

Виталий Унгуриян
unguryan@itstep.org



Обобщённое программирование — это такой подход к описанию данных и алгоритмов, который позволяет их использовать с различными типами данных без изменения их описания.

Generics (дженерики) или <<контейнеры типа T>> — подмножество обобщённого программирования.

Обобщения - это параметризованные типы. С их помощью можно объявлять классы, интерфейсы и методы, где тип данных указан в виде параметра.

*Обобщения - добавили в язык java
безопасность типов.*



```
class Box {  
    private Object value;  
    public Box(Object value) {  
        this.value = value;  
    }  
    public Object get() {  
        return value;  
    }  
}
```

```
class Box <E>{  
    private E value;  
    public Box(E value) {  
        this.value = value;  
    }  
    public E get() {  
        return value;  
    }  
}
```

После имени класса в угловых скобках "<" и ">" указано имя типа "E", которое может использоваться внутри класса.

Фактически E – это тип, который должен быть определён позже (при создании объекта класса).

В именах переменных типа принято использовать заглавные буквы.

Обычно для **коллекций** используется буква **E**, буквами **K** и **V** - **типы ключей и значение** (Key/Value), а буквой **T** (и при необходимости буквы **S** и **U**) - любой тип.

```
Box<Tea> box1 =  
new Box<Tea>(new Tea());  
Tea tea = box1.get();
```

```
Box<Coffee> box 2 =  
new Box<Coffee> (new Coffee ());  
Coffee tea = box2.get();
```

Чтобы упростить жизнь программистам в **Java 7** был введён алмазный синтаксис (diamond syntax), в котором можно опустить параметры типа.

Т.е. можно предоставить компилятору определение типов при создании объекта. Вид упрощённого объявления:

```
Pair<Integer, String> pair = new Pair<>(6,  
" Apr");
```

Для того чтобы сохранить целостности и независимости друг от друга, у Generics существует так называемая "Несовместимость generic-типов".

```
List<Integer> li = new ArrayList<Integer>();  
List<Object> lo = li;  
lo.add("hello");
```

Невозможно создать объект *generic* типа, поскольку компилятор не знает, какой конструктор вызвать.

```
private static <T> T get(T value) {  
    return new T();  
}
```

Невозможно реализовывать
одновременно два одинаковых
интерфейса с разными типами.

```
public class DecimalString implements  
Comparable<Number>,  
Comparable<String> {
```

Невозможно объявить статическое поле *generic* типа

```
public class MyClass<T> {  
    private static T value;  
}
```

Невозможно использовать instanceof для параметризованного типа.

```
public static <E> void setList(List<E> list) {  
    if (list instanceof ArrayList<Integer>) {}  
}
```

Невозможно создать массив
параметризованного типа

```
Box<Tea>[] arrayOfLists = new  
Box<Tea>[2];
```

Невозможно перегрузить метод, в котором типы параметров “стираются” до одного и того же типа.

```
public void print(Set<String> strSet) { }  
public void print(Set<Integer> intSet) { }
```

Wildcard Parameters (wildcards).

Этот термин в разных источниках переводится по-разному:
метасимвольные аргументы,
подстановочные символы,
групповые символы, шаблоны,
маски и т.д.

Шаблон аргументов указывается символом ? и представляет собой неизвестный тип.

```
Object obj = new Object();
```

```
Box<?> box3 = new Box<Object>(obj );
```

Одно из преимуществ wildcards состоит в том, что они дают возможность написать код, который может оперировать различными generic-типами без знания их точных границ.

```
public void unbox(Box<?> box) {  
    System.out.println(box.get());  
}
```

```
public void rebox(Box<?> box) {  
    box.put(box.get());  
}
```

```
public void rebox(Box<?> box) {  
    reboxHelper(box);  
}
```

```
private<V> void reboxHelper(Box<V> box) {  
    box.put(box.get());  
}
```

Вспомогательный метод `reboxHelper()` является `generic`-методом. `Generic`-методы вводят дополнительные параметры типов (помещаемые в угловые скобки перед типом возвращаемого значения), которые обычно используются для формулирования ограничений типов между параметрами и/или возвращаемым значением метода.

Однако в случае `reboxHelper()` `generic`-метод не задействует параметр типа для определения ограничения типа, а позволяет компилятору – через вывод типа – дать имя параметру типа переменной `box`. Приём с `capture`-хелпером основан на выводе типов (`type inference`) и преобразовании при фиксации (`capture conversion`).

```
Box<? extends Coffee> box3 = new  
Box<Coffee>(new Coffee());
```

```
Box<? extends Tea> box3 = new  
Box<Tea>(new Tea());
```

```
Box<? super Coffee> box3 = new  
Box<Coffee>(new Coffee());
```

По аналогии с универсальными классами (дженерик-классами), можно создавать универсальные методы (дженерик-методы), то есть методы, которые принимают общие типы параметров.

Универсальные методы не надо путать с методами в generic-классе. Универсальные методы удобны, когда одна и та же функциональность должна применяться к различным типам.

```
class Utilities {  
    public static <T> void fill(List<T> list, T val) {  
        for (int i = 0; i < list.size(); i++)  
            list.set(i, val);  
    }  
}
```

Поддержка generic-ов реализована средствами компилятора.

Виртуальная машина не предоставляет никакой поддержки generic-ов, кроме возможности получения информации о типах.

Во время компиляции generic-параметры убираются, и, там, где это требуется, вместо них вставляется приведение типов.