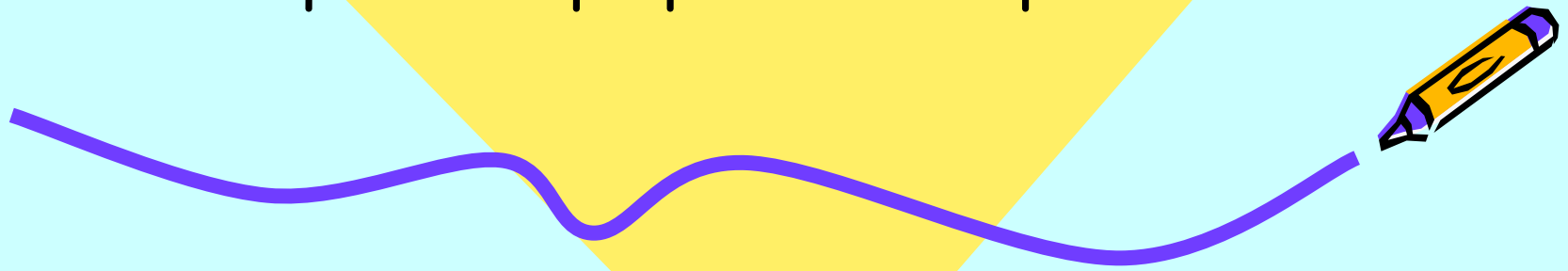
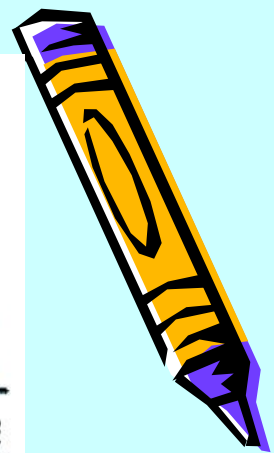


# Растровая и векторная графика

Форматы графических файлов



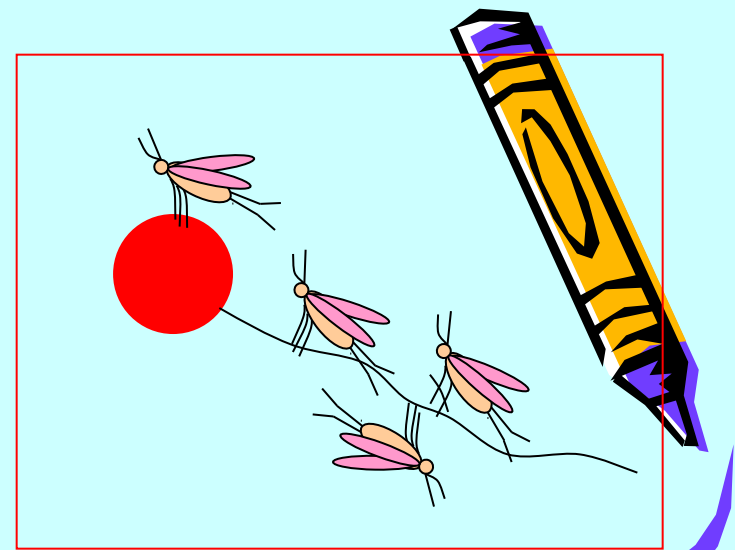
# Растровая графика



- В растровой графике изображение создается в заданной прямоугольной сетке. Каждую из ее клеток-пикселей (от англ. picture elements) можно покрасить в определенный цвет.
- Размеры сетки в пикселах называется разрешением изображения.
- С увеличением разрешения растут число и точность отображаемых деталей



