

**МИНИ-ПРАКТИКУМ С  
ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПРОГРАММЫ  
XMIND3RUS И ОН-ЛАЙН  
ИНСТРУМЕНТА BUBBL.US К УРОКУ  
«РАЗНОВИДНОСТИ ОБЪЕКТА И ИХ  
КЛАССИФИКАЦИЯ»  
6 КЛАСС**

**Кузнецова Е.И.**

**учитель информатики**

**Негосударственное образовательное учреждение**

**частная СОШ «Ромашка»**

**г. Москва ЗАО**

- **Схему отношения «является разновидностью» будем называть схемой разновидностей. Такие схемы используются в учебниках, каталогах и энциклопедиях для описания самых разнообразных объектов, например, растений, животных, сложных предложений, транспортных средств.**
- **Классификацию объектов также можно представить в виде схемы.**

# СХЕМА РАЗНОВИДНОСТЕЙ



**Имя подмножества всегда располагается ниже имени включающего его множества.**

# КЛАССИФИКАЦИЯ ОБЪЕКТОВ

---



**Создавать такие схемы можно при помощи разных инструментов. И сегодня мы выполним задания из рабочей тетради с использованием программы XMind3rus и он-лайн инструмента [bubbl.us](http://bubbl.us).**

# ЗАДАНИЕ №55

---

- **Мини-проект. «Мир профессий».**
- **По условиям труда различают группы профессий, связанные с работой: на открытом воздухе, в небольших замкнутых пространствах (кабинах), в необычных условиях труда. Выполните классификацию по условиям труда следующих профессий: бухгалтер, сталевар, почтальон, крановщик, спасатель, учитель, чабан, егерь, кассир обменного пункта, военнослужащий, водитель, водолаз, шахтер, космонавт, полевод, менеджер, каскадер.**

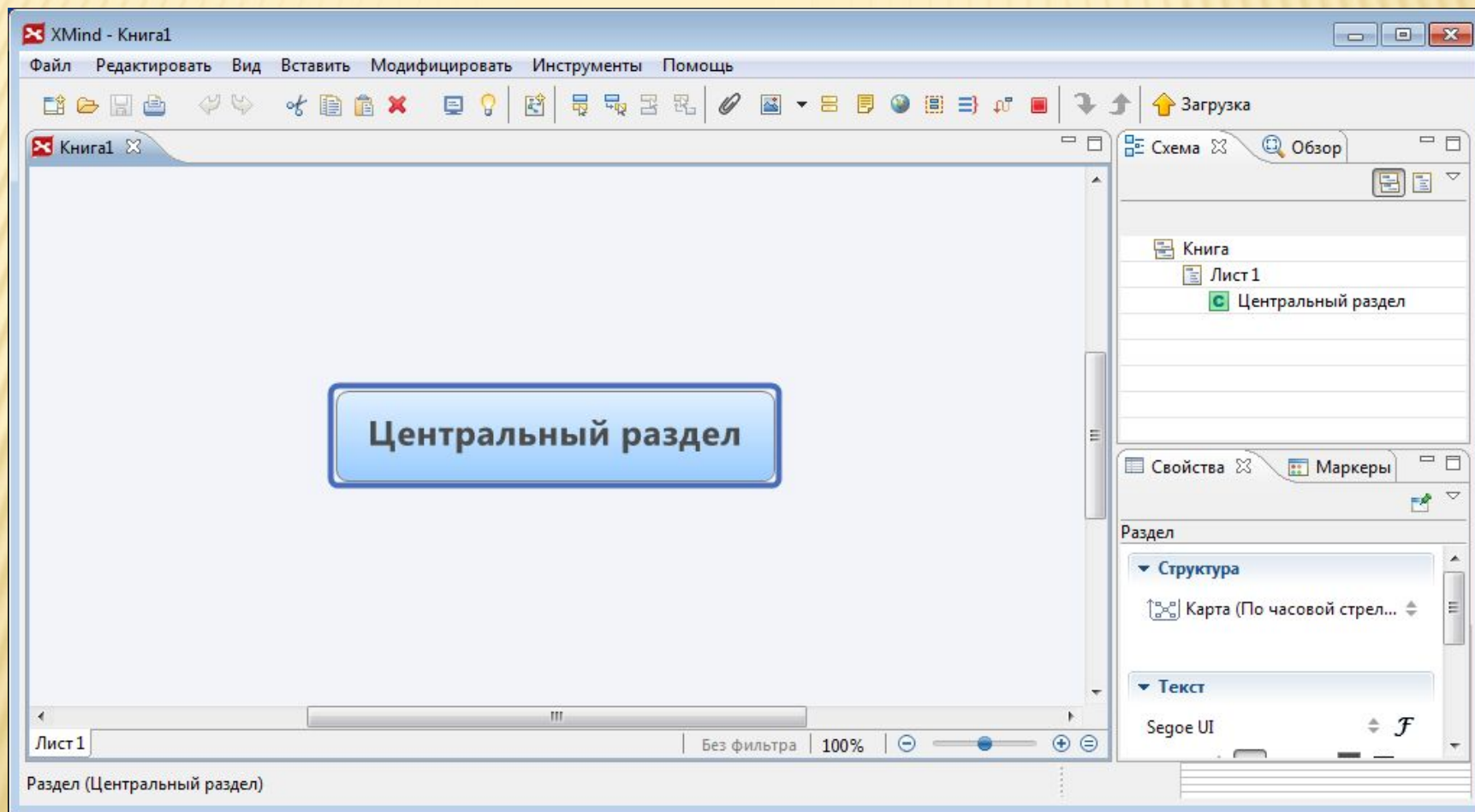
# ДЛЯ ЭТОГО НА РАБОЧЕМ СТОЛЕ НАЙДЕМ ЯРЛЫК ПРОГРАММЫ

