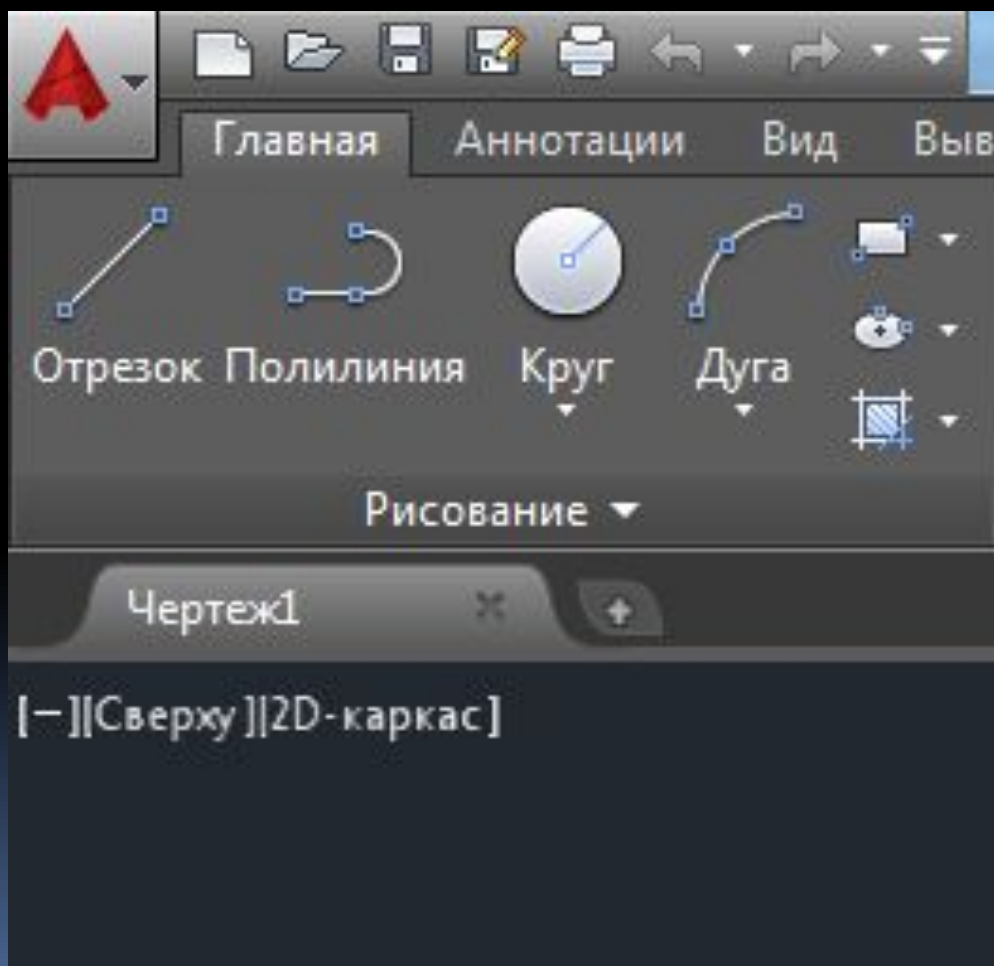




# САПР AUTOCAD 2015

Команды рисования находятся на вкладке «ГЛАВНАЯ» □ палитра «РИСОВАНИЕ»





# Команда «КРУГ»

Данный объект можно строить несколькими способами, один из которых можно выбрать из выпадающего списка этой команды.

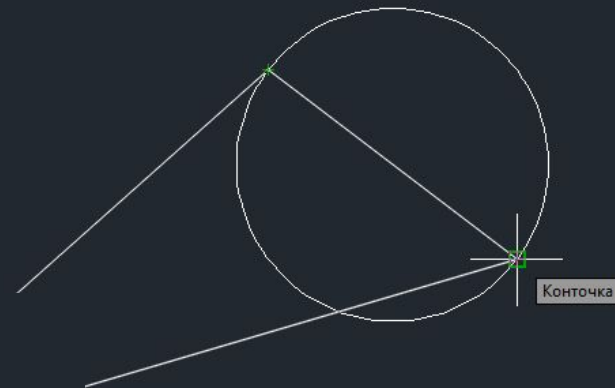
Программа запоминает последнюю выбранную опцию.

