



# Растровая графика

- Применяется при разработке мультимедийных и полиграфических изданий. Растровые изображения редко создаются вручную: чаще всего это отсканированные иллюстрации, требующие дальнейшей обработки.



# Пример растровой графики





# Векторная графика

- Предназначена, напротив, в первую очередь, для создания графических элементов, и в меньшей степени для их обработки. Это, как правило, простейшие геометрические элементы, шрифтовые решения для создания логотипов, рекламные брошюры и пр.



# Пример векторной графики





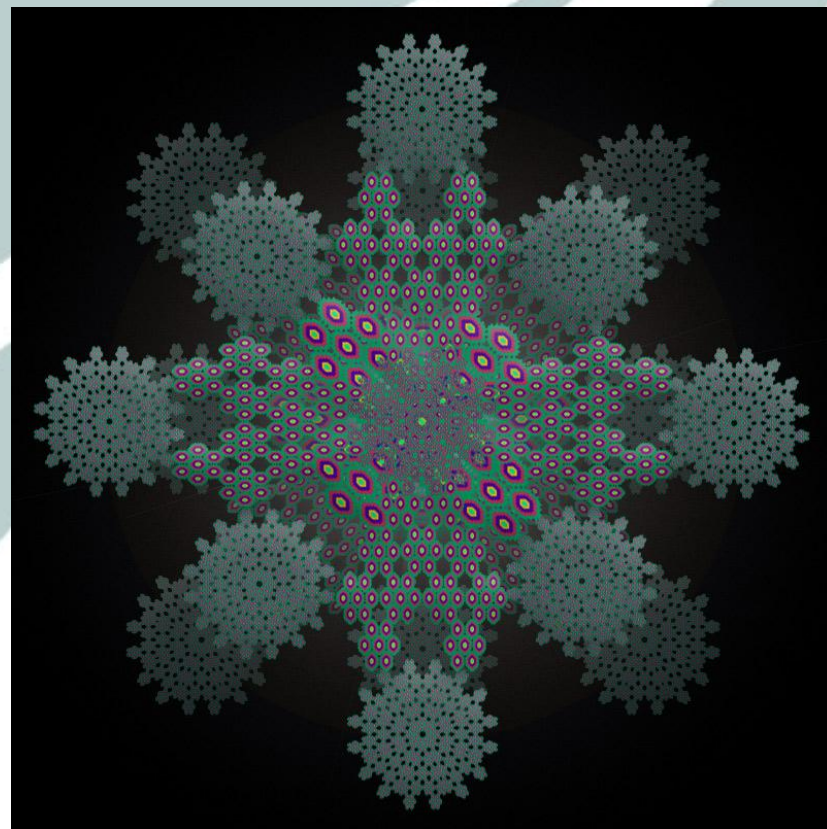


# Фрактальная графика

- Создание такой художественной композиции состоит не в рисовании и оформлении, а в программировании. Средства для работы с Ф. графикой предназначены для *автоматической генерации изображений* путем математических расчетов. Этот вид графики часто используют в развлекательных программах.



# Пример фрактальной графики





Спасибо за внимание