---



И запускаем  
программу

# РАБОЧЕЕ ОКНО ПРОГРАММЫ





СОГЛАСНО УСЛОВИЮ ЗАДАЧИ ВЫБИРАЕМ СТРУКТУРУ СХЕМЫ И ДОБАВЛЯЕМ 4 ГЛАВНЫХ РАЗДЕЛА ПРИ ПОМОЩИ КЛАВИШИ «ENTER»

The screenshot displays the XMind application window titled "XMind - Книга1". The menu bar includes "Файл", "Редактировать", "Вид", "Вставить", "Модифицировать", "Инструменты", and "Помощь". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main workspace shows a mind map with a central blue node labeled "Центральный раздел". Four white nodes branch out from the center, labeled "Главный раздел 1", "Главный раздел 2", "Главный раздел 3", and "Главный раздел 4". The "Главный раздел 4" node is highlighted with a blue border. On the right side, there are three panels: "Схема" (Scheme) showing a tree view of the map's structure, "Свойства" (Properties) showing "Маркеры" (Markers), and "Раздел" (Section) showing "Структура" (Structure) and "Текст" (Text) options. An orange arrow points from the text above to the "Структура" panel in the "Раздел" section.

Центральный раздел

Главный раздел 1    Главный раздел 2    Главный раздел 3    Главный раздел 4

Схема

- Книга
  - Лист 1
    - Центральный раздел
      - Главный раздел 1
      - Главный раздел 2
      - Главный раздел 3
      - Главный раздел 4

Свойства

Маркеры

Раздел

Структура

- Расставить (Вниз)

Текст

Segoe UI

Лист 1    Без фильтра    100%

Раздел (Главный раздел 4)

# ПОДПИШЕМ НАШИ РАЗДЕЛЫ, ИСПОЛЬЗУЯ ВКЛАДКУ ШРИФТ

The image shows a screenshot of the XMind software interface. The main window displays a mind map with a central node labeled "Профессии" (Professions) in a pink box. Three branches extend from this node to nodes labeled "В помещениях" (In rooms), "На открытом воз," (On open air), and "В замкнутых пространствах" (In enclosed spaces). The text in the last node is highlighted in blue. An orange arrow points from the "Шрифт" (Font) dialog box to the highlighted text.

The "Шрифт" (Font) dialog box is open, showing the following settings:

- Группа: [Empty]
- Высота: 13
- Тип:  Жирный,  Курсив,  Подчеркнутый,  Перечеркнутый
- Цвет: [Color palette]

Buttons "OK" and "Отмена" (Cancel) are visible at the bottom of the dialog.