Простейшими способами являются:

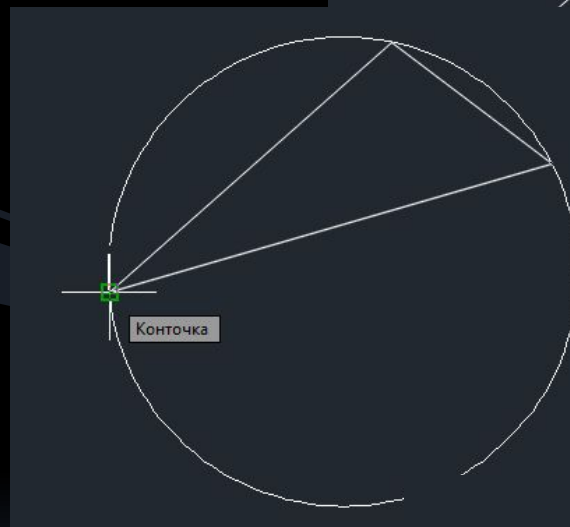
1. Задать центр  задать радиус
2. Задать центр  задать диаметр

# Команда «КРУГ»

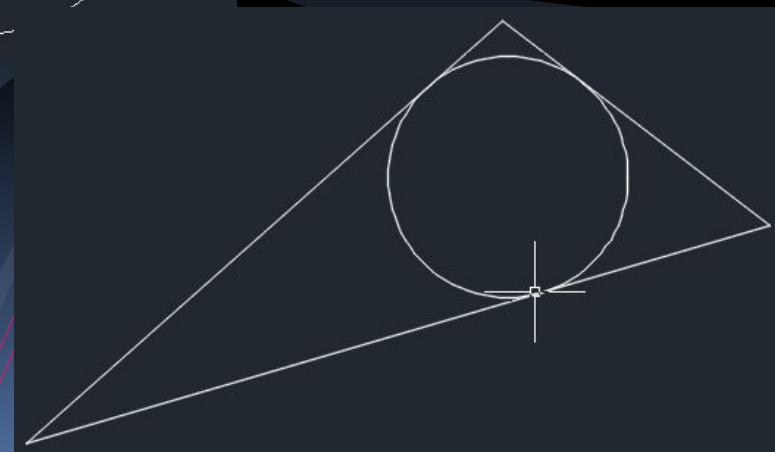
Построение круга  
по двум точкам



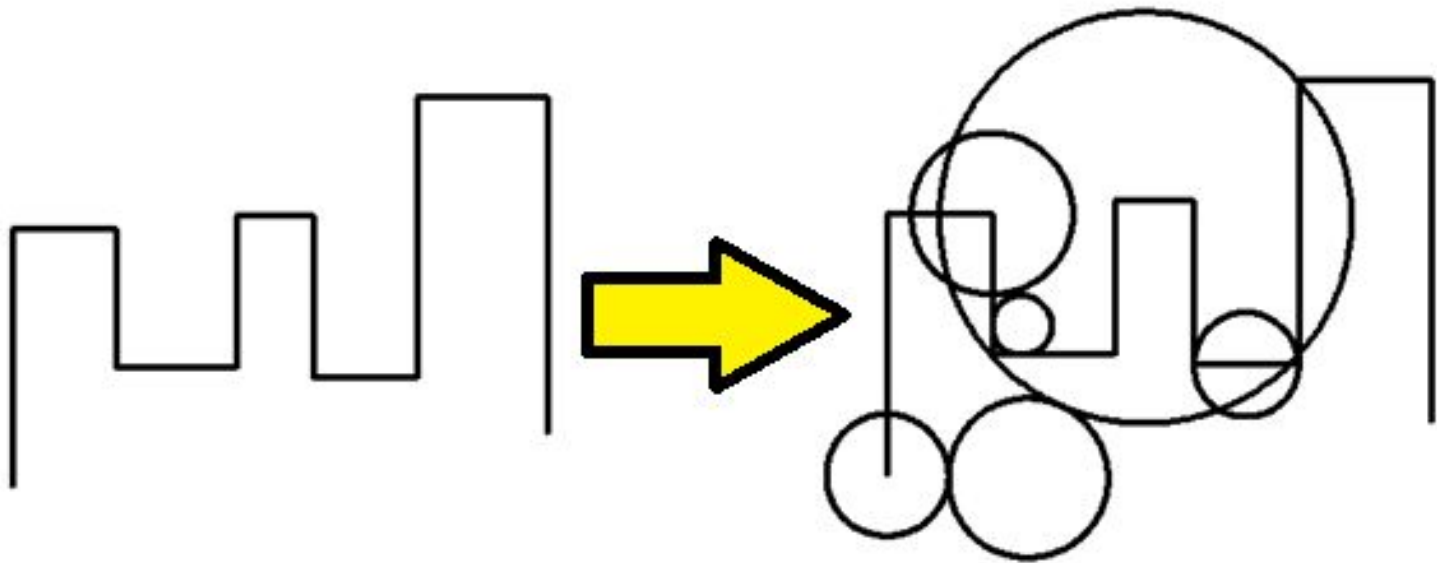
Построение круга  
по трем точкам



Построение круга  
по трем касательным



# Тренировка команды «КРУГ»






## Команда «ЭЛЛИПС»

Данный объект можно строить несколькими способами, один из которых можно выбрать из выпадающего списка этой команды.

