



# Урок информатики в 3 классе. МОУ СОШ № 128

Учитель: Кветковский Алексей Витальевич

- Тема урока: Схема алгоритма (Стрелки вместо номеров)

## Цели урока:

- Создать условия для закрепления составления и выполнения линейных алгоритмов;
- Развивать внимание при составлении схем;
- Воспитывать интерес и любознательность к предмету информатики;
- Учить правилам работы за компьютером.

## Что такое алгоритм?

Конечно, правильно:

Алгоритм – это последовательность команд или действий.

## Что такое команда?

Да, вы совершенно правы:

Команда – это приказ на выполнение какого-либо действия.

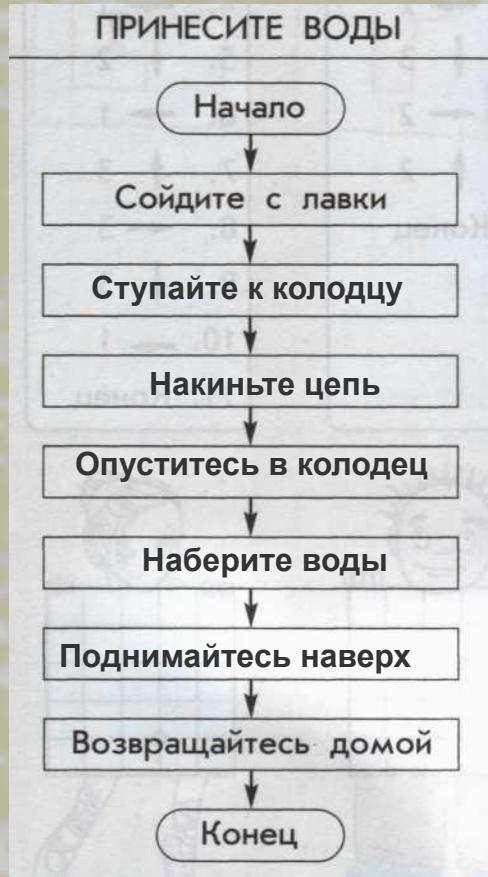
## А кто же такой исполнитель?

Конечно же!

Исполнитель – это тот, кто понимает или выполняет приказ.



Опиши действия ведер из сказки «По щучьему веленью».  
Заполни схему алгоритма

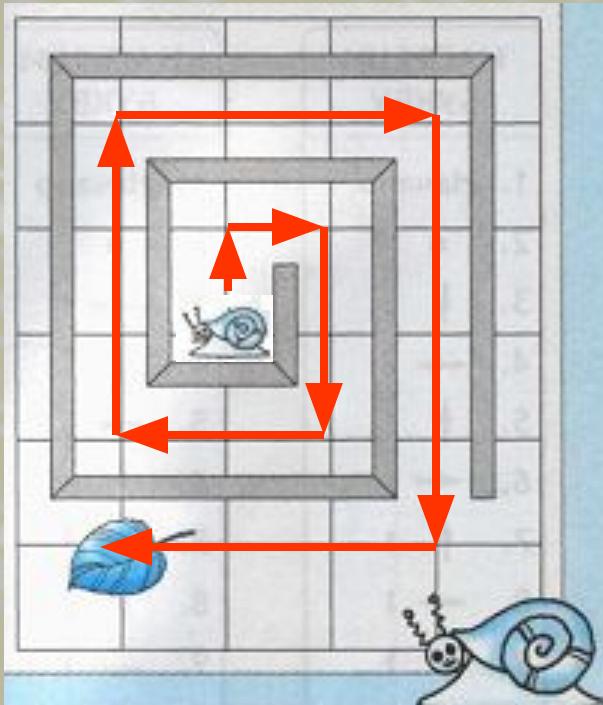


Молодцы!





Помоги улитке – роботу выбраться из лабиринта и дополнить до листка. Допиши алгоритм и нарисуй путь улитки.



## Доползи до листка:

1. Начало
  2. Проползи 1 клетку вверх.
  3. Проползи 1 клетку вправо.
  4. Проползи 2 клетки вниз.
  5. Проползи 2 клетки влево.
  6. Проползи 3 клетки вверх.
  7. Проползи 3 клетки вправо.
  8. Проползи 4 клетки вниз.
  9. Проползи 3 клетки влево.
  10. Конец.

# Так держать!

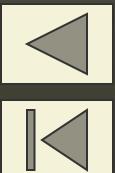




А теперь ответьте мне, пожалуйста, на  
следующие вопросы:

1. Покажите, где на стр. 7 алгоритм?
2. Где расположены команды?
3. А кто же исполнитель?

**Молодцы!**





# Физкультминутка.

- А сейчас сделаем зарядку для рук и ног:
  
- На зарядку, на зарядку,  
зарядку становись!  
Начинаем бег на месте,  
Финиш – метров через двести!
- Раз-два, раз-два,  
Раз-два, раз-два!  
Хватит, прибежали,  
Потянулись, подышали!
  
- Отдохнули, а теперь за работу!

На





## Работа в рабочей тетради

А что же такое команда?

Да, вы совершенно правы!

Команда – это приказ на выполнение какого-либо действия.

Но команды бывают разные:

Виды команд:

1. С помощью букв.
2. С помощью условных знаков.

Команды этих алгоритмов записаны с помощью условных знаков, например:

- — поставь карандаш в обозначенную точку,
- 1 — нарисуй линию вправо длиной в 1 клетку,
- ← 2 — нарисуй линию влево длиной в 2 клетки,
- ↑ 3 — нарисуй линию вверх длиной в 3 клетки,
- ↓ 1 — нарисуй линию вниз длиной в 1 клетку.

