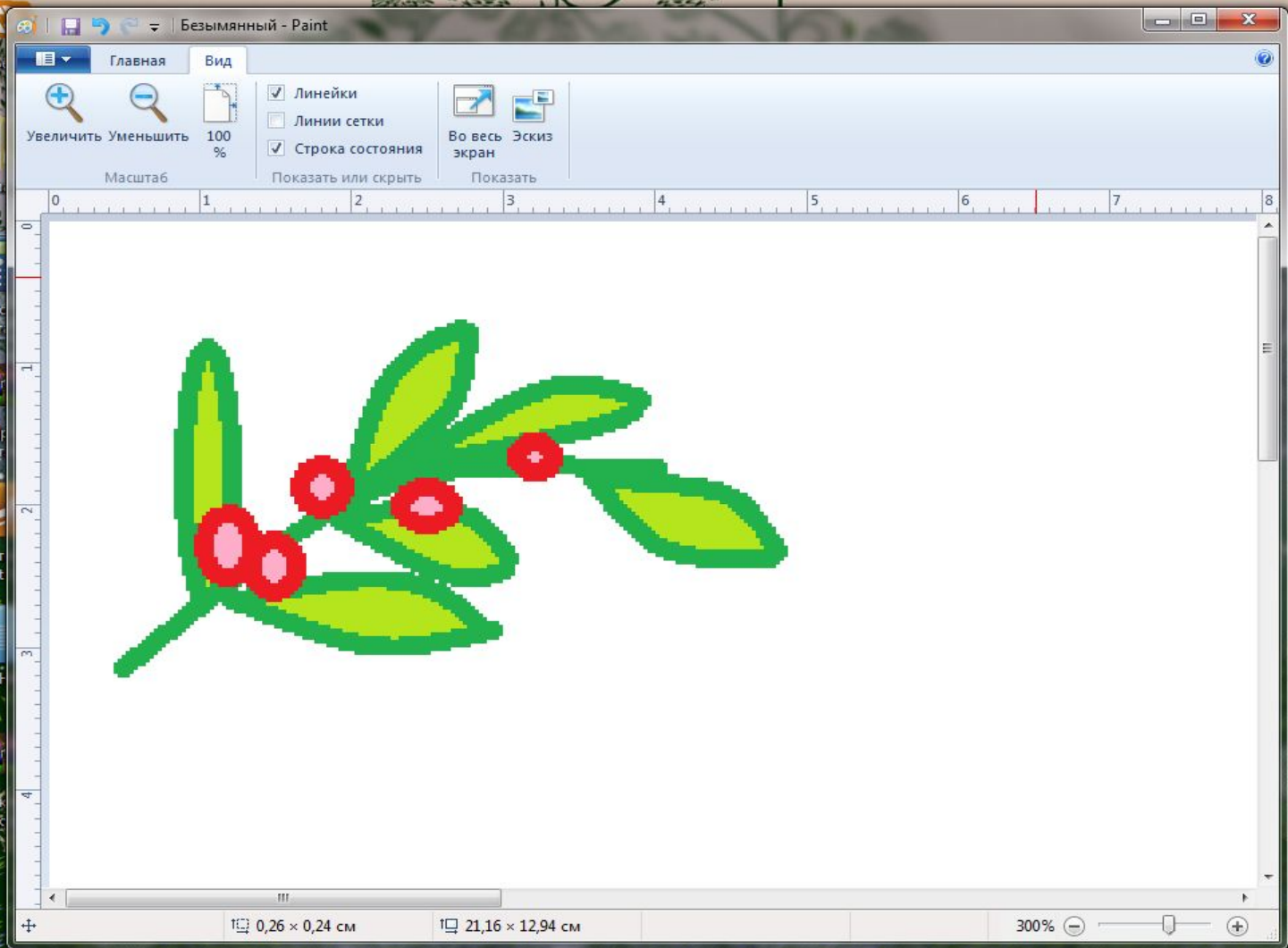
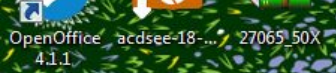
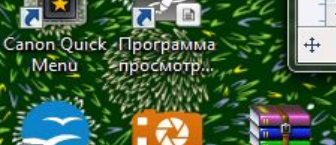
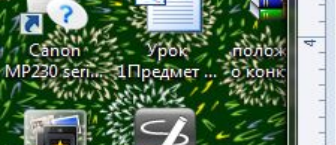
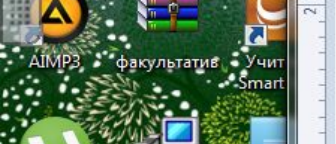
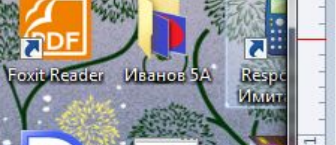
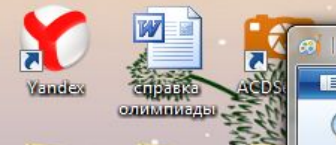
Во весь экран Эскиз экран