# ДАЛЕЕ МЕНЯЕМ СТРУКТУРУ СХЕМЫ

The screenshot shows the XMind application window titled "XMind - Книга1". The menu bar includes "Файл", "Редактировать", "Вид", "Вставить", "Модифицировать", "Инструменты", and "Помощь". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main workspace displays a mind map with a central node "Профессии" (Professions) in a pink box. It has four child nodes: "В помещениях" (In rooms), "На открытом воздухе" (In open air), "В замкнутых пространствах" (In enclosed spaces), and "В необычных условиях" (In unusual conditions). The "В помещениях" node is highlighted with a grey border. A context menu is open over the "В помещениях" node, listing several structure change options: "Fishbone (Налево)", "Fishbone (Направо)", "Динамическая таблица", "Расставить (Вниз)", "Расставить (Наверх)", "Дерево (Направо)", "Дерево (Налево)", "Логическая схема (Направо)", and "Логическая схема (Налево)". The "Дерево (Налево)" option is currently selected. The right sidebar shows a tree view of the project: "Книга" (Book) containing "Лист 1" (Sheet 1) with "Профессии" (Professions) and "В помещениях" (In rooms). The status bar at the bottom shows "Лист 1", "Без фильтра" (No filter), "100%", and a zoom slider.

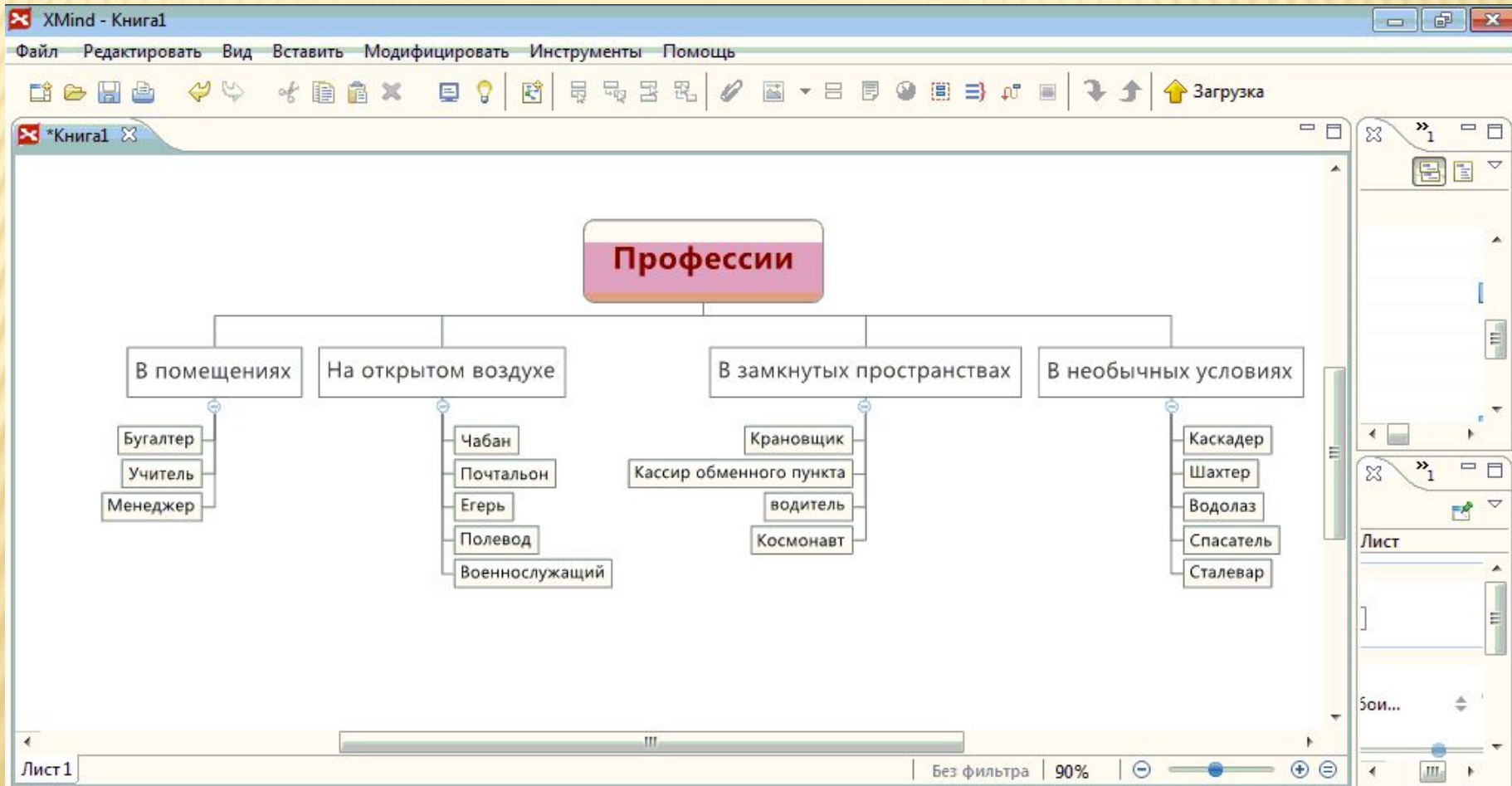
# ПРИ ПОМОЩИ КЛАВИШИ «ТАВ» СОЗДАЕМ ПОДРАЗДЕЛЫ

