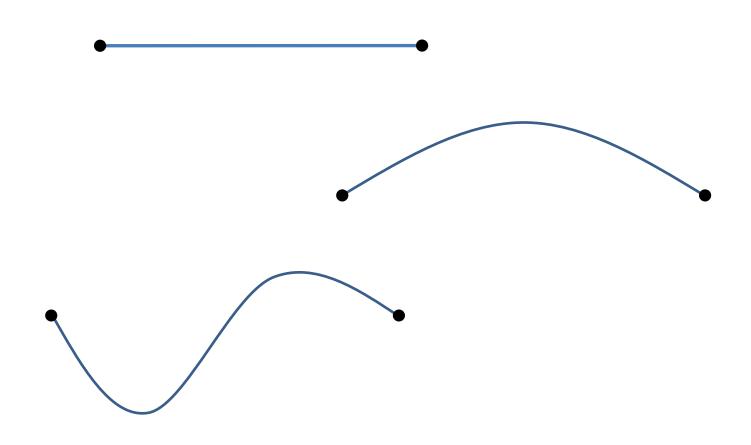


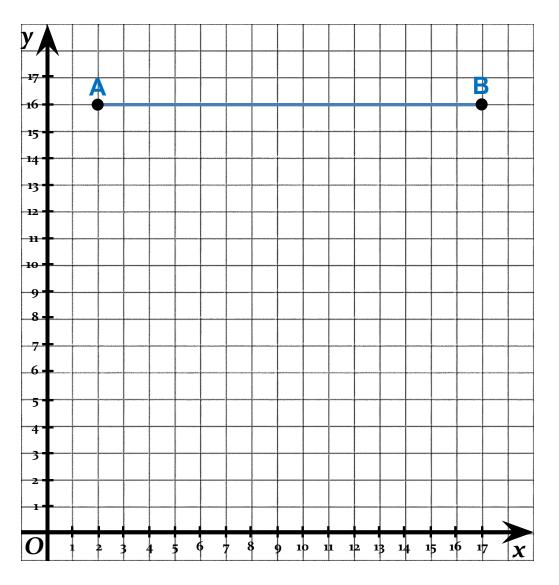
Использованные изображения:

- Осенние листья http://katyaburg.ru/razdely/krasota-prirody/osennyaya-priroda-kartinki-foto-video
- Фоновые изображения презентации, рука с ручкой, векторное изображение Деда Мороза в санях и рисованная картинка на слайде термина графического редактора http://office.microsoft.com
- Рисунок из символов "Дракон" http://img1.liveinternet.ru/images/attach/b/2/24/273/24273903_1209979438_x_1a51a72dc1.jpg
- Рисунок из символов "Роза" http://akak.ru/recipes/pictures/ooo/oo9/451_big.jpg
- Рисунок из символов «Лицо тролля» http://risuns.ru/ascii/lica/927-troll-fejs.html
- Рисунок из символов "Кошка" http://fordiary.beon.ru/1628-899-risunki-iz-simvolov-30-sht.zhtml
- Графопостроитель 7051M http://infcd.metodist.ru/soft/computer/virtmuseum/museum/russian/7051m.htm
- Графопостроитель ДРП-3 http://dic.academic.ru/dic.nsf/bse/81221/Графопостроитель
- Миникомпьютер PDP-1 http://ru.wikipedia.org/wiki/PDP-1
- Игра Spasewar на PDP-1 http://www.gamer.ru/everything/spacewar-pervaya-kompyuternaya-igra-v-istorii-ekskursiya-v-pros hloe
- Стив Рассел за компьютером http://ru.wikipedia.org/wiki/Spacewar!
- Скрин программы PicPick http://ru.wikipedia.org/wiki/PicPick
- Скрин программы Paint.NET http://ru.wikipedia.org/wiki/Paint.NET
- Скрин программы MyPaint http://ru.wikipedia.org/wiki/MyPaint
- Скин Фотошопа http://vzaka4ke.ru/uploads/posts/2011-07/1309713059_adobephotoshopcs32.jpg

