





США

В этом пособии мы рассмотрим:

- ✓ Тактики ведения боя
- ✓ Как выбрать для себя подходящую тактику
- Проведения анализа противника
- ✓ Почему черные умирают в самом начале боя
- ✓ Рекомендации ведения боя с МАО

Пора учиться

Хватит прожигать время на улице, самое время заняться делом

Тактика противодействия

Для выбора тактики противодействия силам противника необходимо определить:
□ Какими - юнитами, оборонительными сооружениями и супер оружием обладает противник.
□ Выявить его сильные стороны и уязвимости.
□ Сделать те же самые действия по отношению к себе - осознание сильных сторон и уязвимостей поможет более эффективно ими пользоваться и избегать серьезных потерь.

Далее выявить наиболее эффективные методы противодействия (ПРИМЕР слайд 3)

Анализ преимуществ и уязвимостей Вы – США , Противник – MAO

			США				
		Пехота	Наземная техника	Авиация	Оборон а	Сбор припасов	Стратег. оружие
	Пехота	+(Атака гранатами, снайпер, агент)	+(Есть возможность установить робота) +(Угонщик, террористы, снайпер,	+	+(ПВО плоха против пехоты)	+(Саботажник – выводит из строя здание)	+ +(Саботажник – выводит из строя здание)
MA O	Наземная техника	+(Токсины, много машин с пулеметами)	+(Присутствует дальнобойная техника)		+		+ +
	Авиация						
	Оборона	+(Пехота эффективно справляется с ракетчиками)	+	+(Туннели не могут воздействовать на авиацию) +(Любая оборона МАО имеет маскировку)			+
	Сбор припасов	+(Ликвидированные по средством высадки десанта) +(Создание мин)	+ +(Создание мин)	+(Оперативные налеты на пункты сбора припасов)		+(Вертолеты могут перебрасывать быстро юнитов)	+
	Стратег. оружие	+ +(Токсины, высокая площадь охвата)	+ +(Токсины, высокая площадь охвата)	+		+(Вертолеты могут перебрасывать быстро юнитов)	

Вывод – формирование стратегии

Таким образом на основе данного анализа можно сделать вывод: Эффективная оборонная точка:

- ΠBO(2)
- Снайпер(1)/Пехота автоматчики(6), ракетчики (4)
- «Томагавк»(2)
- «Мститель»(2)

Эффективные методы нарушения экономической стабильности противника:

- Воздушные атаки по Центрам сбора ресурсов
- Воздушный десант на места сбора ресурсов
- Атака с воздуха по месту сбора ресурсов

Т.к. Противник имеет возможность быстро отстраиваться и имеет не дорогую армию, необходимо децентрализовать передвижные оборонные пункты, для препятствия распространения влияния. Самые простые пункты могут состоять из:

- Снайпер(1)/Пехота автоматчики(6), ракетчики (4), Хаммер(лечебный)
- Паладин(2), Хаммер
- Паладин(2), Вертолет
- Патруль в виде 4 самолетов

P.s. Для более быстрого реагирования патрулей лучше ставить режим охраны территории)

Атакующая группа должна обязательно иметь в составе:

- 1. Хаммер(лечебный)
- 2. Вертолет
- 3. Мститель/Танк Паладин
- 4. Сторожевой беспилотный аппарат
- 5. Миковолновый танк
- ◆ Так же для более эффективного ведения боя рекомендуется по возможности везде в тылу противника ставить дройда шпиона.
- Не рекомендуется располагать оборонные пункты в зданиях
- ❖ Лучше располагать здания создания юнитов на приличном расстоянии друг от друга и не допускать большого скопления Ваших юнитов в одной местности – в случае ракетного удара, ущерб можно минимизировать.

Огневой рубеж

Определение огневого рубежа – место где вы хотите поставить временную границу ваших с врагом территорий для дальнейшего сдерживания.

Где в начале игры желательно создавать огневой рубеж:

- □ Оборона наиболее подходят места с наличием бункеров, гаубиц, мест сброса техники, зданий с возможностью размещения солдат.
- □ Блокады частичное или полное изолирование противника от доп. ресурсов (Нефтяная вышка, заводы по переработке бензина, склады боеприпасов). В этом случае размещать военную технику и пехоту желательно НЕ в непосредственной близости от самих доп. ресурсов.
- □ Оккупация формирование непосредственно на территории противника оборонительных сооружений, переброс техники и пехоты, захват зданий противника и его ликвидация.

P.s. Анализ желательно проводить во время строительства зданий, на территории огневого рубежа рекомендуется располагать (Расположено по приоритету):

- 1. Бульдозер, пехота
- 2. Гаубица, ракетная установка
- 3. Казарма
- 4. Наземная техника
- 5. Завод
- 6. Авиация

Базовые шаги развития

- 1. Постройка электростанции, создание бульдозера
- 2. Постройка Центра сбора ресурсов, запуск улучшения электростанции
- 3. Строительство казармы, создание +3 вертолета для сбора ресурсов
- 4. Строительство завода, Поддержка генерала дройд шпион, размещение его на огневом рубеже
- 5. Создание + 6 пехотинцев, улучшение в КАЗАРМЕ захват флага
- 6. Постройка Ближнего оборонительного сооружения рядом с базой ПВО
- 7. Создание на заводе + 2 танка, + 1 Мститель(Определение контрольной точки на О/Р)
- 8. Отправка 6 пехотинцев и Бульдозер на О/Р
- 9. Строительство ПВО рядом с базой
- 10. По достижению пехоты и бульдозера O/P создание на мете опорного пункта
 - Строительство ПВО
 - Захват вышек, гаубиц и т.д.
 - Строительство казармы
- 11. Строительство аэропорта
- 12. Строительство электростанций(2) и их улучшения
- 13. Строительство стратегического центра