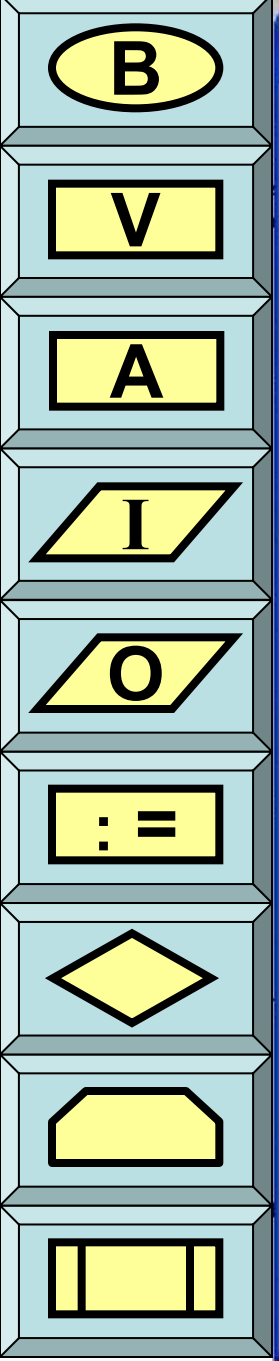


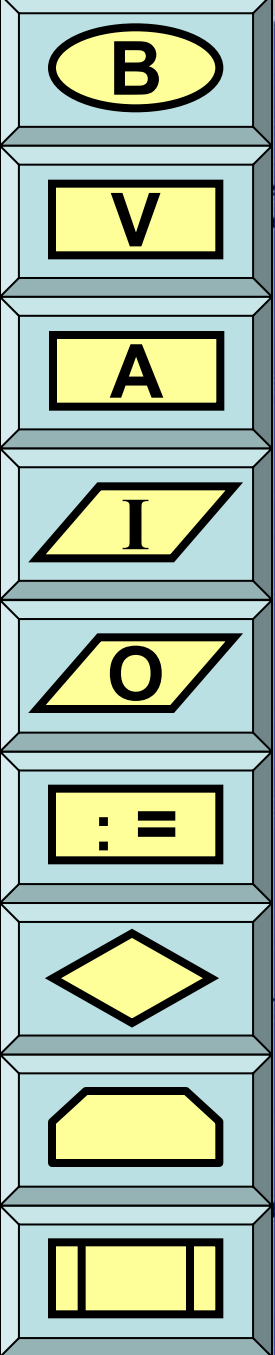


# Ввод и редактирование алгоритмов в среде КОНСТРУКТОР АЛГОРИТМОВ

Схема алгоритма конструируется из блоков. Для установки блока на рабочее поле необходимо выполнить следующие действия:

- выбрать на панели символов блоков управляющую кнопку и щелкнуть по ней с помощью левой кнопки мыши (каждая кнопка соответствует базовой алгоритмической конструкции, из которых строится алгоритм)
- Переместить курсор мыши на рабочее поле, при этом указатель примет форму «+».
- Указать курсором нужное место на схеме и нажать левую кнопку мыши, после чего к графическому изображению алгоритма добавится блок.







Построение блок-схемы алгоритма

Блок-схема   Разработка   Отладка   Процедуры   Справка   Выход

# Ввод и редактирование алгоритмов в среде КОНСТРУКТОР АЛГОРИТМОВ

Чтобы вызвать окно диалога редактирования блока необходимо выполнить следующие действия:

- Выбрать блок алгоритма для редактирования, позиционировать курсор мыши на этом объекте и выполнить двойной щелчок левой кнопкой мыши. Изображение блока окрасится при этом в желтый цвет
- На панели инструментов нажать кнопку «Редактировать блок». На рабочем поле появится соответствующее диалоговое окно для редактирования схемы алгоритма.
- Если требуется удалить блок из схемы, необходимо на панели инструментов нажать кнопку «Удалить блок»