The screenshot displays the XMind software interface with a mind map titled "Профессии" (Professions). The central node is "Профессии". It branches into four main categories: "В помещениях" (In rooms), "На открытом воздухе" (In the open air), "В замкнутых пространствах" (In enclosed spaces), and "В необычных условиях" (In unusual conditions). Each of these categories has a vertical list of sub-sections labeled "Подраздел 1" through "Подраздел 5". The "Подраздел 5" node under "В необычных условиях" is highlighted with a blue border. The software's menu bar includes "Файл", "Редактировать", "Вид", "Вставить", "Модифицировать", "Инструменты", and "Помощь". The status bar at the bottom shows "Лист 1", "Без фильтра", and "100%".

```
graph TD;
    Root[Профессии] --- B1[В помещениях];
    Root --- B2[На открытом воздухе];
    Root --- B3[В замкнутых пространствах];
    Root --- B4[В необычных условиях];
    B1 --- S1_1[Подраздел 1];
    B1 --- S1_2[Подраздел 2];
    B1 --- S1_3[Подраздел 3];
    B2 --- S2_1[Подраздел 1];
    B2 --- S2_2[Подраздел 2];
    B2 --- S2_3[Подраздел 3];
    B2 --- S2_4[Подраздел 4];
    B2 --- S2_5[Подраздел 5];
    B3 --- S3_1[Подраздел 1];
    B3 --- S3_2[Подраздел 2];
    B3 --- S3_3[Подраздел 3];
    B3 --- S3_4[Подраздел 4];
    B4 --- S4_1[Подраздел 1];
    B4 --- S4_2[Подраздел 2];
    B4 --- S4_3[Подраздел 3];
    B4 --- S4_4[Подраздел 4];
    B4 --- S4_5[Подраздел 5];
```

Лист 1 | Без фильтра | 100% | Раздел (Подраздел 5)

# СОГЛАСНО УСЛОВИЮ ЗАДАЧИ ПОДПИСЫВАЕМ ПОДРАЗДЕЛЫ



# НУ А ТЕПЕРЬ МОЖНО ПОРАБОТАТЬ И НАД ДИЗАЙНОМ

The image shows a screenshot of the XMind software interface. The main window displays a mind map titled "Профессии" (Professions) with four main branches: "В помещениях" (In rooms), "На открытом воздухе" (In open air), "В замкнутых пространствах" (In enclosed spaces), and "В необ" (In unexplored). Each branch lists specific professions: "Бухгалтер", "Учитель", "Менеджер" under "В помещениях"; "Чабан", "Почтальон", "Егер", "Полевод", "Военнослужащий" under "На открытом воздухе"; "Крановщик", "Кассир обменного пункта", "водитель", "Космонавт" under "В замкнутых пространствах"; and "В необ" is partially visible. The software interface includes a menu bar (Файл, Редактировать, Вид, Вставить, Модифицировать, Инструменты, Помощь), a toolbar with various icons, and a right-hand panel with a "Схема" (Map) view and a list of professions. A design palette is open in the foreground, showing a grid of various patterns and colors. The status bar at the bottom indicates "Лист 1", "Без фильтра", and "80%".