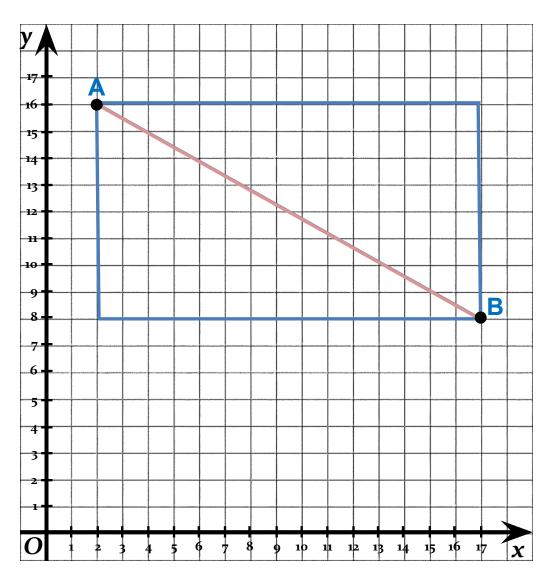
Растровые изображения



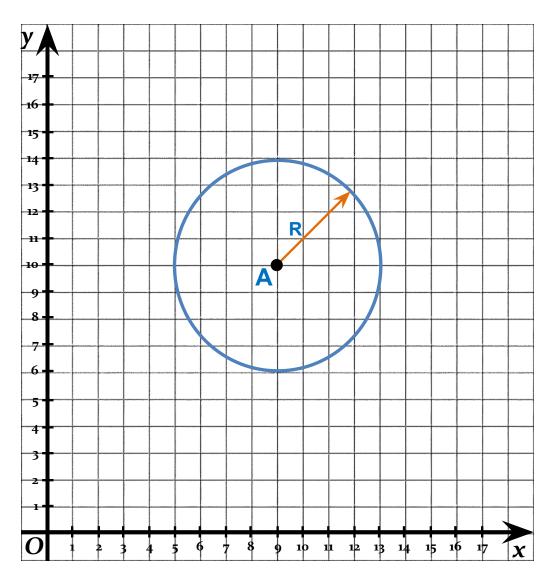




A (2, 16) B (17, 16)



A (2, 16) B (17, 8)



A (9, 10)R = 4 cm



Сравниваем недостатки

•Растровая графика

- •Пикселизация при увеличении
- •Изображение занимает много памяти компьютера

•Векторная графика

- •Ограниченность в живописных средствах
- •Изображение выглядит искусственно

Сравниваем достоинства

•Растровая графика

•Лучшее средство обработки фотографий и рисунков, т. к. обеспечивает высокую точность передачи оттенков цветов

•Векторная графика

- •Преобразование без искажений
- Изображение занимает мало памяти
- Независимое редактирование частей рисунка
- Рисовать быстро и просто













