

**Министерство образования Республики
Башкортостан
ГАПОУ СМПК**

**Индивидуальный проект
на тему: «Разработка интерактивных задач по
теории вероятностей в Smart Notebook»**

**Выполнил студент
I курса группы Пи-11
Специальность 09.02.05
Прикладная информатика(
дизайне)
Кучин Роман Вадимович**

**Руководитель
Ахметова Гузель Ришатовна**

Введение

Теорема вероятностей является один из классических разделов математики. Она занимается математическим анализом случайных событий и связанных с ними случайных величин. В настоящее время в мире случайностей обнаруживаются определённые закономерности.

Целью нашей работы является разработка интерактивные задачи по теории вероятностей в программе Smart Notebook.

Задачи проекта:

1. Изучить литературу по теории вероятностей.
2. Изучить программное обеспечение Smart Notebook.
3. Описать процесс работы над созданием презентации.

§1. Характеристика основных понятий теории вероятностей

Теория вероятностей – математическая наука, изучающая закономерности случайных явлений.

События:

1. Несовместное событие;
2. Достоверное событие;
3. Противоположные события.

Под вероятностью понимают количественную меру неопределённости, число, которое выражает степень уверенности в наступлении того или иного события.

Существует несколько подходов к определению вероятности.

Классическое определение вероятности:

вероятность – это отношение числа благоприятствующих этому событию исходов к общему числу всех равновозможных несовместных элементарных исходов.

$$P = m/n$$

Геометрическая вероятность – вероятность попадания точки в область.

Также теория вероятности наблюдается и в жизни.
Например:

Игры в кости



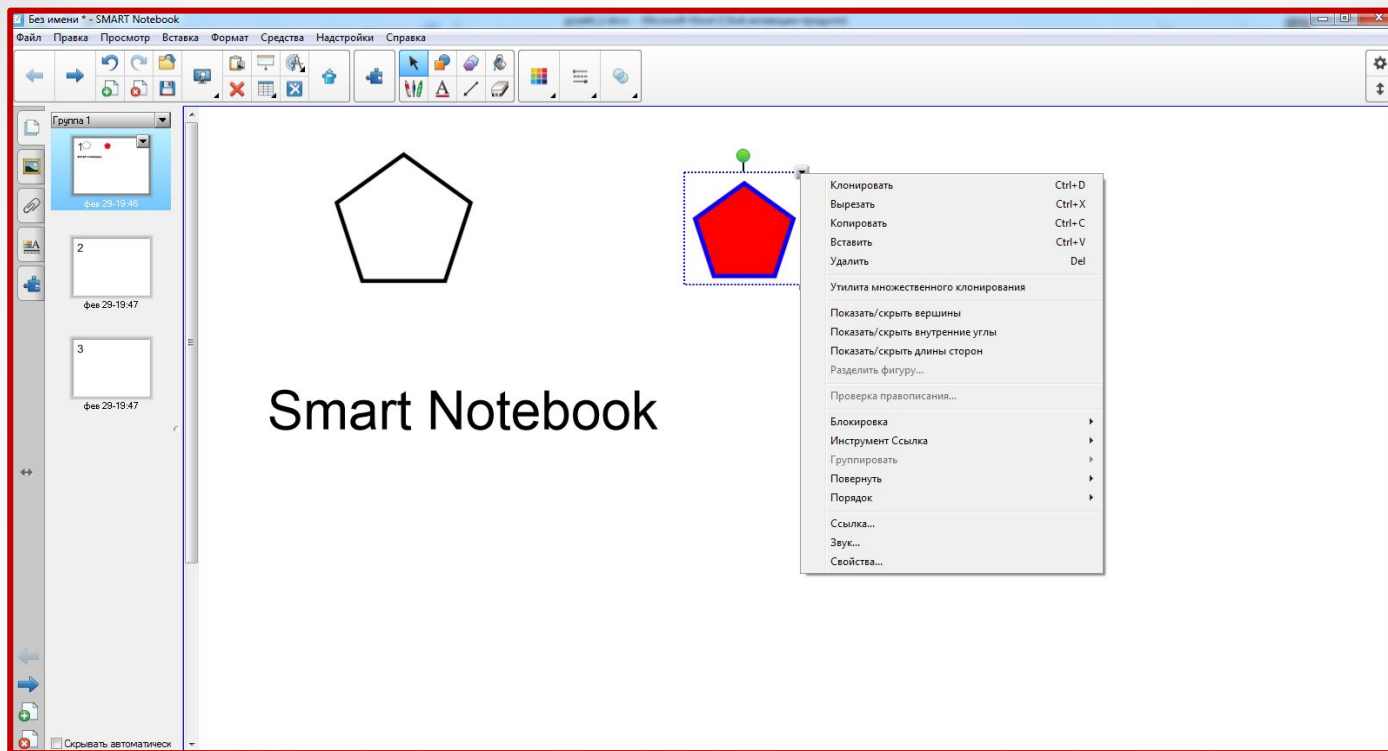
Лотерейный билет



§2. Характеристика программного обеспечения Smart Notebook

Smart Notebook – это программное обеспечение, позволяющее создавать интерактивные плакаты и презентации

Программное обеспечение Smart Notebook обладает рядом преимуществ перед другими программами: имеет интуитивно понятный интерфейс, прост в работе, его можно легко интегрировать в учебный процесс.



Интерфейс программы

В результате рассмотренного и изученного материала была создана интерактивная презентация с помощью программного обеспечения Smart Notebook.

Заключение

В ходе выполнения индивидуального проекта перед нами стояли задачи, которые были раскрыты в каждом из параграфов. В первом параграфе была рассмотрена история теории вероятностей, основные понятия, формулы и разработаны задачи. Во втором параграфе описан интерфейс программного обеспечения Smart Notebook. В третьем параграфе описан процесс создания продукта – презентации в Smart Notebook. Таким образом, поставленные перед нами задачи выполнены, цель проекта достигнута.

Спасибо за внимание!