V

A

I

O

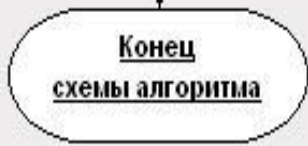
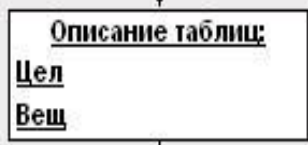
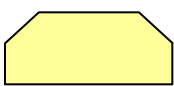
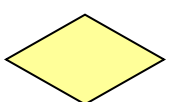
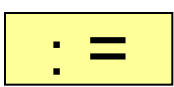
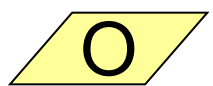
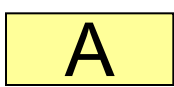
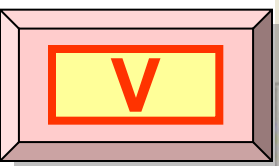
:=

◇

▭

▭





B

V

A

I

O

:=



Блок "Описание переменных"

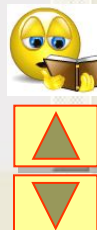
Описание переменных:  
Цел <имя 1>, <имя 2>, ..., <имя n>  
Вещ <имя 1>, <имя 2>, ..., <имя n>

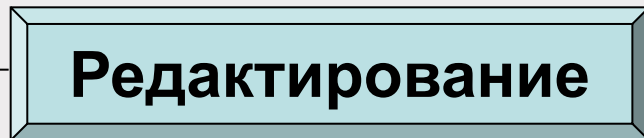
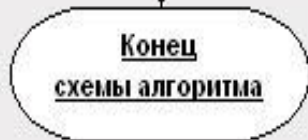
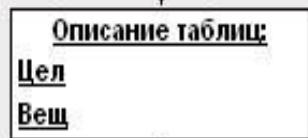
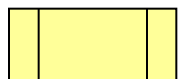
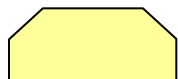
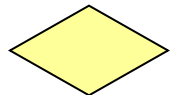
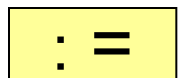
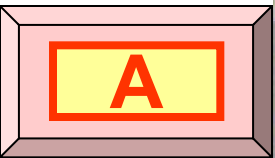
Введите:

Список переменных целого типа:

Список переменных вещественного типа:

OK Отмена Справка







B

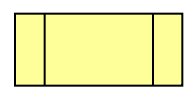
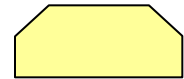
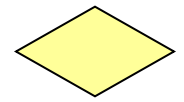
V

A

I

O

:=



### Блок "Описание таблиц"

*Таблицы алгоритма:*

Число измерений таблицы

- Вектор (одномерная таблица)
- Матрица (двумерная таблица)

Тип элементов таблицы

- Целый
- Вещественный

Введите

Имя вектора:

Число элементов вектора:

Следующая

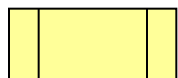
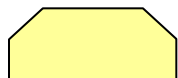
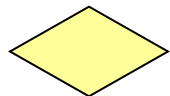
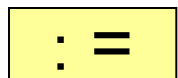
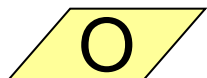
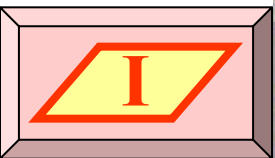
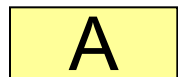
Предыдущая

Удалить

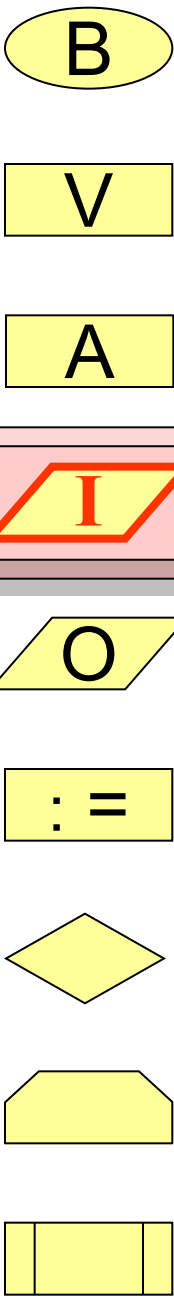
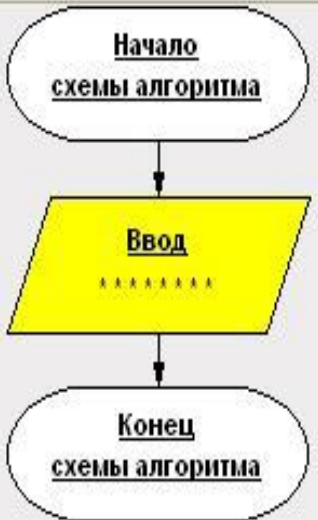
OK