Показать

ИЛИ

21,16 × 12,94 см 400%



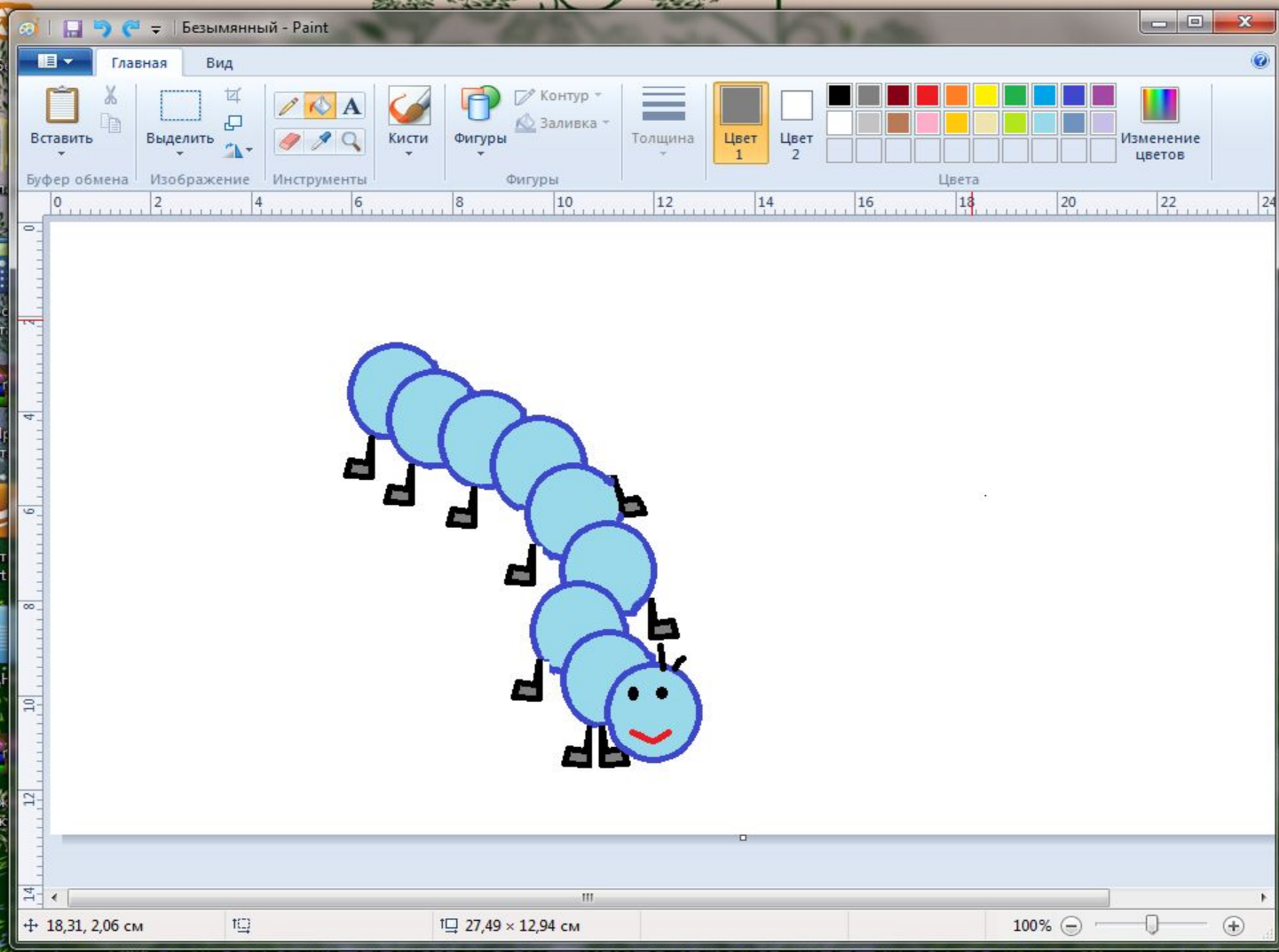
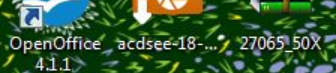
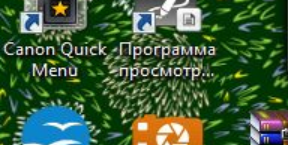
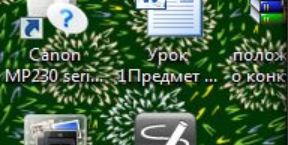
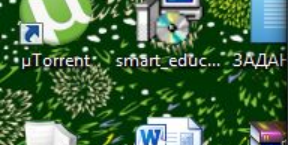
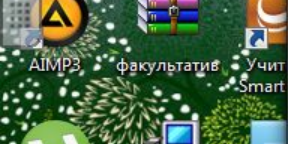
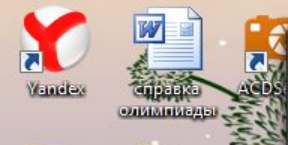