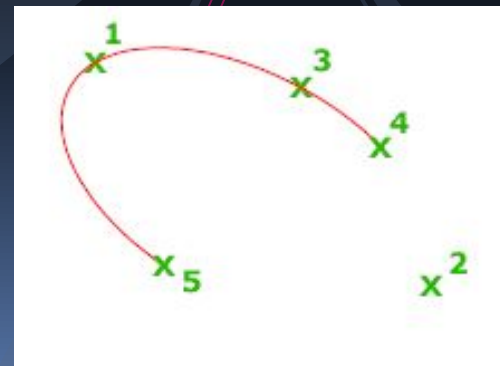
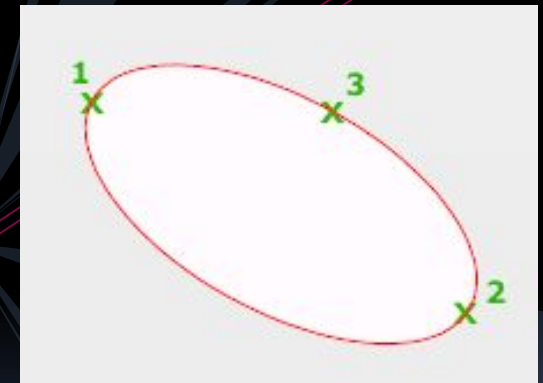
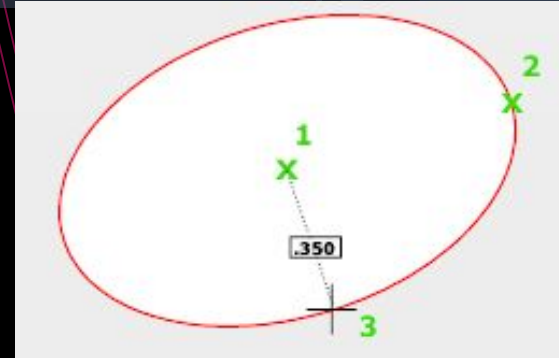
Программа запоминает последнюю выбранную опцию.

Здесь же находится инструмент «эллиптическая дуга»



# Команда «ЭЛЛИПС»

1. Задать центр  задать конеч.точку одной оси  задать длину второй оси
2. Задать первую точку одной оси  задать вторую точку этой оси  задать длину второй оси
3. ДУГА: задать первую точку одной оси  задать вторую точку этой оси  задать длину второй оси  задать нач.и кон.точки дуги

