

- Типы компьютеров
- Процессор
- Внутренняя память и её характеристика
- Кэш-память
- Дисководы и контроллеры
- Порты системного блока

Системный блок

**Суперком
специальный т**

создаю



ВЫЧИ
(СОСТ.)

Моделировани

Явлений, с

зарубежные

информации). Г

и в производстве, там где
суперкомпьютер

ПРЕДСТАВЛЯЮТ СОБОЮ ОТЕРЫ - АРИАНТОВ МОБИЛЬНЫЙ ОМПЬЮТЕРОВ

Документы



сложны

работки

объемов

Нцип работы



Процессор

Процессор – это главная микросхема компьютера, его мозг! Он выполняет программный код, находящийся в памяти и руководит работой всех устройств компьютера. Чем выше скорость работы процессора, тем выше быстродействие компьютера. Процессор имеет специальные ячейки, которые называются регистрами. Именно в регистры помещаются команды, которые выполняются процессором, а также данные, которыми оперируют команды. Работа процессора состоит в выборе из памяти в определенной последовательности команд и данных для их посл

последовательность команд, памяти, и исполняет их. Такая команда называется программой алгоритм полезной работы ПК.

Очерёдность считывания команд изменяется в случае, если процессор считывает команду перехода — тогда адрес следующей команды может оказаться другим. Другим примером изменения процесса может служить случай получения команды останова или переключение в режим обработки аппаратного прерывания.

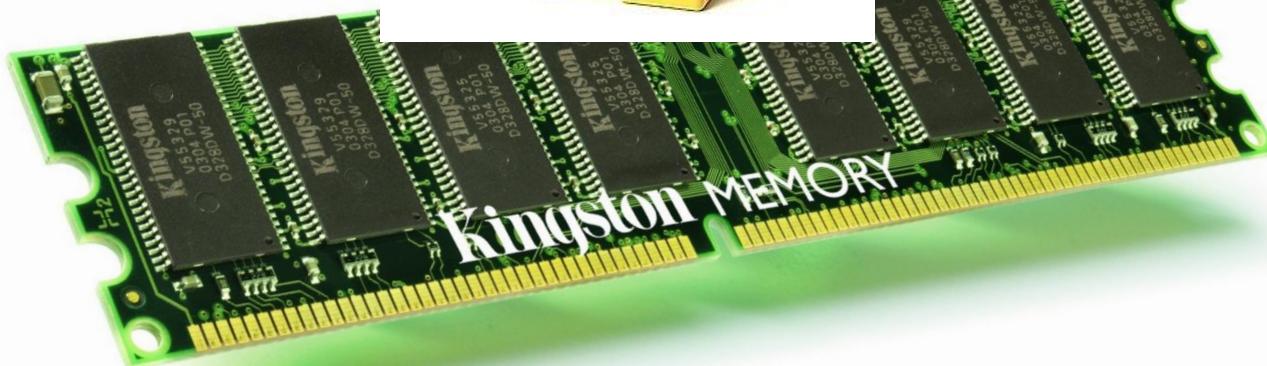


Внутренняя память и её характеристика

обрабатываемых этими программами. Это энергозависимая память. Физически реализуется в модулях ОЗУ (оперативных запоминающих устройствах) различного типа. При выключении электропитания вся информация в оперативной памяти исчезает.

Объём хранящейся информации
Занесение информации в память
Каждый байт ОП имеет свой индекс, которое определяет количество ячеек, в которых хранится информация. ОП непосредственно зависит от объема ОП.

32 до 512 Мбайт и более. Изводится по адресам (адрес – порядковый номер). Адрес – строки). ОП состоит из ячеек, имеющихся определенный объем памяти. Возможности ПК во



