Pasbithe Iosiabatellhoň aktiblocti,
Teopieckim clocochocteň yvalumca
Iph pacote c machiveckim pedaktopom"

Модульно-блочная технология:

Основной учебный период – модуль или цикл

Методы обучения — объяснительноиллюстративный, эвристический, программированный

Формы обучения – беседа и практикум

Средства диагностики – текущие программированные опросы (тесты)

Цель модульного обучения:

Поэтапное формирование умственных действий и разработка программированного обучения.

Деятельностный принцип:

Учебное содержание осознанно усваивается только тогда, когда оно становится предметом активных систематических действий школьника.

Развивающее обучение

Школьник, выполняющий задание с дозированной помощью учителя или одноклассников (подбадривание, указание ориентира и т.п.) находится в зоне своего ближайшего развития. Такой подход способствует созреванию функций психики ребенка: то, что сегодня он делает с помощью других, завтра сможет сам.

Программированное обучение

Разработка алгоритмов деятельности учителя и ученика, контроль успешности.

Оптимизация процесса обучения

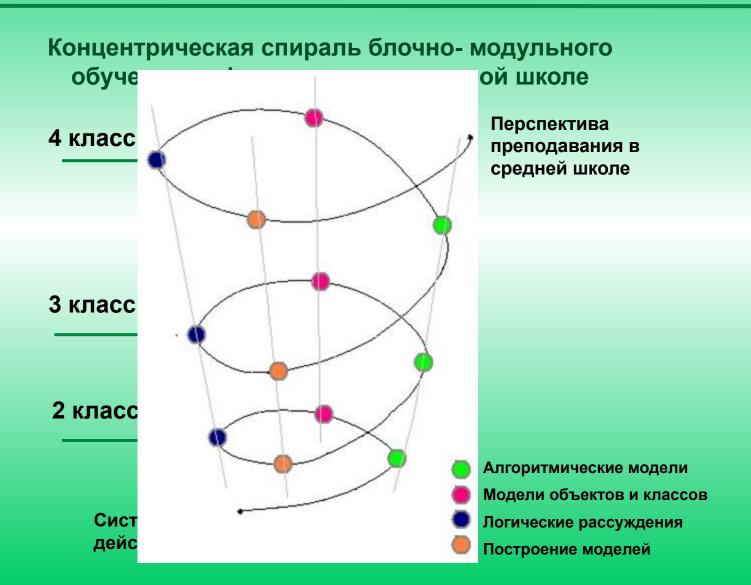
Достижения наилучшего результата с наименьшей затратой сил, времени и средств.

Основные блок – модули курса «Информатика» начальной школы

- Алгоритмические модели
- Модели объектов и классов
- Логические рассуждения
- Построение моделей

Основные блок – модули курса «Информатика» начальной школы

- Алгоритмические модели
- Модели объектов и классов
- Логические рассуждения
- Построение моделей



Проблемы преподавания информатики в начальной школе

- 1. Недостаточное количество готовых программных продуктов;
- 2. Недостаточное количество заданий по теме или их отсутствие;
- 3. Не соответствие типов заданий целям конкретного урока;
- 4. Изменение последовательности изложения материала

Система заданий, составленная учителем в определённой среде

Типы программного обеспечения, используемые для подготовки заданий к уроку

Текстовый редактор

Power Point – программа для создания презентаций

Графический редактор Paint



Простой интерфейс, доступные инструменты, большое количество возможностей для работы с объектами различного типа

Действия с графическими объектами

- 1. Выделение фрагментов.
- 2. Перемещение.
- 3. Объединение предметов в группы.
- 4. Копирование.
- 5. Отражение, поворот.
- 6. Изменение размеров, наклон.

Сферы применения навыков работы с графической информацией

- 1. Подготовка презентации к уроку;
- 2. Оформлении наглядности;
- 3. Оформлении аттестационных материалов;
- 4. Оказание помощи учащимся при подготовке к конкурсам, конференциям, выступлениям, творческим проектам...

Приёмы работы с графической информацией в программе Power Point

- Выделение
- Перемещение
- Изменение размеров
- Порядок
- Группировка
- Работа с цветом



Объект



Выделенный объект





Порядок наложения фигур

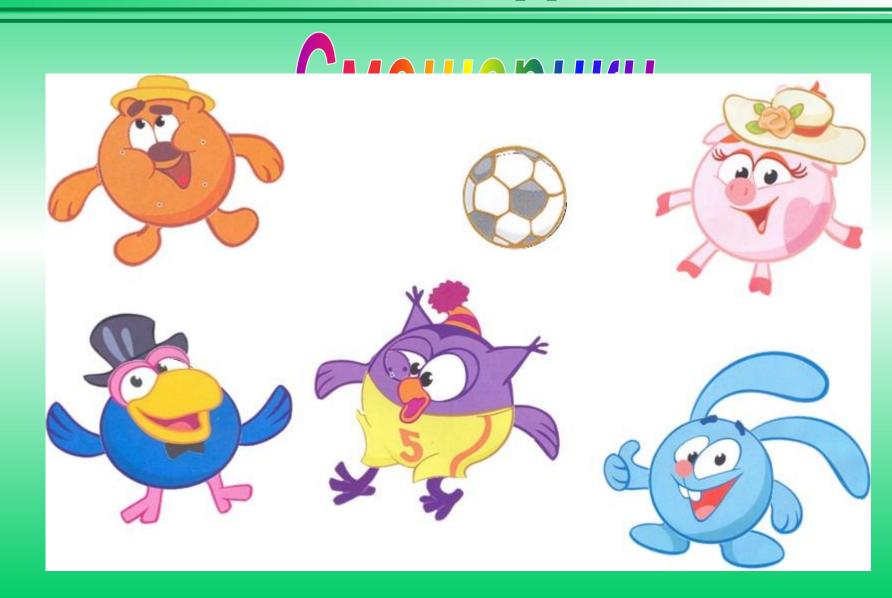
На передний план

На задний план









Уровень 1

Уровень 2

Уровень 3

Уровень 4



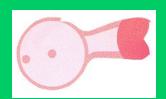
Уровень 1



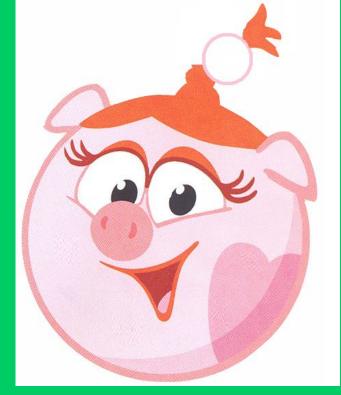


Уровень 3

















Компьютер не объект изучения, а средство усиления интеллекта обучаемых, их развития