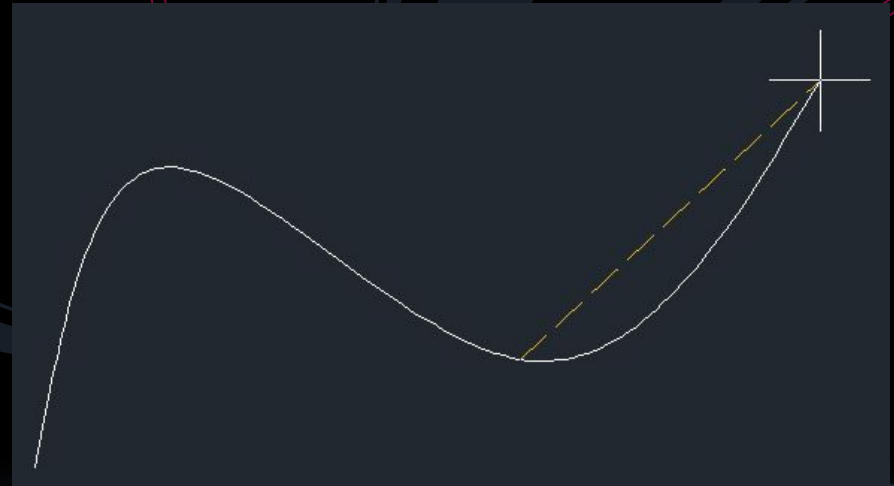


# Команда «СПЛАЙН»

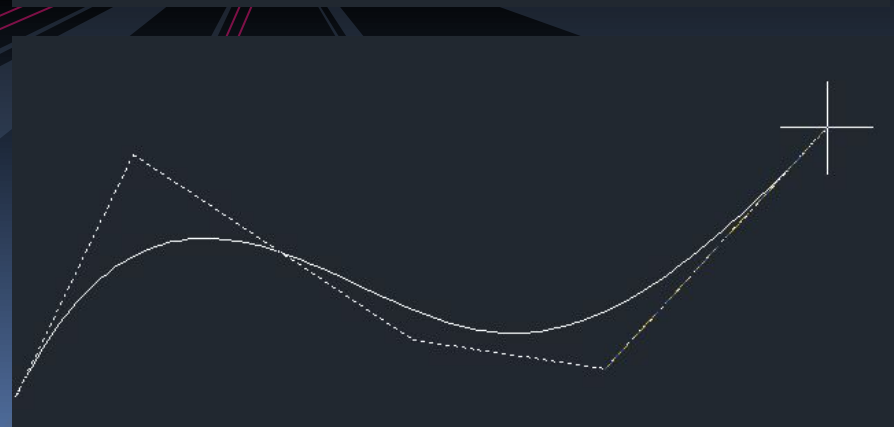
Данная команда отвечает за построение кривых линий.

Существует два способа построения сплайнов, от которых зависит их последующее редактирование.

1. Построение по определяющим точкам:  
сплайн изгибается там,  
где щелкает мышка



2. Построение по управляющим вершинам:  
сплайн изгибается под  
вершинами щелчков