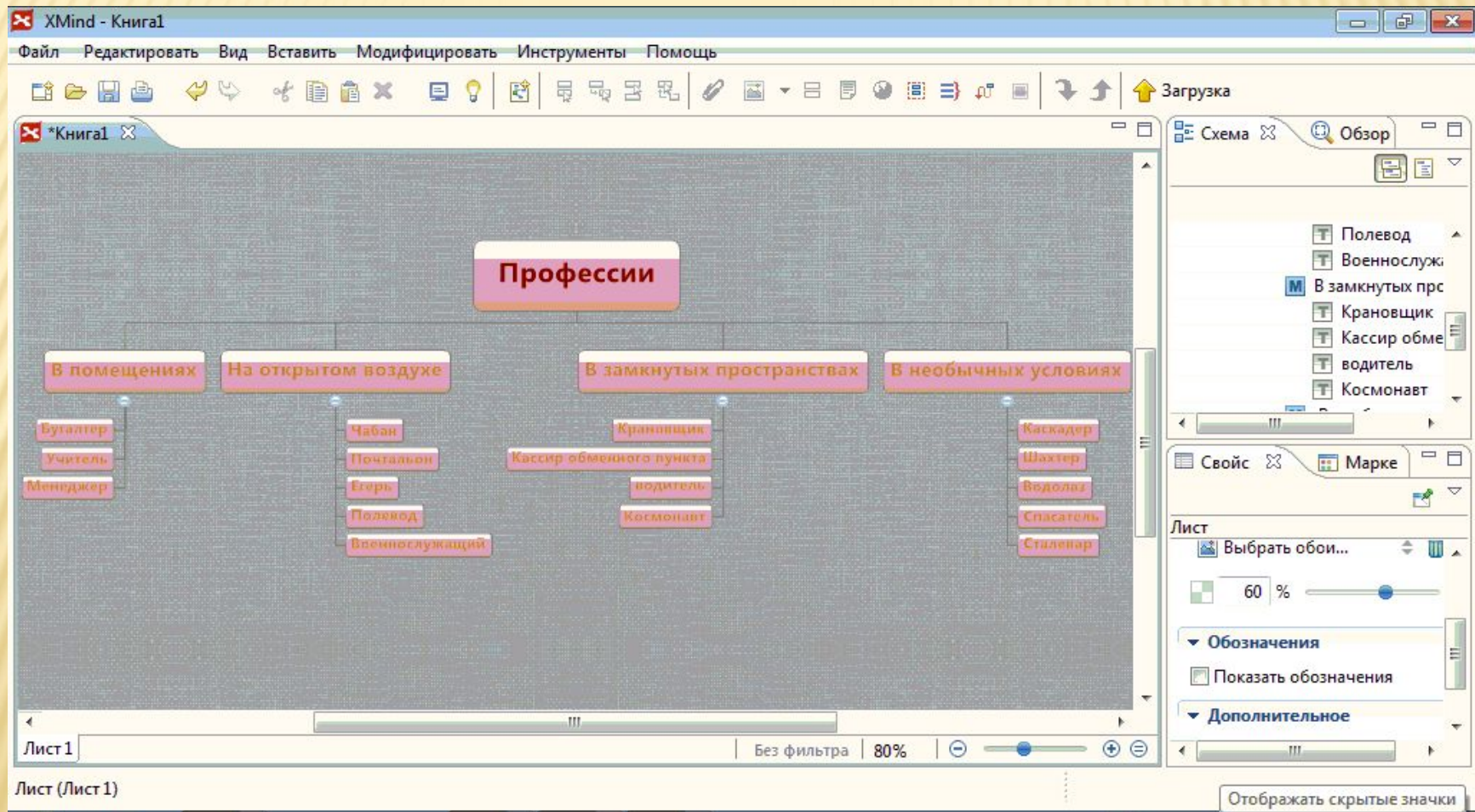
Профессии

- В помещениях
  - Бухгалтер
  - Учитель
  - Менеджер
- На открытом воздухе
  - Чабан
  - Почтальон
  - Егер
  - Полевод
  - Военнослужащий
- В замкнутых пространствах
  - Крановщик
  - Кассир обменного пункта
  - водитель
  - Космонавт
- В необ

Лист 1 | Без фильтра | 80%

Выбрать локальное изображение...

# ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ ВАРИАНТ



А сейчас выполним задание с использованием он-лайн инструмента [bubbl.us](http://bubbl.us).