Отмена







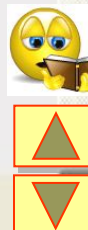


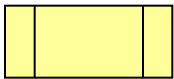
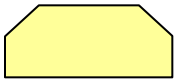
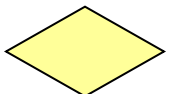
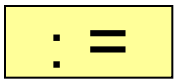
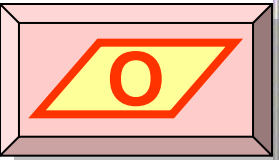
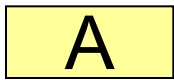
**Блок "Ввод данных"**

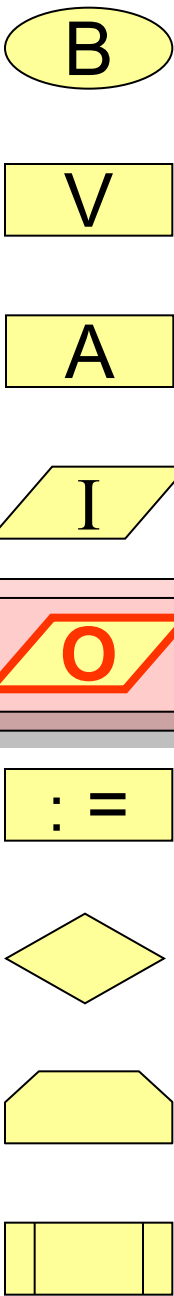
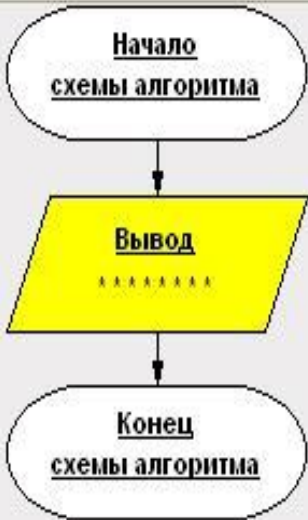
Список ввода: <элемент 1>, <элемент 2>, ..., <элемент n>  
Элемент списка: <имя переменной>, или <имя массива>, или <имя вектора>[индекс], или <имя матрицы>[индекс1, индекс2]

Введите список ввода:

OK Отмена Справка







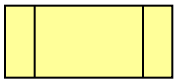
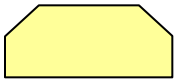
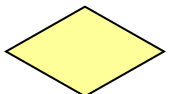
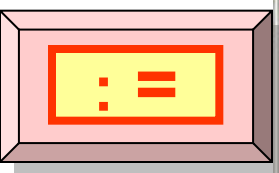
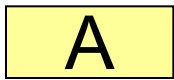
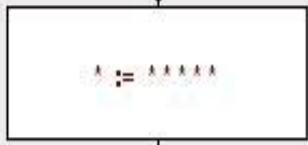
**Блок "Вывод данных"**