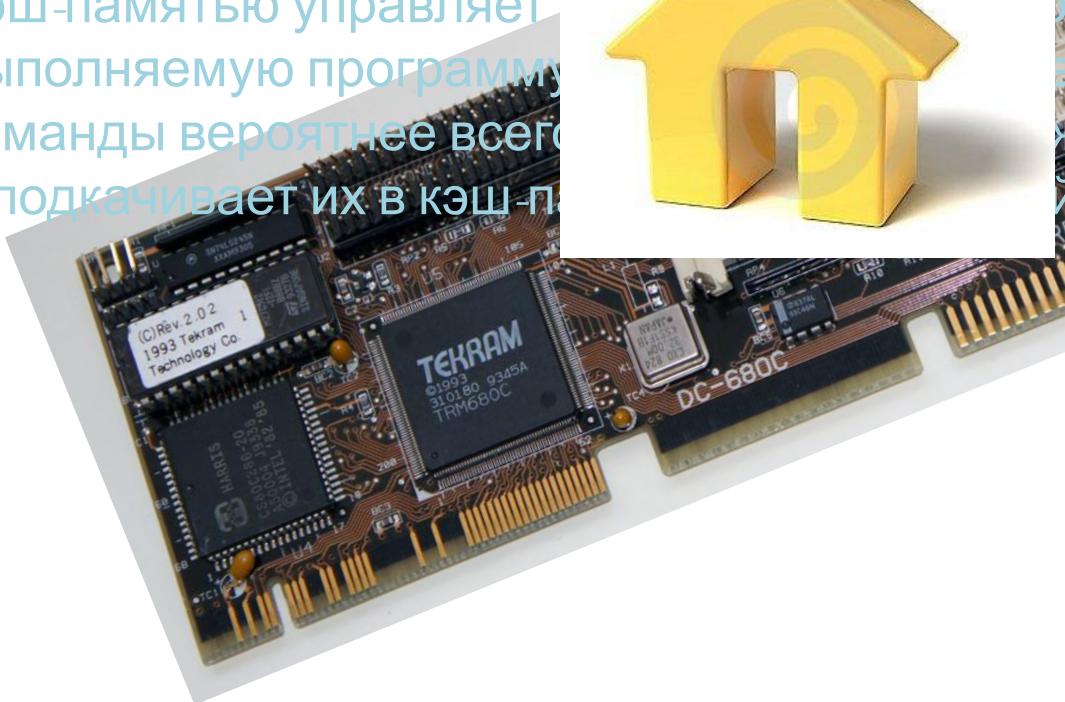
Кэш-память

Кэш-память - очень быстрое запоминающее устройство небольшого объема, которое используется при обмене данными между процессором и оперативной памятью для компенсации разницы в скорости обработки информации процессором оперативной памятью.

Кэш-память управляет выполняемую программу, команда вероятнее всего и подкачивает их в кэш-память.



Кэш-память - это быстродействующий кэш-буфер, который, анализируя запросы на чтение, определяет, какие данные и в какое время нужны процессору, и подгружает их из оперативной памяти в кэш-буфер, чтобы ускорить выполнение последующих команд.



Дисководы и контроллеры

устройство, он требует интерфейсной карты. Эта карта называется картой контроллера дисковода. В самом общем случае, эта карта не создает никаких проблем. Если же они случаются, вам необходимо знать, как их обнаружить и идентифицировать.

Достаточно немного грязи для того чтобы вызвать сбой и на диске и в дисководе.

Дисководы требуют корректи-

Корректировка частоты враще-
просто.

Юстировка головок требует ста-
выгодна, но об этом будет сказано

Помимо юстировки, также сущес-
настоящее время есть два типа дисководов.

"флоптические" (*flopptical*) устройства, которые позволяют хранить на одном диске диаметром 3,5" около 100 М информации.

Если вы собираете новый компьютер, вам вероятнее всего понадобится один 3,5" дисковод, поскольку большинство нового программного обеспечения распространяется на таких дискетах. В статье, посвященной жестким дискам, подробно рассказывается об обслуживании дисководов.

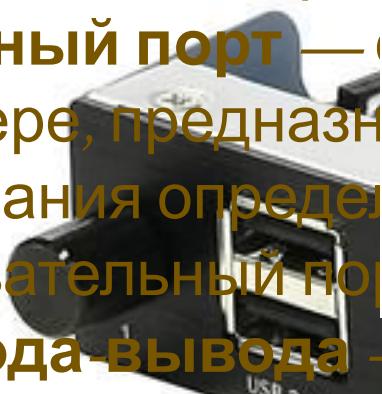


Порты системного блока

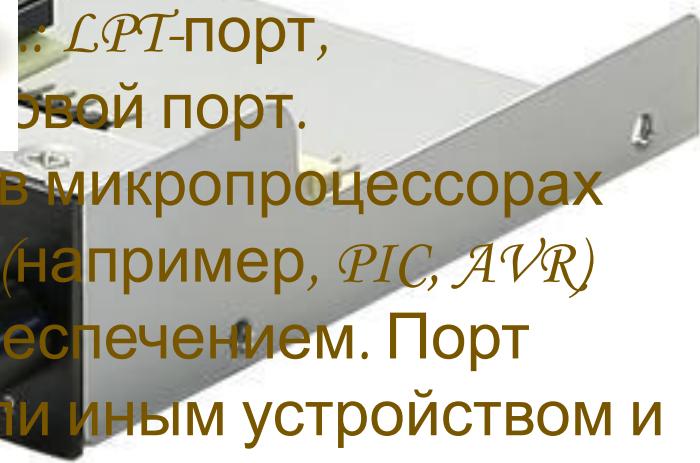
Порт — обычно соединение (физическое или логическое), через которое принимаются и отправляются данные в компьютерах.

Наиболее часто порт

Аппаратный порт — это физическое соединение в компьютере, предназначенное для подключения внешнего оборудования определенного типа. К аппаратным портам относятся: последовательный порт, параллельный порт, USB-порт, аудиопорт и т.д.



чный разъём включения
.: *LPT*-порт,
вой порт.



Порт ввода-вывода — используется в микропроцессорах (например, *Intel*) и микроконтроллерах (например, *PIC*, *AVR*) при обмене данными с аппаратным обеспечением. Порт ввода-вывода сопоставляется с тем или иным устройством и позволяет программам обращаться к нему для обмена данными.

КОНЕЦ