# ЗАДАНИЕ №50

---

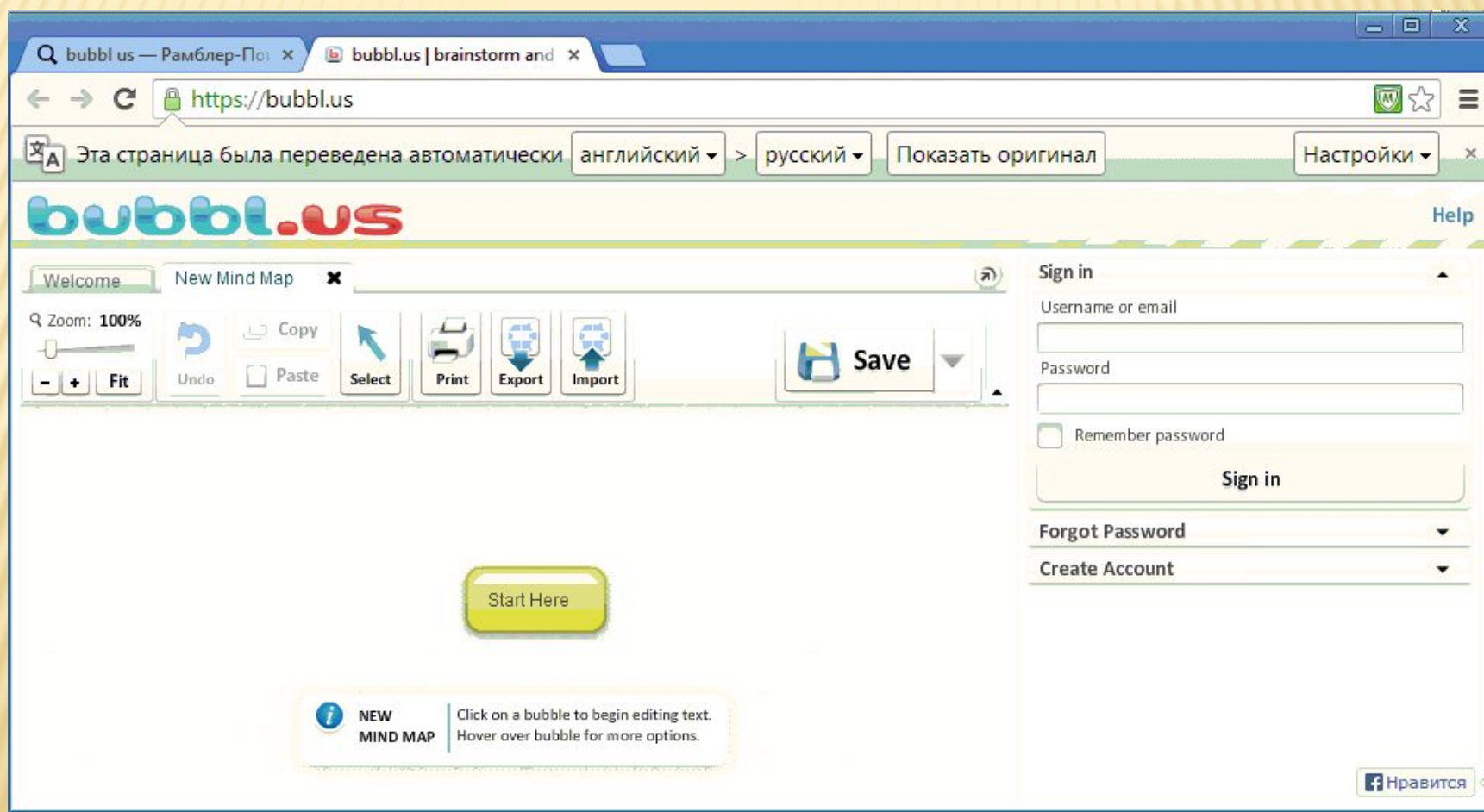
- ▣ Выберите из списка имена девяти множеств, связанных отношением «является разновидностью»: яблоня, сосна, дерево, фруктовое дерево, дуб, корень, хвойное дерево, пихта, лиственное дерево, ствол, береза, лиственница, желудь