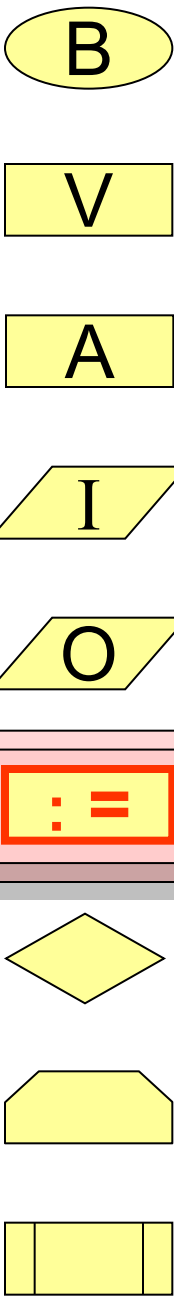
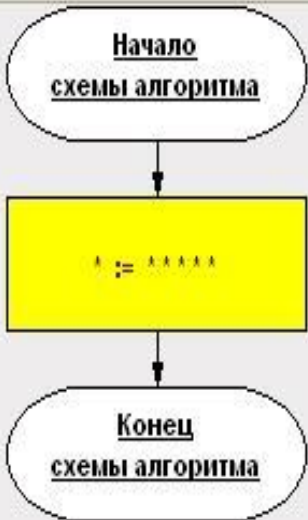
**Список вывода:** <элемент 1>, <элемент 2>, ..., <элемент n>  
**Элемент списка:** <имя переменной>, или <имя массива>, или <имя вектора>[индекс], или <имя матрицы>[индекс1, индекс2]

Введите список вывода:

OK    Отмена    Справка







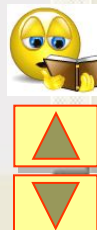
**Блок "Присваивание"**

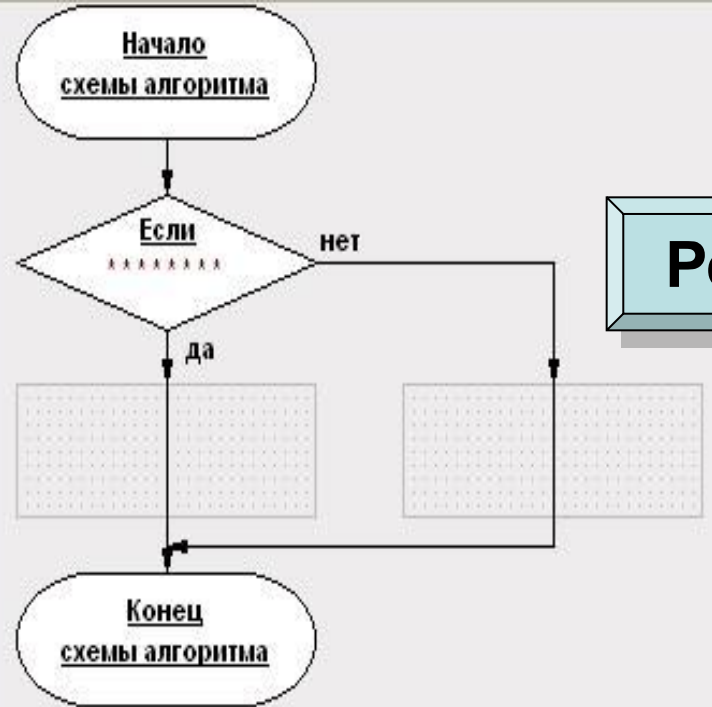
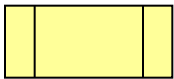
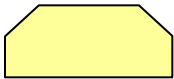
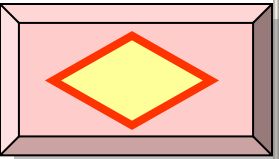
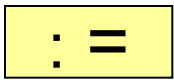
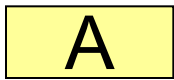
**Присваивание:**  
<имя переменной> := <арифметическое выражение> или  
<элемент таблицы> := <арифметическое выражение>

