



# Command and Conquer - Generals

с Morgan Freeman  
ПОСОБИЕ для США

## США



**В этом пособии мы рассмотрим:**

- ✓ Тактики ведения боя
- ✓ Как выбрать для себя подходящую тактику
- ✓ Проведения анализа противника
- ✓ Почему черные умирают в самом начале боя
- ✓ Рекомендации ведения боя с МАО

**Пора учиться**

Хватит прожигать  
время на улице, самое  
время заняться делом

# Тактика противодействия

Для выбора тактики противодействия силам противника необходимо определить:

- Какими - юнитами, оборонительными сооружениями и супер оружием обладает противник.
- Выявить его сильные стороны и уязвимости.
- Сделать те же самые действия по отношению к себе - осознание сильных сторон и уязвимостей поможет более эффективно ими пользоваться и избегать серьезных потерь.
- Далее выявить наиболее эффективные методы противодействия (ПРИМЕР слайд 3)

# Анализ преимуществ и уязвимостей Вы – США , Противник – МАО

		США					
		Пехота	Наземная техника	Авиация	Оборона	Сбор припасов	Стратег. оружие
	Пехота	+(Атака гранатами, снайпер, агент)	+(Есть возможность установить робота) +(Угонщик, террористы, снайпер,	+	+(ПВО плоха против пехоты)	+(Саботажник – выводит из строя здание)	+ +(Саботажник – выводит из строя здание)
МАО	Наземная техника	+(Токсины, много машин с пулеметами)	+(Присутствует дальнбойная техника)		+		+ +
	Авиация						
	Оборона	+(Пехота эффективно справляется с ракетчиками)	+	+(Туннели не могут воздействовать на авиацию) +(Любая оборона МАО имеет маскировку)			+
	Сбор припасов	+(Ликвидированные по средством высадки десанта) +(Создание мин)	+ +(Создание мин)	+(Оперативные налеты на пункты сбора припасов)		+(Вертолеты могут перебрасывать быстро юнитов)	+
	Стратег. оружие	+ +(Токсины, высокая площадь охвата)	+ +(Токсины, высокая площадь охвата)	+		+(Вертолеты могут перебрасывать быстро юнитов)	

# Вывод – формирование стратегии

Таким образом на основе данного анализа можно сделать вывод:

Эффективная оборонная точка:

- ПВО(2)
- Снайпер(1)/Пехота автоматчики(6), ракетчики (4)
- «Томагавк»(2)
- «Мститель»(2)

Эффективные методы нарушения экономической стабильности противника:

- Воздушные атаки по Центрам сбора ресурсов
- Воздушный десант на места сбора ресурсов
- Атака с воздуха по месту сбора ресурсов

Т.к. Противник имеет возможность быстро отстраиваться и имеет не дорогую армию, необходимо децентрализовать передвижные оборонные пункты, для препятствия распространения влияния.

Самые простые пункты могут состоять из:

- Снайпер(1)/Пехота автоматчики(6), ракетчики (4), Хаммер(лечебный)
- Паладин(2), Хаммер
- Паладин(2), Вертолет
- Патруль в виде 4 самолетов

P.s. Для более быстрого реагирования патрулей лучше ставить режим охраны территории)

Атакующая группа должна обязательно иметь в составе:

1. Хаммер(лечебный)
2. Вертолет
3. Мститель/Танк – Паладин
4. Сторожевой беспилотный аппарат
5. Микроволновый танк

- ❖ Так же для более эффективного ведения боя рекомендуется по возможности везде в тылу противника ставить дройда – шпиона.
- ❖ Не рекомендуется располагать оборонные пункты в зданиях
- ❖ Лучше располагать здания создания юнитов на приличном расстоянии друг от друга и не допускать большого скопления Ваших юнитов в одной местности – в случае ракетного удара, ущерб можно минимизировать.

# Огневой рубеж

**Определение огневого рубежа** – место где вы хотите поставить временную границу ваших с врагом территорий для дальнейшего сдерживания.

Где в начале игры желательно создавать огневой рубеж:

- Оборона - наиболее подходят места с наличием бункеров, гаубиц, мест сброса техники, зданий с возможностью размещения солдат.
- Блокады – частичное или полное изолирование противника от доп. ресурсов(Нефтяная вышка, заводы по переработке бензина, склады боеприпасов). В этом случае размещать военную технику и пехоту желательно НЕ в непосредственной близости от самих доп. ресурсов.
- Оккупация – формирование непосредственно на территории противника оборонительных сооружений, переброс техники и пехоты, захват зданий противника и его ликвидация.

P.s. Анализ желательно проводить во время строительства зданий, на территории огневого рубежа рекомендуется располагать (Расположено по приоритету):

1. Бульдозер, пехота
2. Гаубица, ракетная установка
3. Казарма
4. Наземная техника
5. Завод
6. Авиация

# Базовые шаги развития

1. Постройка электростанции, создание бульдозера
2. Постройка Центра сбора ресурсов, запуск улучшения электростанции
3. Строительство казармы, создание +3 вертолета для сбора ресурсов
4. Строительство завода, Поддержка генерала – дройд – шпион, размещение его на огневом рубеже
5. Создание + 6 пехотинцев, улучшение в КАЗАРМЕ – захват флага
6. Постройка Ближнего оборонительного сооружения рядом с базой - ПВО
7. Создание на заводе + 2 танка, + 1 Мститель(Определение контрольной точки на О/Р)
8. Отправка 6 пехотинцев и Бульдозер на О/Р
9. Строительство ПВО рядом с базой
10. По достижению пехоты и бульдозера О/Р – создание на мете опорного пункта
  - Строительство ПВО
  - Захват вышек, гаубиц и т.д.
  - Строительство казармы
11. Строительство аэропорта
12. Строительство электростанций(2) и их улучшения
13. Строительство стратегического центра

