Выполните алгоритмы.

### НАПИШИ БУКВУ

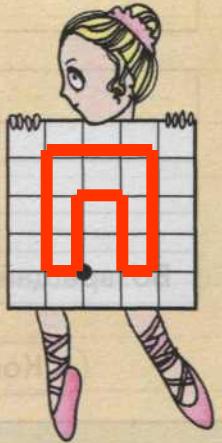
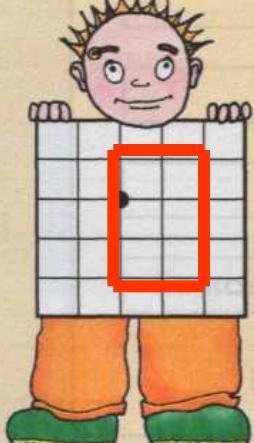
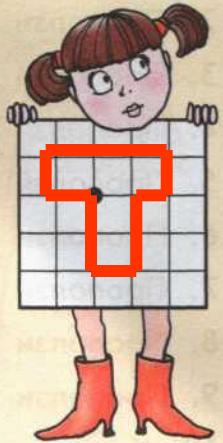
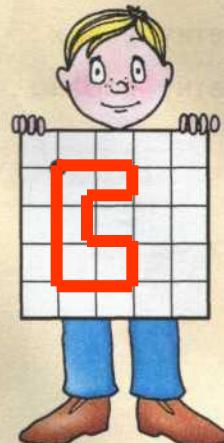
1. Начало
2. •
3. ↓ 3
4. → 2
5. ↑ 1
6. ← 1
7. ↑ 1
8. → 1
9. ↑ 1
10. ← 2
11. Конец

### НАПИШИ БУКВУ

1. Начало
2. •
3. ← 1
4. ↑ 1
5. → 3
6. ↓ 1
7. ← 1
8. ↓ 2
9. ← 1
10. ↑ 2
11. Конец

### НАПИШИ БУКВУ

1. Начало
2. •
3. ↑ 2
4. → 1
5. ↓ 2
6. → 1
7. ↑ 3
8. ← 3
9. ↓ 3
10. → 1
11. Конец

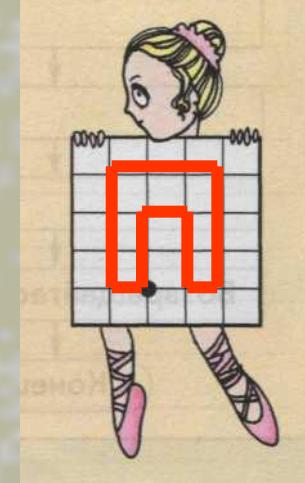
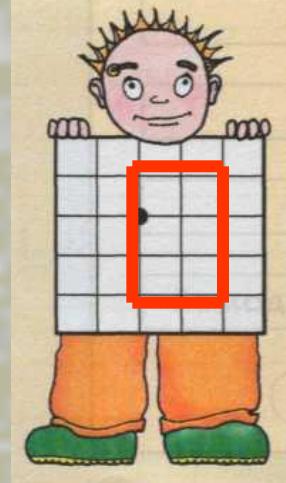
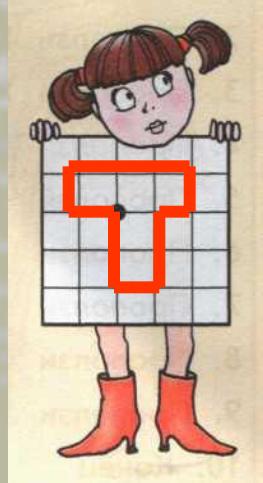
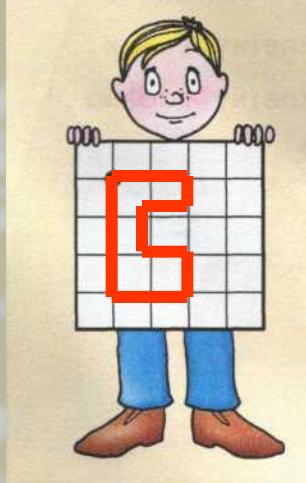




Скажите пожалуйста, а что означает слово:

## СТОП.

Где вы встречались с этим словом?





Ответьте мне, пожалуйста, на следующие  
вопросы:

1. Покажите, где на стр. 8 алгоритм?
2. Где расположены команды?
3. А кто же исполнитель?

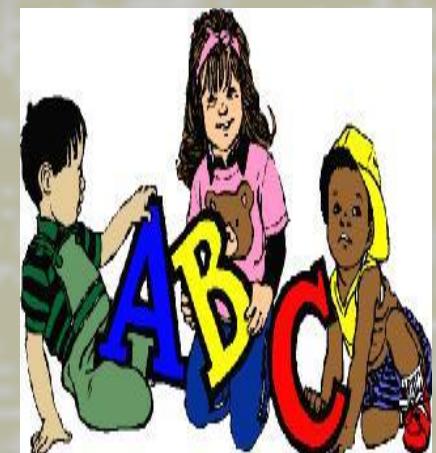
**Молодцы!**





## Весёлая физкультминутка.

- Мальчик-пальчик, где ты был?
- С этим братцем в лес ходил,
- С этим братцем щи варил,
- С этим братцем кашу ел,
- С этим братцем песни пел





# Спасибо за внимание!

Теперь перейдем к практической части нашего урока

