

Растровое кодирование графической информации

Выполнила: Евтягина В.И.

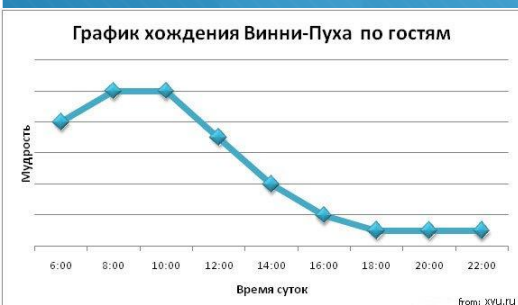
Растровое кодирование графической информации



Под графической информацией мы понимаем

фотографии, рисунки, схемы, чертежи и т.д.

Чтобы понять, как кодируется графическая информация, рассмотрим, как формируется изображение на экране монитора.



Графическая информация

делится на:



растровую



векторную



Для работы с растровыми
изображениями используют
графические редакторы



Adobe
Photoshop

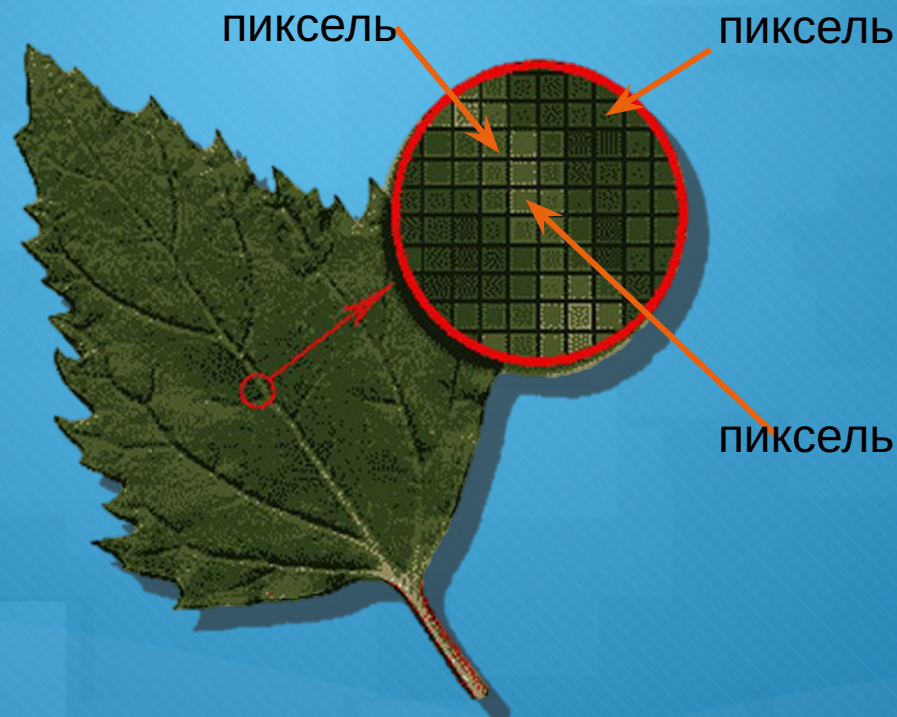


GIMP

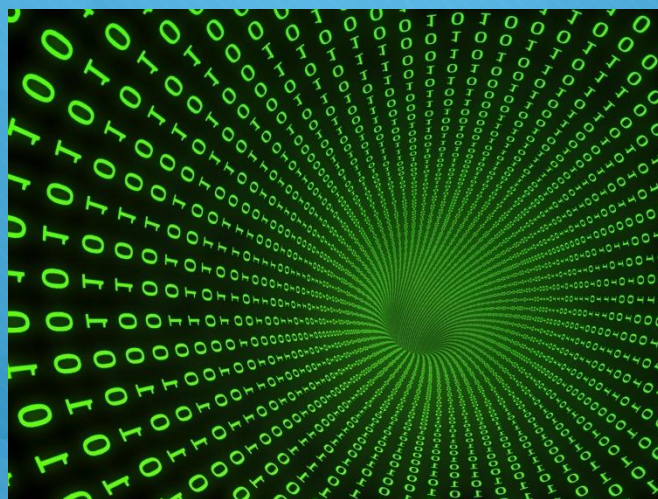


Paint.NET

Растровое кодирование графической информации



- **Пиксель – наименьший элемент изображения на экране компьютера.**
- **Размер пикселя приблизительно равен 0,0018 дюйма.**
- **Цвет каждого пикселя кодируется двоичным числом.**