**Введите имя переменной или элемент массива:**

**Введите арифметическое выражение:**

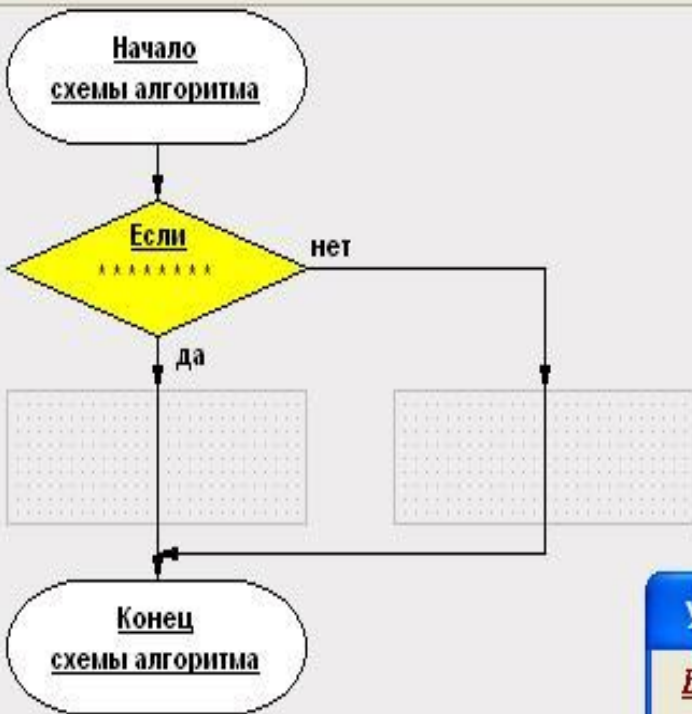
**OK**    Отмена    Справка





Редактирование



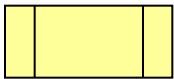
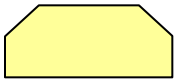
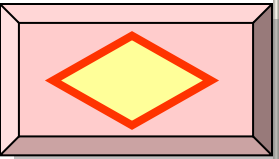
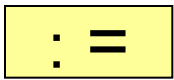
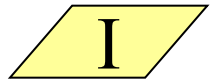
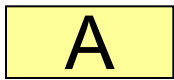


**Управляющая структура "Ветвление"**

**Ветвление:**  
Если <логическое выражение>  
то <серия команд 1>  
иначе <серия команд 2>  
все

Введите логическое выражение:

OK Отмена Справка





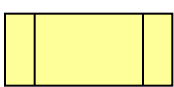
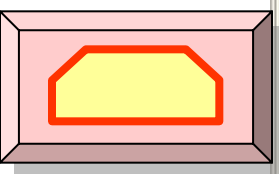
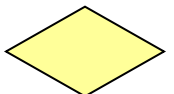
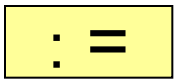
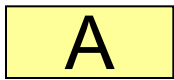
- ПОКА
- ДО
- ДЛЯ

Выберите тип цикла

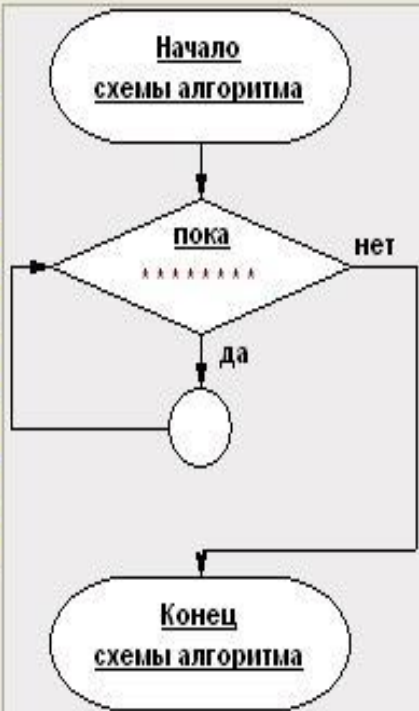
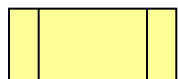
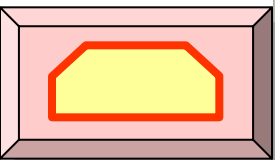
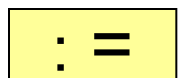
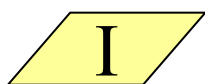
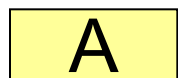
Типы циклов :

- Цикл "Исполнять ПОКА"
- Цикл "Исполнять ДО"
- Цикл "Исполнять ДЛЯ"