ДЛЯ ЭТОГО НАБЕРИТЕ В АДРЕСНОЙ СТРОКЕ ЛЮБОГО БРАУЗЕРА  
**HTTPS://BUBBL.US**

The screenshot shows a browser window with the address bar containing 'https://bubbl.us'. The page header includes the 'bubbl.us' logo and a 'Help' link. Below the header, there is a 'Welcome' section and a large central area with the 'bubbl.us' logo and the tagline 'brainstorming made simple'. This central area also contains the text '2 million mind maps created' and '1.5 million users and counting...', along with a 'Learn how to use bubbl.us' link and a prominent 'Start Brainstorming' button. On the right side of the page, there is a 'Sign in' form with fields for 'Username or email' and 'Password', a 'Remember password' checkbox, and a 'Sign in' button. Below the sign-in form are links for 'Forgot Password' and 'Create Account'. A yellow arrow points from the text above to the address bar. A speech bubble points to the 'Start Brainstorming' button.

Для запуска программы нажмите на кнопку Start

# РАБОЧЕЕ ОКНО ПРОГРАММЫ



# ПРИ НАВЕДЕНИИ КУРСОРА МЫШИ НА ОБЪЕКТ ПОЯВЛЯЕТСЯ МЕНЮ

The image shows a screenshot of the bubbl.us website in a browser window. The browser's address bar shows the URL <https://bubbl.us>. The page features a navigation bar with the site logo, a language selector (English/Russian), and a 'Настройки' (Settings) button. Below the navigation bar is a toolbar with various icons for editing and saving. A context menu is open over a text object, with callouts explaining its functions:

- Размер текста** (Text size): A callout pointing to the 'size' icon in the context menu.
- Удаление объекта** (Delete object): A callout pointing to the 'delete' icon in the context menu.
- Добавление объекта одного уровня (tab)** (Add object of one level (tab)): A callout pointing to the 'Start Here' button.
- Добавление объекта ниже данного уровня (ctrl+enter)** (Add object below this level (ctrl+enter)): A callout pointing to the 'Start Here' button.
- Цвет текста** (Text color): A callout pointing to the 'color' icon in the context menu.

The right side of the page contains a 'Forgot Password' section and a 'Create Account' form with fields for Username, Password, Re-type password, Your name (Optional), Email (Used for lost password recovery), and Re-type email. A 'Create account' button and a Facebook 'Нравится' (Like) button are at the bottom right.

НУ А ТЕПЕРЬ ОСТАЛОСЬ СОСТАВИТЬ СХЕМУ  
СОГЛАСНО УСЛОВИЮ ЗАДАЧИ И НАЖАТЬ НА КНОПКУ  
«PRINT»

The screenshot shows the bubbl.us web application interface. The browser address bar displays 'https://bubbl.us'. The page header includes the 'bubbl.us' logo and a 'Help' link. Below the header, there are tabs for 'Welcome' and 'New Mind Map'. A toolbar contains various icons: 'Zoom: 67%', 'Fit', 'Undo', 'Copy', 'Paste', 'Select', 'Print', 'Export', 'Import', and 'Save'. An orange arrow points to the 'Print' icon. The main workspace displays a mind map with a central node 'Дерево' (Tree) in a yellow box. It branches into two nodes: 'Хвойное дерево' (Coniferous tree) and 'Лиственное дерево' (Deciduous tree), both in green boxes. Under 'Хвойное дерево' are three nodes: 'Сосна' (Pine), 'Пихта' (Spruce), and 'Лиственница' (Larch). Under 'Лиственное дерево' are three nodes: 'Дуб' (Oak), 'Берёза' (Birch), and 'Фруктовое дерево' (Fruit tree). The 'Фруктовое дерево' node has a sub-node 'Яблоко' (Apple). On the right side, there is a sidebar with a 'Forgot Password' dropdown, a 'Create Account' form with fields for Username, Password, Re-type password, Your name (Optional), Email (Used for lost password recovery), and Re-type email, and a 'Create account' button. A 'Terms of Service' link is also present.

---

ТЕПЕРЬ ПРИСТУПАЕМ К САМОСТОЯТЕЛЬНОМУ  
РЕШЕНИЮ ЗАДАНИЯ №51, ИСПОЛЬЗУЯ ЛЮБУЮ  
ПРЕДЛОЖЕННУЮ ПРОГРАММУ  
1 ВАРИАНТ-(А), 2 ВАРИАНТ-(Б)