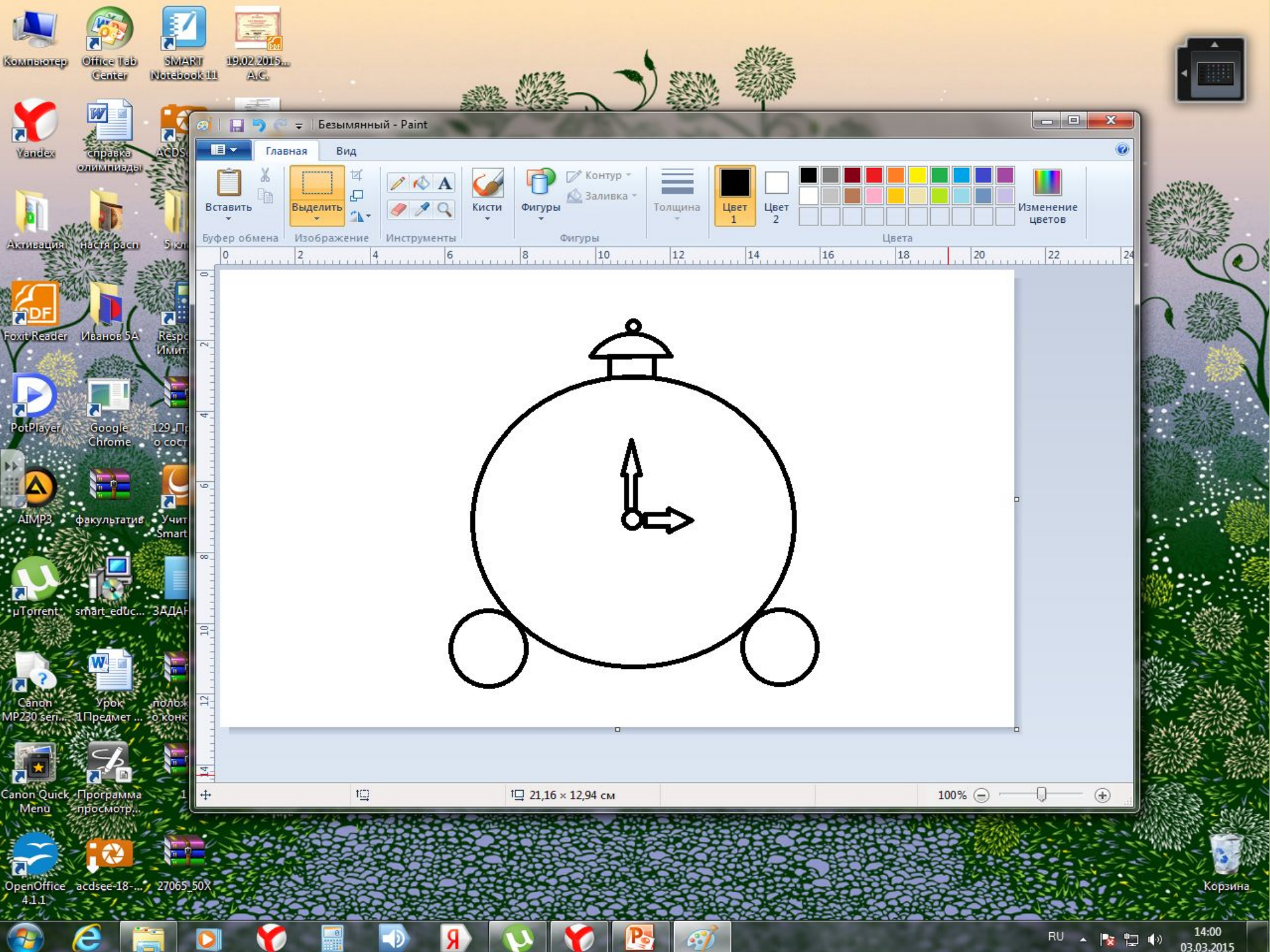
Корзина



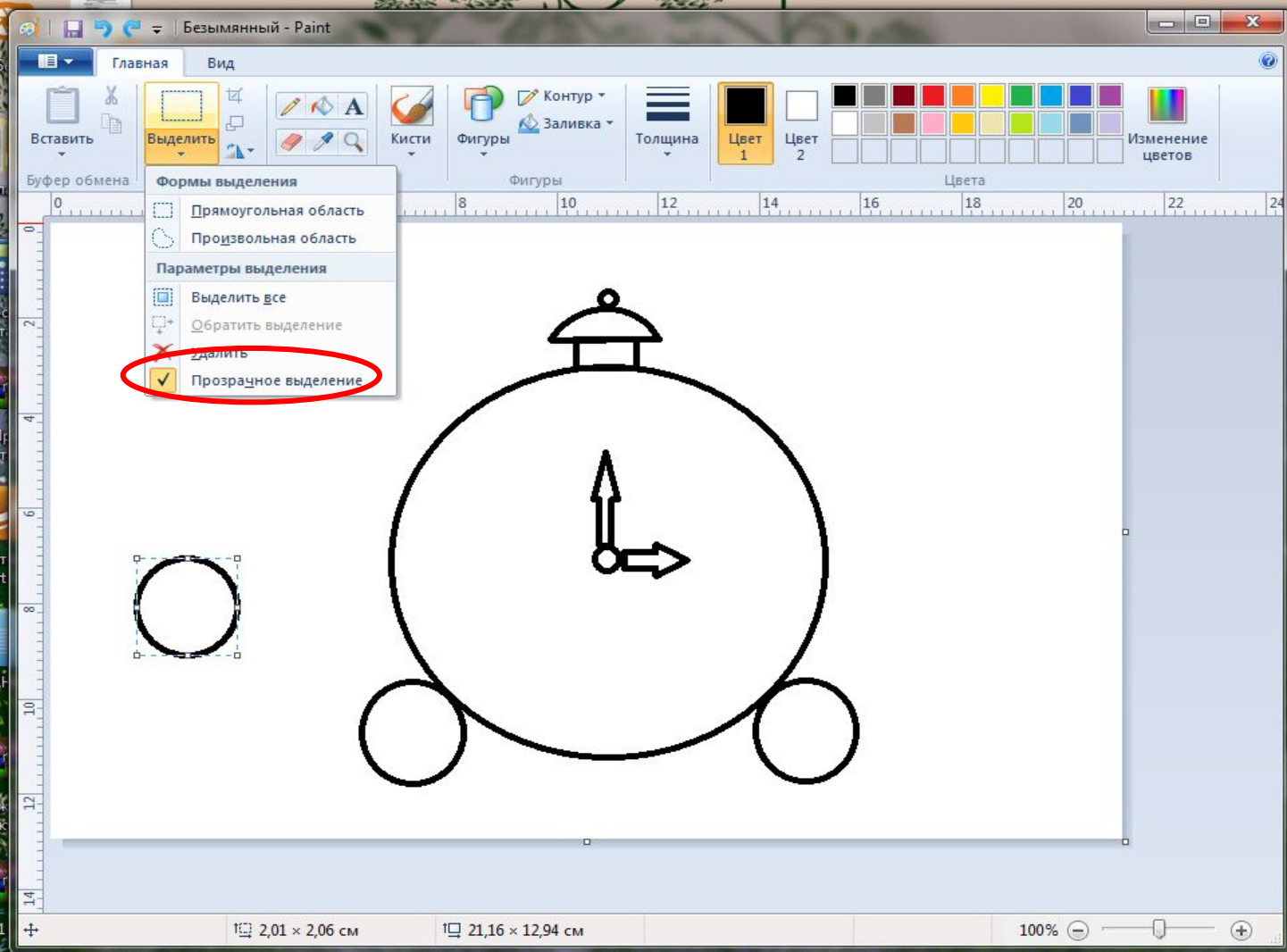
Задание 5

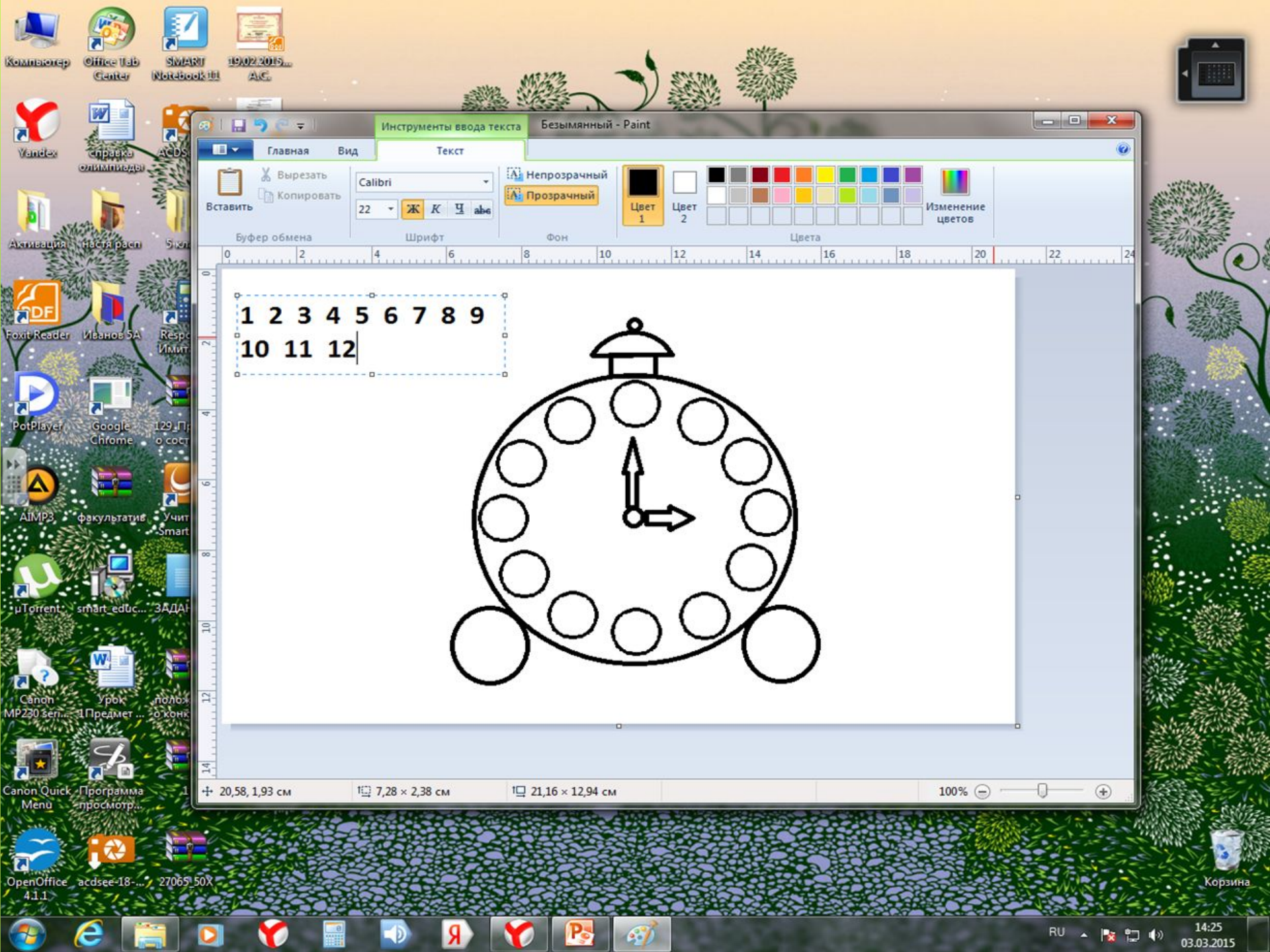
6. Скопируйте свой рисунок и размножьте его так, чтобы полученное изображение напоминало полотно ткани.