OK Справка







Редактирование

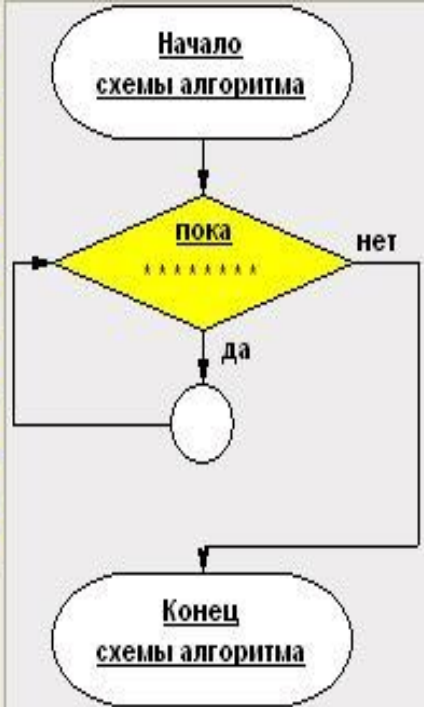


ПОК  
А

ДО

ДЛЯ





ПОКА  
А

ДО

ДЛЯ

Цикл "Исполнять ПОКА"

Введите имя цикла:

Введите условие продолжения (логическое выражение):

OK Отмена Справка

B

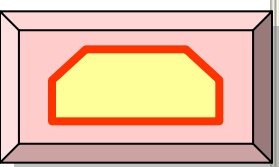
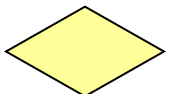
V

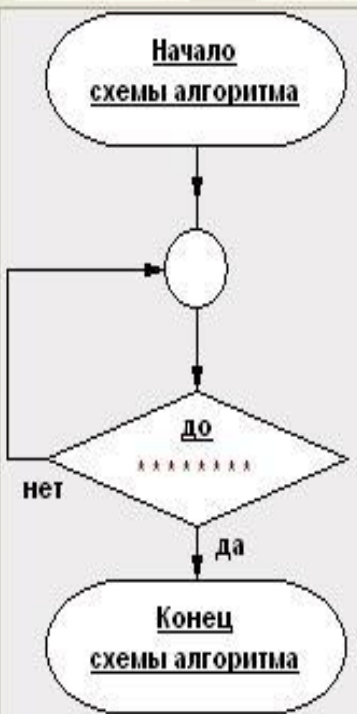
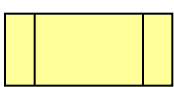
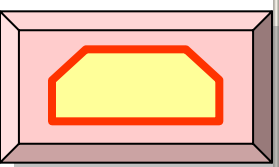
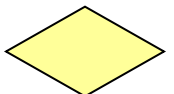
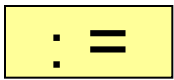
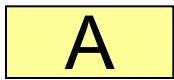
A