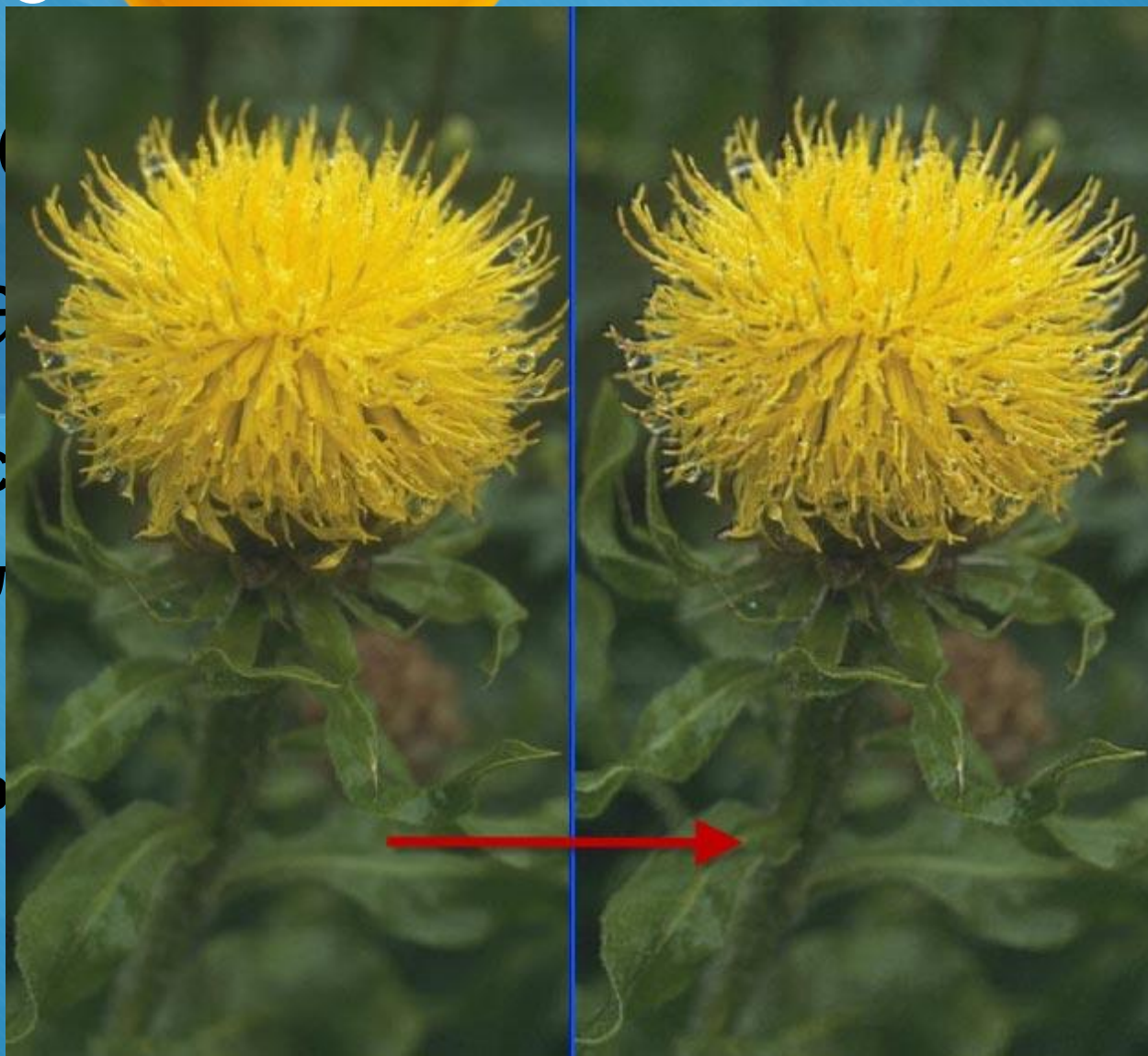
Раст

гра

с

кол

разр



И

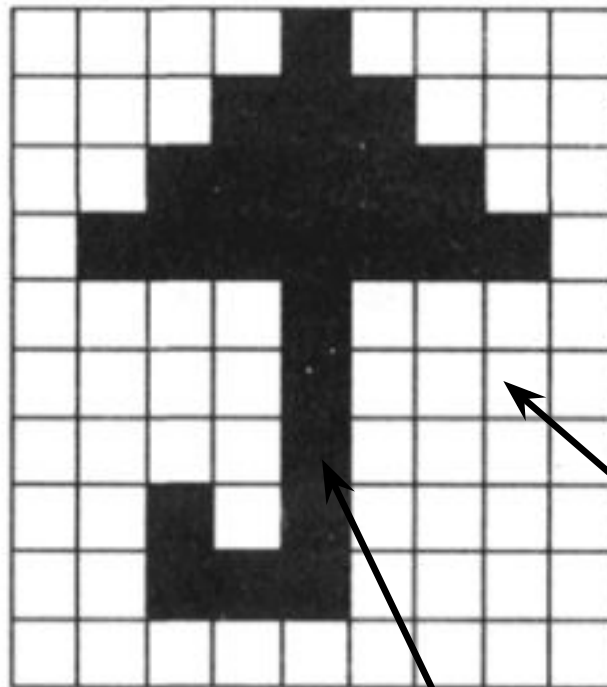
от

тва

льше

- Рассмотрим черно-белое изображение

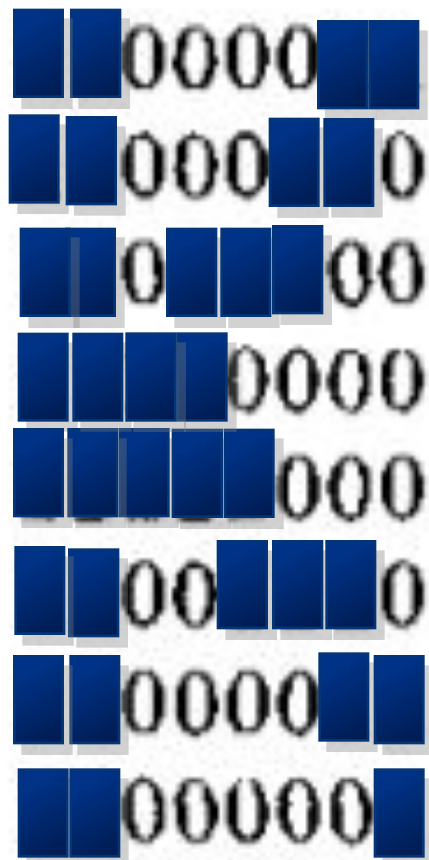
```
000010000  
000111000  
001111100  
011111110  
000010000  
000010000  
000010000  
001010000  
001110000  
000000000
```



Пустая клетка – это 0.

Закрашенная клетка – это 1.

- Реши обратную задачу – восстанови изображение по двоичному коду



0000
000
0
0000
0000
00
0000
0000
00000



Задание:

- Придумай и нарисуй в тетради черно-белые картинki (закрась клетки) и запиши их двоичные коды