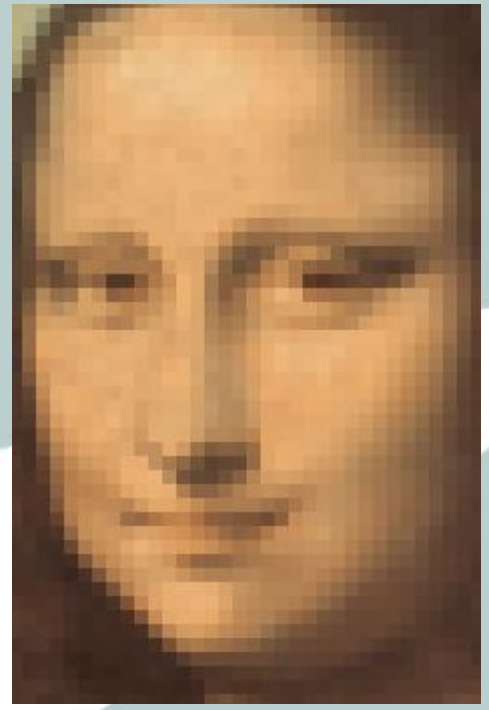
Растровая графика

- Применяется при разработке мультимедийных и полиграфических изданий. Растровые изображения редко создаются вручную: чаще всего это отсканированные иллюстрации, требующие дальнейшей обработки.

Пример растровой графики



Векторная графика

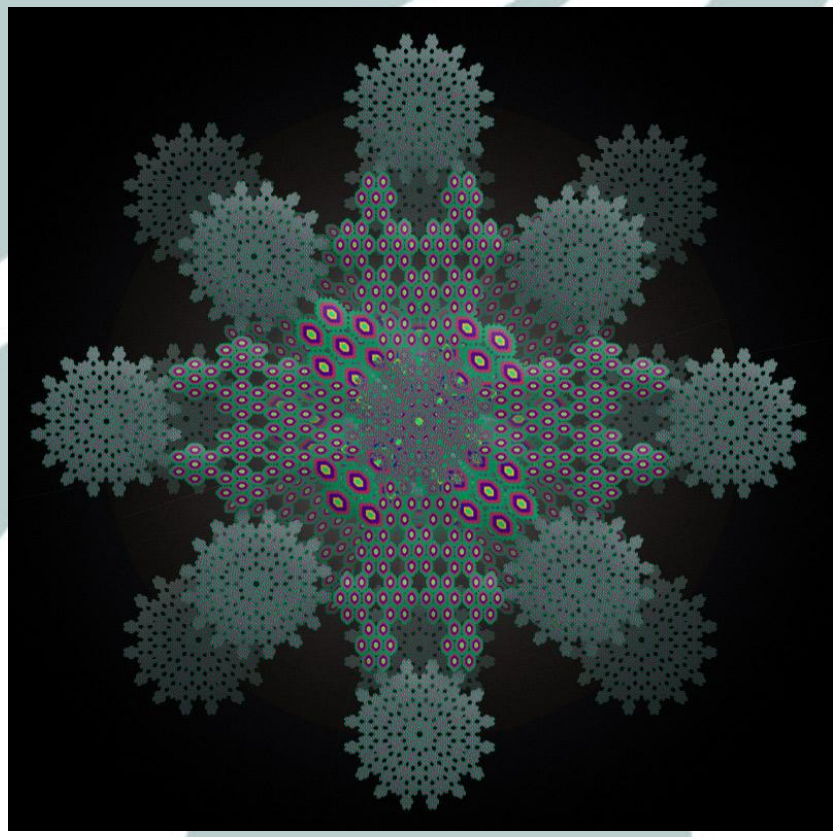
- Предназначена, напротив, в первую очередь, для создания графических элементов, и в меньшей степени для их обработки. Это, как правило, простейшие геометрические элементы, шрифтовые решения для создания логотипов, рекламные брошюры и пр.

Пример векторной графики

Фрактальная графика

- Создание такой художественной композиции состоит не в рисовании и оформлении, а в программиро-вании. Средства для работы с Ф. графикой предназначены для *автоматической генерации изображений* путем математических расчетов. Этот вид графики часто используют в развлекательных программах.

Пример фрактальной графики



Спасибо за внимание