I

O

:=



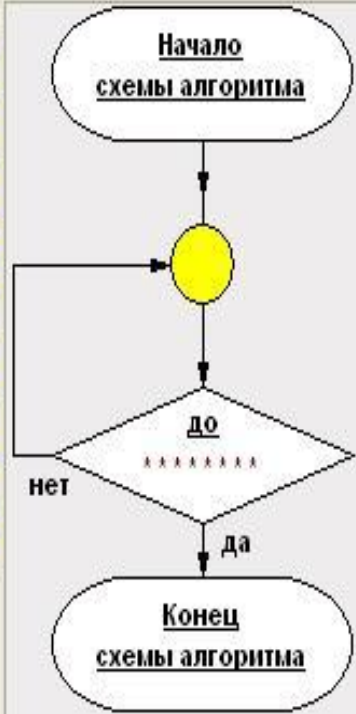


Редактирование



- ПОКА
- ДО**
- ДЛЯ





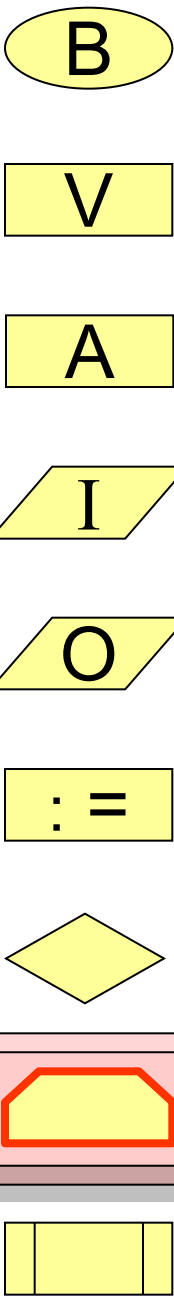
ПОКА  
**ДО**  
ДЛЯ

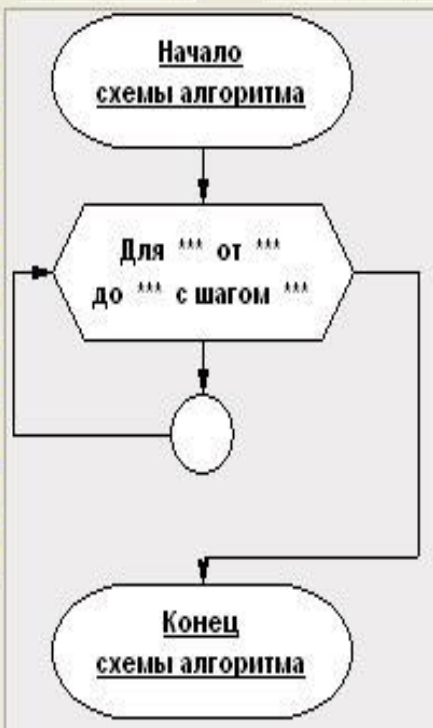
Цикл "Исполнять ДО"

Введите имя цикла:

Введите условие завершения (логическое выражение):

**OK**    Отмена    Справка





Редактирование



ПОКА

ДО

для

В

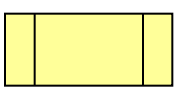
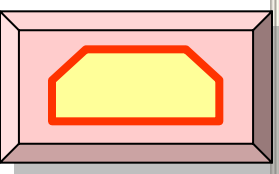
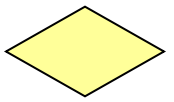
V

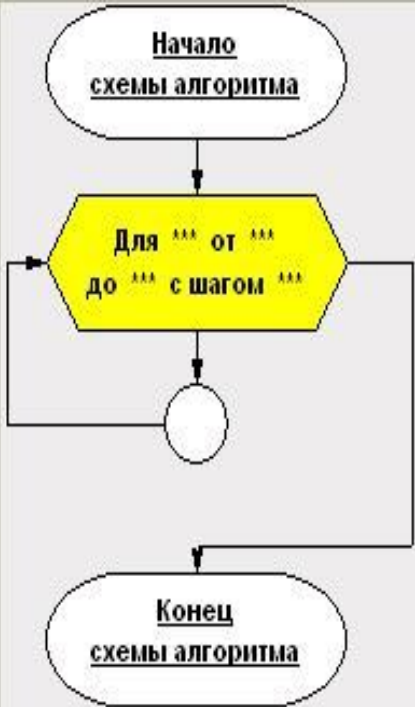
A

I

O

:=





ПОКА

ДО

**ДЛЯ**

Цикл "Исполнять ДЛЯ"

Введите имя цикла:

Введите имя параметра цикла:

Исполнять для :

от

до

с шагом

**OK** Отмена Справка

В

V

A

I

O

:=

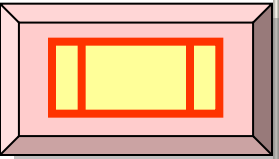
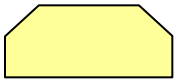
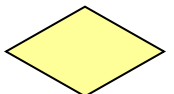
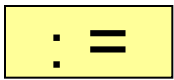
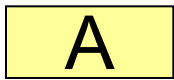
◇