7. Залейте фон цветом по своему усмотрению.
8. Сохраните рисунок в собственной папке под именем Ткань.





Дополнительное задание





Инструменты ввода текста Безымянный - Paint

Главная Вид Текст

Вставить Вырезать Копировать Непрозрачный Прозрачный Цвет 1 Цвет 2 Цвета Изменение цветов

Буфер обмена Шрифт Фон Цвета

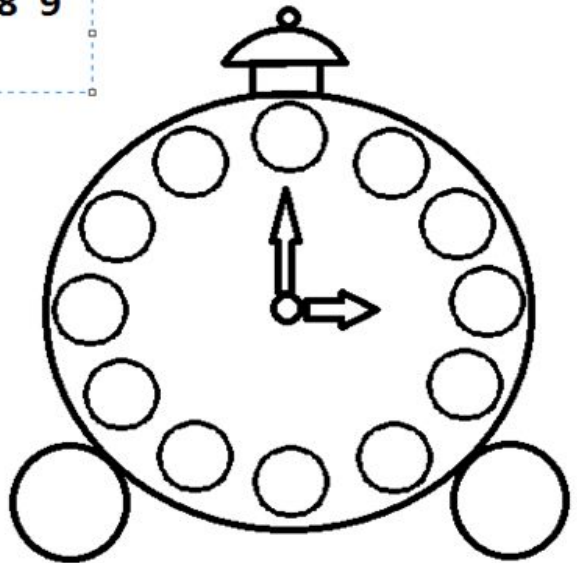
Calibri 22 Ж К Ч абе

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24

0 2 4 6 8 10 12 14

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12

20,58, 1,93 см 7,28 × 2,38 см 21,16 × 12,94 см 100%



Дополнительное задание

10. Выделяя числа с прозрачным фоном, переместите их в нужные места рисунка будильника.

11. Раскрасьте и подпишите свою работу.

12. Сохраните рисунок в личной папке под именем Будильник

