

Лабораторная работа №1 - ВВЕДЕНИЕ

- Реализовать программу, реализующую игру FizzBuzz:
Человек называет числа от 1 до 100. Каждый раз, когда число делится на 3, вместо числа говорится слово Fizz; каждый раз, когда это число делится на 5, вместо числа говорится слово Buzz. Если число делится и на 3, и на 5, говорится слово FizzBuzz (без пробелов).
- Реализовать программу, которая считывает с клавиатуры число и проверяет его на простоту.
Число называется простым, если оно делится нацело только на 1 и на себя.
- Реализовать программу, которая по заданной скобочной последовательности говорит, “правильная” ли она.
Правильной скобочной последовательностью называется такая последовательность, в которой для каждой открывающейся скобки справа от неё найдётся соответствующая ей закрывающаяся, и наоборот: для каждой закрывающейся скобки слева от неё найдётся соответствующая ей открывающаяся.
Пример: (), (()()), ()()()()() - правильные последовательности; ()),), (()()() -- неправильные.