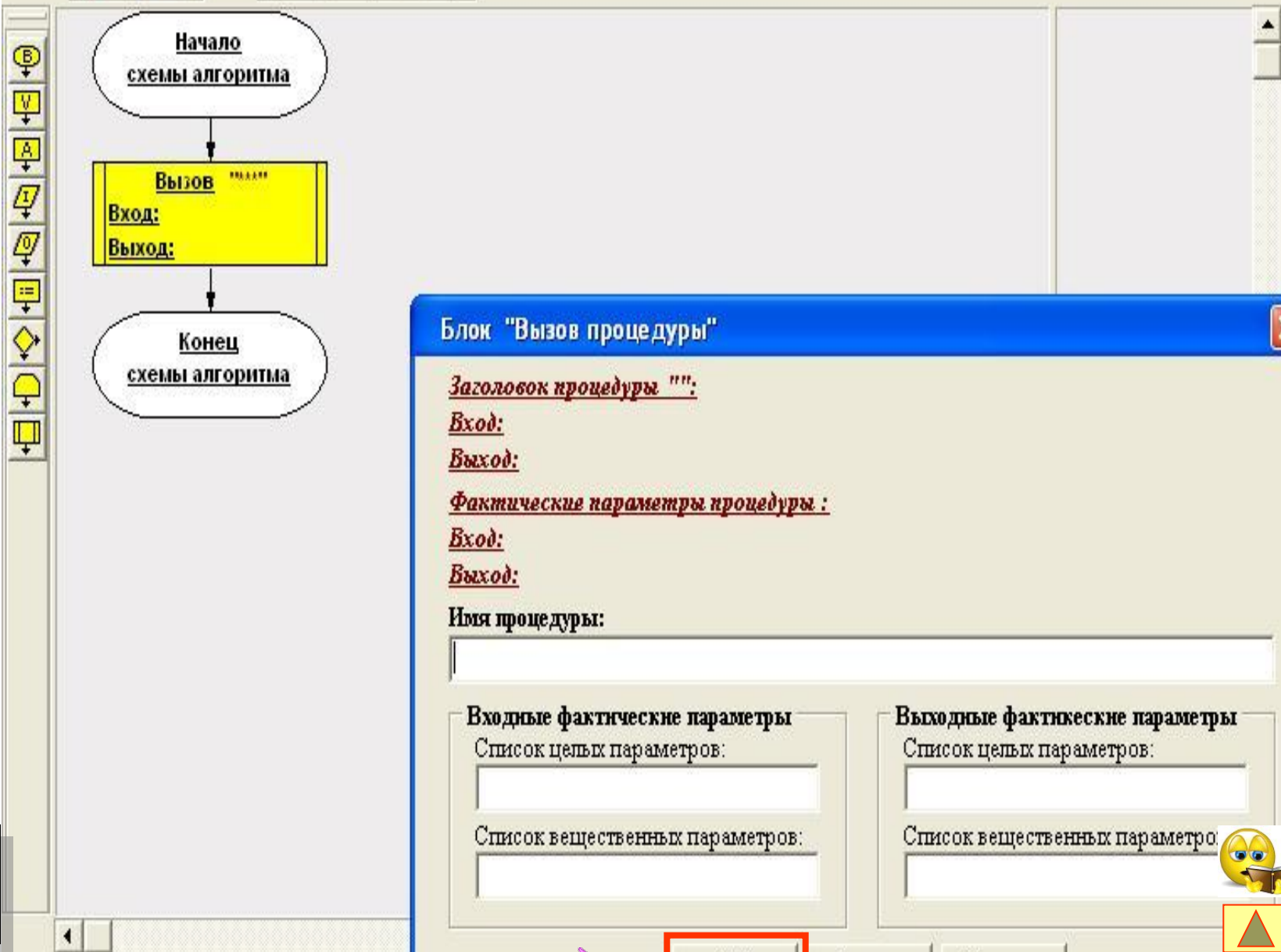
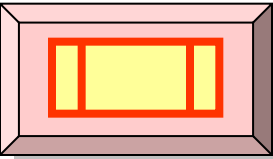
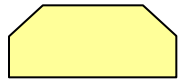
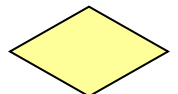
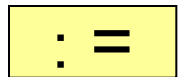
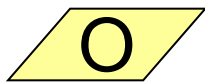
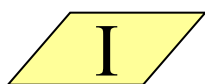
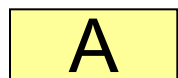
ПОКА

DO

**ДЛЯ**







### Блок "Вызов процедуры"

Заголовок процедуры "":  
Вход:  
Выход:  
Фактические параметры процедуры :  
Вход:  
Выход:  
Имя процедуры:

Входные фактические параметры  
Список целых параметров:  
Список вещественных параметров:

Выходные фактические параметры  
Список целых параметров:  
Список вещественных параметров:

OK Отмена Справка