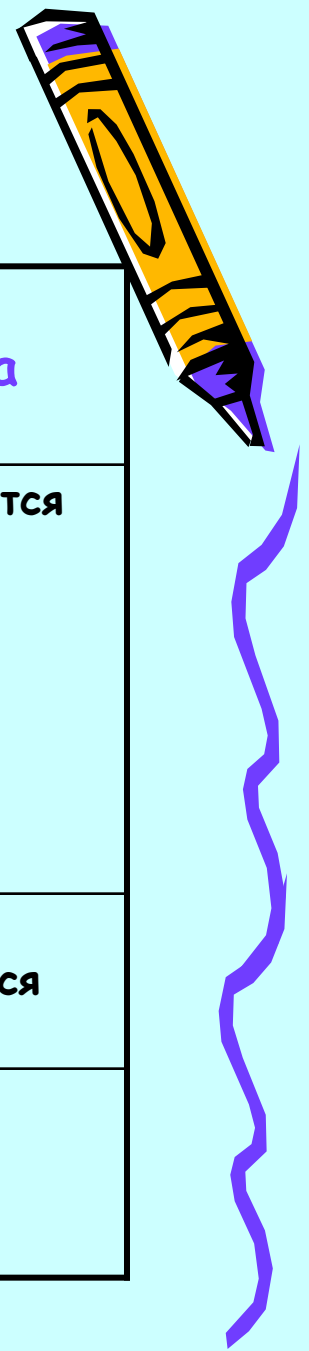
# Векторная графика



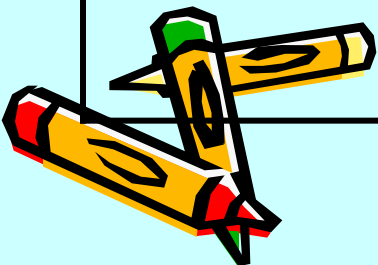
- Векторная графика ближе к чертежу. На плоскости в декартовой системе координат по заданным уравнениям рисуются примитивы.
- Примитивы: прямые, ломаные, дуги окружностей, эллипсы и более сложные кривые. Замкнутая кривая становится контуром, и ее внутреннюю область можно закрасить.
- Разнообразие форм определяется лишь возможностями программы, которая используется для рисования.



# Плюсы и минусы



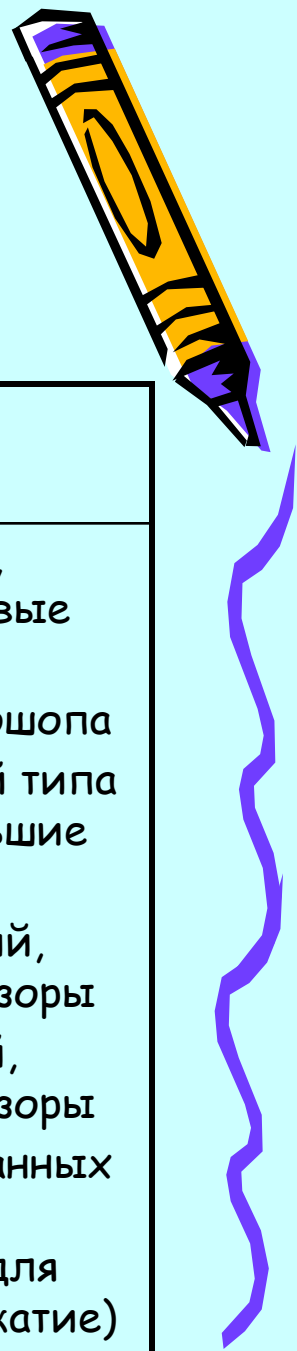
	Векторная графика	Растровая графика
Плюсы	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Занимает немного места</li><li>2. Масштабируется без искажений</li><li>3. Можно редактировать, меняя отдельные графические примитивы</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Непосредственно вводится сканерами и цифровыми камерами</li><li>2. Легко ретушировать и комбинировать части изображений</li></ol>
Минусы	Непригодна для реалистичных изображений	При обработке и масштабировании снижается качество
Программы	CorelDraw, Adobe Illustrator, Word	Adobe Photoshop, CorelPhotopaint, Paint



# Изменение масштаба растрового файла



# Форматы графических файлов



## Векторная графика

- WMF - самый распространенный формат (используется для хранения картинок в коллекции ClipArt)
- CDR - хранятся изображения из Corel Draw
- FRM - файлы системы компьютерного проектирования КОМПАС
- DOC - векторные изображения, выполненные в текстовом редакторе

## Растровая графика

- BMP - универсальный формат, который понимают все растровые редакторы
- PSD - формат файлов из фотошопа
- PCX - для сжатия изображений типа аппликаций, содержащие большие области для закраски
- TIFF - для сжатия изображений, содержащих повторяющиеся узоры
- GIF - для сжатия изображений, содержащих повторяющиеся узоры
- JPEG - для сжатия отсканированных фото и иллюстраций, отбрасывающий неуловимые для взгляда оттенки (в 10-20 раз сжатие)