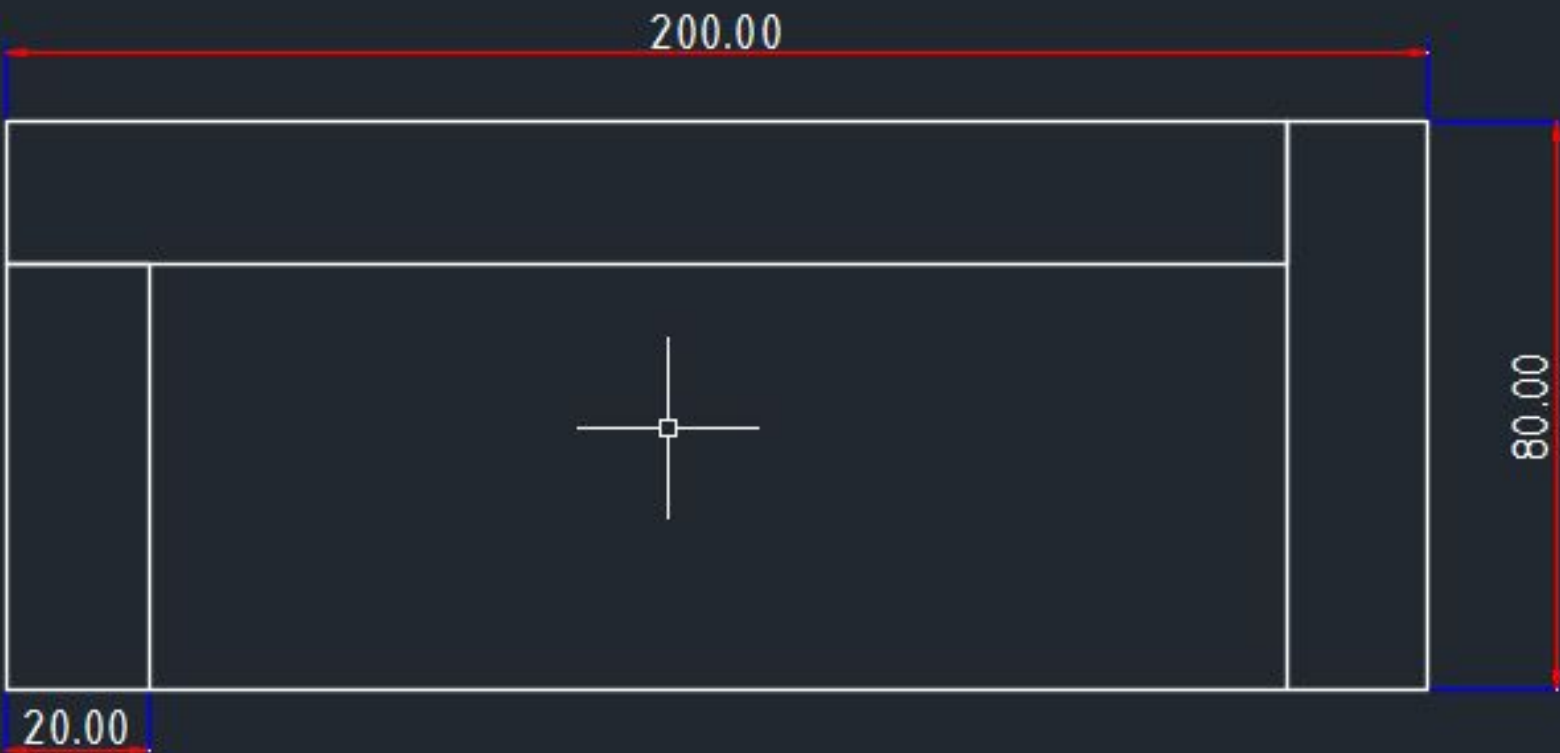


# Команда «ПРЯМОУГОЛЬНИК»

Существует два основных способа:

1. Задать первый угол  задать второй угол
2. Задать первый угол  выбрать опцию «размеры» в командной строке  ввести значение длины Enter  ввести значение ширины Enter  щелкнуть ЛКМ

