

# Разработка программы для шифрования и дешифрования осмысленного текста с ключом

Закорко С.М.

Руководитель: Атурина.В.А

# Цель

Создать программу для шифрования и дешифрования осмысленного текста с ключом.

# Задачи

1. Выбор средств шифрования
  1. Изучение алгоритмов
  2. Анализ и выбор оптимального способа шифрования под задачу
2. Реализация
  1. Выбор языков программирования.
  2. Выбор среды разработки.
  3. Написание кода.

# Выбор средств шифрования

1. Шифр Цезаря-прост и ненадежен, нет ключа.
2. Шифр Вижнера-надежен(относительно шифра Цезаря), для шифрования требуется специальная таблица, нет ключа.
3. Шифр Гроснфельда-не требует специальных приспособлений, надежен, есть ключ.

# Реализация

Алгоритм выполнения функций:

1. Получение данных от пользователя
2. Выполнение действий с данными
3. Вывод новых данных

# Реализация

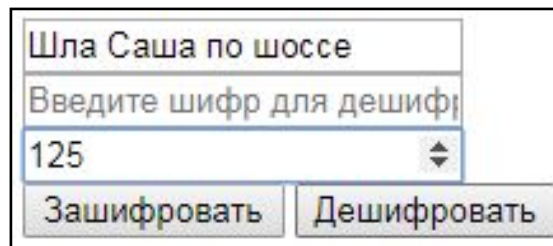
1. Получение данных от пользователя-пользователь вводит данные в графы на странице. Все вводимые символы принудительно переводятся в верхний регистр.
2. Выполнение действий с данными-кнопками на странице запускается одна из двух функций, одна шифрует, другая дешифрует.
3. Вывод новых данных-полученное зашифрованное или дешифрованное сообщение выводится уведомлением.

# Технические средства

1. Выбор языков-был выбран HTML в качестве основы и JavaScript как гибкий язык программирования.
2. Выбор среды разработки-средой разработки был выбран Atom.

# Результат

**Рис.1**  
**Вид**  
**программы**



Шла Саша по шоссе  
Введите шифр для дешифр  
125  
Зашифровать Дешифровать

**Рис.2**  
**Вывод**  
**сообщения**



ЩНБ УБЪБ СП ЪПУТЖ  
OK





Спасибо за внимание!