

- Тема урока: Схема алгоритма (Стрелки вместо номеров)

Цели урока:

- Создать условия для закрепления составления и выполнения линейных алгоритмов;
- Развивать внимание при составлении схем;
- Воспитывать интерес и любознательность к предмету информатики;
- Учить правилам работы за компьютером.



ПОВТОРЕНИЕ

Что такое алгоритм?

Конечно, правильно:

Алгоритм – это последовательность команд или действий.

Что такое команда?

Да, вы совершенно правы:

Команда – это приказ на выполнение какого-либо действия.

А кто же такой исполнитель?

Конечно же!

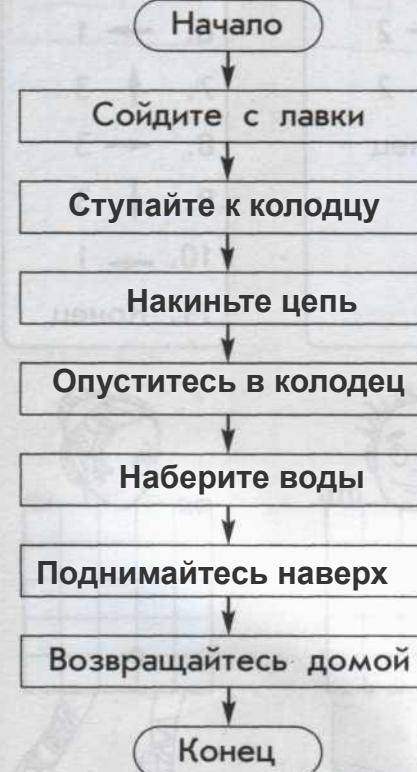
Исполнитель – это тот, кто понимает или выполняет приказ.



Опиши действия ведер из сказки «По щучьему велению». Заполни схему алгоритма

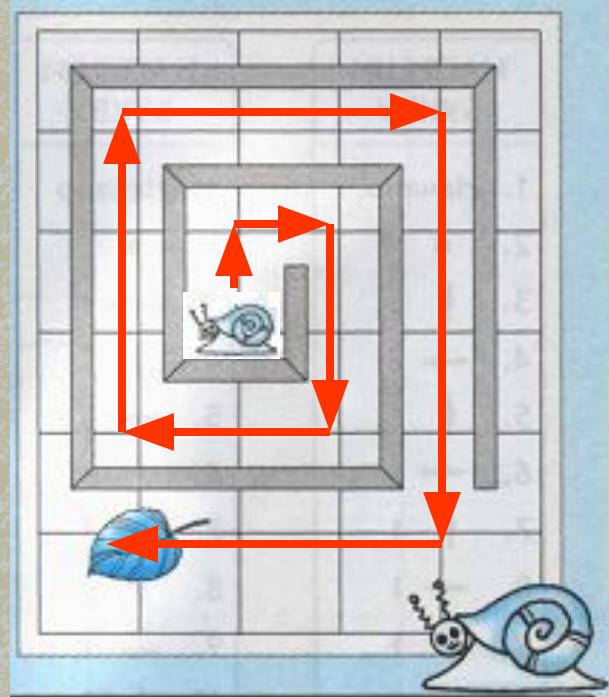


ПРИНЕСИТЕ ВОДЫ





Помоги улитке – ракету выбраться из лабиринта и доползи до листка. Допиши алгоритм и нарисуй путь улитки.



Доползи до листка:

1. Начало
2. Проползи 1 клетку вверх.
3. Проползи 1 клетку вправо.
4. Проползи 2 клетки вниз.
5. Проползи 2 клетки влево.
6. Проползи 3 клетки вверх.
7. Проползи 3 клетки вправо.
8. Проползи 4 клетки вниз.
9. Проползи 3 клетки влево.
10. Конец.

Так держать!

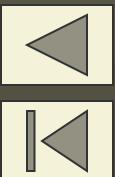




А теперь ответьте мне, пожалуста, на
следующие вопросы:

1. Покажите, где на стр. 7 алгоритм?
2. Где расположены команды?
3. А кто же исполнитель?

Молодцы!





Физкультминутка.

- А сейчас сделаем зарядку для рук и ног:

- На зарядку, на зарядку,
зарядку становись!
Начинаем бег на месте,
Финиш – метров через двести!
- Раз-два, раз-два,
Раз-два, раз-два!
Хватит, прибежали,
Потянулись, подышали!

- Отдохнули, а теперь за работу!





Работа в рабочей тетради

А что же такое команда?

Да, вы совершенно правы!

Команда – это приказ на выполнение какого-либо действия.

Но команды бывают разные:

Виды команд:

1. С помощью букв.
2. С помощью условных знаков.

Команды этих алгоритмов записаны с помощью условных знаков, например:

- – поставь карандаш в обозначенную точку,
- 1 – нарисуй линию вправо длиной в 1 клетку,
- ← 2 – нарисуй линию влево длиной в 2 клетки,
- ↑ 3 – нарисуй линию вверх длиной в 3 клетки,
- ↓ 1 – нарисуй линию вниз длиной в 1 клетку.

Выполнни алгоритмы.

НАПИШИ БУКВУ

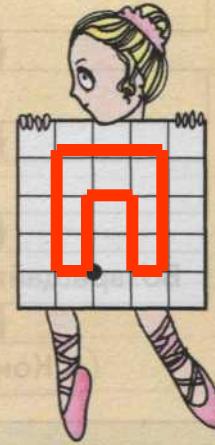
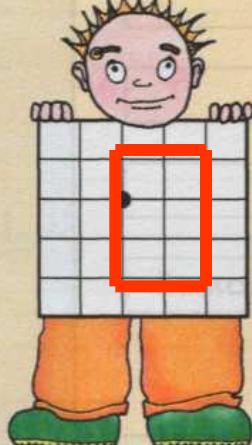
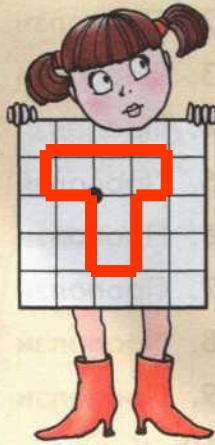
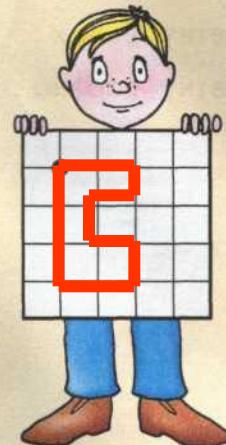
1. Начало
2. •
3. ↓ 3
4. → 2
5. ↑ 1
6. ← 1
7. ↑ 1
8. → 1
9. ↑ 1
10. ← 2
11. Конец

НАПИШИ БУКВУ

1. Начало
2. •
3. ← 1
4. ↑ 1
5. → 3
6. ↓ 1
7. ← 1
8. ↓ 2
9. ← 1
10. ↑ 2
11. Конец

НАПИШИ БУКВУ

1. Начало
2. •
3. ↑ 2
4. → 1
5. ↓ 2
6. → 1
7. ↑ 3
8. ← 3
9. ↓ 3
10. → 1
11. Конец





Скажите пожалуйста, что означает слово
СТОП.

Где вы встречались с этим словом?

