

**Министерство образования Республики  
Башкортостан  
ГАПОУ СМПК**

**Индивидуальный проект  
на тему: «Разработка интерактивных задач по  
теории вероятностей в Smart Notebook»**

**Выполнил студент  
I курса группы Пи-11  
Специальность 09.02.05  
Прикладная информатика(  
дизайне)  
Кучин Роман Вадимович**

**Руководитель  
Ахметова Гузель Ришатовна**

# Введение

Теорема вероятностей является один из классических разделов математики. Она занимается математическим анализом случайных событий и связанных с ними случайных величин. В настоящее время в мире случайностей обнаруживаются определённые закономерности.

**Целью нашей работы** является разработка интерактивные задачи по теории вероятностей в программе Smart Notebook.

## **Задачи проекта:**

1. Изучить литературу по теории вероятностей.
2. Изучить программное обеспечение Smart Notebook.
3. Описать процесс работы над созданием презентации.

# §1. Характеристика основных понятий теории вероятностей

**Теория вероятностей** – математическая наука, изучающая закономерности случайных явлений.

## **События:**

1. Несовместное событие;
2. Достоверное событие;
3. Противоположные события.

Под вероятностью понимают количественную меру неопределённости, число, которое выражает степень уверенности в наступлении того или иного события.

Существует несколько подходов к определению вероятности.

**Классическое определение вероятности:**

вероятность – это отношение числа благоприятствующих этому событию исходов к общему числу всех равновозможных несовместных элементарных исходов.

$$P=m/n$$

**Геометрическая вероятность** – вероятность попадания точки в область.

Также теория вероятности наблюдается и в жизни.  
Например:

**Игры в кости**



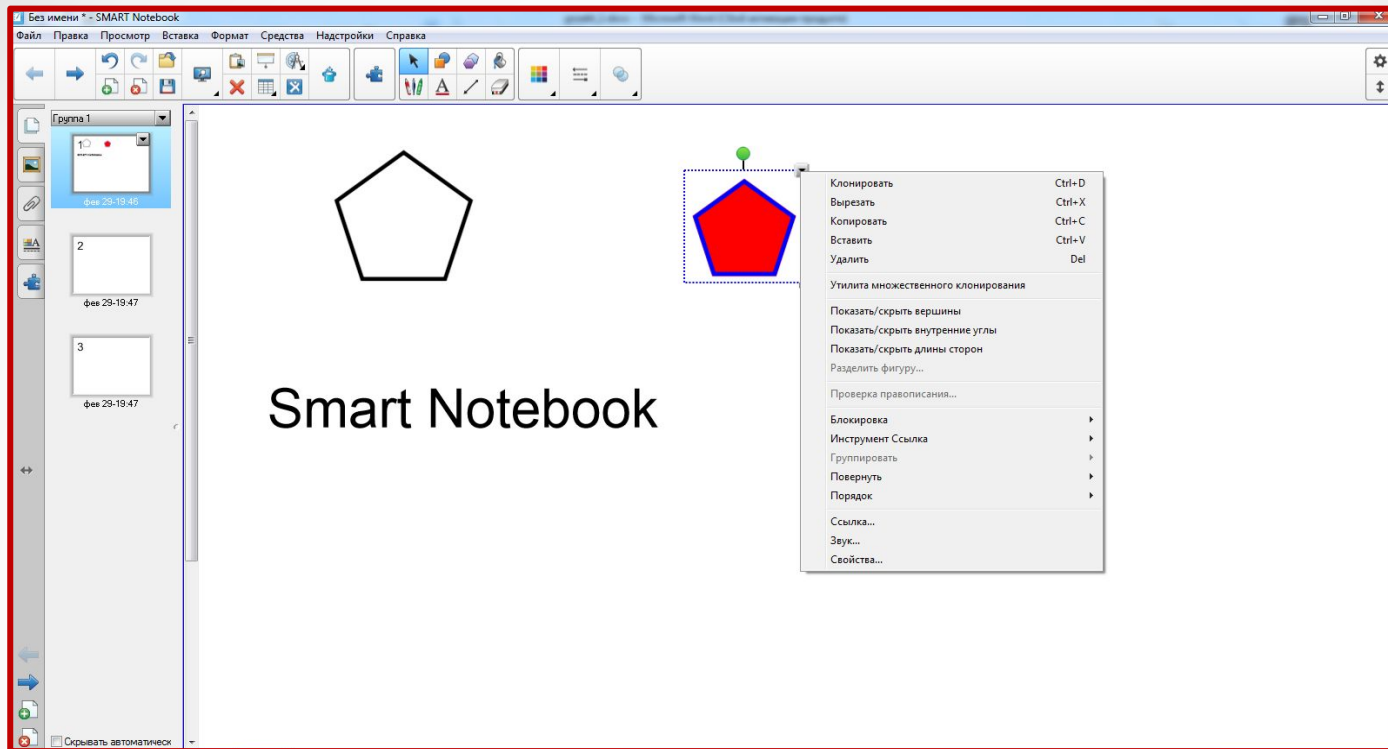
**Лотерейный билет**



## §2. Характеристика программного обеспечения Smart Notebook

Smart Notebook – это программное обеспечение, позволяющее создавать интерактивные плакаты и презентации

*Программное обеспечение Smart Notebook обладает рядом преимуществ перед другими программами: имеет интуитивно понятный интерфейс, прост в работе, его можно легко интегрировать в учебный процесс.*



## Интерфейс программы

**В результате рассмотренного и изученного материала была создана интерактивная презентация с помощью программного обеспечения Smart Notebook.**

# Заключение

В ходе выполнения индивидуального проекта перед нами стояли задачи, которые были раскрыты в каждом из параграфов. В первом параграфе была рассмотрена история теории вероятностей, основные понятия, формулы и разработаны задачи. Во втором параграфе описан интерфейс программного обеспечения Smart Notebook. В третьем параграфе описан процесс создания продукта – презентации в Smart Notebook. Таким образом, поставленные перед нами задачи выполнены, цель проекта достигнута.



*Спасибо за внимание!*