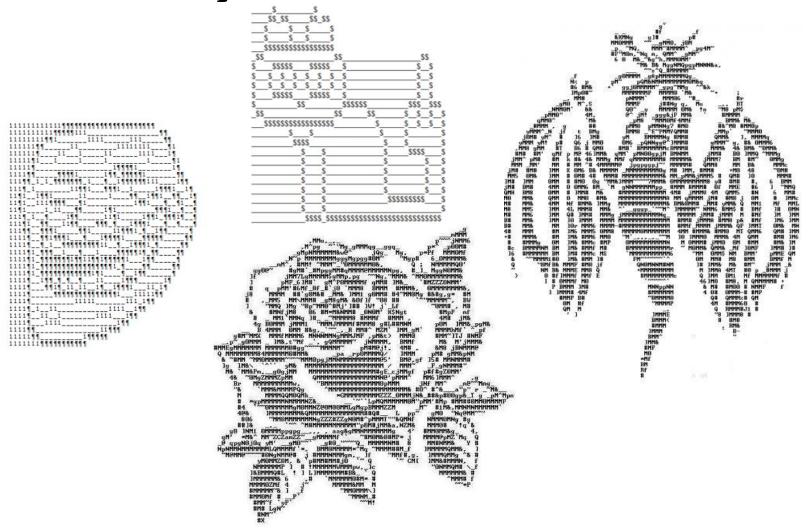








Рисунки из символов

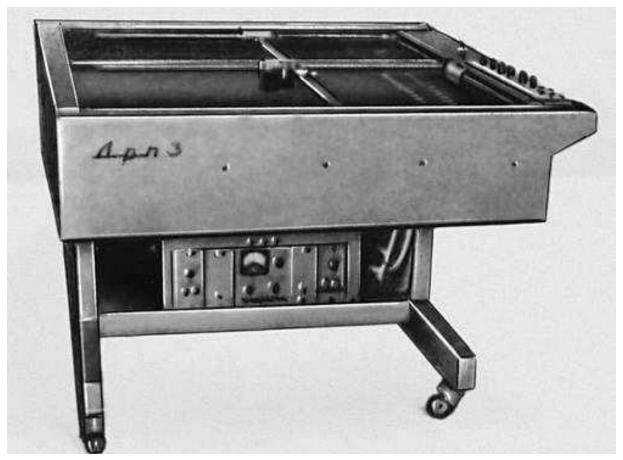


Графопостроители (плоттеры)



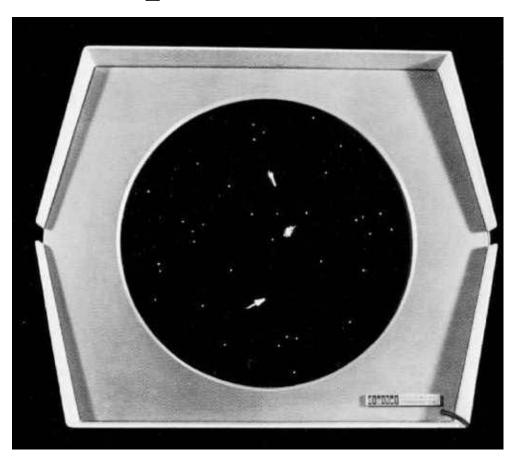
Графическое регистрирующее устройство (графопостроитель) планшетного типа (СССР). Скорость записи – 50 мм/с, рабочее поле записи – 1050х1000 мм, количество вычерчиваемых символов – до 255.

Графопостроители (плоттеры)



Двухкоординатный электромеханический графопостроитель планшетного типа ДРП-3 (СССР). Площадь чертежного стола достигает нескольких ${\rm M}^2$; скорость вычерчивания – 500 мм/с.

Первая компьютерная игра



Игра «Spacewar»



Компьютер PDP-1



Стив Рассел за работой

Графические редакторы

Графический редактор – это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений.



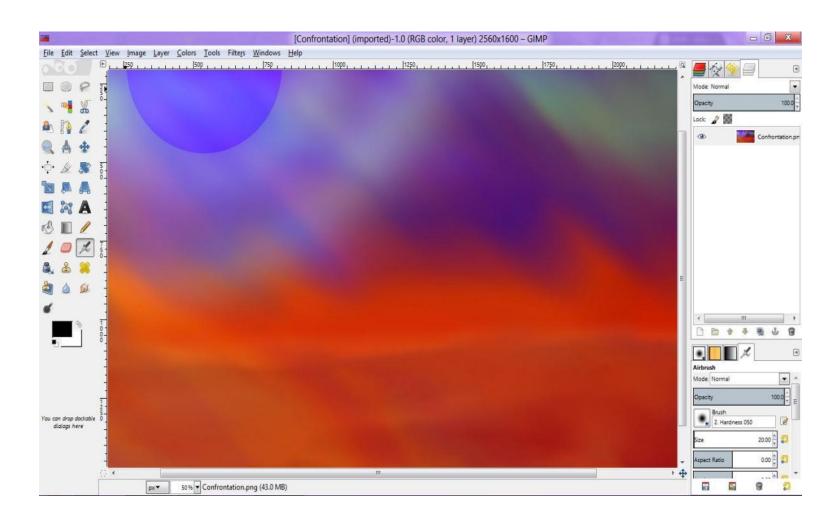
Microsoft Paint



Adobe Photoshop



GIMP



MyPaint



Paint.NET



PicPick



Corel Painter



Сделаем выводы

- компьютерная графика занимается изучением способов обработки изображений на персональных компьютерах;
- изображения разделяются на растровые и векторные;
- растровые изображения составляются из пикселей точек различного цвета, которые образуют сетку строк и столбцов *pacmp*;
- растровые изображения характеризуются пространственным разрешением, т. е. количеством пикселей по горизонтали и вертикали;
- векторные изображения формируются из объектов, называемых графическими примитивами;
- изображения можно создавать и редактировать в графических редакторах.

Домашнее задание

- §2.1, 2.2, 2.2.1.
- Задания 2.1, 2.2 (письменно).
- Конспект.