# Команда «ПРЯМОУГОЛЬНИК»



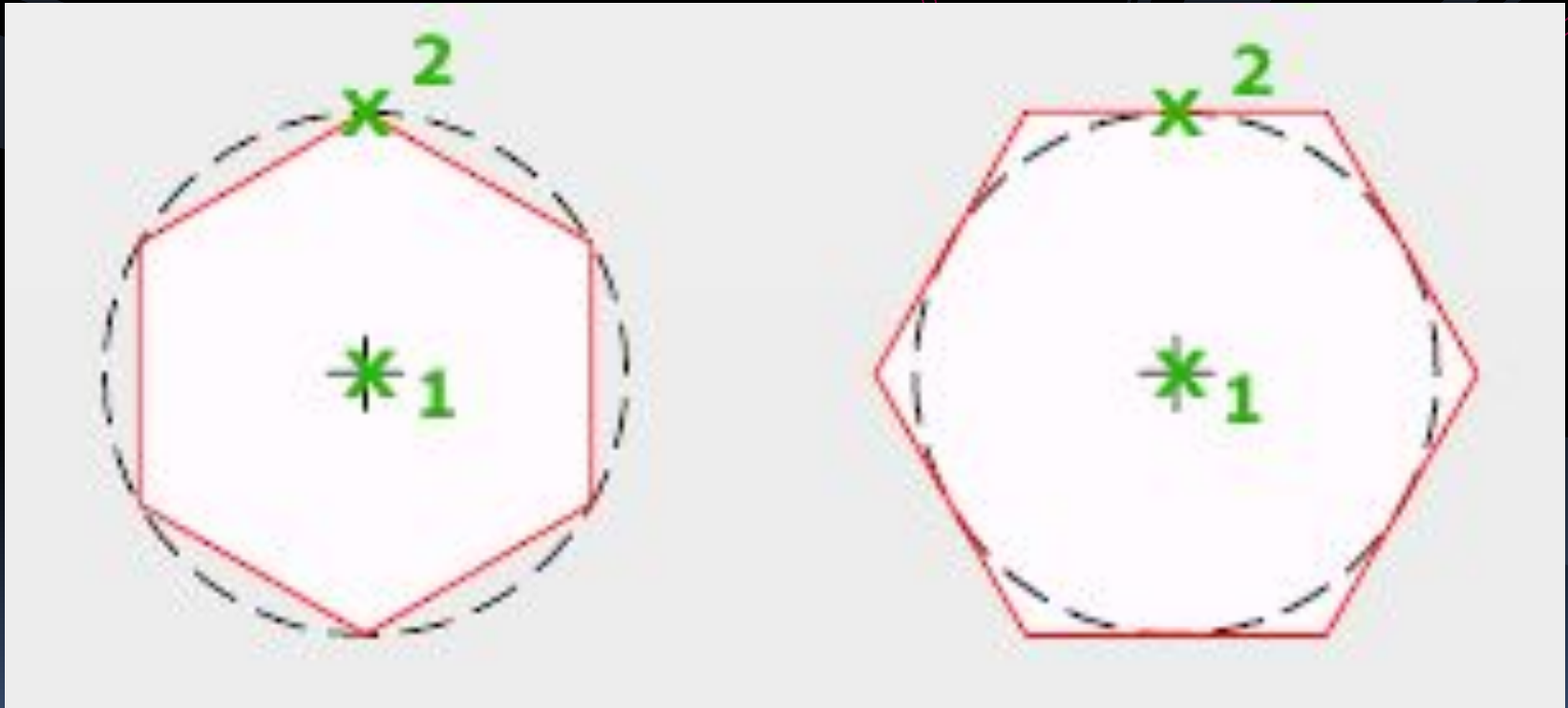
# Команда «МНОГОУГОЛЬНИК» (ПОЛИГОН)

Существует два основных способа:

1. Задать число сторон Enter  задать центр многоугольника  выбрать: вписанный или описанный  задать радиус (щелчком ЛКМ или значение с клавиатуры)
2. Задать число сторон Enter  выбрать в командной строке опцию «сторона»  щелкнуть первую точку стороны  щелкнуть вторую точку стороны

# Команда «МНОГОУГОЛЬНИК» (ПОЛИГОН)

Разница между вписанным и описанным полигонами:



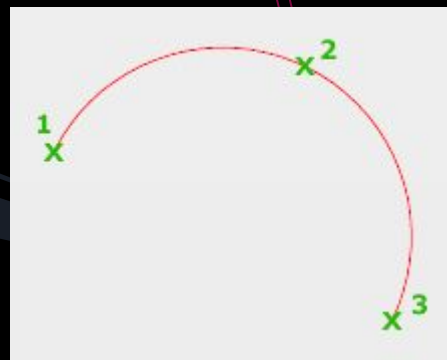
# Команда «ДУГА»

Существует множество способов построения дуг,  
но чаще всего используются следующие четыре:

1. Задать начальную точку

задать вторую точку

задать конечную точку



2. Задать начальную точку

задать центр дуги

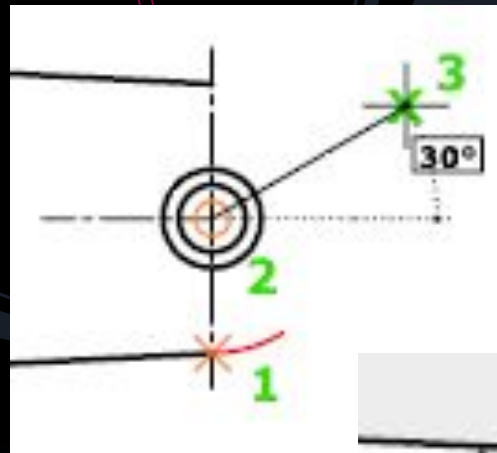
задать конечную точку



# Команда «ДУГА»

Существует множество способов построения дуг,  
но чаще всего используются следующие четыре:

3. Задать начальную точку   
задать центр дуги   
задать угол



4. Задать начальную точку   
задать центр дуги   
задать длину хорды

